

Hausaufgaben PB3

Aufgabe 1 – For Schleife

Programmieren sie eine For-Schleife, die einen Range zwischen 1 und 40 hat, mit 2er Schritten. Machen sie dabei Komplexere Vergleichsoperationen. Stellen sie das Programm dann ihren Klassenkameraden vor.

Lösung:

Individuelle Lösung mit Klasse besprechen

Aufgabe 2 – While Schleife

Schreiben Sie ein Programm, das einen Zahl als Eingabe verlangt, solange bis der Benutzer die Randomisierte Zahl richtig errät. Programmieren sie nun die Ausgaben so wie es für sie am meisten Sinn macht.

Lösung:

import random

random.seed() # Initialisierung

randomNumber = random.randint(1, 10) # Random Zahl zwischen 1 und 10

gewaehltenummer = 0

while gewaehltenummer != randomNumber:

print("Geben sie eine Zahl ein")

gewaehltenummer = int(input())

if(gewaehltenummer == randomNumber):

print("Sie haben die Zahl erraten, sie war: ", gewaehltenummer)

break

else:

print("Versuchen Sie es noch einmal")

print("Das Ratespiel ist nun beendet")