# **Streamlit**





https://docs.streamlit.io/



### Inhaltsverzeichnis

- / Text Elemente
- / Caching
- / Buttons & Slider
- / Sidebar
- / State
- / Maps
- / Placeholders
- / Containers
- / Columns



### **Intallation von Streamlit**

- / Öffne das Terminal
  - / Python –version
  - / pip install streamlit

### Starten von Streamlit

```
/ Datei erzeugen: (bspw. streamlitexample.py)
/ Code:
import streamlit as st
st.title('hello world')

/ Zum Pfad wechseln, wo das File ist
/ Im Terminal (cmd)
/ Streamlit run main.py
/ Ctrl + C -> stop run
```



### **Text & Daten**

```
import streamlit as st
import pandas as pd
q1_sales = {
st.write('January was the start of the year')
st.write(q1_sales)
st.header('Q2 Rsaults')
q2_sales = {
'Q2 had better results:smile:'#streamlit even has emojis like :smile:
q2_df = pd.DataFrame(q2_sales.items(),
st.table(q2_df)
st.dataframe(q2_df)
```

#### **Sales Report**

#### Q1 Reslut

January was the start of the year

```
{
    "January": 100
    "Februrary": 110
    "March": 115
```

#### **Q2 Rsaults**

```
Q2 had better results  
▼ {
    "April": 150
    "May": 200
    "June": 250
```

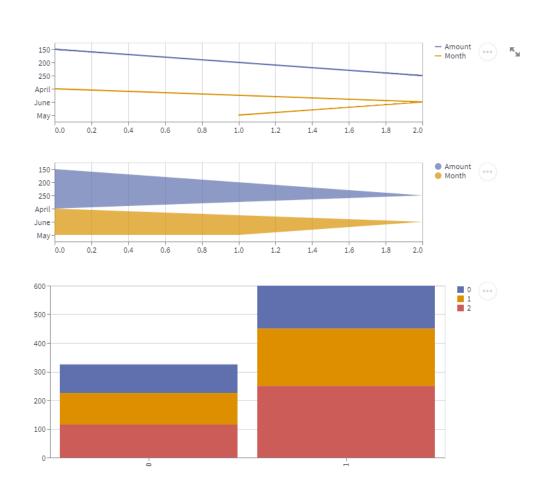
|   | Month | Amount |
|---|-------|--------|
| 0 | April | 150    |
| 1 | May   | 200    |
| 2 | June  | 250    |

|   | Month | Amount |
|---|-------|--------|
| 0 | April | 150    |
| 1 | May   | 200    |
| 2 | June  | 250    |



# Diagramm & Bilder

```
import streamlit as st
import pandas as pd
q1_sales = {
q2_sales = {
q2_df = pd.DataFrame(q2_sales.items(),
q2_df2=q2_df.astype(str)
st.line_chart(q2_df2)
st.area_chart(q2_df2)
st.bar_chart([q1_sales.values(), q2_sales.values()])
```





### **Button & Slider**

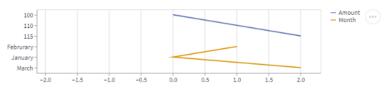


#### → Thema → Referent/in → 8

#### Show Q2 Data

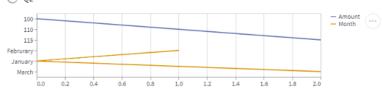
|   | Month     | Amount |
|---|-----------|--------|
| 0 | January   | 100    |
| 1 | Februrary | 110    |
| 2 | March     | 115    |

#### Show Q2 Data



#### Which quarter?





#### Which quarter?



#### Which quarters?



2

Please select a range of values



### **Button & Slider**

```
import pandas as pd
q1_sales = {
q2_sales = ┨
q2_df = pd.DataFrame(q2_sales.items(),
q2_df2=q2_df.astype(str)
q1_df2=q1_df.astype(str)
    st.table(q2_df)
    st.table(q1_df)
```

```
st.line_chart(q1_df2)
quarter = st.radio('Which quarter?',('Q1','Q2'))
if quarter == 'Q1':
    st.line_chart(q1_df2)
elif quarter == 'Q2':
    st.line_chart(q2_df2)
select_quarters = st.selectbox('Which quarter?',('Q1','Q2'))
if select_quarters == 'Q1':
    st.line_chart(q1_df2)
elif select_quarters == 'Q2':
    st.line_chart(q2_df2)
values = st.slider('Please select a range of values',0.0, 100.0, (40.0, 80.0))
st.write(values)
st.write(st.multiselect('Choose quarters',
```



### Caching

#### Latency

Which quarter?

