```
hplanszaGraf.DrawRectangle(ps_Dlugopis, PS_X
             PS_Margines, PS_X - PS_Margines, PS_Y / 2, PS_X /
public static voip's maiddezning[]tenes;)
  ps_Dlugopis.Dispose();
BufferedReader Tile_reader = new BufferedReader (new InputStreamReader
 String text;
while (! text=file_reader.readLine(+1/1e_contents)).endsWith()) System.
 for (int i=0; t[i]PS_Widoczny)
             |Penlopside | new Pen(hForm1.PS imp
this.PS_grubosc);
```

Grundlagen Programmierung 1

PB1 – Einstieg in Python



Über diesen Kurs

```
/ Lektionen:
40 Präsenzlektionen auf 10 Präsenzblöcke
/ Referenzen
https://docs.python.org/3/
https://www.python-lernen.de/
/ Hausaufgaben
Jede Woche (Laptop)
```



Über diesen Kurs

Präsenzblock		
PB1 – Einstieg in Python	PB6 – PB6 – Listen, Tupel und Formatierung der Ausgabe	
PB2 – Debugging & Variablen, Operatoren und Verzweigungen	PB7 – Streamlit	
PB3 – Verzweigungen, Schleifen und Error Handling	PB8 – Streamlit	
PB4 – Error Handling, Funktionen, Zahlen und Wahrheitswerte	PB9 – Projektarbeit	
PB5 – Bitoperatoren, Zeichenketten und HTTP	PB10 – Präsentationen Projektarbeit	



Am Schluss können Sie ...

- / eine Simple Python Applikation schreiben
- / an einem Praxisbeispiel ihr Wissen prüfen



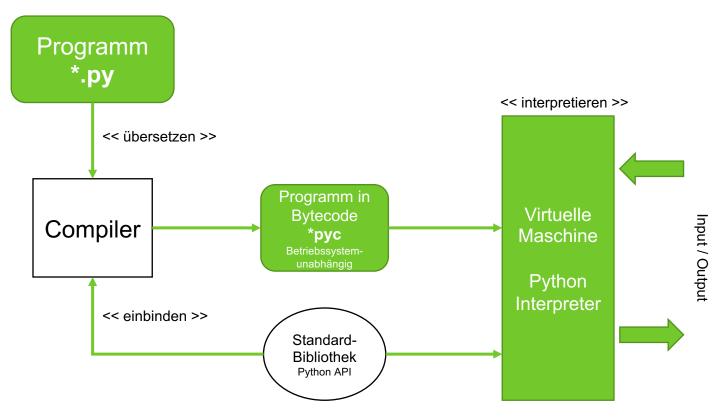
Einstieg in Python

Einführung

Wie funktioniert "Code"? Wieso Python? Wie installiere ich Python?



Grundprinzip der Code Arbeitsweise





Python



- / Leicht erlernbar
- / Flexibel
- / Häufigster Einsatz als Skriptsprache
- / Beliebteste und meistgenutzte Programmiersprache
- / Datenanalyse und Machine Learning weit verbreitet
- / Raspberry PI

Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Python Software Foundation#/media/Datei:Python.svg



Syntax



- / Beschreibt wie ein Code geschrieben und interpretiert wird (System oder Mensch)
- / Jede Programmiersprache hat ihre eigene Syntax

 $Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Python_Software_Foundation\#/media/Datei:Python.svg$



Python einrichten

/ Visual Studio Code & Python interpreter https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial



Kap. 2.1 Theis

Übung TR

- / Python Programmeingaben machen
- Addition
- Subtraktion
- Division
- Multiplikation





Einstieg in Python

Erstellen des ersten Python-Programms

Kommentare
Print-Funktion
Variablen und Zuweisungen



Kommentare

```
/ Code "Beschreiben"

/ Nützlich bei Komplexen Algorithmen

/ # oder ""
```

```
# GP1 erster Code
print("Hallo Welt!") # Dies ist die Ausgabe von Hallo Welt

# Werte initialisieren
a = 1
b = 2

""" und so sehen
Mehrzeilige Kommentare aus"""
```



Print Funktion

- / Ausgabe im Programm
- / Einzeilig oder Mehrzeilig
- / Funktion: print() -> Klammer enthält den Inhalt, der Angezeigt werden sollte



Variablen und Zuweisungen

- / Aus der Mathematik
- / Variable speichert Informationen (Behälter)
- / Wenn macht eine Variable Sinn?
- -> Wenn die Information mehrmals verwendet wird
- / Zuweisung durch =

- / Naming Conventions:
- a-zA-Z0-9
- Nur alphabetisch Beginnen
- Nicht reservierten Wörtern der Programmiersprache entsprechen
- Gross-/Kleinschreibweise



Deklaration vs. Initialisierung

```
/ Reservierung des Speichers für / Zuweisen eines Wertes eine Variable
```

```
# Deklarierte Variable # Initialisierte Variable a = 3
```

Beispiel:

```
# Korrekte Variablen Namen
a_Wert = 4
b_Wert = 5
c_Wert = a_Wert + b_Wert
print(c_Wert)
# Ausgabe: 9
```

```
A_wert = 9
c_Wert = A_wert + b_Wert
print(c_Wert)
# Ausgabe: 14
```

```
# Inkorrekte Variablen Namen

4a_Wert = 4

b_Wert = 5

c_Wert = a_Wert + b_Wert

print(c_Wert)

# Ausgabe: Error
```

```
and = 4

for = 5

from= a_and + b_for

print(from)

# Ausgabe: Error
```



Gruppenarbeit

- / Gruppe bilden 2-3 Personen
- / Aufgabenstellung:
 - / Geben Sie "Hallo Welt!" in ihrem Programm aus
 - / In Variablen schreiben Sie ihre Namen rein
 - / Geben Sie einzeln den Inhalt der Variablen aus
 - / Kommentieren Sie ihren Code in eigenen Worten



Hausaufgaben

/ PDF: Hausaufgaben_PB1_Einstieg_Python.pdf