Títol: Estudi d'organitzacions commons i creació d'un entorn

col·laboratiu per la iniciativa "Bottom up Broadband"

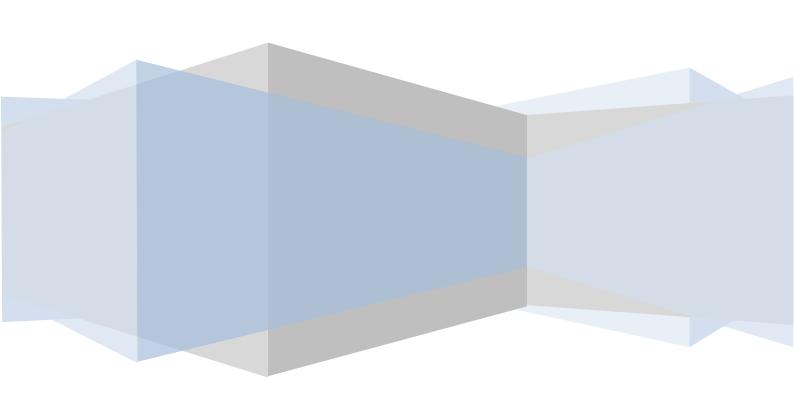
Volum:1

Alumne: Adriana Marti Hoppmann

Director/Ponent: Llorenç Cerdà Alabern

Departament: Arquitectura de Computadors

*Data*: 20 de juny del 2013



#### DADES DEL PROJECTE

*Títol del Projecte:* Estudi d'organitzacions *commons* i creació d'un entorn col·laboratiu per la iniciativa "*Bottom-up-Broadband*"

Nom de l'estudiant: Adriana Marti Hoppmann

Titulació: Enginyeria Tècnica en Informàtica Sistemes (2003)

Crèdits: 22,5

Director/Ponent: Llorenç Cerdà Alabern

Departament: Arquitectura de Computadors

#### MEMBRES DEL TRIBUNAL (nom i signatura)

President: Jose Maria Barceló Ordinas

Vocal: Rodrigo Ignacio Silveira

Secretari: Llorenç Cerdà Alabern

#### QUALIFICACIÓ

Qualificació numèrica:

Qualificació descriptiva:

Data:

# <u>Índex</u>

1 Agraïments
2 Introducció
3 Definició d'objectius1
3.1 Estudi d'organitzacions que promouen i fan despelgament d'infraestructures de
telecomunicacions en format <i>commons</i>
3.2 Col·laboració en crear un entorn de gestió de continguts (CMS) per el fomen
del desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en format <i>commons</i> 12
4 Anàlisi d'antecedents i factibilitat14
4.1 Antecedents i continuïtat de <i>Bottom-up-Broadband</i>
4.2 Anàlisi de l'entorn col·laboratiu
5 Estudi de les organitzacions que promocionen i far
desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en
format commons27
5.1 Organitzacions de Primer nivell
5.2 Organitzacions de segon nivell
5.3 Activitats i propostes d'interconexió de "Community Networks"
6 Estudi dels CMS4
6.1 Què és un CMS 4
6.2 Els CMS del mercat

6.3	Conclusions de l'estudi
7 E	specificació de l'entorn col·laboratiu64
7.1	Model conceptual 64
7.2	Model dels casos d'ús
7.3	Model del comportament
7.4	Model dels estats90
8 D	isseny de l'entorn col·laboratiu91
8.1	Disseny extern
9 P	roves94
9.1	Proves del sistema
9.2	Proves del disseny
10 A	nàlisi econòmica global96
10.1	Estimació inicial vs esforç real
10.2	Estudi econòmic del projecte
11 C	onclusions99
12 M	anual d'usuari de l'entorn col·laboratiu102
12.1	Manipular la wiki
12.2	Manipular les notícies
12.3	Manipular el fòrum
12.4	Manipular qüestionaris

1	2.5 Manipular tot el contingut de l'entorn	124
13	Glossari d'acrònims1	.26
14	Annex 1	.27
15	Bibliografía1	40

#### 1 Agraïments

Voldria donar les gràcies a Guifi.net per tot el món de possibilitats que m'ha obert. En especial a Eloi Rebés que em va presentar el projecte i m'ha introduït en el món de les antenes, a Roger Baig per tot el suport en escollir i dur a terme tant el projecte com la memòria i a Ramon Roca per donar empenta a aquesta idea. Als guifaires del Maresme, Barcelona i a Datalab que amb el seu caliu fan que muntar antenes o aprendre Drupal sigui un passeig.

També donar les gràcies a l'equip de Bottom-up-Broadband, que m'ha ajudat i recolzat en aquest projecte, en especial a Jaume Barceló, Alejandro Andreu i Fernando Gros entre d'altres.

De la gent de la UPC, agrair a tots aquells professors que han fet possible que arribi fins aquí. Me'n recordo de molts i gràcies a la seva dedicació termes com programació recursiva, autòmats i lògica de Boole, han quallat al meu cervell, així com en bases de dades tot "DEPÉN"(Professor Jaume Sistac). Tornar a reprendre els estudis, ha estat més fàcil gràcies a professors com Llorenç Cerdà, director d'aquest projecte, pel seu suport i ànims, a Joan Climent per ajudar-me en els començaments de l'assignatura que tenia pendent, a administratives com Lina, a companys de classe com Jordi Castells i al personal de la Biblioteca Rector Gabriel Ferraté - UPC. També voldria mencionar a Leandro Navarro que em va brindar l'oportunitat de col·laborar amb el *International Summit for Community Wireless Networks* (IS4CWN) i el projecte CONFINE.

Les meves primeres feines van ser gràcies al sistema de beques i vaig aprendre molt de la mà de Sílvia Torres i Jordi de l'Escola Politècnica Superior d'Edificació de Barcelona, on vaig estar treballant d'operadora.

Com també vull donar les gràcies als meus amics i família que han tingut la paciència de llegir la memòria i escoltar n-mil vegades la presentació.

Hi ha persones a la vida que ens poden influir molt i voldria agrair el suport i la saviesa que m'han fet arribar en Ramon Casas i Pedro de Antolin.

#### 2 Introducció

Tot projecte té un començament i aquest va començar en entrar en contacte amb Guifi.net, que participa en uns WorkPackages<sup>1</sup> juntament amb la UPF, entre d'altres, amb el projecte europeu *Commons for Europe*<sup>2</sup>. Un conjunt d'aquestes WorkPackage's es van agrupar i van donar lloc a un subprojecte anomenat *Bottom-up-Broadband(BuB)*<sup>3</sup>. La proposta que em va fer Guifi.net va ser crear un entorn col·laboratiu per BuB, tant per donar a conèixer el projecte com per oferir una eina de treball per l'equip.

Amb aquesta proposta sobre la taula es van encaminar els tràmits per realitzar el projecte de final de carrera. Llorenç Cerdà, professor de la UPC, que col·labora activament amb Guifi.net<sup>4</sup>, Confine<sup>5</sup>, qMp<sup>6</sup>, etc, es va oferir per ser el meu director de projecte. Va creure convenient ampliar l'abast d'aquest projecte incloent també un estudi de les entitats que fan i promouen les *Community Networks*.

L'eina que els clients em van demanar fer servir per fer l'entorn col·laboratiu va ser Drupal. Al cap de poques setmanes de començar a concretar les especificacions del projecte, va sorgir l'oportunitat d'assistir a una cimera a Madrid anomenada Drupal Camp<sup>7</sup> (20-21 d'octubre 2012), que reuneix professionals de tota Espanya i experts d'altres països de l'eina Drupal. Vaig creure que era una gran oportunitat per fer-me una idea i començar a entendre aquest CMS<sup>8</sup>.

L'introducció a les *Community Networks* va ser també molt intensa al començament d'aquest projecte, assistint el setembre del 2012 a la cimera que es celebrada anualment

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> És un subconjunt d'un projecte que pot ser assignat a una part específica per la seva execució.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://commonsforeurope.net/ - EC Grant agreement no: 297191, nov2011-oct2014, 4.8M€

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> http://bub4eu.net/ - WP5, WP6 i WP7 del - EC Grant agreement no: 297191, nov2011-oct2014, 4.8M€ http://guifi.net/

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> http://confine-project.eu/ - EC Grant agreement no: 288535, set2011-ago2015, 5M€

<sup>6</sup> http://qMp.cat/

http://2012.drupalcamp.es/es

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Un sistema de gestió de continguts (CMS, de l'anglès Content Management System) és un programa que permet crear una estructura de suport per a la creació i administració de continguts, principalment en pàgines web, per part dels administradors, editors, participants i altres rols.

pels col·laboradors de Guifinet a Tortosa<sup>9</sup> i a la cimera internacional celebrada al 2-4 d'octubre a la UPC anomenada International Summit for Community Wireless Networks (IS4CWN)<sup>10</sup>. Vaig tenir la oportunitat de conèixer grans professionals de les telecomunicacions i persones molt ficades en aquest moviment, que et transmetien l'il·lusió i el compromís en crear comunitats de xarxes wireless per oferir una alternativa al sistema actual de telecomunicacions abusius i que es mouen només per interessos econòmics.



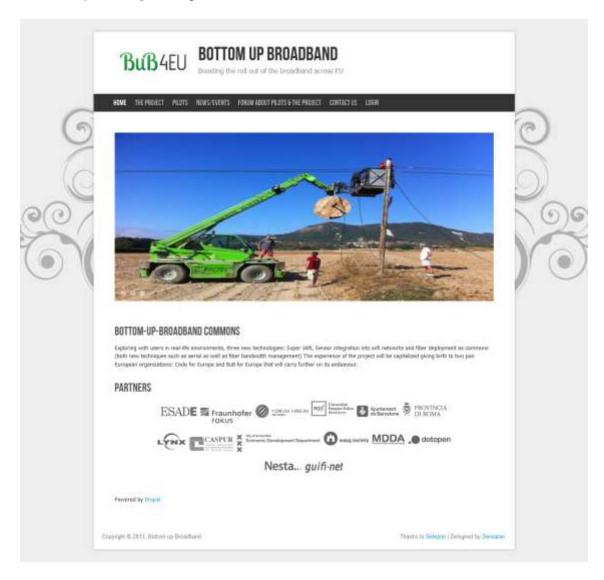
Animada per tota aquesta energia, vaig interessarme en col·laborar activament en el muntatge de nodes per Guifi.net. Novament va sorgir una oportunitat a través de l'empresa amb la que treballava (Datalab), que estava interessada en fer un enllaç des de Barcelona fins a Girona. Es van proposar diverses fases, algunes actualment una mica encallades i d'altres ja finalitzades, com l'enllaç de 40km Barcelona - Can Tiril (San Pol de Mar).

Per tal de entendre millor el projecte i tenir un contacte regular amb el client, he anat assistint a les diferents reunions anomenades Workshop(WS) on es parla dels Pilots (projectes) de BuB pel període 2012-2013 i on s'ha aprofitat la benentesa per concretar i en alguns casos ampliar els requisits de l'entorn col·laboratiu, tant d'imatge com de funcionalitats. He assistit des del WS2 fins els WS7 a part de reunions concretes amb l'equip responsable del projecte.

9 http://guifi.net/ca/SAX2012

http://2012.wirelesssummit.org/

Actualment l'entorn està operatiu i s'espera que mitjançant el formulari per proposar els nous *Pilots* pel període 2013-2014<sup>11</sup>, es pugi fer servir com a primer contacte per totes aquelles persones interessades. Ja s'ha fet difusió tant de l'entorn col·laboratiu de BuB com dels formularis d'inscripció a l'esdeveniment Wirless Battle Mesh v6 - 2013<sup>12</sup>, celebrat l'abril de 2013 a Alborg, Dinamarca (vídeo de la presentació http://wbmv6.jpod.cc/2013-04-19\_1515\_lightning-talks.mp4), i a la pàgina principal de Commons for Europe, a l'apartat de News<sup>13</sup>.



<sup>1111 &</sup>lt;u>http://bub4eu.net/?q=content/application-form</u>
12 <u>http://battlemesh.org/BattleMeshV6</u>

http://commonsforeurope.net

#### 3 Definició d'objectius

Commons fa referència als recursos culturals i de la natura, que són accessibles per tots els membres d'una societat, incloent elements naturals com poden ser l'aire, l'aigua i els camps. Això també pot incloure el programari, les infraestructures, continguts,...

Quan es va començar a donar forma a aquest projecte de la mà de l'organització Guifi.net, es tenia en ment participar de forma activa en el projecte europeu (*Bottom-up-Broadband*), creant-hi un entorn col·laboratiu. Tant l'organització Guifi.net, com el projecte *Bottom-up-Broadband*, es mouen sobretot en l'àmbit de *commons* a nivell d'infraestructura i donat que "organitzacions *commons*" n'hi ha de molts tipus, però la relació principal establerta és amb les de tipus *commons* d'infraestructura, l'estudi d'organitzacions es limita a les que pertanyen a aquest marc. Per tant, els objectius principals d'aquest projecte són:

- Fer un estudi de les diferents organitzacions basades en commons a nivell d'infraestructura. Es pren com a punt de partida la organització Bottom-up-Broadband
- Crear un entorn col·laboratiu fent servir com a eina de desenvolupament un gestor de continguts o CMS anomenat Drupal.

# 3.1 Estudi d'organitzacions que promouen i fan despelgament d'infraestructures de telecomunicacions en format commons

El primer contacte que es va tenir amb una organització d'aquest tipus, va ser amb Guifi.net. A partir de voler crear una col·laboració, tenint present el projecte de final de carrera, es va parlar de *Bottom-up-Broadband*. D'aquí va sorgir la idea de crear un entorn col·laboratiu i va ser el començament d'entrar en contacte amb d'altres organitzacions de desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en format commons. S'ha cregut interessant presentar-ne algunes dins d'aquest projecte. Per situar

una mica Bottom-up-Broadband, s'ha volgut parlar dels antecedents i la factibilitat o continuïtat que té aquest projecte. No son organitzacions aillades, n'hi ha moltes mes arreu del mon i s'ha volgut fer una petita presentació d'altres Comunity Networks com International Summit for Community Wireless<sup>14</sup>, B4RN<sup>15</sup>, The Free Network Foundation<sup>16</sup>, Consume.net<sup>17</sup>, Freifunk<sup>18</sup>, Funkfeuer<sup>19</sup>, AWMN<sup>20</sup>, Ninux<sup>21</sup>, Wlan Slovenija<sup>22</sup>, Wireless Leiden<sup>23</sup>, NEDWireless<sup>24</sup>, etc.

#### 3.2 Col·laboració en crear un entorn de gestió de continguts (CMS) per el foment del desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en format commons

Com ja s'ha comentat, la idea d'aquest entorn col·laboratiu per Bottom-up-Broadband (BuB), va sorgir a partir de col·laborar amb Guifi.net. Aquesta es una organització oberta i neutral fundada a Catalunya en el 2004, que ofereix una xarxa d'intercomunicació, majoritàriament de tipus Wi-Fi.

Un dels pilars del seu èxit es l'entorn col·laboratiu que ofereix a la comunitat d'usuaris. Aquest facilita la interrelació de la gent que participa en Guifi.net, ofereix un seguit d'eines que permeten configurar les antenes Wi-Fi i un conjunt de mapes que situen les diferents antenes i com estan interconnectades.

Aquest tipus d'entorn col·laboratiu que ha demostrat ser molt útil, es vol traslladar al projecte Bottom-up-Broadband, adequant-lo a les necessitats concretes que proposin els responsables de la iniciativa.

<sup>14</sup> http://2013.wirelesssummit.org/

<sup>15</sup> http://b4rn.org.uk/

<sup>16</sup> http://thefnf.org/

http://consume.net/

<sup>18</sup> http://start.Freifunk.net/

<sup>19</sup> http://www.funkfeuer.at/

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> http://www.awmn.net/content.php

<sup>21</sup> http://wiki.ninux.org/FrontPage

<sup>22</sup> https://wlan-si.net/

http://www.wirelessleiden.nl/en

<sup>24</sup> http://www.nedwireless.net/

Donat que l'eina emprada a l'entorn de Guifi.net és un gestor de continguts o CMS anomenat Drupal, i que des de Guifi.net es vol enquibir també els mapes de fibra òptica en la pàgina web de BuB, es va demanar que es fes servir també el CMS Drupal per la construcció d'aquest entorn, en concret la versió: **Drupal 7**.

#### 4 Anàlisi d'antecedents i factibilitat

Aquest apartat es subdivideix en dos grans temes:

- 1. Antecedents i continuïtat de Bottom-up-Broadband
- 2. Antecedents i factibilitat de l'entorn col·laboratiu

#### 4.1 Antecedents i continuïtat de Bottom-up-Broadband

El projecte principal és *Bottom-up-Broadband*, donat que és per qui s'ha fet l'entorn col·laboratiu i és amb el projecte que més contacte s'ha tingut al llarg d'aquests mesos. En primer lloc, dins l'anàlisi, es vol presentar el context que envolta aquest projecte i per això cal parlar i explicar què és el CIP (*Competitiveness and Innovation Framework Programme*), que el 2011 va donar una contribució de 2,4 milions d'euro al projecte *Commons for Europe* (C4EU). Aquest projecte es va dividir en set *work package*, dels quals tres es van agrupar donant a llum el projecte *Bottom-up-Broadband*. El projecte C4EU té el suport de catorze entitats, sent una d'elles Guifi.net, que és la que porta el pes de crear l'entorn col·laboratiu i que va promoure aquest projecte de final de carrera. Les dades que es citen dels projectes incloses en la memòria són públiques, i s'aniran referenciant mitjançant la URL del lloc.

Separadament es farà un anàlisi de les diferents *comunity networks* que al igual que BuB fan la promoció i desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en format *commons*.

#### 4.1.1 Competitiveness and Innovation Framework Programme (CIP)

El CIP és un programa que es va aprovar el 24 d'octubre del 2006 per decisió del Parlament Europeu i del Consell, sent publicat en el Diari Oficial de la Unió Europea amb data 9 de novembre del 2006. És un programa que respon al rellançament de l'Estratègia de Lisboa per mantenir i desenvolupar la base industrial europea mitjançant

l'impuls de la iniciativa empresarial, el foment de la innovació en sentit ampli, principalment de la innovació ecològica, l'ús de les TIC i l'ús dels recursos amb vista a aconseguir un desenvolupament sostenible.

El programa CIP s'ha anat desenvolupant des del 2007 fins al 2013, comptant amb un pressupost total de 3.621 milions d'euros. [1]

El CIP es divideix en tres programes operatius. Cada programa compta amb els seus objectius específics, destinats a fomentar la competitivitat de les empreses i la seva capacitat d'innovació a les seves respectives àrees, com les TIC o l'energia sostenible:

- Programa per a la iniciativa empresarial i la innovació
- ❖ Programa de suport a la política de tecnologies de la informació i la comunicació
- Programa «Energia Intel·ligent Europa»

El projecte C4EU s'engloba dins dels objectius del segon programa i se li va assignar el codi: CIP-ICT-PSP.2011.5.1 - Open Innovation for Future Internetenabled Services in "Smart" Cities i Grant agreement no: 297191 [2]

#### **4.1.2** Commons for Europe (C4EU)

El projecte *Commons* For Europe va sorgir arrel d'intentar solucionar un problema que es repeteix en la majoria de ciutats:

Cada cop hi ha una demanda més gran de serveis per part dels ciutadans, tant en qualitat com en abast, i en canvi hi ha cada cop més retallades de pressupostos i menys inversió en infraestructures a les ciutats.

Per altra banda, gràcies a les noves tecnologies i sobretot a l'Internet, s'han creat grans oportunitats de col·laboració. Hi ha tot un seguit d'usuaris que generen contingut i infraestructures de telecomunicacions i de xarxes prenent com a model el "Bottom-up-Broadband".

Les ciutats moltes vegades no han tingut els recursos ni els mecanismes per treure profit de tota aquesta tecnologia. Per això un dels objectius de C4EU és fer de pont entre els ciutadans i el que podríem anomenar "ciutats intel·ligents", on els usuaris d'una xarxa no són únicament consumidors de serveis, sinó que prenen un paper actiu en la seva gestió, aconseguint així treure el màxim profit del que ens ofereix actualment la tecnologia.

C4EU prenent com a referència programes com "Code for America", va voler portar aquest projecte a Europa tenint com a suport un equip de sis ciutats: Amsterdam, Barcelona, Berlín, Hèlsinki, Manchester i Roma.

Gràcies al programa CIP, aquestes inquietuds es van materialitzar en un projecte recolzat per la Unió Europea. Per resumir i exposar millor tota aquesta informació s'inclou a continuació la fitxa identificativa (id Card) de C4EU:

- Fundada sota: The Information and Communication Technologies Policy
  Support Programme
- Àrea: CIP-ICT-PSP.2011.5.1 Open Innovation for Future Internetenabled Services in "Smart" Cities
- Something Section 2 (2018) Cost total: 4.80 milions d'euro
- Contribució de la EU: 2.40 milions d'euro
- Referència del projecte: 297191
- Període d'execució: des de 01/11/2011 fins a 31/10/2014
- Se Estat del projecte: en marxa
- <u>Tipus de contracte:</u> The Information and Communication Technologies

  Policy Support Programme PB Pilot Type B
- Participants: Entitat coordinadora: ESADE. A continuació es mostra la llista completa, incloent la taula de costos.

