

Hausaufgaben PB2

Aufgabe 1 – Input

Geben Sie ihre eigene Adressangaben als «Input» im Programm aus.
Folgende Ausgaben sollten gemacht werden: Vorname, Nachname, Strasse, Nummer und Wohnort. Gestalten sie dabei nach eigenem Ermessen eine schöne Ausgabe der Werte.

Lösung:

```
print("Geben Sie ihren Vornamen ein: ")
vorname = input()
print("Geben Sie ihren Nachnamen ein: ")
nachname = input()
print("Geben Sie ihre Strasse ein: ")
strasse = input()
print("Geben Sie ihre Nummer ein: ")
nummer = input()
print("Geben Sie ihren Wohnort ein: ")
wohnort = input()

print("Person ist: ", vorname, nachname, strasse, nummer, wohnort)
```

Aufgabe 2 – Operatoren

2.1 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung 1: Wahr und Bedingung 2: Falsch, wenn der Operator OR ist? **Wahr**

2.2 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung: Falsch wenn der Operator NOT ist? **Wahr**

2.3 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung 1: Wahr und Bedingung 2: Falsch, wenn der Operator AND ist? **Falsch**

Aufgabe 3 – Arbeit mit Random und Verzweigungen

Sie wollen herausfinden, ob die Eingabe des Benutzers der Zufälligen Zahl entspricht. Bauen Sie ein Spiel, bei dem der Benutzer eine Zahl zwischen 1-15 erraten muss.

Findet er die Zahl, dann folgt die Ausgabe: «Glückwunsch, sie haben die Zahl getroffen!»,
sonst «Schade! War diesmal leider nichts! Probieren sie es noch einmal»

Hausaufgaben GP1 – PB2

Lösung:

```
import random
```

```
random.seed() # Initialisierung
```

```
randomNumber = random.randint(1, 10) # Random Zahl zwischen 1 und 10
```

```
print("Wählen Sie eine Zahl zwischen 1-10")
```

```
userNumber = input()
```

```
if userNumber == randomNumber:
```

```
    print("Glückwunsch, sie haben die Zahl getroffen!")
```

```
else:
```

```
    print("Schade! War diesmal leider nichts! Probieren sie es noch einmal")
```