```
hplanszaGraf.DrawRectangle(ps_Dlugopis, PS_X
            PS_Margines, PS_X - PS_Margines, PS_Y / 2, PS_X /
public static voip's maid de znyne ]tenes)
  ps_Dlugopis.Dispose();
BufferedReader Tile_reader = new BufferedReader (new InputStreamReader
 String text;
while (! text=file_reader.readLine(+11e_contents)).endsWith()) System.
 for (int i=0; t[i]PS_Widoczny)
             penlopis = new Pen(hForm1.PS imp
this.PS_grubosc);
```

Grundlagen Programmierung 1

PB5 – Bitoperatoren, Zeichenketten



Hausaufgaben und Fragen

- / Ergebnis Präsentation & Besprechung
- / Fragen?



Bitoperationen

Bits und Bytes

Was sind Bits und Bytes? Bitoperatoren



Was sind Bits und Bytes?

- / 1 Byte sind 8 Bits
- / 1 Byte stellt 256 Bits verschiedene Zustände dar (2^8)
- / 0000 0000 = 0 / 0000 0001 = 1
- / Wie würde die Nummer 2 in Bits aussehen?
- / Welche Nummer ist 0000 0101?

Bitoperatoren

- / Python kennt bin() Methode
- / Diese wandelt eine Ganze Zahl in eine Binäre um
- / Vorstellung: Reihe von 8 Lichtdioden die entweder an oder aus sind
- / Diese Information wird innerhalb eines Bytes abgelegt

```
bit0 = 1
print(bin(bit0))
Ausgabe:
0b1
```

Gruppenarbeit (2 Personen) - 20min

```
/ Aufgabenstellung:
  / Gegeben sei folgender Code:
  / Geben Sie für alle Operationen (&, |, ^, ~, <<, >>) den Wert von C
    aus
  / Hint: c = a (Operation) b

a = 60 # 60 = 0011 1100
b = 13 # 13 = 0000 1101
c = ?
```



Zeichenketten

Texte

Eigenschaften Operatoren Operationen Funktionen

Eigenschaften von Zeichenketten

- / Zeichenketten, auch genannt Strings
- / Datentyp: str
- / Strings bestehen aus mehreren Zeichen und Wörtern
- / Gekennzeichnet durch ", ", ""
- / Strings sind unveränderbar
- / Beispielsweise Ausgabe Hello World!

text = 'Hello World!' print(text)

Operatoren

```
/ + und * dienen zur Verkettung mehrerer Sequenzen
/ Operator in stellt fest, ob Element in Sequenz enthalten ist
# Operatoren + und *
t1 = "Teil 1"
t2 = "Teil 2"
tgesamt = t1 + ", " + t2

print(tgesamt)
```



Operationen

/ Als Slices werden Teilbereiche von Sequenzen genannt

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Element	Н	Ε	L	L	0		W	0	R	L	D	!
Negativer Index	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- / len() Funktion gibt Länge zurück
- / Index wird im Text mit Eckigen-Klammern auswählt, beginnt mit Startindex, gefolgt von Doppelpunkt und einem Endindex
- / Bsp: [5:8] -> Buchstaben von 5 bis und mit 8



Slices

- / [:8]: Wenn Startindex ausgelassen wird, beginnt Startindex bei 0
- / [9:]: Wenn Endindex ausgelassen wird, endet der Bereich am Ende der Zeichenkette
- / [9]: Wird nur ein Index angegeben, besteht der Beereich nur aus einem einzelnen Element
- / [9:-3]: Wird ein Index mit einer negativen Zahl angegeben, wird vo Ende aus gemessen, beginnen bei 1



Funktionen

Funktion	Rückgabewert
len()	Länge der Zeichenkette
count()	Anzahl Suchtexte
find()	Suchtext in Zeichenkette finden
rfind()	Letzte Position des Suchtextes
replace()	Ersetzen von Text
split()	Zeichenkette zerlegen in zwei Teile



Umwandlungen von Zahlen zu Zeichenkette und umgekehrt

/ Bereits bekannte Datentypen und ihre Umwandlungen können genutzt werden: float(), int(), str()



Einzelarbeit – 20min

- / Aufgabenstellung:
 - / Geben Sie folgende Slices aus für die Tabelle mit dem Text Hello World! aus:
 - Alle Buchstaben bis Index 7
 - Alle Buchstaben zwischen Index 4 und 9
 - Den Buchstaben mit Index 10
 - / Finden Sie die Position des Zeichens! im Text Hello World!



Hausaufgaben

```
/ PDF:
Hausaufgaben_PB5_Zeichenketten_Inter
net.pdf

/ Buch:
Theis, T. (2020) - Kap. 4.1.8 - 4.2.6 und
9.1
```