Participant Indirect Costs	Participant short name	Country	Personnel Costs	Sub contracting	Other direct costs	Indirect Cos	sts	Total costs	Max EU Contribution	Max EU Contribution
number in						Cost	Value			
this						model (a)				
project										
1	ESADE	Spain	813,200.00	2,000.00	146,490.00		243,028.00	1,204,718.00	602,359.00	602,359.00
2	Forum Virium	Finland	176,000.00	0.00	55,000.00		52,800.00	283,800.00	141,900.00	141,900.00
3	Fraunhofer	Germany	201,280.00	0.00	55,000.00	AIC	60,384.00	316,664.00	158,332.00	158,332.00
4	Manchester CityCouncil	United Kingdom	168,000.00	5,000.00	30,000.00	SFR	50,400.00	253,400.00	126,700.00	126,700.00
5	Amsterdam	Netherlands	258,500.00	0.00	52,000.00		77,550.00	388,050.00	194,025.00	194,025.00
6	Waag Society	Netherlands	175,644.00	0.00	42,000.00		52,693.00	270,337.00	135,168.00	135,168.00
7	Rome	Italy	156,400.00	10,000.00	33,840.00	SFR	46,920.00	247,160.00	123,580.00	123,580.00
8	CASPUR	Italy	107,200.00	0.00	30,000.00		32,160.00	169,360.00	84,680.00	84,680.00
9	LYNX	Italy	63,600.00	0.00	27,174.00	SFR	19,080.00	109,854.00	54,927.00	54,927.00
10	IMI	Spain	234,000.00	0.00	55,000.00	SFR	70,200.00	359,200.00	179,600.00	179,600.00
11	UPF	Spain	240,000.00	0.00	32,000.00		72,000.00	344,000.00	172,000.00	172,000.00
12	Guifi	Spain	143,500.00	0.00	55,000.00		43,050.00	241,550.00	120,775.00	120,775.00
13	NESTA	Unites Kingdom	266,000.00	0.00	62,000.00	SFR	79,800.00	407,800.00	203,900.00	203,900.00
14	Dotopen	Spain	102,000.00	0.00	71,509.00		30,600.00	204,109.00	102,054.00	102,054.00
TOTAL			3,105,324.00	17,000.00	747,013.00		930,665.00	4,800,002.00	2,400,000.00	2,400,000.00

Quan es va definir el projecte C4EU, es va dividir en set work packages:

WP	Title	Lead beneficiary	Person-	Start	End
Number		number	months	month	month
WP 1	Project management and	1	30.00	1	36
	Coordination				
WP 2	Dissemination	14	49.00	1	36
WP 3	Open Innovation and	1	40.00	1	36
	Commons				
WP 4	Code Pilots	5	212.00	1	36
WP 5	Bottom-up-Broadband	11	118.00	1	36
	Pilots				
WP 6	Code for Europe	6	53.00	14	36
WP 7	Bottom-up-Broadband	12	18.00	14	36
	for Europe				

Per tal de poder assolir tots aquets objectius, C4EU es va dividir en dues grans àrees:

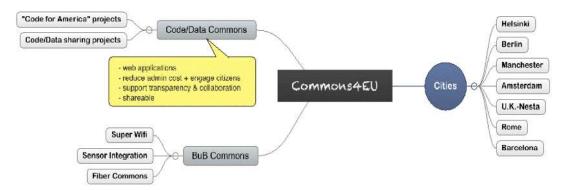
- Code Commons: Programa específic que segueix la línia creada per "Code for America" aprofitant les plataformes europees de EPSI. Es centra sobretot en els següents punts:
  - > Tenir plataformes web i mobils
  - ➤ Habilitar que els ciutadans es puguin interconnectar reduint els costos administratius i crear una estructura eficient
  - > Donar suport cap a la transparència i la col·laboració
  - Fomentar la compartició del coneixement. Això vol dir que si per exemple en una ciutat es crea una aplicació concreta, tant l'aplicació com

- el seu codi, són automàticament compartits amb la resta de ciutats que formen part del consorci.
- Bottom-up-Broadband Commons: És la idea portada a la realitat. Té tres línies d'actuació:
  - > Super Wi-Fi (crear una xarxa Wi-Fi que intercomuniqui els ciutadans, les ciutats i també les àrees apartades del camp)
  - ➤ Integració de sensors a la xarxa Wi-Fi (posar sensors de mesurament de contaminació, soroll ambiental, temperatura, etc., que enviïn les dades a la xarxa i siguin consultables per qualsevol persona)
  - Desplegament de fibra òptica en un sentit *commons* (comunitari)

Aquestes dues àrees van donar com a fruit dos nous projectes:

- **Solution** Code for Europe
- **ॐ** Bottom-up-Broadband

## Commons4EU



#### 4.1.3 Bottom-up-Broadband (BuB)

BuB es el programa que es va definir a partir de l'àrea de C4EU- *Bottom-up-Broadband Commons*, i s'encarrega dels WP5, WP6 i WP7.

#### **↓** Definició de conceptes i l'entorn del projecte

Top-down i bottom-up son ambdós estratègies del processament d'ordenació de una certa informació. Es fan servir en una gran varietat de camps com poden ser el programari (software), teories humanístiques, científiques i organitzatives. El top-down, des del punt de vista organitzatiu, és el procés en el qual un individu o un grup d'individus prenen les decisions executives i disseminen les estratègies decidides sota la seva autoritat cap a tots els subsistemes de l'organització determinant d'aquesta forma les metes dels individus dels nivells inferiors. El bottom-up, és l'oposat a l'anterior. En aquest procés els individus dels nivells inferiors determinen les metes i objectius, fent-los encaixar fins a donar lloc a un sistema superior. En altres paraules, es la estratègia que creix de se la base d'un col·lectiu de persones que treballen conjuntament donat lloc a una decisió fruit de la seva implicació conjunta.

A *Bottom-up-Broadband* (BuB) es defineix el disseny, el desenvolupament i les iniciatives operacionals d'una xarxa a partir de les motivacions i de les necessitats dels usuaris finals. Aquest concepte contrasta amb el tradicional "*top-down*" dels operadors comercials de telecomunicacions, que son els que prenen la responsabilitat d'implementar la xarxa i després ofereixen als usuaris un conjunt de serveis.

El model de BuB presenta sovint algunes dificultats, com la necessitat d'arribar a un acord entre els diferents involucrats en el desplegament de la xarxa. Donat que BuB no només té com a ingredient clau el desplegament de l'accés a Internet o comunicació de serveis, sinó que també s'implica en la transferència de coneixements i educació digital, fa que es mogui sobre una espasa de doble fil. D'una banda, des de la perspectiva de

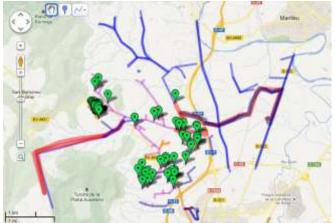
l'usuari, BuB no és una solució clau en mà, sinó que requereix una certa planificació, desplegament i manteniment de la xarxa, que poden ser molt lents i requereixen una atenció constant i la participació activa per part de l'usuari. La part bona d'aquest model és que al ser una comunitat col·laborativa està construïda al voltant de les iniciatives que permet la possibilitat de desplegar xarxes en regions que no resulten atractives per als operadors comercials i crear una bona alternativa per a nínxols de mercat que requereixen la implementació de la xarxa a mida. Fins i tot a les zones urbanes, en les quals ja hi ha una oferta comercial per al servei de telecomunicacions, BuB ha demostrat ser una bona opció per als que desitja prendre un paper mes actiu en la implementació de la xarxa i tenir un control més estricte sobre la xarxa que utilitzen.

Aquesta comunitat de participants interactua en llistes d'e-mail i reunions periòdiques, i estan motivats per ajudar, ensenyar i col·laborar per aconseguir objectius ambiciosos.

#### **Els Pilots**

#### • Fiber From The "X" approach (FFTX) (by Jorge Beltrán)

El pilot "Fiber From The "X" (FFTX) consisteix en estendre fibra òptica sota el model BuB. El nom de FFTx és perquè l'estudi inclou els principals models de desplegaments de fibra (FFTH/LTFT/FFTP fibra des de la llar/granja/locals). En primer lloc es farà un



estudi d'aquets models de fibra sota l'òptica BuB, esbrinant quines avantatges i inconvenients tenen entre ells. També s'analitzarà com es va fer el desplegament de fibra òptica al municipi de Gurb-Osona,

on s'han tirat diversos trams de fibra en diferents fases, implicant als usuaris en el procés. Finalment simular el desenvolupament i desplegament de fibra òptica, sota el

model BuB, a diferents municipis, per trobar un model a segui en altres ciutats europees.

#### • Free Europe Wi-Fi (by Nacho Justel)<sup>25</sup>

El pilot de *FreeEuropeWi-Fi* està basat en el projecte italià "*Provincia Wi-Fi*" i "*FreeItalia Wi-Fi*" que intenta oferir una seguit d'*access points* que donen connexió gratuïta d'Internet amb tecnologia Wi-Fi per la població italiana. De moment està només disponible en algunes regions italianes i la idea és d'ampliar-ho a tot Europa. Per començar s'establirà un projecte similar a Espanya, sempre tenint plena interoperabilitat amb el projecte original. Aquest projecte té una complexitat afegida a la purament tècnica i es que cada país i fins hi tot cada regió europea té les seves pròpies lleis de telecomunicacions.

Free Europe Wi-Fif es un clar exemple del paradigma BuB, donat que qualsevol usuari final gaudeix d'una connexió lliure sense fils amb ple accés a Internet. Això es possible gràcies a la generositat de la gent que comparteix el seu ample de banda i la connexió a Internet en pro a crear un nou model de sistema de telecomunicacions.

La base tècnica d'aquest projecte està basat en OpenWISP (Open Wireless Internet Service Provider), que és una plataforma software, que es pot fer servir per proveir un totalment complet servei Wi-Fi.

Aquest projecte està sent promogut per la Universitat Pompeu Fabra, CASPUR<sup>28</sup> i Provincia di Roma<sup>29</sup>.

 $<sup>^{25} \ \</sup>underline{https://www.dropbox.com/s/bvz73a03mlrglb5/FreeEuropeWiFi.wmv}$ 

http://www.provincia.roma.it/percorSistematici/innovazione-tecnologica/progetti/4035

http://www.caspur.it/cosa-facciamo/free-italia-Wi-Fi

<sup>28</sup> http://www.caspur.it/

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup> http://www.provincia.roma.it/

#### • Open Sensors Networks (by Alejandro Andreu)

Aquest pilot tracta de fer el desplegament d'una xarxa de sensor que s'integri amb una xarxa mesh, que mostri en temps real les del seu entorn, com poden ser la qualitat de l'aire, la contaminació acústica, etc. Aquesta informació s'enviaria a un portal de dades obert, per deixar-la totalment disponibles al públic en general. L'objectiu es que aquesta informació pugi ser usades per crear noves aplicacions que puguin millorar la vida diàries dels ciutadans.



Com que es un projecte amb filosofia BuB, cada usuari que vulgui participar, tindrà el seu propi node (o varis) i ajudarà a ampliar els recursos de la xarxa ja existent amb mes punts d'accés.

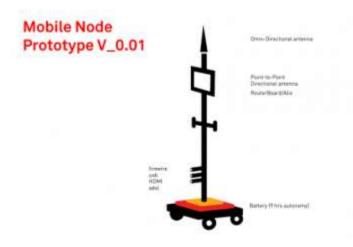
El protocol de comunicació escollit es ZigBee, encara que Wi-Fi i Bluetooth tenint bona velocitat de transferència de dades, no estan dissenyats per tenir un consum d'electricitat baix, imprescindible per l'autonomia dels sensors.

Hi ha una pàgina web disponible on ja es poden veure les dades de diversos sensors.<sup>30</sup>

<sup>30</sup> http://test.smartcitizen.me/devices/view/94

#### • Mobile Node (by Fernando Gros)

La idea principal d'aquest projecte o pilot, és dissenyar una estació de comunicació



mòbil de caire social
capaç de:
interconnectar amb
xarxes sense fil
obertes, proporcionar
accés a Internet a
zones amb una

accessibilitat difícil a causa de la seva geografia, permetre activar processos multimèdia (àudio + streaming de vídeo, interaccions amb dispositius mòbils), fer d'integrador d'una gamma de sistemes de hardware oberts com per exemple Arduino i tenir la capacitat de treballar en espais diferents sense la necessitat d'un ISP.

Aquest projecte compte amb el suport de: Guifi.net<sup>31</sup>, eXO.cat<sup>32</sup>, qMp.cat<sup>33</sup>, ESADE, UPF, mobilitylab.net<sup>34</sup>, *Commons* for Europe<sup>35</sup>, Locality UK<sup>36</sup> i Creativecoop UK<sup>37</sup>

<sup>31</sup> http://www.guifi.net/

<sup>32</sup> http://exo.cat/

http://qMp.cat/

http://www.mobilitylab.net/

http://commonsforeurope.net/ (Grant agreement no: 297191)

<sup>36</sup> http://locality.org.uk/

http://www.creative.coop/

#### 4.2 Anàlisi de l'entorn col·laboratiu

Encara que l'eina per crear l'entorn col·laboratiu, ja venia requerida per part del client, s'ha cregut oportú realitzar una anàlisi, tenint en compte les necessitats del client, per verificar que l'eina sol·licitada és la millor opció.

#### 4.2.1 Requeriments

Encara que *Bottom-up-Broadband* és el projecte resultant de la realització de diversos *work packages* dins del projecte C4EU, qui ha assumit la responsabilitat de desenvolupar l'eina per l'entorn col·laboratiu, ha estat l'organització Guifi.net.

#### **Continuïtat**

La plataforma que fa servir Guifi.net, pel seu entorn d'usuaris i socis és Drupal, i per tant té un seguit de persones que tenen un ampli coneixement d'aquesta eina. Una de les finalitats d'aquest projecte és garantir que un cop finalitzades les aportacions de la Unió Europea, segueixi viu i amb una àmplia comunitat d'usuaris i desenvolupadors que en garanteixi la continuïtat.

#### **♣** Poder fer l'entorn a mida

Un cop vagi creixent la comunitat d'usuaris, les necessitats de l'entorn aniran augmentant i caldrà poder adaptar-lo a aquestes. A part dels requeriments inicials de tenir una wiki per explicar els *Pilots* que s'estan desenvolupant i un fòrum per contestar i discutir temes relacionats amb *Bottom-up-Broadband*, es volen oferir mapes de l'expansió de fibra òptica amb política *commons*. A mes a mes, *Pilots* com "Free Europe Wi-Fi", "Open Sensor Network" o "Mobile Node", treballen en crear *firmware* (programari per a dispositius encastats) com OpenWISP Firmware o qMp. L'entorn podria en un futur oferir la descàrrega d'aquest *firmware* per models concrets de

dispositius Arduino amb XBee Shield o dispositius Wi-Fi (Rocket, NanoStation, Alix...), per crear xarxes de sensors o Wi-Fi.

#### **M**ínims

L'entorn ha de tenir com a mínim una Wiki, secció de notícies i un fòrum. Els usuaris de l'entorn, han de poder pujar, modificar o esborrar aquesta informació.

#### 4.2.2 Anàlisi i Factibilitat

Per analitzar quelcom, cal saber de que s'està parlant. En l'apartat <u>Estudi dels CMS</u>, s'ha començat per introduir què és un CMS. Aquesta tecnologia permet que persones no experimentades en la programació web, puguin manipular contingut i imatges de forma fàcil. Donat que la continuïtat de l'entorn és un punt important i les persones que el suporten són membres de la comunitat Guifi.net, és molt adient facilitar un entorn d'aquestes característiques. D'aquesta forma usuaris no tècnics hi poden col·laborar. En els apartats següent de l'estudi, s'ha fet un anàlisi del la popularitat dels diferents CMS del mercat. A continuació s'inclouen comparatives a nivell de seguretat, suport, facilitat d'ús, flexibilitat, etc.

En les <u>Conclusions de l'estudi</u> es resumeix per què el CMS escollit és molt adient pel tipus d'entorn col·laboratiu que s'ha creat. Garanteix que usuaris tècnicament més avançats, puguin introduir noves eines, cosa que fa que l'entorn sigui molt adaptable a les necessitats de la comunitat.

# 5 Estudi de les organitzacions que promocionen i fan desplegament d'infraestructures de telecomunicacions en format *commons*

Hi ha dos tipus d'organitzacions, unes que promouen el desplegament d'infraestructures *commons* i unes altres que a part de promoure també en fan, per tant cal parlar de organitzacions de segon nivell i de primer nivell. Les de segon nivell són aquelles que només en promouen el desplegament organitzant congressos periòdics, on es reuneixen les organitzacions de primer nivell. Cada trobada sol tenir una de les organitzacions de primer nivell com a amfitriona i s'intenta que cada any en sigui una de diferent.

Les de primer nivell a part de promoure més localment el desplegament d'infraestructures *commons*, també en fan a la mateixa àrea geogràfica on resideixen o n'hi ha que fan desplegament fins hi tot cap a altres continents. L'estudi es centra en les organitzacions més rellevants, en concret només aquelles que actualment estan força actives, assisteixen a congressos es comuniquen amb altres organitzacions, etc. "Free Networks" es un exemple d'organització de segon nivell que s'ha abandonat o "Barcelona Wireless", n'és un altre de primer nivell.

#### 5.1 Organitzacions de primer nivell

#### 5.1.1 Guifi.net

Any de començament	2004
Àrea geogràfica	L'inici va ser a la comarca d'Osona. Els primers enllaços
	estables van ser entre les poblacions de Calldetenes, Gurb,
	Santa Eugenia de Berga i Vic. Actualment es poden trobar
	nodes a tota Espanya i diferents a continents. S'adjunta taula.
Entitat legal	N'hi ha diverses entitats legals que en formen part de forma
	voluntària:
	"Fundación Privada para la Red Oberta, Lliure i Neutral
	guifi.net" (2008)
	Delegacions locals de la Fundació
	Organitzacions com eXO (2007) <sup>38</sup>
Llicència	El Comuns de la Xarxa Oberta, Lliure i Neutral (XOLN) <sup>39</sup> ,

<sup>38</sup> http://exo.cat/

<sup>39</sup> https://www.guifi.net/ca/CXOLN

Únic requeriment per ser usuari de la xarxa Propietat de la xarxa Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del maquinari que contribueixen Uns 20.600 nodes operatius, uns 23.750 enllaços i mes de 300 Nombre de nodes servidors connectats a la xarxa Wi-Fi i Fibra Òptica Tecnologia Wi-Fi/FO http://www.guifi.net/ Pàgina web Membres actius<sup>40</sup> 200 Un mínim de 51500<sup>41</sup> **Usuaris finals** Pàgina web, fòrum<sup>42</sup>, diverses llistes de distribució<sup>43</sup> i una Sistema de comunicació trobada anual anomenada SAX

Nom de la zona	Operatiu	Projectat	En construcció	En proves	Total
<u>Àfrica</u>	0	17	0	4	21
<u>Amèrica</u>	5	88	2	3	98
<u>Àsia</u>	0	6	0	0	6
<u>Australia</u>	0	0	0	0	0
<b>Europa</b>	20.589	10.328	411	573	32.034
	20.594	10.439	413	580	32.159

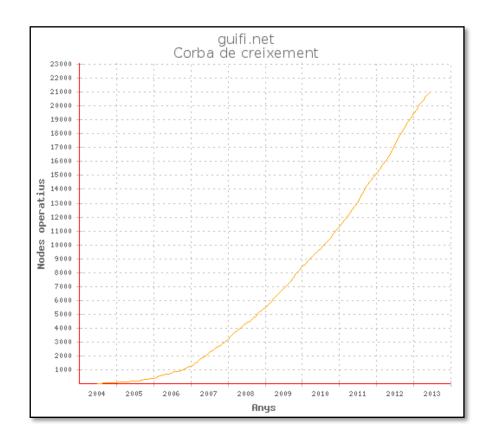


<sup>40</sup> Es considera membre actiu aquell usuari que fa alguna activitat en un període de uns 2 mesos, entenent com a activitat, fer aportacions a les llistes, posar algun node, col·laborar amb alguns dels projectes de l'entitat

Extret d'un estudi que es va fer fa uns anys, quan guifi.net encara era sobretot rural. Es va tenir en compte el promig d'ocupació d'habitants en les zones rurals del desplegament donant un 2,5 usuaris finals o beneficiaris per node. Actualment aquesta estimació es molt baixa, donat que guifi.net s'estén per ciutats on cada node (AP) pot donar cobertura a uns 30 usuaris finals

<sup>42</sup> http://www.guifi.net/ca/forum

<sup>43</sup> http://www.guifi.net/ca/llistes



#### **5.1.2** Free Network Fundation

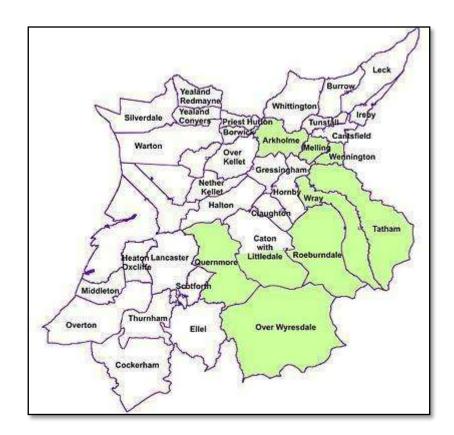
Any de començament	Maig 2011
Àrea geogràfica	Van tenir la seva primera gran presentació en públic a Nova
	York i la majoria del treball que realitzen en l'actualitat es a
	Kansas City
Entitat legal	The Free Network Foundation, Incorporated (Organització
	sense ànim de lucre a Missouri)
Llicència	La gerència del <i>commons</i> i la propietat dels dispositius estan
	reservades pels que paguen per ells.
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	100
Tecnologia Wi-Fi/FO	Wi-Fi
Pàgina web	http://thefnf.org
Membres actius	15
Usuaris finals	1000
Sistema de comunicació	Pàgina web, llistes de correu <sup>44</sup> , blog <sup>45</sup> , forum <sup>46</sup> , wiki <sup>47</sup> ,
	vídeos <sup>48</sup> , cimeres bianuals

https://mail.thefnf.org/mailman/listinfo/discuss http://thefnf.org/category/blog/ https://forum.thefnf.org/questions/

<sup>&</sup>lt;sup>48</sup> <u>https://commons.thefnf.org/index.php/Clippings</u>

# 5.1.3 Broadband For the Rural North

Any de començament	
Àrea geogràfica	Zones rurals de Lancashire, al nord-oest d'Anglaterra
Entitat legal	El 2013 es té com a objectiu fundar l'empresa com un
	proveïdor de telecomunicacions
Llicència	Autoritat de Serveis Financera conforme a l'Acte 1965 de
	Societats Industrial i Previsora
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	
Tecnologia Wi-Fi/FO	Fibra Òptica
Pàgina web	http://b4rn.org.uk/
Membres actius	
Usuaris finals	
Sistema de comunicació	Pàgina web, Facebook, Flickr, Twitter, Youtube, Google Plus
	i un vídeo de presentació <sup>49</sup>



 $<sup>^{49}\ \</sup>underline{http://b4rn.org.uk/b4rn-launch-video-courtesy-of-lunar-creative-video}$ 

#### 5.1.4 Freifunk

#### Any de començament Àrea geogràfica

#### Octubre 2002

Va començar a Berlin, actualment es troba a diverses ciutats alemanyes, austríaques i suïsses. El projecte OLPC a Afganistan fa servir la tecnologia creada per Freifunk, per la distribució digital de libres, notícies i eines educatives. A Ghana Freifunk es fa servir superar la divisió digital que pateixen les poblacions. A Vietnam Freifunk es fa servir per oferir connexions d'Internet a events que tracten sobre "Free and Open Source".

