

# Hausaufgaben PB2

## Aufgabe 1 – Input

Geben Sie ihre eigene Adressangaben als «Input» im Programm aus.

Folgende Ausgaben sollten gemacht werden: Vorname, Nachname, Strasse, Nummer und Wohnort. Gestalten sie dabei nach eigenem Ermessen eine schöne Ausgabe der Werte.

## Aufgabe 2 – Operatoren

2.1 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung 1: Wahr und Bedingung 2: Falsch, wenn der Operator OR ist?

2.2 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung 1: Falsch und Bedingung 2: Falsch, wenn der Operator NOT ist?

2.3 Welchen Ergebnis folgt auf Bedingung 1: Wahr und Bedingung 2: Falsch, wenn der Operator AND ist?

## Aufgabe 3 – Arbeit mit Random und Verzweigungen

Sie wollen herausfinden, ob die Eingabe des Benutzers der Zufälligen Zahl entspricht. Bauen Sie ein Spiel, bei dem der Benutzer eine Zahl zwischen 1-15 erraten muss.

Findet er die Zahl, dann folgt die Ausgabe: «Glückwunsch, sie haben die Zahl getroffen!», sonst «Schade! War diesmal leider nichts! Probieren sie es noch einmal»