

# Hausaufgaben PB3

## Aufgabe 1 – For Schleife

Programmieren sie eine For-Schleife, die einen Range zwischen 1 und 40 hat, mit 2er Schritten. Machen sie dabei Komplexere Vergleichsoperationen. Stellen sie das Programm dann ihren Klassenkameraden vor.

## Aufgabe 2 – While Schleife

Ermitteln sie folgende Lösung:

Schreiben Sie ein Programm, das einen Zahl als Eingabe verlangt, solange bis der Benutzer die Randomisierte Zahl richtig errät. Programmieren sie nun die Ausgaben so wie es für sie am meisten Sinn macht.