1

Sales amount 100

```
import streamlit as st

import time

bst.cache #add anotation at the end in order to show the 3sec delay @st.cache(max_entries=2, ttl=

def download_data(guarter):
    sales = [100, 200, 300, 400]
    time.sleep(3)_# to simulate latency add a sleep
    return sales[int(quarter - 1)]

st.write('Latency')

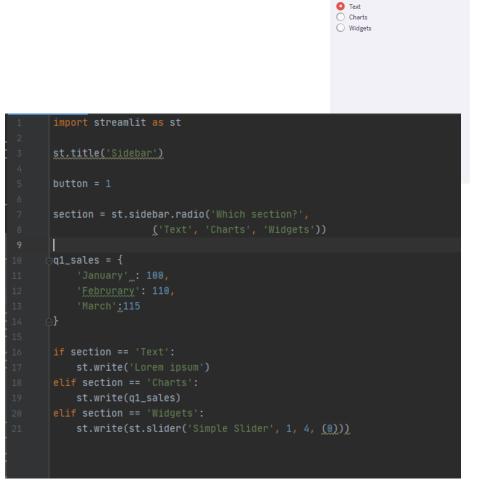
quarter = st.number_input('Which quarter?',1,4)

sales_amount = download_data(quarter)

st.write('Sales amount', sales_amount)
```



### **Sidebars**



#### **Sidebar**

Lorem ipsum

# **Exkurs Projektarbeit**

**Projektarbeit** 

Gruppeneinteilungen Beschreibung des Auftrages



# **Auftrag**

- / Eure Aufgabe ist es, ein interaktives Web-Dashboard zur Gebäudeautomatisierung zu entwickeln. Das Dashboard soll es Benutzern ermöglichen, etwas bestimmtes in einem Gebäude zu steuern
- / Ihr setzt das ganze erlernte Wissen ein



# Aufgabe 1 – 30min

- / Erstelle ein UI mit 4 Seiten (Navigations Bar)
- / Erstelle für jede Seite einen Titel
- / Seite 1
  - / Erstelle eine Klassenliste mit Vor und Nachnamen.
  - / Stelle die Liste auf der Webseite dar.
- / Seite 2
  - / Erstelle einen Slider der den aktuellen Wert ausgibt.
- / Seite 3
  - / Erstelle eine Liste mit 10 Zahlenwerten.
  - / Benutze ein Chart (bsp line.chart) um die Werte darzustellen.
- / Seite 4
  - / Erstelle einen Butten mit dem man eine Variabel hochzählt.



### **State**

```
⇒import streamlit as st
 import os
∆import json

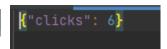
ġif not os.path.isfile('2.WebApp.json'):
    with open('2.WebApp.json', 'w') as f:
         json.dump({'clicks': 0}, f)
 with open('2.WebApp.json') as f:
     counter = json.load(f)['clicks']
 if st.button('Click me with 2.WebApp'):
     counter += 1
 st.write(f'The button was clicked {counter} times')
 with open('2.WebApp.json', 'w') as f:
     json.dump({'clicks': counter}, f)
```

Click me with 2.WebApp

The button was clicked 6 times

Erstelle ein .json File in dem gleichen Ordner







# Aufgabe 2 - 15min

/ - Erstelle auf Seite 4 einen Button mit Counter



### Maps

```
import streamlit as st
coordinates = pd.DataFrame({{
})
import pydeck as pdk
def from_data_file(filename):
   return pd.read_json(url)
st.write(from_data_file("bart_stop_stats.json"))
   data=from_data_file("bart_stop_stats.json"),
st.pydeck_chart(pdk.Deck(
```

→ Thema → Referent/in → 17

|   | lat     | lon    |
|---|---------|--------|
| ) | 46.9479 | 7.4446 |
| 1 | 47.3686 | 8.5392 |





### **Placeholders**

```
import streamlit as st
from time import sleep
from random import randint
def read_sensor():
    sensor = read_sensor()
    st.write(f'Sensor data: {sensor}')
place = st.empty()
dfor i in range(20):
    sensor = read_sensor()
    place.write(f'Sensor data: {sensor}')
place2 = st.empty()
    sensor = read_sensor()
    data.append(sensor)
    place2.line_chart(data)
place2.write('Done')
```

| Sensor data: 7  |
|-----------------|
| Sensor data: 3  |
| Sensor data: 10 |
| Sensor data: 9  |
| Sensor data: 9  |
| Sensor data: 6  |
| Sensor data: 8  |
| Sensor data: 6  |
| Sensor data: 2  |
| Sensor data: 2  |
| Sensor data: 7  |
| Sensor data: 6  |
| Sensor data: 1  |
| Sensor data: 5  |
| Sensor data: 9  |
| Sensor data: 6  |
| Sensor data: 1  |
| Sensor data: 6  |
| Sensor data: 1  |
| Sensor data: 4  |
| Done            |