Entitat legal Llicència

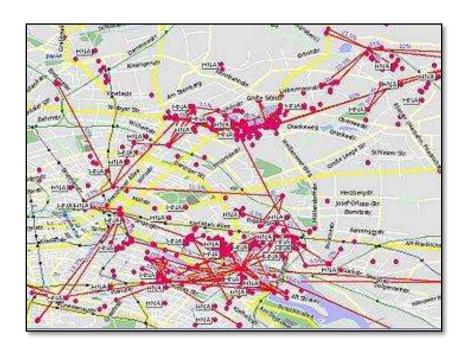
Propietat de la xarxa

Nombre de nodes Tecnologia Wi-Fi/FO Pàgina web Membres actius **Usuaris finals** Sistema de comunicació Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del maquinari que contribueixen

Wi-Fi

http://start.Freifunk.net/

Pàgina web, llistes de correu<sup>50</sup>, blog<sup>51</sup>, wiki<sup>52</sup>, vídeo de presentació<sup>53</sup>, Twitter



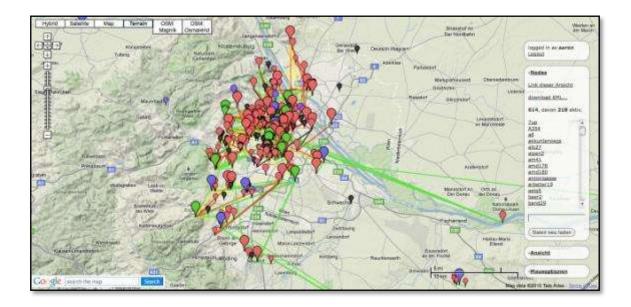
<sup>50</sup> http://start.Freifunk.net/node/6

http://blog.Freifunk.net/

<sup>52</sup> http://wiki.Freifunk.net/Hauptseite
53 http://vimeo.com/kosmonautensofa/Freifunk

## 5.1.5 Funkfeuer

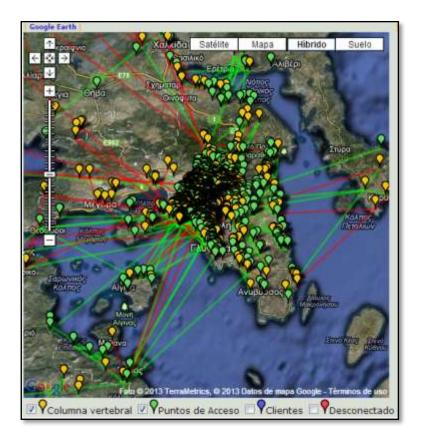
Any de començament	1990
Àrea geogràfica	Àustria
Entitat legal	
Llicència	
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	Més de 300 a Viena i mes de 130 a Graz
Tecnologia Wi-Fi/FO	Wi-Fi
Pàgina web	http://www.funkfeuer.at/Home.42.0.html
Membres actius	
Usuaris finals	
Sistema de comunicació	Pàgina web, llistes de correu <sup>54</sup> , galeria de fotos <sup>55</sup> i una
	wiki <sup>56</sup>



54 https://lists.funkfeuer.at/mailman/listinfo
55 http://gallery.funkfeuer.at/main.php
56 https://wiki.funkfeuer.at/wiki/Hauptseite

# **5.1.6** Athens Wirless Metropolitan Network

Any de començament	2002
Àrea geogràfica	Va començar a Atenes i s'ha expandit de Palaia Epidavros
	(sud) a Nea Artaki (nord) a la illa de Euboea. També tenen
	cobertura les illes de Aegina i Salamina. Més tard es va
	interconnectar més cap el sud a través de Patra, Messinia,
	Amaliada arribant fins a Kefalonia, cobrint pràcticament
	mitja Grècia
Entitat legal	Athens Wireless Metropolitan Network Association
Llicència	Lliure i Obert a la participació, però no lligada a cap
	llicència en concret, encara que segueix de forma no escrita
	els punts de la llicència com la XOLN de Guifi.net
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	2405 nodes actius de 11555, amb 1198 nodes troncals
Tecnologia Wi-Fi/FO	Wi-Fi
Pàgina web	http://www.awmn.net/content.php
Membres actius	200
Usuaris finals	Més de 9200
Sistema de comunicació	Pàgina web, foro <sup>57</sup> i una wiki <sup>58</sup>



<sup>57</sup> http://www.awmn.net/forum.php 58 http://www.awmn.net/wiki/index.php

# 5.1.7 NINUX.org

Any de començament	2001
Àrea geogràfica	Va començar a la ciutat de Roma (Itàlia) i s'ha expandit a
	Pisa, Mistretta, Vittoria, Viterbo, Sicilia, Catanzaro i
	Cosenza
Entitat legal	Ninux Rome es part de la "Fusolab association". Les altres
	comunitats de NINUX no tenen una entitat legal.
Llicència	Picopeering Agreement <sup>59</sup>
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	195 nodes amb uns 711 nodes potencials que volen unir-se a
	la xarxa.
Tecnologia Wi-Fi/FO	Wi-Fi
Pàgina web	http://wiki.ninux.org/FrontPage
Membres actius	Uns 100
Usuaris finals	(0)
Sistema de comunicació	Pàgina web (es una wiki), llista de correus <sup>60</sup> , blog <sup>61</sup> , i llibres <sup>62</sup>



http://www.picopeer.net/PPA-en.html
http://wiki.ninux.org/MailingListsInEnglish
http://blog.ninux.org/
http://wiki.ninux.org/Books

## 5.1.8 WLANSlovenija

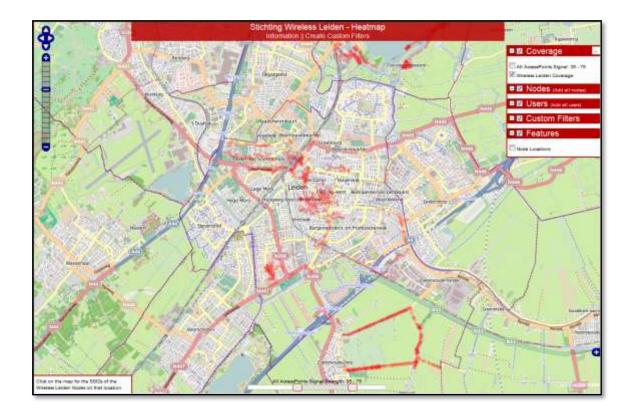
Any de començament	Gener 2009
Àrea geogràfica	Va començar a la ciutat de Ljubljana i ara cobreix tota
	Eslovènia.
Entitat legal	No tenen
Llicència	No tenen
Propietat de la xarxa	Distribuïda, els particulars mantenen la propietat del
	maquinari que contribueixen
Nombre de nodes	229
Tecnologia Wi-Fi/FO	Wi-Fi
Pàgina web	https://wlan-si.net/en/
Membres actius	15
Usuaris finals	Més de 215000 connexions a la xarxa des de 2009.
Sistema de comunicació	Pàgina web, blog <sup>63</sup> ,Twitter i Facebook



<sup>63</sup> <u>https://wlan-si.net/en/blog/</u>

#### 5.1.9 WirelessLeiden

2001 Any de començament Àrea geogràfica Ciutat de Leiden i voltants.(Països Baixos) Entitat legal 2002 Wireless Leiden Foundation BSD-style Open Source, Creative Commons, some LGPL Llicència code Propietat de la xarxa Propietat distribuïda i coordinada 100 routers multicanal i multiradio Nombre de nodes Tecnologia Wi-Fi/FO Wi-Fi http://www.wirelessleiden.nl/en Pàgina web  $115^{64}$ **Membres actius** 4000 **Usuaris finals** Pàgina web i llistes de correus<sup>65</sup>, wiki, repositori Sistema de comunicació



<sup>&</sup>lt;sup>64</sup> La terminologia referent a usuari actiu que es fa servir a l'estudi, està mes orientada cap a xarxes mesh (un usuari forma immediatament part de la xarxa i un node s'aixeca amb l'autorització de l'usuari), en aquesta organització es prefereix parlar de contribuïdros, donat que poden ser voluntaris sense cap node, propietaris de que ofereixen la taulada per posar un node pagant ells l'electricitat, espònsors que paguen el cost de l'equipament o estudiants que fan projectes de recerca per millorar la xarxa.

<sup>65</sup> http://www.wirelessleiden.nl/en/node/1033

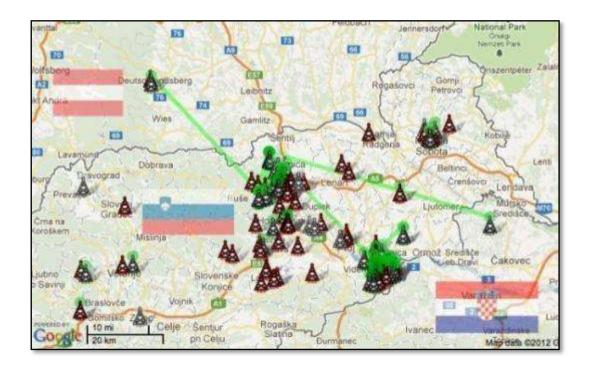
# 5.2 Organitzacions de segon nivell

Son comunitats de comunitats que organitzen periòdicament trobades a nivell internacional, reunint una àmplia gama de "Community Networks" i d'altres organismes per impulsar projectes avantguardistes. Intenten mobilitzar a desenvolupadors tècnics, estratègies i analistes polítics per contribuir a una valoració més general de la influencia potencial de les Community Networks més enllà de l'impacta individual dels projectes locals.

# **5.2.1** International Summit for Community Wireless Networks (IS4CWN)

Dels IS4CWN que s'han anat fent, han sortit projectes com CONFINE, "Commotion Wireless Project", la creació de la connexió de Àustria, Eslovènia i Croàcia, etc.

A	2004		
Any de començament	2004		
Cimeres	Agost del 2004: University of Illinois a Urbana-Champaign		
	• Març del 2006: Lindenwood University a St. Charles (St.		
	,		
	Louis)		
	Louis		
	Maig del 2007: Loyola College a Columbia (Maryland)		
	Marg der 2007. Loyora Correge a Columbia (Maryland)		
	Main del 2000, Washington DC		
	Maig del 2008: Washington, DC		
	Agost del 2010: Tech Gate a Wien, Austria		
	Octubre del 2012: Universitat Politècnica de Catalunya a		
	Barcelona		
	Octubre del 2013: Berlin		
Governanaça	New Amercia Fondation		
Pàgina web	http://wirelesssummit.org		
	http://wirelesssummit.org		
Membres actius			
Sistema de comunicació	Pàgina web		



### 5.2.2 Organització a crear dins de C4EU

Dins del projecte de C4EU al WorkPackage7 s'especifica:

This package aims to support the creation of a pan European organization that could provide structure and support to the existing Bottom-up-Broadband initiatives in Europe from either public organizations or emergent from citizen activism.

Tenint en compte que l'execució del projecte C4EU és de 01/11/2011 al 31/10/2014, aquesta organització ha d'estar creada com a molt tard en un any i mig.

El mes de maig d'aquest any es va fer la primera reunio *face to face* amb la participació de:

- ♣ Free Network Foundation (USA): Isaac Wilde
- CookReport (USA): Gordon Cook
- ♣ AlterMundi (Argentia): Gui Iribarren, Nico Echániz
- ♣ Pangea (Catalunya): Leandro Navarro
- 🖶 Fundació guifi.net (Catalunya): Ramon Roca, Pau Escrich, Roger Baig

Es va parlar sobre els possibles noms de la organització, es van arribar a diversos acords com quines persones i/o organitzacions seran del comité organitzatiu, a quin país es crearà l'organització tenit en compte les lleis sota les quals s'haurà de regir, el marc legal en que es mourà, etc.

# 5.3 Activitats i propostes d'interconexió de "Community Networks"

### 5.3.1 Cooperació internacional entre diverses "Community Networks"

A començaments d'octubre de 2012 es van establir enllaços permanents entre tres "Community Networks": FunkFeuer (Àustria), NEDWireless (Croàcia) i WlanSlovenija (Eslovènia).

El projecte va quallar al International *Summit for Community Wireless Networks* a la ciutat de Viena el 2010. Es van fer proves amb Àustria ja des de novembre del 2010, però la ciutat escollida inicialment va resultar no ser viable. No va ser fins al gener i a l'agost de 2012 que es van poder testejar els enllaços cap a Àustria i cap a Croàcia amb èxit. [3]

# **↓** COMMUNITY NETWORKS TESTBED per l'Internet del futur

Aquesta iniciativa està orquestrada pel projecte CONFINE<sup>66</sup>, que està constuïnt i posant en funcionament un "banc de proves" anomenat "*Community-Lab*", per ajudar en la recerca experimental de xarxes comunitàries. El banc de proves del "*Community-Lab*" integra i amplia tres xarxes comunitàries ja existents: Guifi.net (Catalunya, Espanya), FunkFeuer (Wien, Àustria) i AWMN (Atenes, Grècia); cadascuna d'elles està al voltant dels 500 - 20000 nodes amb un gran nombre d'enllaços i amb un encara més gran nombre d'usuaris finals. Aquestes xarxes són molt dinàmiques i diverses, ja que

-

 $<sup>{\</sup>color{red}^{66}} \; \underline{\text{http://confine-project.eu/}} \; Large\text{-scale Integrating Project (IP)} \; \text{with contract number FP7} - 288535$ 

combinen tecnologia de radio i fibra òptica, esquemes d'enrutament fix, ad-hoc i dinàmic.

Aquest "banc de proves" és un recurs per a la comunitat d'investigadors per poder abordar els límits i obstacles de les especificacions d'Internet, que es veuen exposats en aquesta xarxa comunitària real. D'aquesta forma s'integra l'esforç multidisciplinari per adreçar i avaluar l'utilitat i sostenibilitat de les xarxes comunitàries com a l'Interent del futur. [4] [5] [6]



Fig. 1: The CONFINE testbed as an entry point for experimentation on real community networks (left: FunkFeuer, center: Guiff.net, right: AWMN)

### 6.1 Què és un CMS

Un sistema de gestió de continguts (o CMS, de l'anglès Content Management System) és un programa d'ordinador que permet publicar, editar i modificar contingut així com mantindre'l des d'una interfície central. El CMS és per tant, una eina que permet a un editor crear, classificar i publicar qualsevol tipus d'informació en una pàgina web. Aquesta interfície treballa contra una o diverses bases de dades on s'allotja el contingut de la web. El sistema permet manipular de manera independent el contingut i el disseny, actualitza la base de dades, incloent nova informació o editant-ne l'existent. Aquests sistemes de maneig de contingut, també proporcionen procediments per manejar el flux de feina de manera col·laborativa. Aquests procediments poden ser manuals o de tipus cascada automatitzada.

Els sistemes de gestió de continguts (CMS) es van crear a finals dels anys '90, i van ser dissenyats per simplificar la tasca complexa d'escriure les nombroses versions de codi i fer el procés de desenvolupament dels llocs web més flexible. Les plataformes de CMS sovint són usades com a programari per crear blogs. [7] [8] [9]

Els avantatges de fer servir un CMS són:

- 1. Ús senzill: No és necessari saber programar per publicar i gestionar contingut dinàmic o estàtic.
- 2. SEO i indexació: Bona gestió del posicionament en cercadors, permetent controlar diversos aspectes fonamentals per aconseguir aparèixer en Google
- Personalització: Solen ser sistemes amb un alt grau de personalització, des del disseny de la web fins a noves funcionalitats i opcions.
- 4. Escalabilitat: Un dels punts forts dels CMS són els *plugins* o mòduls que es poden afegir en qualsevol moment i poden aportar una nova funcionalitat.

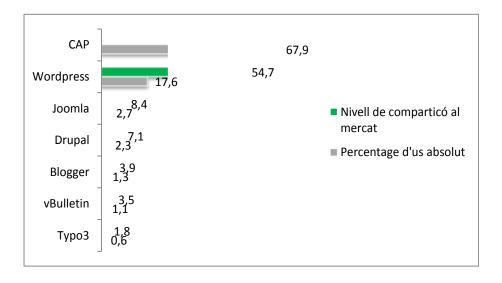
5. Seguretat: Actualitzacions de seguretat frequents, protocols d'encriptació d'informació sensible i bon enteniment amb les opcions de seguretat del propi servidor web.

### 6.2 Els CMS del mercat

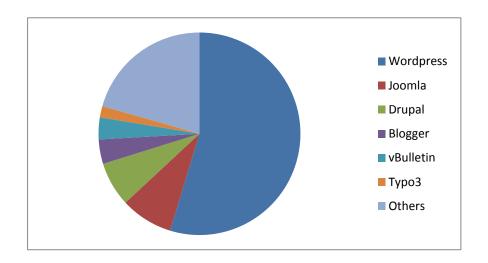
### 6.2.1 Utilització de CMS

Aquest diagrama realitzat per w3tech [10], mostra el percentatge de llocs web que fan servir CMS. Per obtenir més informació sobre la metodologia usada en l'estudi, veure technologies overview.

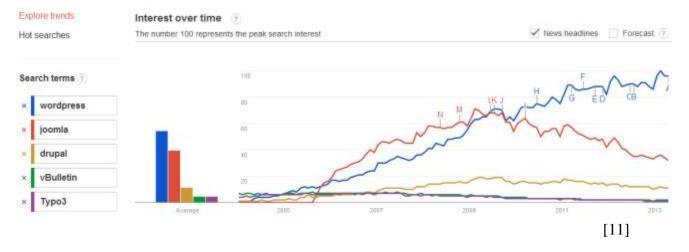
El diagrama mostra com un 67,9 % dels llocs web monitoritzats, no fan servir CMS. WordPress és usat en el 17,6 % de tots els llocs web analitzats, comprèn una quota de mercat dels CMS del 54,7 %.



Una altra manera de mostrar aquestes estadístiques és el següent diagrama:



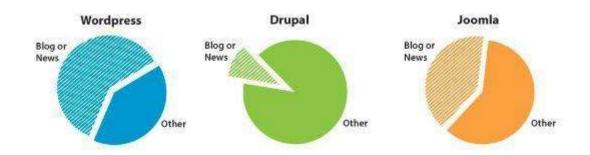
Si es mira amb el Google Trends la freqüència amb què es realitza la cerca d'aquets termes a diverses regions del món i en diversos idiomes, s'obté el següent gràfic, tenint en compte que l'eix horitzontal representa el temps (des d'algun moment de 2004 fins l'actualitat 2013), i l'eix vertical representa la freqüència amb la qual s'ha buscat el terme globalment. S'ha exclòs el terme "*Blogger*", donat que no és exclusiu d'un CMS, com ho poden ser Drupal o Joomla.



De les dades mostrades, es pot extreure ràpidament que el CMS més usat i consultat és WordPress, seguit per Joomla i ja amb més distància per Drupal.

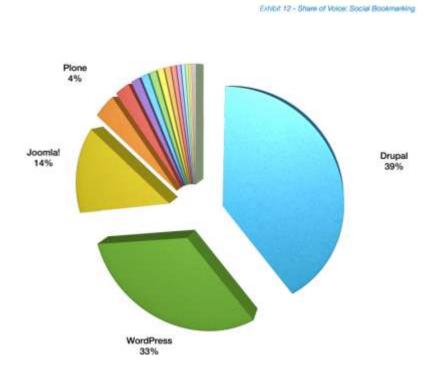
Repassant les dades de W3Techs cal destacar que només es tenen en compte aquells usuaris de Wordpress.com i no aquells que tenen una versió personalitzada de WordPress. Si es tallen aquests valors de manera diferent, els gràfics resultants que es mostren a sota, mostren quants lloc web de tipus WordPress, Drupal i Joomla són blogs

dedicats o webs de notícies, comparats amb llocs web que fan servir un ventall més ampli d'eines que ofereixen els CMS. [12]

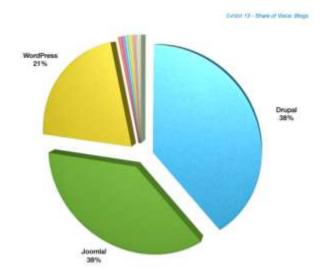


Cal reflexionar si el tipus de contingut d'un lloc web és el que hauria de determinar la popularitat d'un CMS versus la preferència que tenen els tècnics en fer sevir una determinada tecnologia per crear el ventall complet de pàgines web. En aquest cas, si es descarten els llocs web de tipus blog o notícies, el CMS que es fa servir més és Drupal. La popularitat de cada CMS es pot mesurar també, per les referències que se'n fa a les diferents xarxes socials. A continuació es mostren diferents gràfics extret d'un estudi del 2011 [13]:

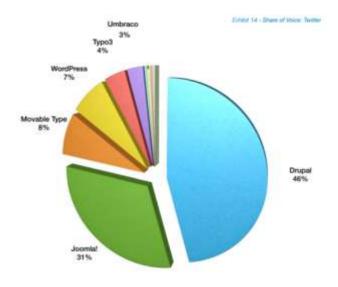
### Marcadors totals a Delicious, Digg, i Reddit



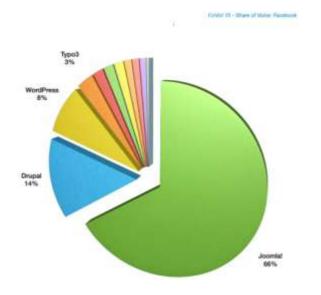
# Dades de Google Blog Search (només llocs en anglès)



Dades de Google Search acotades a Twitter



Dades de Google Search acotades a Facebook



# **6.2.2** Opinions sobre els CMS més usats i consultats

De les diverses opinions que comparen els tres CMS's més populars, la de rackspace [14] resumeix prou bé l'opinió general dels usuaris.

	Drupal	Joomla	Wordpress
Homepage	www.drupal.org	www.joomla.org	www.wordpress.org
About	Drupal is a powerful, developer-friendly tool for building complex sites. Like most powerful tools, it requires some expertise and experience to operate.	Joomla offers middle ground between the developer-oriented, extensive capabilities of Drupal and user-friendly but more complex site development options than Wordpress offers.	Wordpress began as an innovative, easy-to-use blogging platform. With an ever-increasing repertoire of themes, plugins and widgets, this CMS is widely used for other website formats also.
Example Sites	Community Portal: <u>Fast Company</u> , <u>Team</u> <u>Sugar</u>	Social Networking: MTV Networks Quizilla Education: Harvard University Restaurant: IHOP	Social Networking: PlayStation Blog News Publishing: CNN Political Ticker Education/Research: NASA Ames Research Center News Publishing: The New York Observer
Installation	Drupal Installation Forum	Joomla Installation Forum	Wordpress Installation Forum
Ease of Use	Drupal requires the most technical expertise of the three CMSs. However, it also is capable of producing the most advanced sites. With each release, it is becoming easier to use. If you're unable to commit to learning the software or can't hire someone who knows it, it may not be the best choice.	Less complex than Drupal, more complex than Wordpress. Relatively uncomplicated installation and setup. With a relatively small investment of effort into understanding Joomla's structure and terminology, you have the ability to create fairly complex sites.	Technical experience is not necessary; it's intuitive and easy to get a simple site set up quickly. It's easy to paste text from a Microsoft Word document into a Wordpress site, but not into Joomla and Drupal sites.
Features	Known for its powerful taxonomy and ability to tag, categorize and organize complex content.	Designed to perform as a community platform, with strong social networking features.	Ease of use is a key benefit for experts and novices alike. It's powerful enough for web developers or designers to efficiently build sites for clients; then, with minimal instruction, clients can take over the site management. Known for an extensive selection of themes. Very user-friendly with great support and tutorials, making it great for non-technical users to quickly deploy fairly simple sites.
Caching Plug-ins	Pressflow: This is a downloadable version of Drupal that comes bundled with popular enhancements in key areas, including performance and scalability.	JotCache offers page caching in the Joomla 1.5 search framework, resulting in fast page downloads. Also provides control over what content is cached and what is not. In addition, page caching is supported by the System Cache Plugin that comes with Joomla.	WP-SuperCache: The Super Cache plugin optimizes performance by generating static html files from database-driven content for faster load times.

