

# 何致力

HEZH0014@e.ntu.edu.sg

+8615982296295

个人主页: <https://github.com/Shr1mpTop>



## 教育背景

南洋理工大学, 区块链, 硕士

2025.8 - 2026.6 (Pending)

电子科技大学, 数字媒体技术, 本科

2021.9 - 2025.7

- 标兵奖学金 \* 2、校社会优秀实践个人 \* 1

## 项目经历

基于深度学习胃肠道内窥镜图像智能诊断

2024.09 - 2025.06

- 描述: 面向胃肠道内窥镜图像诊断任务, 设计并实现基于 Mamba 架构的多分支视觉模型。
- 我的职责: 负责模型的整体搭建与优化, 包括数据预处理与增强、训练与验证流程设计、超参数调优及可视化分析; 实现端到端训练与推理, 并开发诊断系统原型。
- 成果: 在 Kvasir 数据集测试集上取得准确率 87.25%, 优于多种主流对比模型; 完成可交互诊断系统, 实现在线推理与可视化结果展示。

成都晓多科技有限公司, 研发实习生

2024.12 - 2025.3

- 描述: 参与电商智能客服大语言模型开发, 涵盖数据清洗、模型微调和部署。
- 我的职责: 独立搭建模型研发流程, 基于 DataForce 实现训练数据自动采集和清洗, 提升数据处理效率 35%。负责针对方太、美的等客户的模型微调与测试, 保证对话准确稳定。
- 成果: 成功上线 30 个智能客服 Agent, 对话准确率超过 90%, 显著提升客户服务自动化, 助力实现 255 万人民币回款。

《Build and Defense》FPS 塔防游戏, 核心功能开发

2024.03 - 2024.06

- 描述: 在 Unity 引擎环境下主导建筑系统与 UI 模块的开发与优化, 确保游戏核心机制的稳定性与可扩展性。
- 我的职责: 配置实现建筑数据管理与逻辑控制, 完成建筑系统的集成; 优化 UI 交互流程与性能, 提升操作响应速度; 设计并实现多种建造元素与塔防策略的逻辑规则
- 成果: 推动团队协作, 成功交付系统, 显著提升游戏策略深度与用户体验。

《Time Traveler》3D 解谜游戏, UI 系统设计与实现

2023.09 - 2024.01

- 描述: 在游戏设计课程团队项目中, 负责 UI 设计与核心功能实现, 包括小地图与剧情对话框模块。
- 我的职责: 基于 Unity 引擎完成 UI 布局、交互逻辑与动画效果设计; 在小地图模块中实现精确定位与动态更新, 帮助玩家快速理解关卡布局; 在剧情对话框模块中优化界面美观性与易用性, 确保对话信息清晰传达。
- 成果: 在课程评审中因 UI 系统功能完善与体验流畅获得导师高度评价, 最终项目评分位列全班前 10%。

南洋理工大学人工智能实验室

2023.7

- 描述: 参与新冠肺炎 CT 图像智能诊断项目, 负责深度学习模型设计与搭建。
- 我的职责: 完成对照实验和消融实验, 撰写并发表国际会议论文。
- 成果: 基于自适应融合算法, 模型准确率约 93%。

## 专业技能

### 编程语言

- Python (熟练): 独立完成深度学习模型构建与优化, 熟悉数据处理与计算机视觉技术。
- C/C++ (熟练): 掌握系统编程、数据结构与算法实现。
- C# (熟练): 参与两款 Unity 游戏开发, 负责核心逻辑与功能模块实现。
- Go (基础): 实习期间搭建接口服务, 熟悉并发模型与接口设计。

### 工具与框架

- 深度学习框架: 熟练使用 PyTorch 与 TensorFlow 完成图像分类、目标检测及自然语言处理任务, 具备模型构建、训练优化与部署经验。
- 数据分析工具: 掌握 NumPy 与 Pandas, 能够进行高效的数据清洗、特征工程及统计分析。
- 数据库与后端: 具备 SQL 数据库设计与查询优化能力, 熟悉 API 设计及后端接口开发流程。
- 游戏与前端开发: 熟练使用 Unity 进行 2D/3D 游戏开发, 掌握 HTML5、CSS、JavaScript 进行交互式 Web 页面实现。

## 奖励荣誉

- 标兵奖学金 (2024)
- 全国大学生市场调查与分析大赛 (全国三等奖、省级一等奖, 2024)
- 标兵奖学金 (2023)
- 校社会优秀实践个人 (2022)
- 校园艺术节三等奖 (2022)

论文方面: [He, Z. \(2024\). Pneumonia image classification using convolutional neural network. \*Applied and Computational Engineering\*, 67, 255-266.](#) 2024