Sensor data: 8



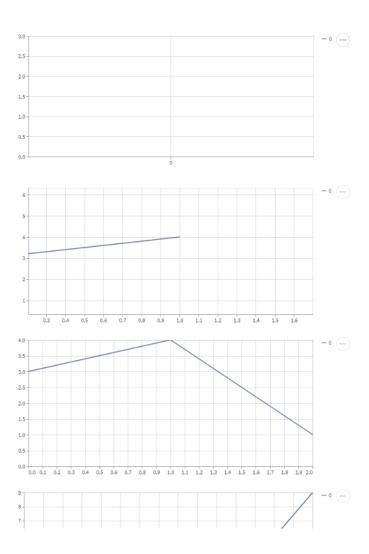
### Aufgabe 3 - 40min

- / Erstelle eine weitere Seite in der Navigations Bar (Seite 5).
- / Erstelle einen Placeholder.
- / Stelle die Namen der Klassenkameraden in einem 2sec abstand in dem Placeholder dar.



### Container

```
import streamlit as st
from time import sleep
from random import randint
def read_sensor():
   sleep(0.2)
   return randint(1, 10)
place = st.container()
st.write('Some more content')
data = []
for i in range(20):
    sensor = read_sensor()
   data.append(sensor)
   place.line_chart(data)
place.write('Done')
```





# Columns Beispiel 1

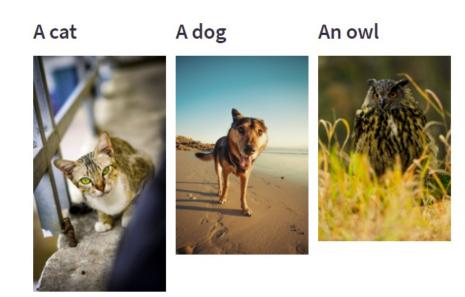
```
import streamlit as st
col1, col2, col3 = st.columns(3)

with col1:
    st.header("A cat")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/cat.jpq")

with col2:
    st.header("A dog")
    st.image("https://static.streamlit.io/examples/doq.jpq")

with col3:
    st.header("An owl")

st.image("https://static.streamlit.io/examples/owl.jpq")
```



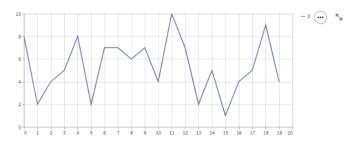
https://docs.streamlit.io/library/api-reference/layout/st.columns



# Columns Beispiel 2

```
import streamlit as st
from time import sleep
from random import randint
def read_sensor():
st.write('Some more content')
left_column, right_column = st.columns(2)
   sensor = read_sensor()
   data.append(sensor)
place.line_chart(data)
place.write('Done')
left_column.write('Data:')
left_column.write(data)
   st.write('Chart:')
   st.area_chart(data)
```

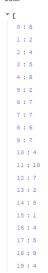
→ Thema → Referent/in → 22



#### Done

Some more content

#### Data:

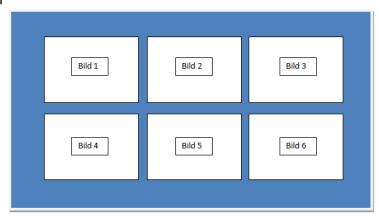


# Chart:



# Aufgabe 4 - 30min

- / Wähle 6 Bilder
- / Versuche folgendes Layout nachzubauen



- / Zusatzaufgabe:
- / Lass das Bild 1 alle 2 sekunden durch ein anderes Bild ersetzen

https://blog.jcharistech.com/2020/10/10/how-to-add-layout-to-streamlit-apps/



# Aufgabe 6 - 40min

- / Erstelle Seite 7 in der Navigations Bar
- / Erstelle einen Placeholder
- / Der Placeholder soll mit dem aktuellen Wert von S8 befüllt werden.



# Aufgabe 7 – 30 min

#### / Aufgabenstellung:

/ Erstellen Sie eine Benutzeroberfläche, welches einen Regler besitzt, um die Meilen auszuwählen, für die man gerne die kmh Wert auslesen möchte. Für das Zufallszahlenspiel, sollte der Benutzer eine Eingabe machen, danach auf einen Button klicken (Spielen) und ein Ergebnis kriegen.