Best Use Cases	For complex, advanced and versatile sites; for	Joomla allows you to build a site with more	Ideal for fairly simple web sites, such as everyday
	sites that require complex data organization;	content and structure flexibility than	blogging and news sites; and anyone looking for
	for community platform sites with multiple	Wordpress offers, but still with fairly easy,	an easy-to-manage site. Add-ons make it easy to
	users; for online stores	intuitive usage. Supports E-commerce, social	expand the functionality of the site.
		networking and more.	·

Els articles d'opinió llistats a sota coincideixen en dir que WordPress és un CMS per fer sobretot pàgines de forma senzilla i ràpida. Joomla i Drupal, en canvi, ofereixen la possibilitat de crear pàgines més complexes, encara que Drupal sol ser favorit quan cal afegir funcionalitats.

- ► <u>Cms2cms.com 2013</u>
- > CMS.about.com 2012
- ► Linuxforu.com 2012
- ➤ <u>Webdesignerdepot.com 2011</u>
- Writingyourdreams.com 2011
- ➤ Computerworld.com 2011
- ➤ Themobiusnetwork.com 2010
- ➤ Shoutex.com 2010
- ➤ Goodwebpractices.com 2009

### **6.2.3** Comparatives dels diversos CMS

A continuació es mostraran diversos gràfics i taules comparatives extretes de comparatives disponibles a tres llocs web.

# **4** *Github.com* [15]:

El tema d'aquesta comparativa és la vulnerabilitat dels diferents CMS. Es consideren dades com el volum de línies de la instal·lació bàsica, l'estabilitat de les versions, la quantitat d'errors resolts, etc.

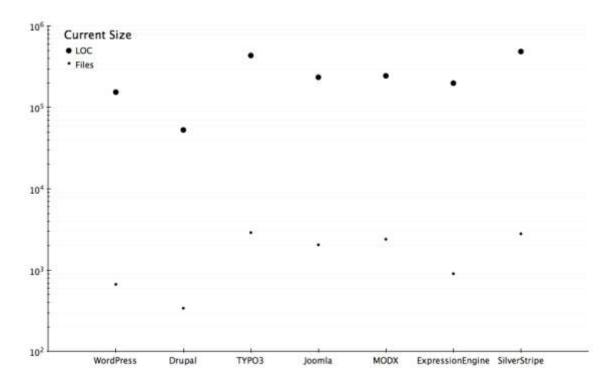
L'estudi s'ha fet sobre els següents projectes:

- ➤ WordPress
- > Drupal
- > TYPO3
- > Joomla
- > MODX
- > ExpressionEngine
- > SilverStripe

### Comparació de volum

Són comparables aquests projectes a nivell de línies codi? Probablement no es podrien comparar projectes com TYPO3 amb Wordpress, en termes de línies de codi, característiques, edat del *codebase*... De totes formes, s'analitzarà l'última versió de cada projecte a través de LOC [16], i encara que no garanteix una comparació "justa", almenys s'intentarà aconseguir un millor quadre de les diferències.

A continuació es mostra una comparació gràfica de la grandària dels projectes en termes de fitxers i línies de codi:



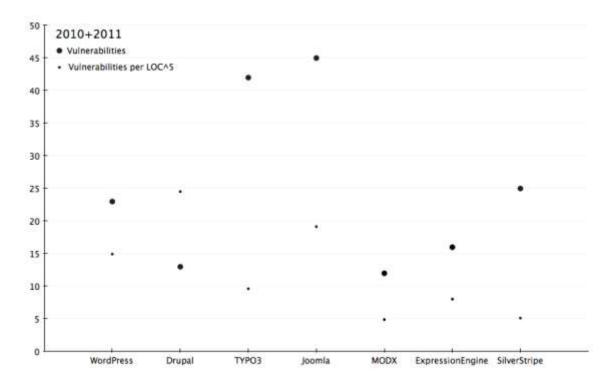
### Interpretació:

- ➤ Drupal és el projecte més petit, donat que les funcionalitats addicionals s'afegeixen com a mòduls. Menys codi, fa que hi hagin menys possibilitats d'introduir errors. L'estratègia de modularitzar pot ser un avantatge en termes de vulnerabilitat del nucli.
- ➤ WordPress és segon amb el triple de línies de codi que Drupal.
- ➤ El tercer lloc és per ExpressionEngine amb un nombre menor de fitxers bastant similar a WordPress.
- ➤ Joomla i MODX són molt semblants i estan ambdós en el quart lloc. Es troben situats al voltant del valor mig de tots els projectes analitzats a l'estudi.
- > TYPO3 i SilverStripe són gairebé de grandària idèntica en nombre de fitxers i la seva comparació podria ser prou equilibrada. No obstant això, les línies de codi de PHP de TYPO3 són gairebé dues vegades les de SilverStripe

### Comparació quantitativa

Es pot considerar una comparació simple: comptar les vulnerabilitats. Per poder fer això de manera acurada en l'estudi s'han fet diverses assumpcions. Es considerarà una franja de temps ni massa llarga (inclou versions obsoletes) ni massa curta (que podria estrènyer la visió global) del 2010 al 2011. Si una vulnerabilitat està present en diverses versions, es comptarà només com a una i es tindran en compte només els problemes del codi final. Es tindrà en compte tant el codi habilitat com el que no ho està i si un mateix error es corregeix en diferents llocs, es comptarà només com a una entrada d'error. La vulnerabilitat de cada cent mil línies (log^5) es farà sobre tot el codi, tant se val si és codi HTML o CSS (que són susceptibles a problemes de seguretat) com PHP o JavaScript (que són molt més problemàtics). Donat que l'estudi només es fa sobre CMS de codi obert, no es pot fer cap comparativa a nivell de seguretat amb els que són de codi privatiu i per tant tancat. La llista de vulnerabilitats s'ha obtingut dels comunicats oficials de cada lloc, en concret:

- https://wordpress.org/news/category/security/
- https://drupal.org/security
- http://typo3.org/teams/security/security-bulletins/typo3-core/
- http://developer.joomla.org/security/news/
- http://forums.modx.com/board/8/security-notices
- ► http://expressionengine.com/user\_guide/changelog.html
- http://expressionengine.com/legacy\_docs/changelog.html
- http://www.silverstripe.org/security-releases/



### Interpretació:

- ➤ Joomla té la vulnerabilitat més alta, seguit estretament per TYPO3.
- MODX té la vulnerabilitat més baixa, tant en conjunt com per línies de codi.
- Drupal el segueix estretament en termes de vulnerabilitats totals, però també té el valor més alt de vulnerabilitats per LOC.
- SilverStripe, en valors de vulnerabilitat per LOC, està molt proper a MODX, però gairebé en duplica el valor total.
- Mentre que TYPO3, MODX, i SilverStripe tenen considerablement més defectes de seguretat en 2010 que en 2011, WordPress, Joomla, i ExpressionEngine van en sentit contrari. Tot i això, mirant només dos anys de la mostra obté una indicació clara de la tendència de desenvolupament d'un projecte.
- Joomla que actualment es troba a la versió 1.7, encara dóna suport a les versions 1.5, 1.6. Això es important, ja que en aquest estudi no es vol perjudicar a projectes que ofereixen un major suport que d'altres.

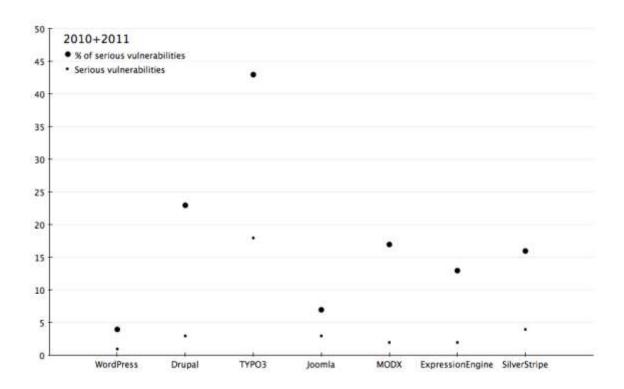
- ➤ TYPO3 dóna suport a tres versions (una d'estable, una altra d'estable antiga i una altra que va ser descartada). No obstant, totes les publicacions de seguretat són referents a les dues últimes versions. En aquest cas la política de suport tan ampli, no ha estat un desavantatge.
- ➤ MODX i ExpressionEngine són els únics sistemes que han estat reescrits completament. En aquest cas, això si ha generat un desavantatge respecte altres projectes, donat que aquets suporten més quantitat de versions. MODX Evolution té una gran activitat a nivell de suport com també la té ExpressionEngine, que no queda del tot reflectida.

#### Comparació qualitativa

En aquest apartat es tindrà en compte la qualitat dels errors i les assumpcions que s'han pres al respecte. Els CVSS (Common Vulnerability Scoring System) haguessin donat una aproximació més equilibrada, però s'han descartat donat que tenen en compte tots els errors i en aquest estudi es vol fer només el comptatge d'aquells errors que es consideren greus. Per tant, només s'inclouen aquells que s'han resolt de forma immediata i se n'exclouen aquells que poden esperar una finestra de temps molt més àmplia. A continuació es llista què es considera greu o crític i què no, per cada projecte:

- A WordPress es pren com a referència el text dels anuncis, degut a la falta de claredat dels butlletins.
- Drupal té una avaluació de risc bona i es consideren com a errors greus aquells amb els nivells de risc anomenats "Summament Crític " (5 de 5) i "Crític" (4 de 5)
- Per TYPO3 és bastant similar, es tenen en compte com a errors greus els de nivells "Crític" (4 de 4) i "Alt" (3 de 4)

- L'equip de seguretat de Joomla fa servir exactament la mateixa classificació que TYPO3.
- MODX proporciona una classificació per la majoria de errors. Aquells que no tenen butlletins, es consideren no greus.
- Els registres de modificacions d'ExpressionEngines contenen informació bastant limitada.
- SilverStripe no té nivells d'intensitat d'errors, pels anys 2010 i 2011, així que es fan servir tots els canvis. Passa el mateix per WordPress.



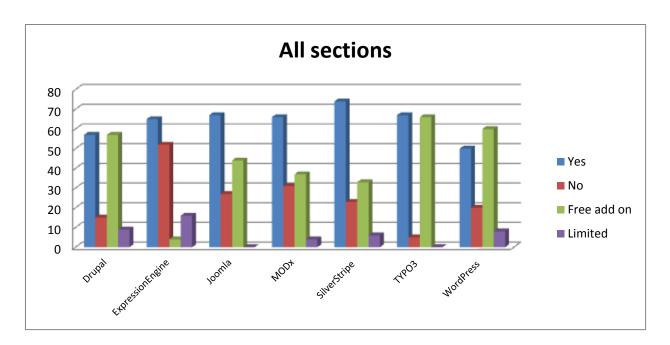
# <u>Interpretació</u>

- WordPress només té una vulnerabilitat greu.
- ➤ MODX i ExpressionEngine el segueixen estretament, cadascun només amb dues publicacions de vulnerabilitat greu. No obstant, el seu percentatge és més alt a causa del baix nombre de publicacions totals.

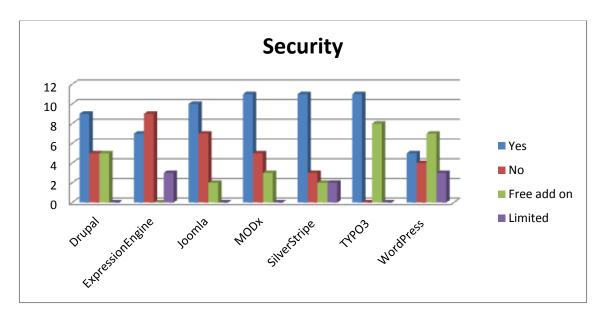
- Drupal i SilverStripe queden prou ben classificats, amb una publicació d'error greu cada sis o vuit mesos.
- Joomla, encara que té la vulnerabilitats en general, resol prou bé aquells de tipus greu (en té pocs).
- ➤ En contrast amb els dos primers, TYPO3 sembla no fer-ho bé en absolut. Té de llarg el major nombre de vulnerabilitats classificades com a greus, tant en nombres absoluts com en percentatge. Tanmateix cal dir, que TYPO3 es més estricte classificant els errors de vulnerabilitats comparat amb els altres projectes. Probablement caldria afegir una comparació CVSS per aconseguir un resultat més equilibrat.

# 

Per ser una mica més coherents en l'estudi, dels centenars de CMS oferts a la comparativa, s'ha limitat la matriu a aquells que es mencionen a l'estudi anterior. La taula completa es pot trobar a <u>l'Annex</u> d'aquest document. Per tal de tenir una perspectiva més visual de la comparativa, s'exposaran diverses gràfiques on es mostra el percentatge de requeriments que "Sí compleix" o "No compleix" de cada CMS. S'havia fet un primer gràfic sobre tots els valors comparats en cmsmatrix, però es va considerar que es perdia molta informació per valorar els punts forts i febles d'un CMS, per exemple un CMS podria tenir la màxima puntuació en seguretat i ser molt dolent en facilitat d'ús. A continuació es pot veure el resum global de tota la taula i després les gràfiques per cada apartat de la comparativa.



MODX és el CMS que més requisits compleix (té un *yes* pel paràmetre), en canvi si es tenen en compte els valors de *yes* i *free add on*, queden millor parats TYPO3, Drupal o Joomla.

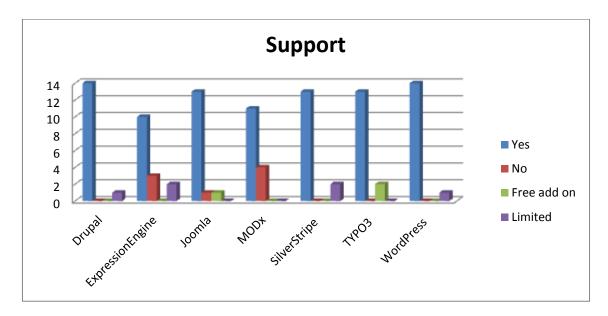


En la secció de seguretat, TYPO3, SilverStripe i MODX són els que compleixen més requeriments, seguits per Joomla i Drupal. Drupal no fa notificació d'errors ni el control d'autentificació Keberos<sup>67</sup>, NIS<sup>68</sup> ni SMB<sup>69</sup>. Referent a que no fa Sandbox<sup>70</sup>, cal dir que

\_

<sup>&</sup>lt;sup>67</sup> Protocol d'autenticació que permet a dos ordinadors dins una xarxa insegura, mostrar mútuament la seva identitat de forma xifrada. Kerberos es basa en criptografia de clau simètrica i requereix un tercer de confiança.

supleix aquest servei amb el sistema de control de canvis de Git<sup>71</sup> i el control de versions de Drush<sup>72</sup>.



Drupal i WordPress estan empatats en qualitat de suport, seguits per Joomla, SilverStripe i TYPO3. Es té encompte si tenen a la venda manuals i cursos, si tenen una comunitat de desenvolupadors i ajuda en línia, si tenen fòrum i llistes de correu públiques i si organitzen conferències pels usuaris, entre d'altres.

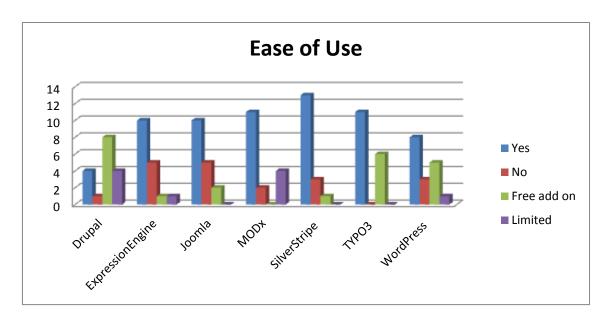
<sup>68</sup> Network Information Service (NIS) és un servei RPC que distribueix nom d'usuari, contrasenya i altra informació a qualsevol ordinador del mateix domini. NIS es considera un protocol més aviat insegur respecte els estandard que es fan servir avui en dia.

<sup>&</sup>lt;sup>69</sup> L'autenticació Server Message Block (SMB), també conegut com Common Internet File System (CIFS), opera com un protocol a nivell de capa d'aplicació que es fa servir sobre tot per l'accés compartit de fitxers, impressores, ports sèrie i diverses comunicacions entre els nodes d'una xarxa. Es fa servir sobre tot en entorns amb servidors Microsoft o en entorns mixtes Linux-Microsoft

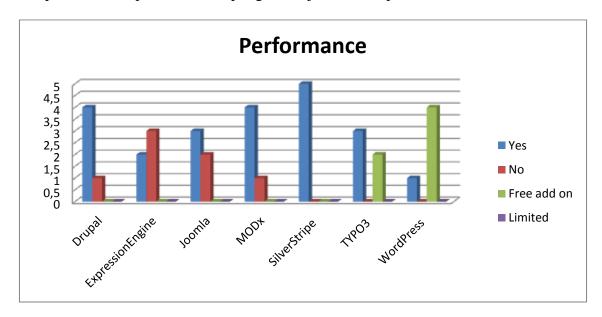
<sup>&</sup>lt;sup>70</sup> Un Sandbox és un entorn de proves que aïlla els canvis de codi no testejats de l'entorn de proves respecte l'entorn de producció o repositori dins del context de desenvolupament de programari incloent el desenvolupament de l'entron web com el contol de versions.

<sup>71</sup> https://drupal.org/project/git

<sup>72</sup> https://drupal.org/project/drush

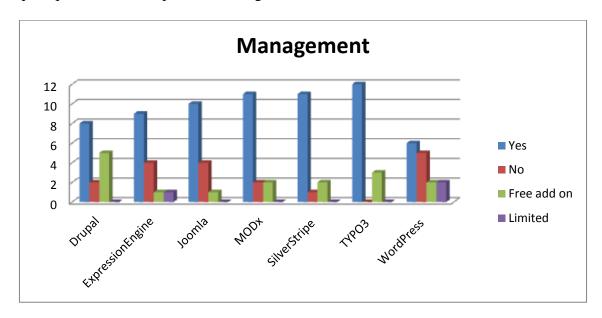


SilverStripe es el CMS més destacat en aquesta categoria, seguit per TYPO3 i MODx. Sorprenentment WordPress està en penúltima posició, que contrasta amb l'opinió general de ser un CMS fàcil de fer servir. Això es degut a que no té assistent per la configuració del sistema ni pel maneig d'estils i té una eina de desfer (undo) limitada. Tal i com era d'esperar Drupal queda en l'última posició, que corrobora la fama d'entorn complicat de manipular, reservat per gent mitjanament experta.

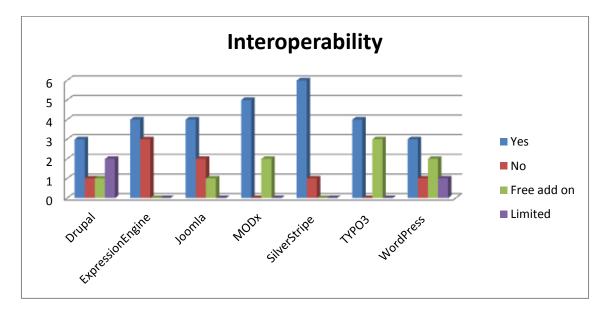


El CMS que compleix tots els requisits és SilverStripe, seguit per Drupal i MODx. Si es sumessin els requeriments que tenen i els que són de *free add on*, TYPO3 i Wordpress,

quedarien també en primera posició. L'única diferència entre SilverStripe i Drupal, és que aquest últim no exporta el contingut estàtic.



Drupal queda en penúltima posició, encara que si es sumen els requisits de free add on, queda entre els primers. No compleix els requeriments de Clipboard<sup>73</sup> ni Trash<sup>74</sup>.



Drupal queda quasi empatat en última posició i el que millor queda parat d'aquesta secció torna a ser SilverStripe. Drupal no compleix el paràmetre de WebDAV Support<sup>75</sup>

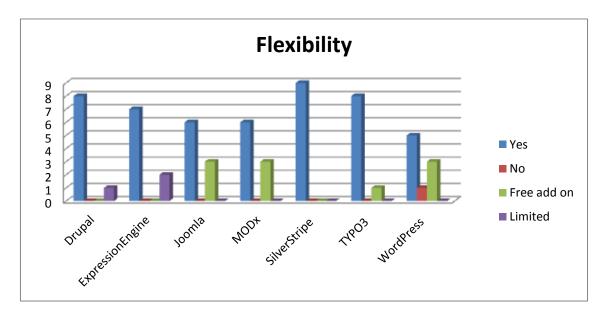
<sup>&</sup>lt;sup>73</sup> És un servei de tipus programari que es fa servir pel maneig de dades, per un periode curt de temps, i/o per transferència de dades entre documents o aplicacions via operacions de copiar i enganxar.

74 Servei que fa de paparage.

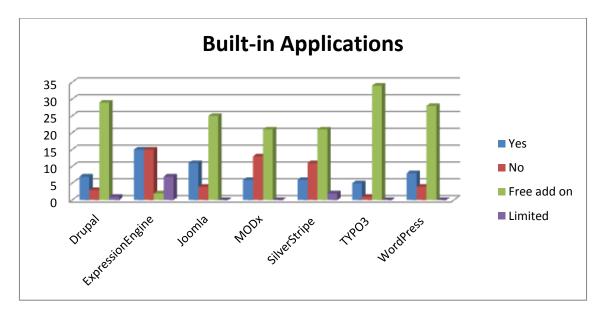
Servei que fa de papaerera, que permet recuperar fitxers eliminats

<sup>&</sup>lt;sup>75</sup> Web Distributed Authoring and Versioning (WebDAV), és una extensió del protocol HTTP que facilita la col·laboració entre usuaris per editar i manipular documents emmagatzemats en un servidor web.

i ofereix un servei limitat de FTP i compilació WAI<sup>76</sup>. Cal dir que des de la versió 6 de Drupal ja es pot afegir el mòdul WebDAV<sup>77</sup>, i respecte WAI, s'està discutint com incloure'l al disseny bàsic de Drupal 8<sup>78</sup>.



Drupal només queda desbancat per SilverStripe, perquè té una reusabilitat limitada del contngut.

