**A blue logo with white text

AI-generated content may be incorrect.Starhold - AR Tower Defense**

Практическа задача по 3D технологии и виртуална реалност

*Информатика и софтуерни науки, 4 курс*

От Михаил Щерев, Фак. №: 471221045, Група 76

Проектът представлява AR игра от тип "Tower Defense" със Sci-Fi тематика, разработена в Unity с AR Foundation. Играта позволява на играча да защитава база, като разполага кули върху платформи. Враговете се движат по предварително зададен път и се опитват да достигнат базата, а кулите автоматично атакуват, за да ги унищожат.

Основни функционалности:

* Генериране на 3D кули върху определени полета/платформи.
* Спаунване на врагове на определени интервали, които се движат към базата. Ако враг достигне базата, играчът/базата губи живот.
* Кулите автоматично атакуват враговете, които влязат в обсега им.
* След унищожаване на всички вълни от врагове, играчът печели играта.

Използвани технологии:

Unity

C#

AR Foundation

Използвани Assets:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Screenshots (демо клиповете са включени в архива):

A screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a video game

AI-generated content may be incorrect.

Линк към GitHub репото на проекта: <https://github.com/Shredrox/Starhold>

Ако има някакви проблеми с файловете пишете ми в дискорд: @Shredrox