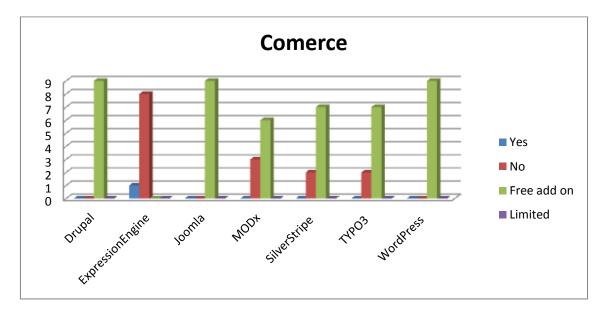


<sup>&</sup>lt;sup>76</sup> Web Accessibility Initiative (WAI) és una branca del *World Wide Web Consortium* que promou l'accessibilitat de la Web per persones amb discapacitats. Hi ha tres nivells de grau d'accesibilitat que s'estableixen segons la integració d'una semàntica addicional, la implementació estructural dels documents segons una lògica concreta i el contingut auto-explicatiu.

<sup>&</sup>lt;sup>77</sup> https://drupal.org/project/webdav

<sup>78</sup> https://drupal.org/node/414190

Tant TYPO3 com Drupal són els CMS que més complements permeten afegir com per exemple blog, chat, reports de la base de dades, fòrum, wiki, calendari d'esdeveniments, etc. Drupal no ofereix el mòdul de Expense Reports, que permet reunir i processar els informes de despeses, encara que mòduls com CashFlow o la combinació de mòduls com *cck*, *views* i *workflow* cobreixen aquesta mancança. Quan es va fer l'estudi Drupal no devia oferir el mòdul de HTTP Proxy, encara que actualment ja es pot afegir<sup>79</sup>. Respecte el Matrix Connector<sup>80</sup> que ofereix SilverStripe, és l'únic CMS de l'estudi que ho fa. El complement que ofereix de forma limitada Drupal és el FrontEnd, encara que s'està treballant per millorar-lo per la versió 8<sup>81</sup>.



Drupal, Joomla i WordPress ofereixen el 100% de requists amb *free add on*. per muntar un servei orientat a la venda de productes

# Resum de l'estudi

Com a resum final, Drupal compleix molts dels requisits estudiats per cmsmatrix i els que no compleix o bé ja estan afegits o s'està treballant per oferir-los en la versió 8. On queda pitjor parat és com sempre en la facilitat d'ús.

81 https://drupal.org/project/fat

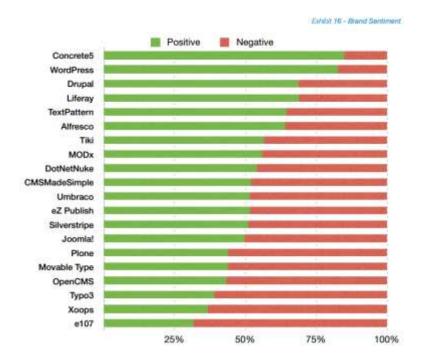
\_

<sup>79</sup> https://drupal.org/project/http\_proxy

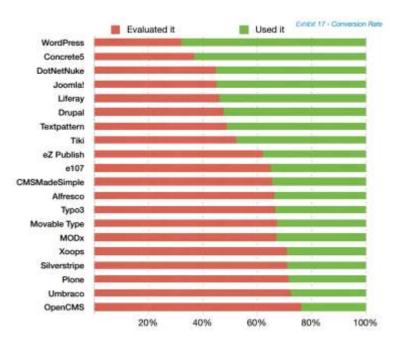
Un connector pel mòdul de contingut extern per connectar a \*MySource sistemes Matricials

# **★** waterandstone.com [13]:

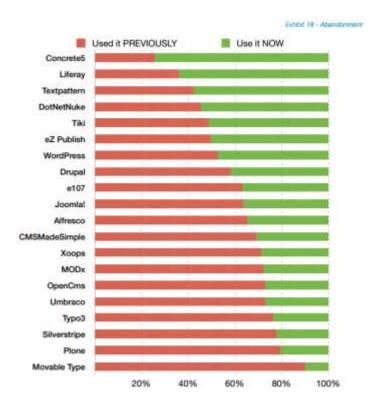
Per a tancar aquest apartat es mostraran gràfiques d'opinió. En primer lloc, sobre les persones qüestionades a l'estudi, se'ls va demanar quina opinió tenien de cada CMS (positiva, negativa o neutral si no l'havien fet servit):



El següent estudi es va fer per avaluar quin dels sistemes tenia més èxit en convertir usuaris de proves en usuaris habituals. Es va preguntar quants d'ells, després d'haver avaluat el CMS, l'havien seguit fent servir.



Per últim es mostra la gràfica de la lleialtat de l'usuari per cada CMS. Es va preguntar si havien fet servir el sistema en el passat, i si el seguien fent servir en el present.



### 6.3 Conclusions de l'estudi

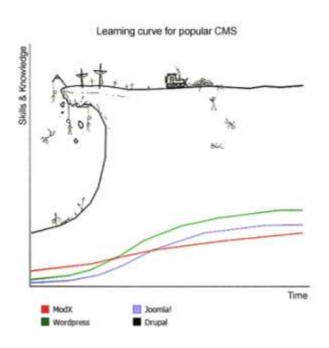
El CMS que es va proposar des d'un inici, ha resultat ser una prou bona opció. En totes les pàgines d'opinió Drupal s'avalua de forma positiva en la construcció de pàgines complexes, més que un simple blog o un recull de notícies. Per tant el requeriment de la possibilitat de poder ampliar l'entorn col·laboratiu cap a noves eines o funcionalitats, queda totalment cobert. Drupal ofereix a la seva pàgina moltes eines fetes per la comunitat d'usuaris que podrien encaixar en alguna de les noves necesitats i en cas que no, se'n podrien crear a mida.

Sempre cal avaluar si el sistema emprat és suficientment segur. En l'estudi fet per GitHub, Drupal queda bastant ben situat. L'afavoreix que és un sistema inicialment petit i que per ampliar-lo es van afegint mòduls i això fa que el control d'errors sigui més eficaç. També té una comunitat molt activa que presta un gran suport al sistema. Es

considera que és de les comunitats més tècniques, tant en la resolució d'errors com en l'aportació de noves eines.

Aquestes impressions també es reflecteixen en l'estudi de cmsmatrix.org on Drupal cobreix bastants punts a nivell de seguretat. Encara que si es mira els requeriments coberts, es troba en cinquè lloc, dóna l'opció d'afegir moltes més eines(free add on) que els CMS que té per sobre, a excepció de TYPO3, que és el millor avaluat. A nivell de suport dels millors posicionats (juntament amb WordPress) i també ho és a nivell de flexibilitat (juntament amb SilverStripe i TYPO3). On flaqueja més és en la facilitat d'ús i la interoperabilitat. El seu Wizard (eina per editar més fàcilemt el text a introduir) està molt més limitat que en els altres CMS. A nivell d'interoperabilitat el suport FTP i el WAI (que facilita als usuaris amb discapacitats l'accés al contingut de la pàgina) està limitat. El protocol WebDav, que permet crear, modificar i moure documents en un servidor remot, no està implementat.

L'altre punt feble de Drupal és la corba d'aprenentatge, molt més elevada que en altres CMS com WordPress o Joomla. Vaig estar mirant una ponència sobre Drupal i em va fer molta gràcia una de les gràfiques que es va presentar, m'hi vaig sentir molt identificada.



# 7 Especificació de l'entorn col·laboratiu

Per fer l'especificació s'ha fet servir UML, que és un llenguatge gràfic per visualitzar, especificar i documentar un sistema. A continuació es defineixen els quatre models bàsics de UML:

# Model conceptual

Representa els conceptes més significatius en el domini del problema mitjançat classes d'objectes, associació entre elles i atributs de les classes. Descriu la part estàtica del problema i es pot veure com una fotografia del món real. La part dinàmica del sistema no queda definida en aquest model.

#### ♣ Model de casos d'ús

Els casos d'ús són escenaris que descriuen la seqüència d'esdeveniments que realitza un usuari que fa servir el sistema per a dur a terme un procés que té algun valor per ell.

# Model del comportament del sistema:

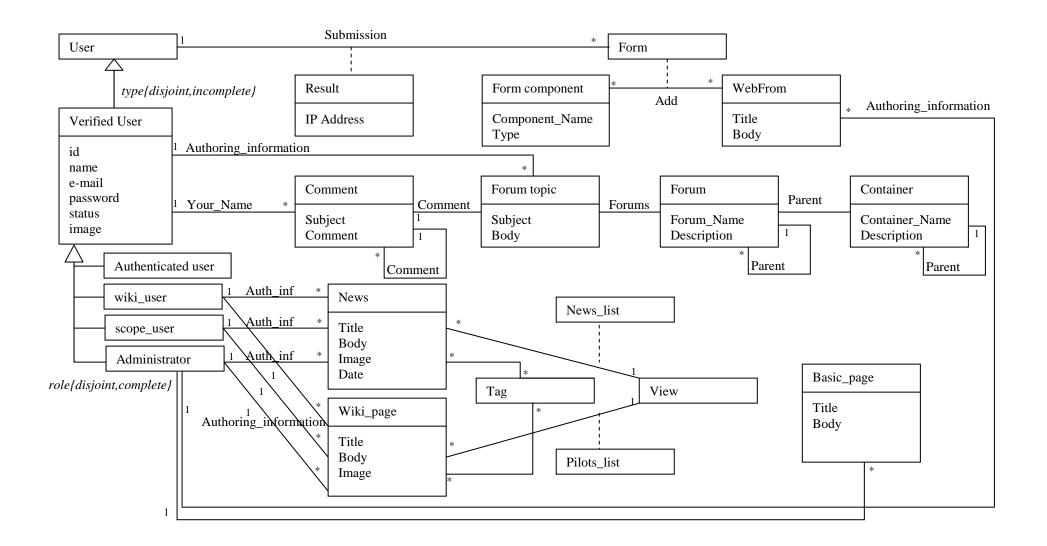
Utilitzat en la part de disseny del sistema, defineix la part dinàmica, és a dir, quin ha de ser el comportament en cada situació i la manera de procedir. Els diagrames de seqüència i d'estats són part d'aquest model.

#### Model dels estats

En aquest es defineixen dos tipus de diagrames. Els diagrames d'estat de classes d'objectes serveixen per a descriure per què els objectes del sistema canvien de subclasse, mentre que els diagrames d'estat de casos d'ús serveixen per descriure la seqüència vàlida en què els esdeveniments es poden produir al món real.

### 7.1 Model conceptual

La representació de conceptes es farà a través del diagrama de classes. En aquest cas, el tipus de cada atribut no es mostra, donat que s'ha treballat només en la capa presentació de i no s'han programat els diferents mòduls que ja oferia Drupal.



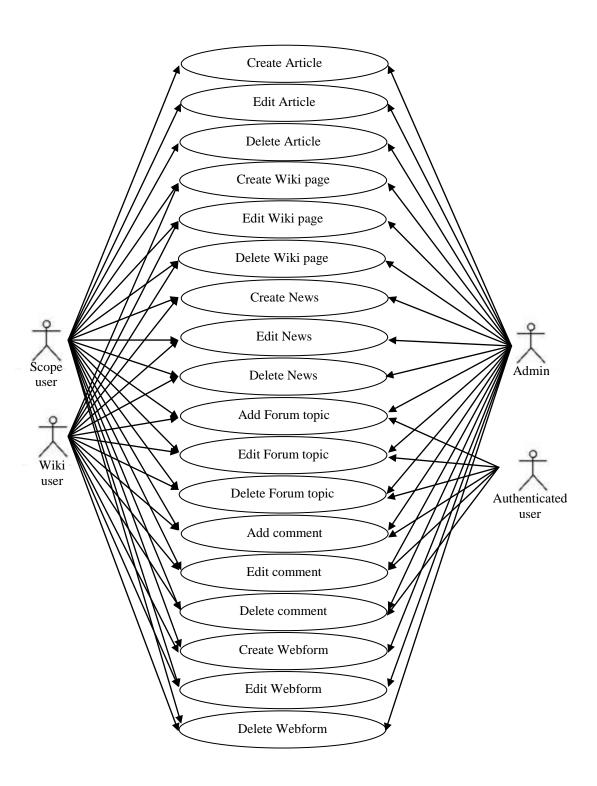
### 7.2 Model dels casos d'ús

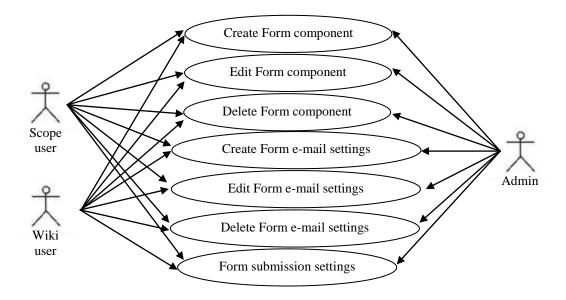
Un **cas d'ús** és una entitat que descriu una seqüència d'esdeveniments realitzats per una actor en usar un sistema. Un **actor** és un agent extern al sistema, que hi interactua mitjançant casos d'ús. Un esdeveniment és un canvi, incident o acció que ocorre a l'exterior del sistema, en un moment determinat, que el sistema pot detectar i al qual ha de respondre d'alguna manera.

Els actors d'aquest entorn són: Adminstrador, Anonymous user, Authenticated user, Wiki\_user i Scope\_user.

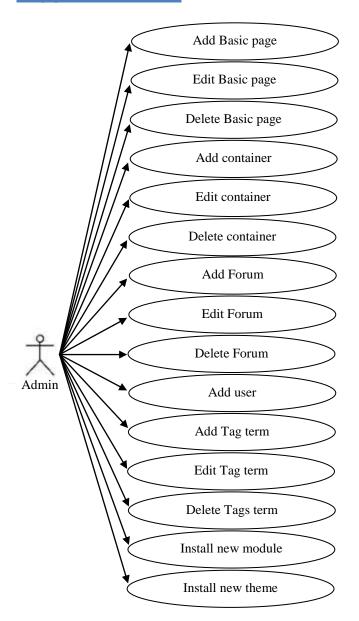
### 7.2.1 Diagrama de casos d'ús

El diagrama de casos d'ús mostra les relacions entre actors i casos d'ús del sistema software. L'actor *Anonymous user* només té permís de lectura i per tant no pot generar cap cas d'ús on es modifica el sistema. Es faran dos diagrames, un mostrant les relacions dels *Authenticated user*, *Wiki\_user* i *Scope\_user* amb el sistema, diagrama que fa referència a la gestió dels elements que apareixen a l'entorn col·laboratiu i un altre diagrama que mostra els casos d'ús que només pot realitzar l'administrador, que són purament de configuració de l'entorn.





# **Les Configuració del sistema**



### 7.2.2 Especificació dels casos d'ús

### **↓** Cas d'ús: Create Basic page

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció** Donar d'alta una nova pàgina bàsica. Són les que parlen del projecte i

presenten l'equip.

**Tipus**: Primari, essencial

**♣** Cas d'ús: Edit Basic page

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Editar una pàgina bàsica ja existent.

**Tipus**: Primari, essencial

**★** Cas d'ús: Delete Basic page

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció** Eliminar una pàgina bàsica.

**Tipus**: Primari, essencial

**★** Cas d'ús: Create Article

Actors: Scope-user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta un article.

**Tipus:** Primari, essencial

¥ Cas d'ús: Edit Article

Actors: Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un article ja existent.

**Tipus:** Primari, essencial

**♣** Cas d'ús: Delete Article

Actors: Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un article. **Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Create wiki page

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció** Donar d'alta una nova pàgina wiki, que parlarà d'un pilot o projecte.

**Tipus**: Primari, essencial

# **↓** Cas d'ús: Edit wiki page

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar una pàgina wiki (pilot o projecte) ja existent.

**Tipus**: Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Delete wiki page

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar una pàgina wiki.

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Add News

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta una notícia.

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Edit News

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar una noticia ja existent.

**Tipus:** Primari, essencial

### **↓** Cas d'ús: Delete News

**Actors:** Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar una noticia.

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Add container

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta una nou contenidor de fòrums. Un contenidor pot ser fill

d'un altre contenidor o d'un fòrum.

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Edit container

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un contenidor de fòrums ja existent.

**Tipus:** Primari, essencial

# **★** Cas d'ús: Delete container

**Actors:** Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un contenidor de fòrum.

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Add forum

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta una nou fòrum. Un fòrum pot ser fill d'un contenidor o d'una altre fòrum.

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Edit forum

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un forum ja existent.

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Delete forum

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un fòrum . **Tipus:** Primari, essencial

# **↓** Cas d'ús: Create Forum topic

Actors: Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta un tema (*topic*) dins un fòrum .

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Edit Forum topic

**Actors:** Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar una *topic* ja existent dins un fòrum.

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Delete Forum topic

**Actors:** Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un *topic* dins un fòrum .

**Tipus:** Primari, essencial

# **♣** Cas d'ús: Add new comment

**Actors:** Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Posar un comentari en un *topic* de fòrum . Aquesta operació es podria aplicar també a altres objectes, però s'ha limitat només als objectes fòrum .

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Edit comment

**Actors:** Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un comentari dins un *topic* del fòrum.

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Delete comment

**Actors:** Authenticated user(iniciador), Wiki\_user(iniciador),

Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un comentari dins un *topic* d'un fòrum .

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Create Webform

**Actors:** Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta un nou formulari

**Tipus:** Primari, essencial

## **♣** Cas d'ús: Edit Webform

**Actors:** Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un formulari ja existent.

**Tipus:** Primari, essencial

#### Cas d'ús: Delete Webform

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un formulari.

**Tipus:** Primari, essencial

#### **♣** Cas d'ús: New Form component

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Donar d'alta un nou component dins un formulari. Pot ser un camp de text, una àrea de text, una data, una llista de selecció, un e-mail, un número, etc. Crida la funció *Edit Form complement*, per acabar d'omplir els valors necessaris per mostrar el component dins del formulari.

**Tipus:** Primari, essencial

#### Las d'ús: Edit Form component

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un component dins d'un formulari. Canvien lleugerament segons el tipus de complement.

**Tipus:** Primari, essencial.

### **↓** Cas d'ús: Delete Form component

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un complement dins d'un formulari.

**Tipus:** Primari, essencial

#### **★** Cas d'ús: Add Form e-mail settings

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Afegir un compte de correu on enviar el formulari. Crida la funció *Edit e-mail settings*, per acabar d'omplir la informació necessària per realitzar l'enviament.

**Tipus:** Primari, essencial

## **↓** Cas d'ús: Edit Form e-mail settings

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Editar un compte de correu on s'envia el formulari.

**Tipus:** Primari, essencial.

### **★** Cas d'ús: Delete Form e-mail settings

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Eliminar un compte de correu on s'enviava el formulari.

**Tipus:** Primari, essencial

### **★** Cas d'ús: Form submission settings

Actors: Wiki\_user(iniciador), Scope\_user(iniciador), Administrador

**Descripció**: Acabar de configurar els paràmetres d'un formulari, com el missatge de confirmació, posar límits d'accés o de número de vegades que s'envia el formulari, etc. Si no s'executa mai aquesta funció es relacionen al formulari els paràmetres per defecte.

**Tipus:** Primari, essencial.

### **♣** Cas d'ús: Add user

**Actors:** Administrador(iniciador)

Descripció: Afegeix un usuari al sistema, se li asigna un nom, una contrasenya i

un o diversos rols.

**Tipus:** Primari, essencial

## **♣** Cas d'ús: Add Tag term

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Afegeix un nou terme al contenidor de termes. Des de les wiki\_pages i les News es pot referenciar a ell i agrupar d'aquesta forma per exemple, diverses News sota la mateixa paraula clau.

**Tipus:** Primari, essencial

### **♣** Cas d'ús: Edit Tag term

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Edita un terme per modificar alguns dels camps.

**Tipus:** Primari, essencial

## **♣** Cas d'ús: Delete Tag term

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Elimina un terme. **Tipus:** Primari, essencial

### 🖊 Cas d'ús: Install new module

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Instal·la un nou mòdul mitjançant la *URL* on es troba. Un mòdul pot ser per exemple el fòrum o el sistema de seguretat *Capcha*.

**Tipus:** Primari, essencial

#### **↓** Cas d'ús: Install new theme

**Actors:** Administrador(iniciador)

**Descripció**: Instal·la una nova aparença de la pàgina web mitjançant la seva *URL*.

**Tipus:** Primari, essencial

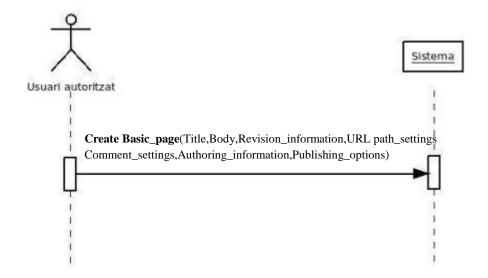
## 7.3 Model del comportament

El model del comportament descriu l'aspecte dinàmic d'un sistema software, és a dir, les característiques que canvien amb el temps (interaccions entre els objectes, possibles estats d'un objecte, transicions entre estats, quins esdeveniments es produeixen i quines operacions s'executen).

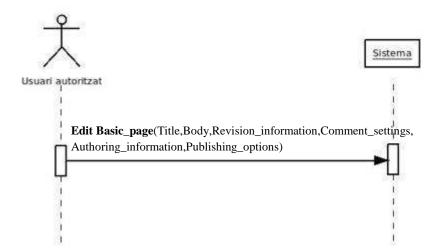
Es mostraran només els diagrames de seqüència on, per un escenari particular d'un cas d'ús, es representen els esdeveniments generats pels actors externs. No es descriuran els contractes de les operacions, donat que els mòduls no s'han implementat en aquest projecte, sinó que venen oferts per Drupal. D'aquesta forma s'evita la redundància dins de l'especificació.

#### 7.3.1 Diagrama de seqüència

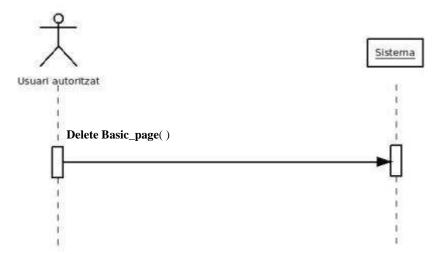
## **↓** Cas d'ús: Create Basic page



## **♣** Cas d'ús: Edit Basic page



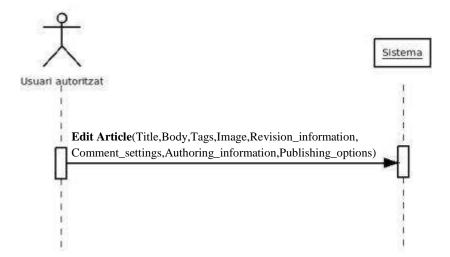
### Las d'ús: Delete Basic page



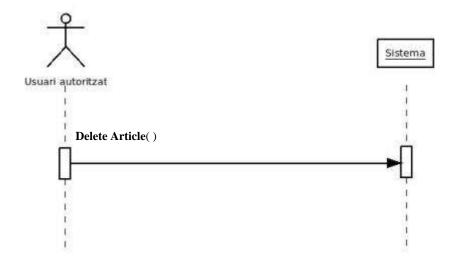
### **♣** Cas d'ús: Create Article



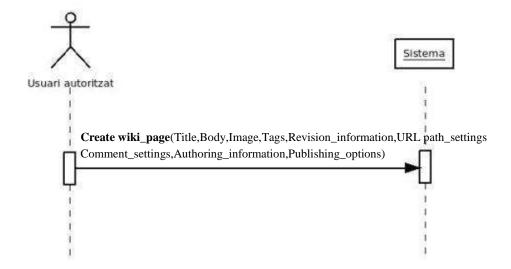
## **♣** Cas d'ús: Edit Article



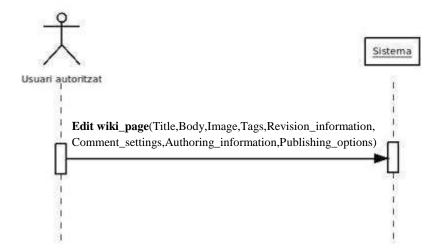
### **↓** Cas d'ús: Delete Article



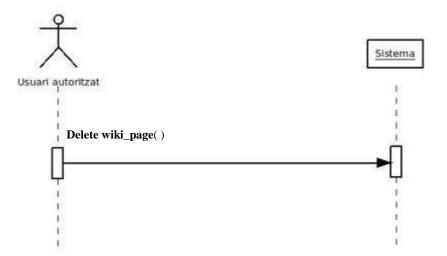
## **↓** Cas d'ús: Create wiki page



## Cas d'ús: Edit wiki page



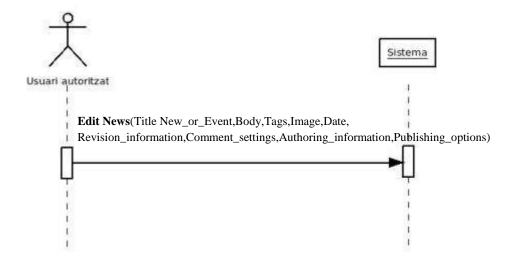
## **↓** Cas d'ús: Delete wiki page



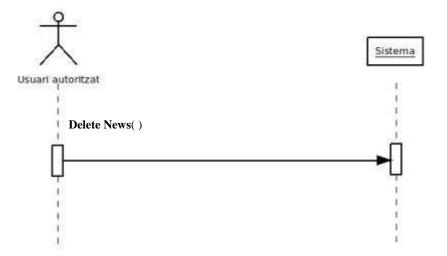
### Cas d'ús: Add News



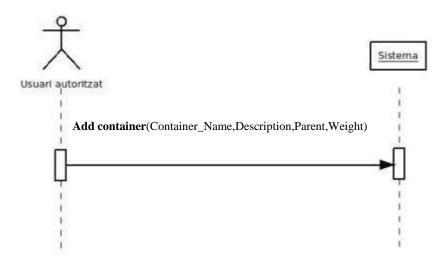
## **4** Cas d'ús: Edit News



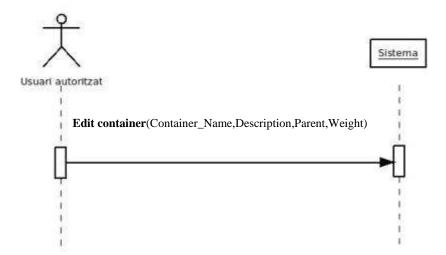
## **♣** Cas d'ús: Delete News



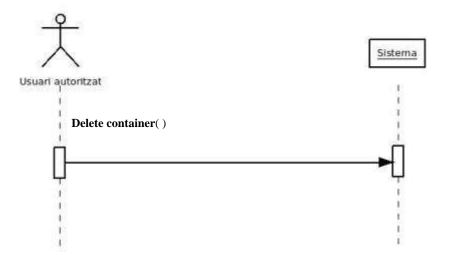
## 



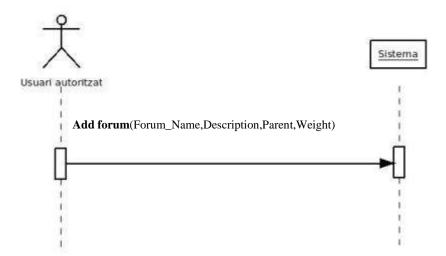
## ← Cas d'ús: Edit container



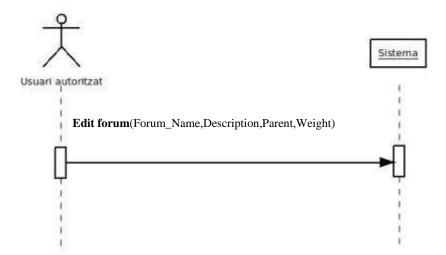
# **↓** <u>Cas d'ús: Delete container</u>



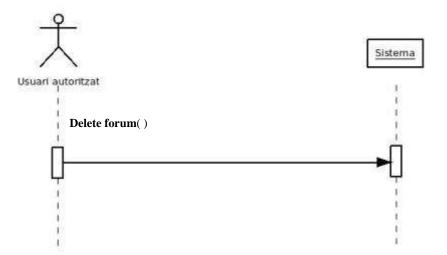
### **↓** Cas d'ús: Add forum



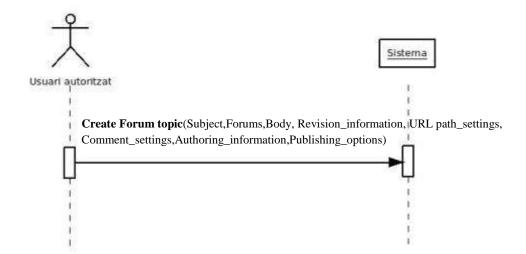
### <u> Cas d'ús: Edit forum</u>



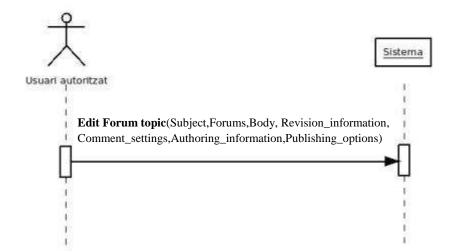
## **♣** Cas d'ús: Delete forum



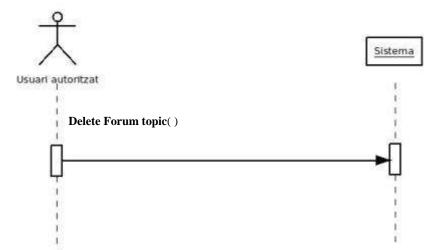
### **↓** Cas d'ús: Create Forum topic



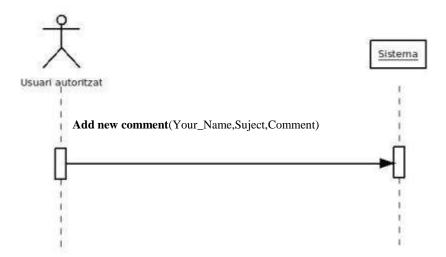
## **♣** Cas d'ús: Edit Forum topic



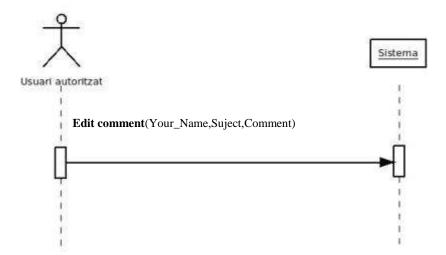
## **★** Cas d'ús: Delete Forum topic



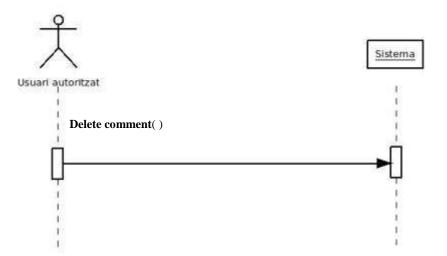
## **★** Cas d'ús: Add new comment



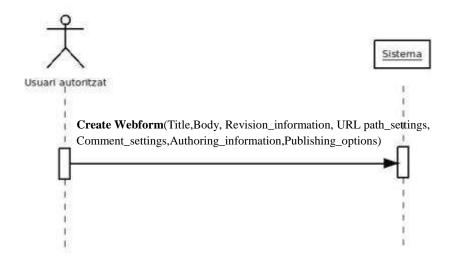
## **♣** Cas d'ús: Edit comment



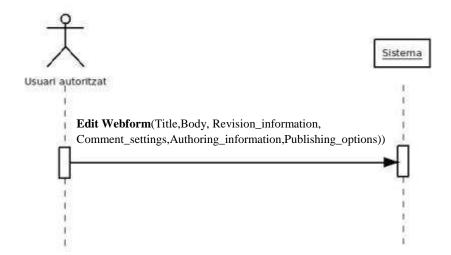
## **↓** Cas d'ús: Delete comment



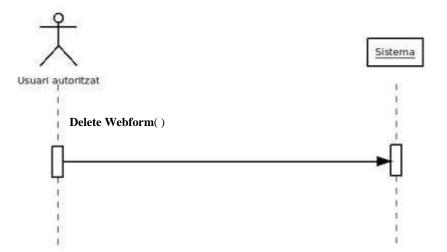
### **♣** Cas d'ús: Create Webform



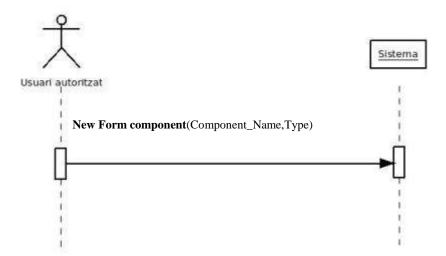
## 



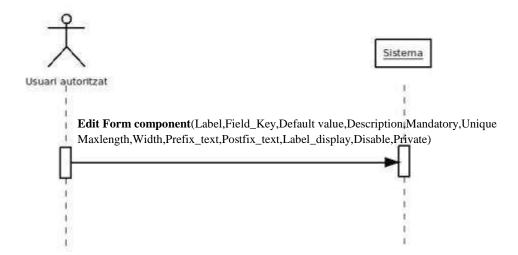
## **↓** Cas d'ús: Delete Webform



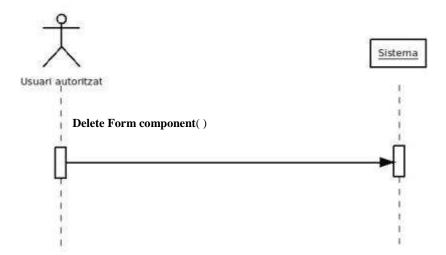
## **↓** Cas d'ús: New Form component



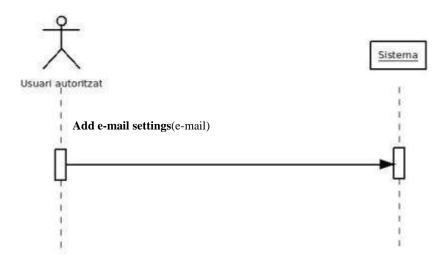
## **★** Cas d'ús: Edit Form component



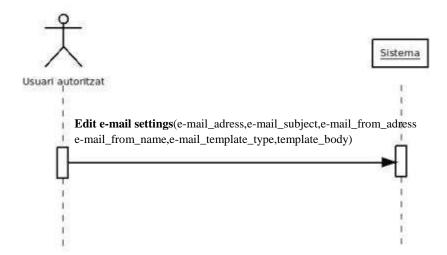
### **★** Cas d'ús: Delete Form component



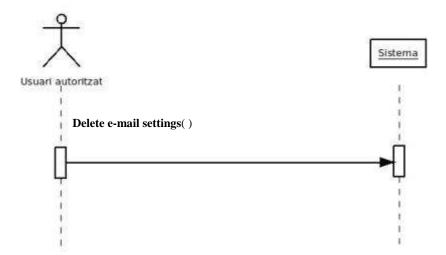
### **★** Cas d'ús: Add Form e-mail settings



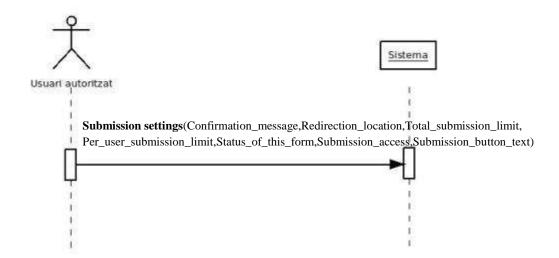
## **↓** Cas d'ús: Edit Form e-mail settings



### **★** Cas d'ús: Delete Form e-mail settings



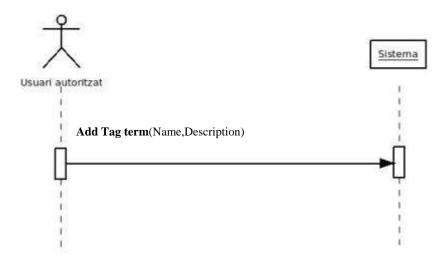
### **★** Cas d'ús: Form submission settings



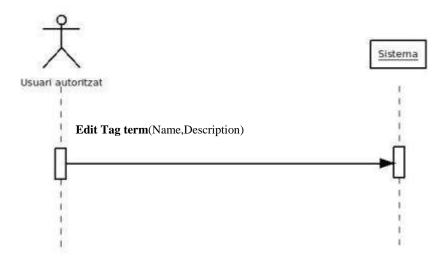
## **4** Cas d'ús: Add user



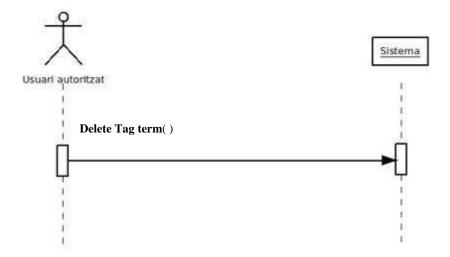
## 



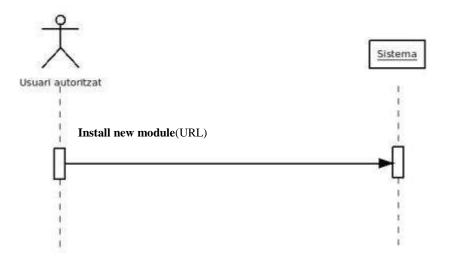
### **♣** Cas d'ús: Edit Tag Term



## **♣** Cas d'ús: Delete Tags term



## **♣** Cas d'ús: Install new module



### **♣** Cas d'ús: Install new theme

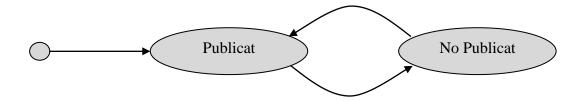


### 7.4 Model dels estats

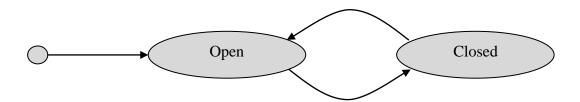
Al igual que els models de casos d'ús i el model de comportament, és un model dinàmic, que descriu els aspectes del sistema que canvien en el temps.

Es mostraran diagrames de transició d'estats causats per diversos esdeveniments. N'hi ha alguns en concret que es poden donar a diversos objectes del projecte, com per exemple publicar o no un element determinat.

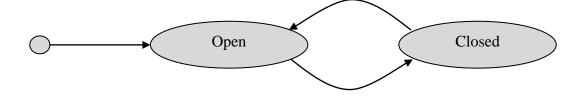
Pels objectes basic\_page, article, wiki\_page, news, forum\_topic i web\_form



Pels objectes basic\_page, article, wiki\_page, news, forum\_topic i web\_form (comments)



Per l'objecte webform (status)



## 8 Disseny de l'entorn col·laboratiu

El CMS es basa en un patró d'arquitectura de tres capes (Capa de Presentació o Disseny, Capa de Domini i Capa de Gestió de Dades). Aquesta arquitectura beneficia la portabilitat (es pot instal·lar en plataformes diferents com Ubuntu, Windows, etc), la canviabilitat (un canvi en una de les capes no afecta a les altres) i la resuabilitat (permet reusar les capes en diversos contextos). A Continuació es fa una breu descripció de les diferents capes:

### ♣ La Capa de Presentació o Disseny

S'encarrega de captar els esdeveniments externs, ordenar accions oportunes a la capa inferior (Domini) i mostrar respostes. En aquesta capa es troba el disseny de la web, és a dir "la maqueta o dibuix" sobre la qual s'insereix el contingut que la programació s'encarrega d'extreure de la base de dades. El llenguatge de programació i maquetació de la web és l'Html i Css (complementat en ocasions amb javascript i AJAX).

#### La Capa de Domini

Executa accions encomanades per la Capa de Presentació, controla la validesa de les entrades o els resultats de la capa inferior (Gestió de Dades) i els comunica a la capa superior, per mostrar la informació a l'usuari de forma ordenada i estructurada "inserint-la" en els llocs que li correspon dins del disseny de la pàgina web. El llenguatge de programació mes habitual sol ser Php.

#### La capa de gestió de dades:

Permet que el Domini pugui ignorar on son les dades i s'encarrega d'executar operacions concretes de la base de dades, que desa tot el contingut que s'ha escrit en la web, així com molts dels paràmetres de configuració, categories,

organització i la informació dels usuaris i contrasenyes. Els sistemes de bases de dades mes habituals dels CMS solen ser MySql o PostgreSql.

Per la part incomoda, aquesta estructura de capes fa que per tenir una bona còpia de seguretat s'hagi de fer còpia de totes elles. La més recomanada es fer un sistema de còpia de fitxer mitjançant GIT i còpies de la base de dades i de les versions amb una eina de Drupal anomenada Drush.

#### 8.1 Disseny extern

El disseny va ser proposat per la responsable d'imatge de *Commons for Europe*, en concret va enviar dos propostes<sup>82</sup>. La primera era molt semblant a la de *Code for Europe*<sup>83</sup>, però a l'inici de crear l'entorn col·laboratiu de BuB no hi havia prou informació com per tenir tantes seccions. Actualment això ha canviat i s'està pensant de proposar dissenys semblants a aquesta proposta. La segona era una barreja de *Commons for Europe*<sup>84</sup> amb *Code for America*<sup>85</sup> i es va pensar que era la que més s'ajustava a les necessitats de l'entorn en el seu inici. Mostra més claredat en la distribució de menús i permet posar imatges de elements destacats del projecte sense haver de referenciar cap secció mitjançant un *link*, com passa en la proposta anterior.

En una primera instància es van fer servir unes imatges de camps de cultiu, donat que el terme *Bottom-up-Broadband* fa referència a com es gestionaven antigament els camps. A petició dels usuaris, es van substituir per imatges del desplegament de fibra òptica a Gurp-Osona (fent referència la Pilot FTTx).

El menú inicial de la pàgina oficial de BuB constava de: *Home | The Project | Pilots |*Contact us | Login

<sup>82</sup> http://drupal.org/project/business i http://drupal.org/project/corporate

<sup>83</sup> http://codeforeurope.net/

http://commonsforeurope.net/

<sup>85</sup> http://codeforamerica.org/

Mes endavant es va demanar una secció de *News* i un Fòrum. També es va sol·licitar ampliar el menú *Home* amb els apartats *BuB Principles* i *Team and Scope*. Unes setmanes abans de la *Wireless Battle Mesh v*6<sup>86</sup>, es van afegir els formularis per tal de permetre la inscripció de *Pilots* i *Fellows*.



<sup>86</sup> http://battlemesh.org/BattleMeshV6

#### 9 Proves

Dins del procés de validació i verificació d'un projecte cal fer diverses proves, per tal de demostrar que les funcionalitats de l'entorn estan d'acord amb les especificacions i assoleixen els requeriments.

#### 9.1 Proves del sistema

En una primera instància es va fer l'instal·lació del sistema en un ordinador local. Un cop va estar estable, es va associar el domini dev.bub4eu.net a una màquina virtual hostatjada en uns servidors de Guifi.net.

La pàgina va caure en algun moment i un cop es va tenir certa estabilitat es va passar la informació a un altre màquina virtual dins del mateix servidor, amb domini bub4eu.net.

Totes les funcionalitats que es van anar afegint a posteriori, primer es provaven a dev.bub4eu.net i després es passaven a bub4eu.net.

### 9.2 Proves del disseny

El disseny va ser proposat per la responsable de l'imatge de *Commons for Europe*, en concret va enviar dos propostes<sup>87</sup>. La primera proposta era molt semblant a la de *Code for Europe*<sup>88</sup>, però a en un inici BuB no necessitava tenir links específics des de les imatges. La segona proposta era més una barreja de *Commons for Europe*<sup>89</sup> amb *Code for America* i es va decidir que era la que més s'ajustava a les necessitats de claredat de l'entorn. Més endavant l'equip de BuB va preferir la proposta inicial.

En una primera instància es van fer servir unes imatges de camps de cultiu, donat que el terme *Bottom-up-Broadband* fa referència a com es gestionaven antigament els camps. A petició dels usuaris, es van substituir per imatges del desplegament de fibra óptica a Gurp-Osona (fent referència la <u>Pilot FTTx</u>).

<sup>&</sup>lt;sup>87</sup> http://drupal.org/project/business i http://drupal.org/project/corporate

<sup>88</sup> http://codeforeurope.net/

http://commonsforeurope.net/

El menú inicial constava de: Home | The Project | *Pilots* | Articles | Contact us | Login En passar del entorn de proves al entorn real es va fer gradualment. En primer lloc la informació més estàtica: Home, The Project, Contact us i Login. Després es va voler traslladar les seccions més dinàmiques per ordre d'importància i es va començar pels Pilots. En un primer moment es va demanar que els *Pilots* es presentessin amb format Blog. Un cop fet el disseny i presentat en una de les reunions, es va demanar canviar-ho pel model Wikipedia, que es el que actualment està funcionant.

Amb la pàgina web oficial ja en marxa, els responsables del projecte van introduir uns quants canvis, considerant també molt important i urgent les seccions de News i un Forum per millorar la difusió d'informació de BuB. L'apartat de News oferia de forma ràpida el dinamisme del projecte, parlant dels esdeveniments que organitza o dels que participa. El Forum es va pensar com una forma ràpida de respondre a les inquietuds o preguntes del públic en general. També es va demanar ampliar el menú Home amb els apartats BuB Principles i Team and Scope, per millorar la presentació de la informació del projecte.

La secció Articles, ha quedat aparcada per passar-la mes endavant.

Unes setmanes abans de la Wireless Battle Mesh v6<sup>90</sup>, es van afegir els formularis per tal de permetre la inscripció de *Pilots* i Fellows.

<sup>90</sup> http://battlemesh.org/BattleMeshV6

## 10 Anàlisi econòmica global

Per fer l'estudi econòmic s'ha realitzat primer una estimació del temps que s'ha fet servir en portar a terme el projecte i després s'han afegit el preu/hora i altres despeses.

### 10.1 Estimació inicial vs esforç real

La següent taula mostra l'estimació del temps calculat inicialment i l'esforç real que ha suposat fer el projecte. Tots els temps estan indicats en hores.

Fases Principals	Subfases	Temps Estimat	Temps Real	Desviació
Definició dels objectius		20	20	0
Estudi previ		40	40	0
Estudi de les entitats		100	80	20
Documentació	Informe	6	6	0
	Determinació dels requeriments	10	10	0
	Planificació	6	6	0
	Especificació	10	10	0
	Casos d'ús	8	8	0
		40	40	0
Formació		100	150	-50
Preparació de l'entorn		50	70	-20
Disseny de l'entorn		60	60	0
Proves i redefinicions		40	40	0
Manual d'usuari		0	10	-10
Total		490	550	-60

Com es pot observar hi ha una desviació d'unes 60 hores. Els punts clau són la part de formació i la de preparació de l'entorn. Les raons d'aquesta desviació són:

- ♣ No haver tocat de fa anys sistemes operatius com Linux ni haver programat.
- ♣ No haver tingut en compte que tota eina requereix un manual d'usuari.

## 10.2 Estudi econòmic del projecte

Com que no havia realitzat cap estudi econòmic amb anterioritat, vaig consultar al personal de recursos humans de la meva antiga empresa. Em van suggerir que actualmet el preu d'un programador ronda els 30€/hora. Si s'havia fet un anàlisi previ i reunions

per determinar els requeriments de l'aplicació, el preu-hora es tarifa una mica més car, donat que la feina d'anàlisi requereix d'una persona més qualificada amb la capacitat de plasmar el problema i prendre decisons per tal que sigui el màxim de rendible. Per tant les hores d'analista s'han valorat per 50€/hora.

L'altre factor econòmic a part del programador i l'analista és on s'allotja el lloc web. Cal també tenir en compte que Guifi.net no està cobrant ni els dominis reservats ni les dues màquines virtuals. De totes formes s'ha fet una estimació de quant pot valer aquest servei pel projecte.

### **↓** Cost del domini (assumit per Guifi.net)

A continuació es detalla la comanda que es va fer per reservar els dominis pel projecte Bottom-up-Broadband a CDMON<sup>91</sup>:

DETALLS DE LA SEVA COMANDA

Registre Domini .NET bub4eu.net

Registre Domini .CAT bub4eu.cat

Registre Domini .EU bub4eu.eu

Registre Domini .NET bubforeurope.net

*Per un import total de: 36,06 € (29,80 € + IVA)* 

<sup>91</sup> https://www.cdmon.com/cas/dominios/

## **Les Cost de l'allotjament**

S'han mirat unes quantes opcions i la més econòmica, tenint en compte les característiques que té la màquina virtual allotjada a Guifi.net, seria la que ofereix Gigas.com: 179€ (216,59€ amb IVA).

#### Opcions analitzades:

179€/any (216,59€ amb IVA)<sup>92</sup> ➤ Gigas.com

310€/any (opció popular)<sup>93</sup> Mundiserver.com

67€/mes que són 804€/any (opció cloud-v1)<sup>94</sup> Cloudc.me

39,95€/mes 479,52€/any (opció gama media)<sup>95</sup> ➤ Virtualpyme.com

➤ Gandi.net 42,77€/mes 513,24€/any (4 CPU, 2Mb RAM,

IPv4, 2Disk)<sup>96</sup>

El resum de tot plegat quedaria reflectit en aquesta taula (temps en hores):

Personal		Temps	Preu
	Definició dels objectius	20	1.000,00€
	Estudi previ	40	2.000,00€
	Formació	150	4.500,00€
	Preparació de l'entorn	70	2.100,00€
	Disseny de l'entorn	60	1.800,00€
	Proves i redefinicions	40	1.200,00€
	Manual d'usuari	10	300,00€
			12.900,00 €
Altres	Servei		Preu
	Dominis		36,06 €
	Costs d'allotjament	216,59€	433,18€
			469,24€
Total			13.369,24 €

95 http://www.virtualpyme.com/servidoresv.php 96 https://www.gandi.net/hosting/vps/buy

<sup>92</sup> https://gigas.com/panel/?cmd=cart&action=add&id=36&languagechange=Spanish&curr=0 http://www.mundiserver.com/vps-hosting.php

<sup>94</sup> https://cloudc.me/es/cloud

### 11 Conclusions

L'entorn col·laboratiu està funcionant molt bé. Des de Guifi.net s'ha suggerit d'incloure el mapa de fibra òptica de Guifi.net com a primera ampliació del projecte.

Respecte els requeriments que han anat sorgint al llarg de la vida d'aquest projecte es mostrarà aquells que funcionen amb èxit i els que cal revisar per millorar.

### **Requeriments inicials**

- ➤ Continuïtat
- > Poder fer l'entorn a mida
- Tenir una secció de Blog's on publicar els Pilots i una secció d'articles
- Més endevant es va canviar la secció de Blog per una Wiki i es van afegir les seccions de notícies, fòrum i qüestionaris.

#### **Requeriments totalment aconseguits:**

Els questionaris estan sent tot un èxit, s'han rebut 18 propostes de *Pilots* pel període 2013-2014 i 8 preses de contacte per part d'estudiants i d'experts que volen participar amb Bottom-up-Broadband.

### **Requeriments pendents:**

El fòrum està en funcionament, però parat donat que no hi ha ni preguntes ni respostes. Els usuaris no s'animen a donar-se d'alta. Prou responsabilitat d'aquest fet és meva, sobretot per mancança d'experiència. Tenia actives la pàgina de dev.bub4eu.net (l'entorn de proves) i la de bub4eu.net (la pàgina oficial), aquesta segona de feia molt pocs dies. En proposar introduir el fòrum i obrir l'accés als usuaris, vaig voler fer les proves amb l'entorn de proves. Els usuaris es van confondre, uns es van registrar a l'entorn de proves i d'altres a l'oficial. Demanava que es provés el fòrum per veure si l'activava o no en la pàgina de bub4eu.net i només dos dels usuaris van fer proves. En activar al cap d'una setmana l'alta d'usuaris al lloc oficial, ja s'havien refredat els ànims i no hi ha hagut cap

més sol·licitud de registre. Els usuaris també estan molt acostumats a que vagi introduint la informació general, news i pilots. Falta doncs aplicar tècniques perquè els usuaris comencin a actuar per pròpia iniciativa. S'han ideat diverses estratègies:

- ♣ Aprofitar que s'ha demanat modificar els disseny de l'entorn i fent servit la llista de correu de BuB s'ha pensat fer una votació del nou disseny i aconseguir així implicar la comunitat una mica mes en la creació i disseny de l'entorn col·laboratiu
- ♣ Tornar a fer una circular d'alta d'usuari
- ♣ Tornar a afegir la secció d'articles per incentivar a la gent a publicar treballs personals.

#### Requeriments no realitzats

La secció d'articles. En les primers versions hi era, però mes endevant es va donar més protagoníme a altres seccións i aquesta es reserva per més endevant.

Referent al la tecnologia feta servir en el projecte, comentar que Drupal ha resultat ser una eina molt útil i estic veient que també molt versàtil. El principal problema és que hi ha pocs manuals que facin una introducció senzilla al món de Drupal. Vaig trobar uns quants vídeo-tutorials bastant bons i a la biblioteca de la UPC, després de tres llibres massa tècnics per un principiant, en vaig trobar un que està molt ben escrit, és amè i explica amb claredat les eines principals de Drupal.

Em va anar bé començar el projecte assistint a la Drupal Camp de Madrid. Només vaig entendre una petita part del contingut de les conferències, perquè ni tan sols havia tocat l'eina, però em va servir molt un cop ficada en el CMS, per saber què era important i què no.

Treballar amb les *Community Networks* m'ha servit per conèixer gent molt interessant i entrar en contacte amb uns moviments socials que mai m'havia imaginat que estiguessin en el món de la informàtica. Ja en el Summit que es va celebrar a la UPC, vaig veure el gran treball social que fan. A Estats Units parlaven de barriades marginals que no tenien accés a Internet, perquè no hi havia cap interès comercial en oferir-lo. El programa *Code for America* va entrar en contacte amb una professora jubilada que donava classes als nens dels veïns. Gràcies a ella van poder desplegar les antenes als campanars de les esglésies, ja que era una dona molt respectada a la comunitat i van poder crear una xarxa Wi-Fi cobrint tot el barri. Ara la dona imparteix classes a tots els nens de la comunitat que no tenen accés a l'escolarització, via vídeo-conferència.

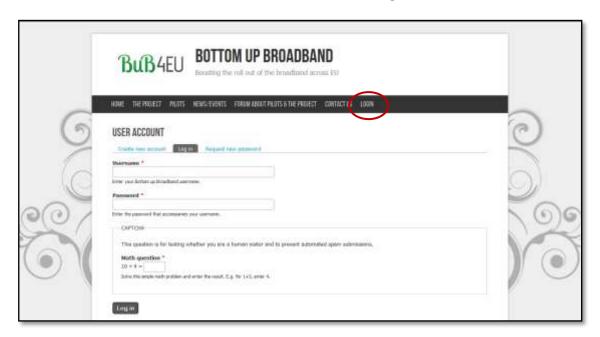
Una altre història que em va commoure va ser la d'una tècnica de Guifi.net que està portant a terme el desplegament a les zones rurals del nord d'Espanya. En una població petita, parlant amb una veïna, aquesta li va confessar que estava esperant que es morís el veí per tal que s'alliberés la línia de telèfon d'aquest i poder adquirir ella el número. Solucions com la telefonia IP són realment essencials en llocs com aquest.

A nivell professional m'ha ajudat molt aquest projecte, feia anys que no tocava Linux i que no feia res relacionat amb programar o dissenyar alguna cosa. M'han ensenyat com crear màquines virtuals i com instal·lar i configurar programari en Linux. He comés errors que han arribat a fer caure completament l'entorn col·laboratiu i quasi totes les màquines virtuals del servidor. He instal·lat unes dotze vegades Drupal i la veritat és que les últimes vegades aconseguia tenir un lloc mínimament operatiu en unes tres hores de treball.

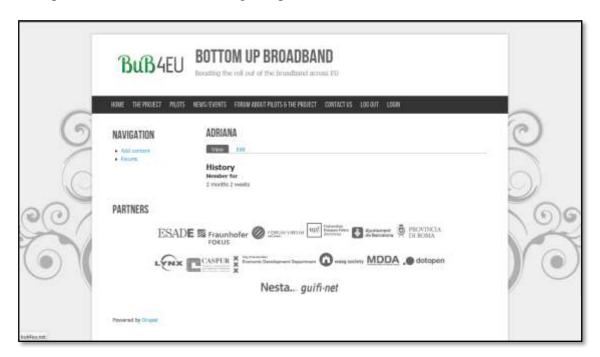
Tornar a la Facultat m'ha refrescat inquietuds i conceptes que tenia totalment dormits. Crec que també m'ha brindat l'oportunitat de poder fer un canvi a nivell laboral deixant de banda l'atenció a l'usuari per a poder accedir a feines més tècniques.

### 12 Manual d'usuari de l'entorn col·laboratiu

Per poder manipular el contingut de l'entorn col·laboratiu, primer cal accedir com a usuari autoritzat, tant amb el rol de *wiki-user* com el de *scope-user*.



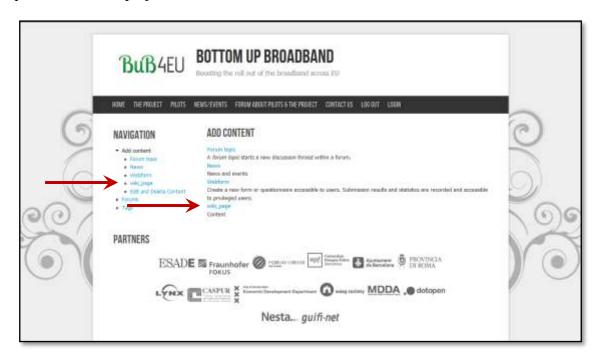
Un cop s'ha accedit, es mostra la següent pantalla d'inici:



### 12.1 Manipular la wiki

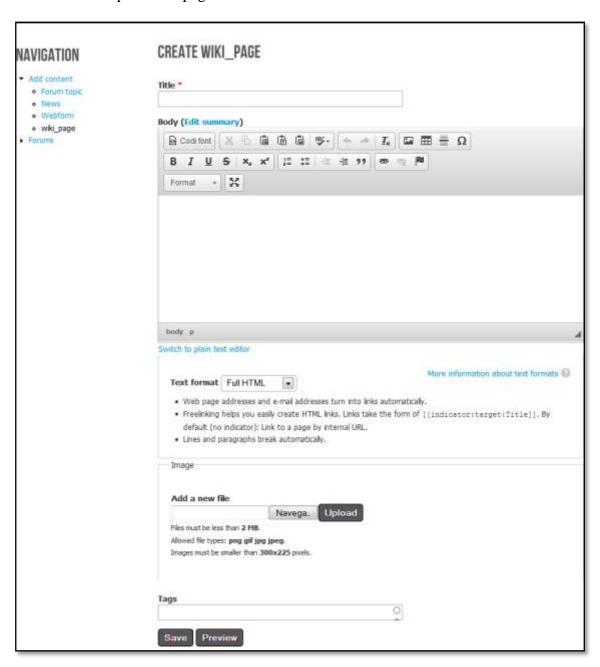
#### 12.1.1 Crear

Accedint a "Add content", l'entorn ofereix dues formes per afegir una nova pàgina de la wiki (Wiki page) que generarà una nova entrada dins la secció Pilots, per poder presentar un nou projecte de BuB.



A continuació, l'entorn ofereix una pàgina on s'ha d'omplir la informació corresponent al nou *Pilot*. L'únic camp obligatori és el títol. L'editor de text ajuda als usuaris no versats en el llenguatge HTML a crear una secció de contingut. Just sota el quadre de *Body* hi ha l'opció de canviar a l'editor de HTML pur (*Switch to plain text editor*). En el quadre següent està activat per defecte que es mostri el text en "*Full HTML*", permet afegir estructures com taules, i l'opció de "*Filtered HTML*" que permet editar un contingut de text amb formats molt més limitats. A continuació hi ha l'eina per afegir imatges (configurat per afegir-ne fins a deu). En la secció de *Tags* cal introduir les paraules clau per les quals es vol que es trobi aquest *Pilot*.

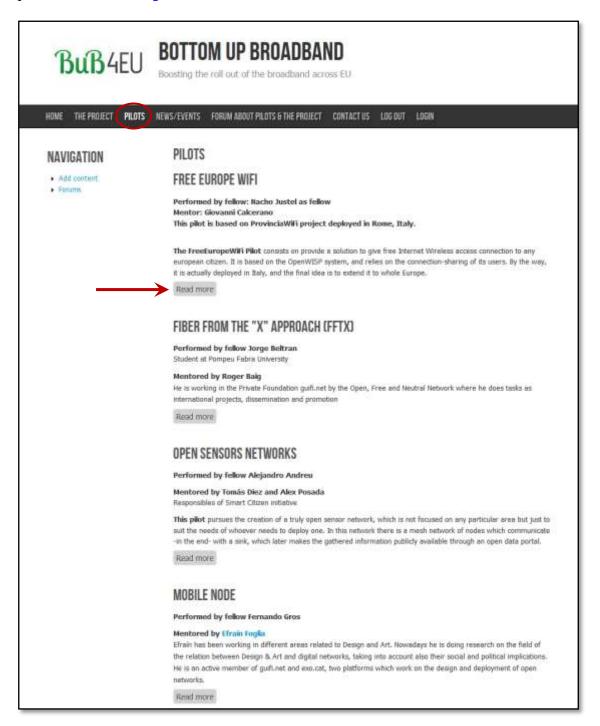
Un cop finalitzat es prem el botó de *Save*, que crea la nova pàgina i la col·loca automàticament a la secció de *Pilots* del menú principal. El botó de *Preview* permet visualitzar com quedarà la pàgina web abans de desar.



### 12.1.2 Editar

En accedir a la secció de *Pilots* es mostren tots els introduïts fins el moment. Si s'accedeix a un *Pilot* concret i es prem sobre la opció "*Read more*" sent un usuari autenticat, apareix la pestanya de "*Edit*". En editar un *Pilot* apareix la mateixa pàgina

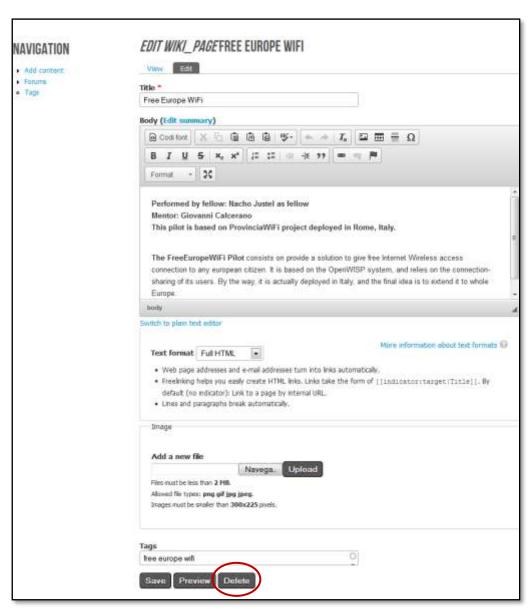
que en crear, però amb els camps emplenats. Un cop finalitzats els canvis, prement sobre el botó de "*Save*", aquests es desen. Una altra possibilitat és editar des de l'opció que <u>llista tot el contingut de l'entorn</u>.





#### 12.1.3 Eliminar

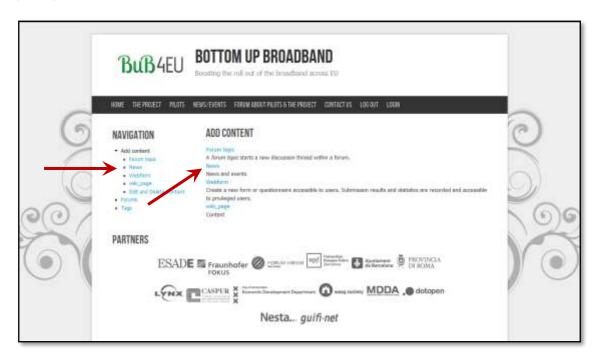
Per eliminar un Pilot hi ha dues opcions, una és en editar-lo i emprar el botó de "Delete" al final de la pàgina i l'altra és anar a l'opció que <u>llista tot el contingut de l'entorn</u>.



## 12.2 Manipular les notícies

#### 12.2.1 Crear

Accedint a "Add content" l'entorn ofereix dues formes per afegir una nova notícia (News).



Un cop s'ha seguit l'enllaç, s'obre una pàgina on cal omplir el contingut per la nova notícia. El títol és obligatori i per defecte es posa el dia en què es crea la notícia, donant l'opció de canviar-lo (última casella). L'editor del cos de la noticia és el mateix que en tot l'entorn i també dóna l'opció d'escriure amb l'editor de HTML pur. Aquí també es poden pujar fins a deu imatges i també s'hi poden afegir paraules que facin destacar la notícia.

Un cop finalitzada l'edició, es pot previsualitzar com es veurà o directament desar la nova notícia.

NAVIGATION	
<ul> <li>Add content</li> <li>Forum topic</li> </ul>	Title New or Event
= News	
Webform     wkd_page	Body (Edit summary)
<ul> <li>Edit and Delete Content</li> </ul>	@ Cod font   X   0   0   0   0   5 -   ∞ / I <sub>x</sub>   □   □ □ □ □ □ Ω
Forum  Tags	B I U S X, X' II II II II II II II II II
	Format - X
	body p
	Switch to plain text editor
	More information about text formats (i)
	Text format Full HTML
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By</li> </ul>
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.</li> </ul>
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By</li> </ul>
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.</li> <li>Lines and paragraphs break automatically.</li> </ul>
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.</li> </ul>
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags
	<ul> <li>Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.</li> <li>Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.</li> <li>Lines and paragraphs break automatically.</li> </ul> Tags
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links, Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags    O   Dimage   Add a new file   Dimage   Dimage
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links, Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Tags  Mayega.  Upload
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links, Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags    O   Dimage   Add a new file   Dimage   Dimage
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Image  Add a new file  Navega.  Upload  Piles must be less than 2 MB.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Image  Add a new file  Navega.  Upload  Piles must be less than 2 MB.  Allowed file types: jing gif jpg jpeg.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator); Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Timage  Add a new file  Navega.  Upload  Piles must be less than 2 MB. Allowed file types: pring gif jpg jpeg.  Images must be smaller than 300x225 pixels.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically. Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL. Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Image  Add a new file  Navega.  Upload  Piles must be less than 2 MB.  Allowed file types: jing gif jpg jpeg.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.  Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.  Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Image  Add a new file  Navega  Upload  Piles must be less than 2 MB.  Allowed file types: jing gif jpg jpeg.  Images must be smaller than 300x225 pixels.
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.  Freelinking helps you easily create HTML links, Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.  Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Drage  Add a new file  Navega.  Upload  Piles must be less than 2 MB.  Allowed file types: ping gif jpg jpeg.  Images must be smaller than 300x225 pixels.  Date  08/06/2013
	Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.  Freelinking helps you easily create HTML links. Links take the form of [[indicator:target Title]]. By default (no indicator): Link to a page by internal URL.  Lines and paragraphs break automatically.  Tags  Image  Add a new file  Navega  Upload  Piles must be less than 2 MB.  Allowed file types: jing gif jpg jpeg.  Images must be smaller than 300x225 pixels.

### 12.2.2 Editar

En accedir a la secció de *News / Events* es mostra una llista ordenada per data de totes les notícies introduïdes fins el moment. En accedir a una notícia en concret i prement sobre l'opció "*Read more*", els usuaris amb els permisos suficients tindran la opció de "*Edit*". La finestra que s'obre en editar una notícia té els mateixos camps que quan es

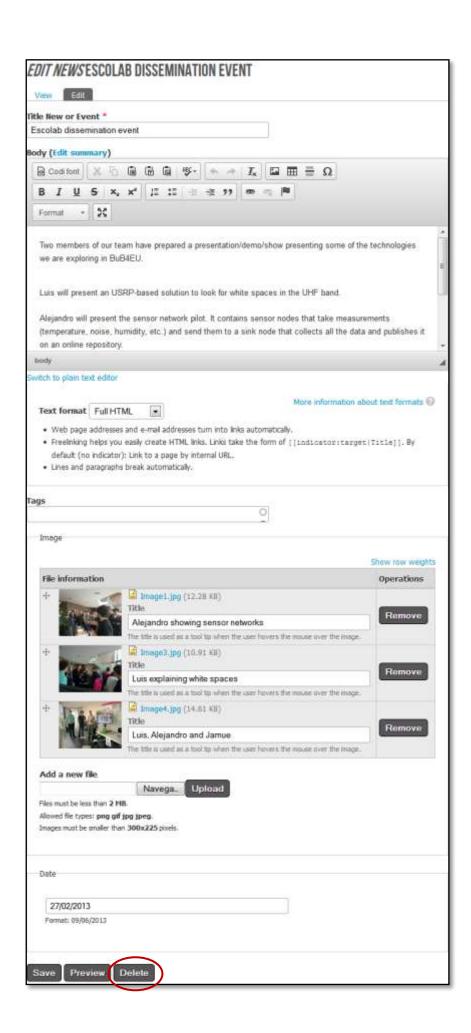
crea. Un cop finalitzats els canvis prement, sobre el botó de "*Save*", es desaran. Un altra opció per editar *News* és des de l'opció que <u>llista tot el contingut de l'entorn</u>.





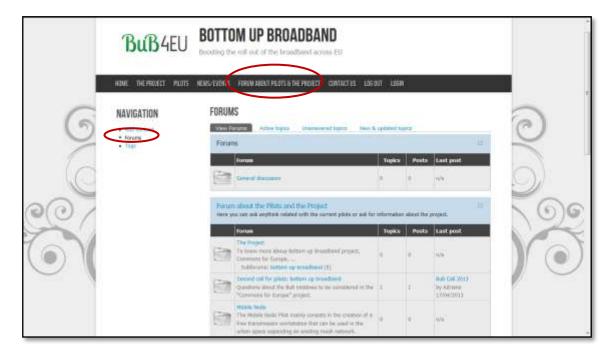
#### 12.2.3 Eliminar

Per eliminar una notícia hi ha dues opcions, una és en editar una notícia o esdeveniment, i emprar el botó de "*Delete*" al final de la pàgina i l'altra és anar a l'opció que <u>llista tot el contingut de l'entorn</u>.



## 12.3 Manipular el fòrum

Es pot accedir al fòrum tant pel menú superior (Forum About Pilots & The Project) com pel menú lateral (a l'opció de "Forum"). Amb la primera opció es mostra el subconjunt de fòrums referents a la temàtica de l'entorn col·laboratiu, mentre que l'accés pel menú lateral mostra tot el conjunt de fòrums.

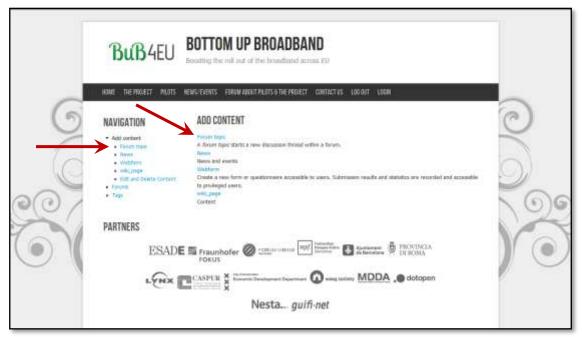


Tant la creació d'un fòrum com la del contenidor de fòrum està actualment només autoritzada a l'administrador. Més endavant s'obrirà l'opció també a certs usuaris.

# 12.3.1 Crear Topic

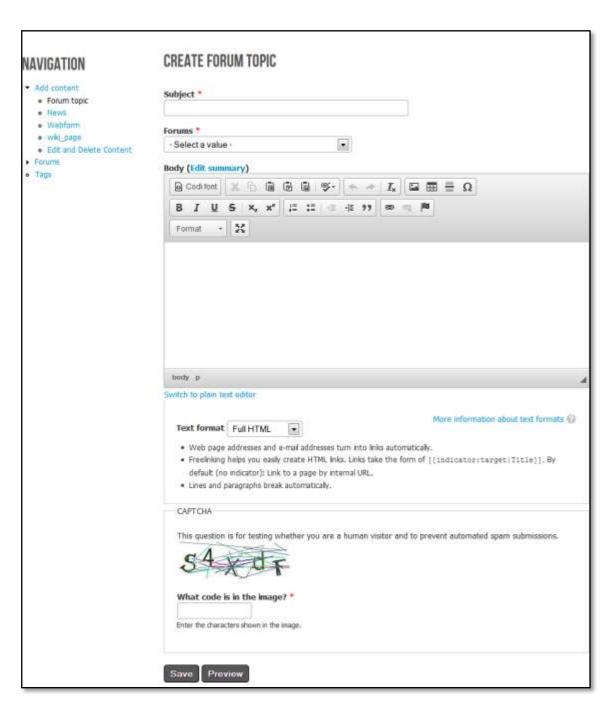
Per afegir un nou tema (*Topic*) a un fòrum es pot fer tant des del mateix fòrum com accedint per "*Add content*" que ofereix l'opció tant al menú que es desplega a l'esquerra, com entre el seguit d'opcions que apareixen en la part central.

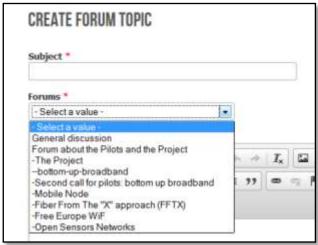




Un cop accedit a la creació d'un nou tema l'entorn ofereix omplir diversos apartats, sent obligatori el títol i el fòrum al què pertanyerà. Per escriure el contingut del tema es pot fer amb l'editor o prement "Switch to plain text" (en HTML pur).

Com que està obert a tots els usuaris autenticats i per evitar eines automàtiques que omplin el fòrum amb contingut no desitjat, s'ha afegit l'eina de control *Captcha*. Tot i això s'han hagut d'eliminar entrades de temes amb contingut publicitari (*spam*).

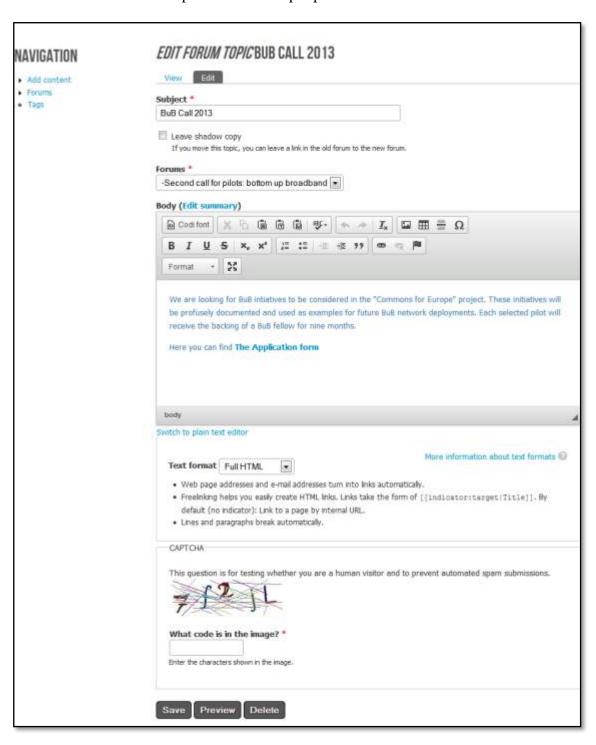




## 12.3.2 Editar Topic

Per editar un tema o *Topic*, cal anar al fòrum on es va afegir i allí apareix l'opció *Edit*. Per usuaris amb el rol de *wiki\_user* o scope\_*user*, també hi és l'opció d'editar del <u>llistat</u> de tot el contingut de l'entorn.

Un cop fetes les modificacions cal omplir el camp del *Captcha* i prémer el botó de "*Save*". També s'ofereix l'opció de *Preview* per previsualitzar el tema.

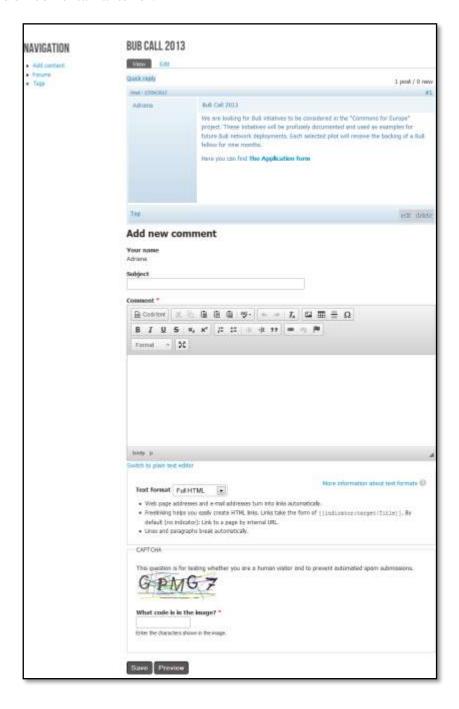


## 12.3.3 Eliminar Topic

Tal i com es pot veure en la imatge anterior, l'edició d'un *Topic* també permet l'eliminació d'aquest prement el botó "*Delete*". Els usuaris amb rol *wiki\_user* o *scope\_user* també ho poden fer anant a l'opció que <u>llista tot el contingut de l'entorn</u>.

#### 12.3.4 Crear Comment

Per crear un nou comentari *Comment*, cal anar a un *Topic* dins un fòrum o fer un "*Reply*" d'un comentari anterior.



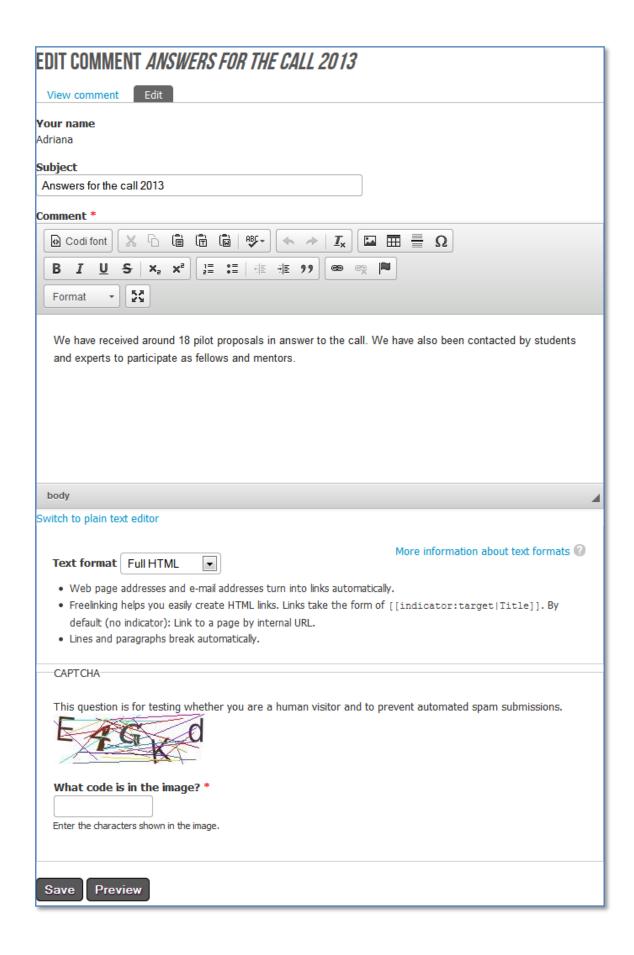
Només els usuaris autenticats poden posar comentaris. El nom d'usuari apareix automàticament, i cal doncs posar un "Subject" i obligatòriament un comentari "Comment". Per finalitzar cal omplir el Captcha. En un inici es van obrir els comentaris a tots els usuaris, però es van començar a publicar molts anuncis. Tot i aquestes mesures encara hi ha comentaris de publicitat al fòrum.

#### 12.3.5 Editar Comment

Per editar un comentari "Comment", cal anar al comentari i prémer sobre l'opció de "Edit".

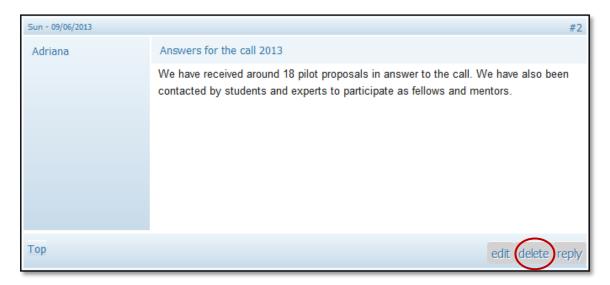


Quan s'edita un comentari s'accedeix a una pàgina per modificar el que es cregui necessari, i per poder desar els canvis cal primer introduir el *Captcha*. Un cop fet això ja es pot prémer sobre el botó de "*Save*".



#### 12.3.6 Eliminar Comment

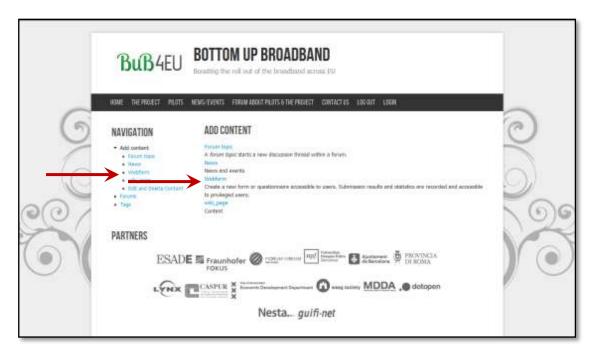
Al igual que per editar, cal anar al comentari concret dins un tema, dins un fòrum. Com es pot observar hi ha directament l'opció d'eliminar "*Delete*". Cal tenir en compte que en esborrar un tema "*Topic*", també s'esborren tots els comentaris que en depenien.



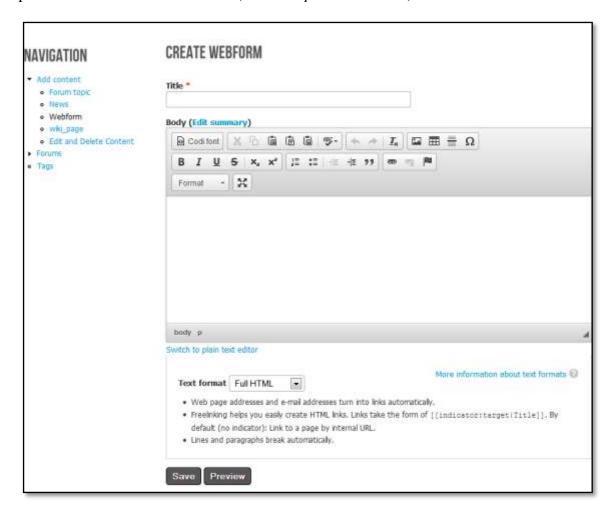
# 12.4 Manipular qüestionaris

## 12.4.1 Crear un qüestionari

Accedint a "Add content" l'entorn ofereix dues formes per afegir un nou qüestionari (Webform).

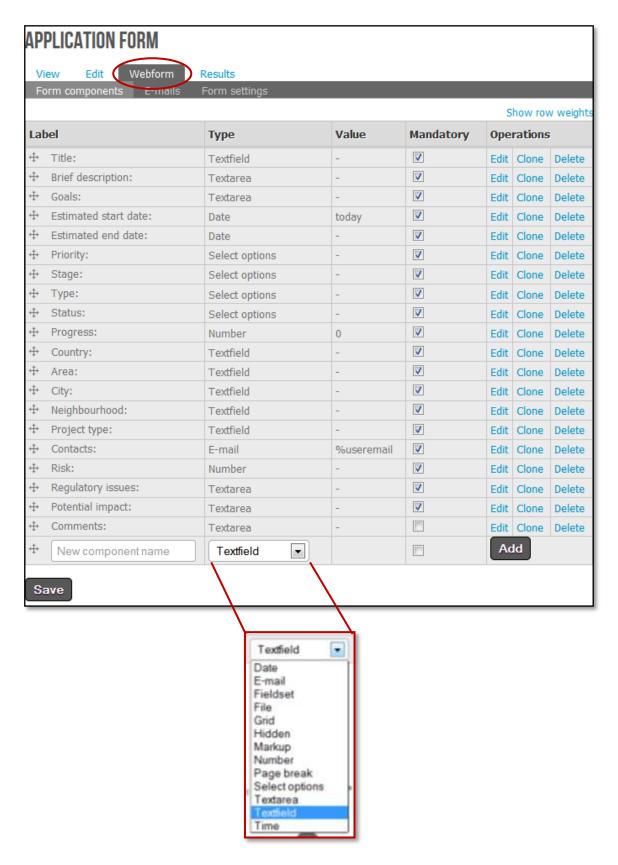


El títol es l'únic camp obligatori. Per escriure el *Body* està l'editor senzill i l'opció de passat a escriure en HTML a sota (*Switch to plain text editor*).



## 12.4.2 Afegir components

Un cop s'ha desat el qüestionari o *Webform*, l'entorn redirigeix immediatament a la eina per anar afegint components (camps del formulari). Si més endavant es volgués afegir un nou component, només cal anar al qüestionari i picant sobre la pestanya de *Webform*, ja apareix el seguit de components que té. En l'última fila està la casella preparada per afegir-ne un de nou. El desplegable ofereix un seguit de components com poden ser de tipus data, e-mail, camp de text, àrea de text, taula, llista de selecció, etc.

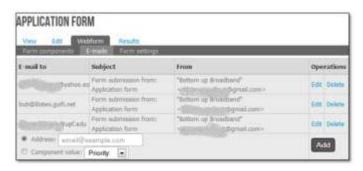


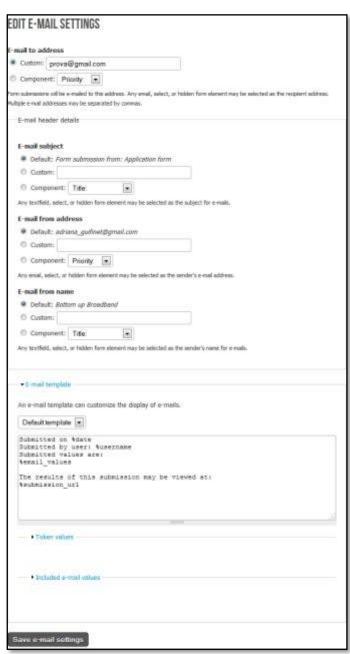
Un cop escollit el tipus de component i prement el botó de *Add*, s'obre l'editor del complement. Es posa com a exemple el de llista de selecció.

EDIT COMPONENT: TYPE:
View Edit Webform Results
View Edit Webform Results Form companiests E-mails Form settings
WWW.
abel *
Type:
his is used as a descriptive label when displaying this form element.
ield Key *
type
other a machine readable key for this form element. May contain only alphanuneric characters and underscores. This key will be used as
ane attribute of the form element. This value has no effect on the way data is saved, but may be helpful if doing custom form process
400 . 150 P. M. BERT B. F. M.
Default value
the default value of the field identified by its key. For multiple selects use commes to separate multiple defaults.  • Tokan value:
A MANUAL COLOR
Description
_
A short description of the field used as help for the user when he/she uses the form.
• Tokon volum:
Multiple
Check this option if the user should be allowed to choose multiple values.
Options *
wifi Wifi wuper wifi Super Wifi
fiber optics   Fiber Optics
hybrid(Mybrid
Key-value pairs MUST be specified as "safe_key Some readable option". Use of only alphanument characters and underso s recommended in keys, One option per line. Option groups may be specified with «Group Name», «> can be used to insert items at th
o esamentes in kejs, one option po we, option groups may be specified with Natious names, 5,5 can be used to room tens at the root of the menu after specifying a group.
> Token values
Token values
Toker values  Load a pre-built option list
• Toker values  Load a pre-built option list  None
Toker values  Load a pre-built option list
• Toker values  Load a pre-built option list  None
None  se a pre-built ist of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.
Token values  Load a pre-built option list  None  None  S  Use a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  ▼ Validatiun
Token values  Load a pre-built option list  None    Token value   None   Token value   N
Token values  Load a pre-built option list  None  None  S  Use a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  ▼ Validatiun
I Taken values  Load a pre-built option list  None    Solution
Token values  Load a pre-built option list  None    Token value   None   Token value   N
Token values  Load a pre-built option list  None  None  See a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.   Validation  ✓ Mandatory
Token values  Load a pre-built option list  None  See a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.
Token values  Load a pre-built option list  None  None  ■  Use a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  ■ Valuation  W Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  ■ Display
Token values  Load a pre-built option list  None  None  ✓  Valuation  Wallation  Wallation  Check this option if the user must enter a value.  ✓ Display  Listbox
Token values  Load a pre-built option list  None  See a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  Visiplay  Usithox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes.
Token values  Load a pre-built option list  None  None  ✓  Valuation  Wallation  Wallation  Check this option if the user must enter a value.  ✓ Display  Listbox
Token values  Load a pre-built option list  None      Token built option list  None      Token built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.      Valuation      Mandatury      Check this option if the user must enter a value.      Display      Listbox      Check the option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes.      Option groups (heated options) are only supported with listbox components.      Randomize options
■ Token values  Load a pre-built option list  None  ■  Disc a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  ■ Validation  ■ Mandatury  Check this option if the user must enter a value.  ■ Display  ■ Listbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes.  Option groups (heated options) are only supported with listbox components.
■ Token values  Load a pre-built option list  None
None  ■ None
Token values  Load a pre-built option list  None      See a pre-built ist of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.      Validation      Mandatory     Check this option if the user must enter a value.      Propley      Ustbox     Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (hersted options) are only supported with listbox components.      Randomize options     Randomize options     Randomizes the order of the options when they are displayed in the form.  Label display    Inline   ■    Inli
None  See a pre-built option list  None  Was a pre-built ist of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.   Pisplay  Ustbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (hested options) are only supported with listbox components.  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize options
Load a pre-built option list  None  Dec a pre-built int of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  Pisplay  Ustbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (heated options) are only supported with latitus components.  Randomize options  Randomizes the order of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline
Load a pre-built option list  None  Suse a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  * Validation  Manufactory  Check this option if the user must enter a value.  * Display  Listbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (histiad applicant) are only supported with listbox components.  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize the placement of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.
Load a pre-built option list  None  Just a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  Validation  Manufactory  Check this option if the user must enter a value.  Pisoplay  Listbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (hersted applicant) are only supported with listbox components.  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomizes the placement of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.  Private
* Token values  Load a pre-built option list  None  Just a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  * Validation  Manualory  Check this option if the user must enter a value.  * Display  * Display  * Listbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (heated applicant) are only supported with interest components.  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize the under of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.  Private
* Token values  Load a pre-built option list  None  Just a pre-built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  * Validation  Manualory  Check this option if the user must enter a value.  * Display  * Display  * Listbox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (heated applicant) are only supported with interest components.  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize options  Randomize the under of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.  Private
Load a pre-built option list  None  De a pre-built list of oppons rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  * Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  * Dispitoy  Ustbox  Check the option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio builtons or checkboxes. Option groups (nested options) are only supported with listbox components.  Randomize options  Randomizes the order of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.  Private  Private  Private
■ Taken values  Load a pre-Built option list  None  See a pre-Built list of options rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  ■ Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  ■ Display  Uisthox  Check this option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio buttons or checkboxes. Option groups (heated options) are only supported with listbox components.  ■ Randomize options  Randomize options  Randomizes the order of the options when they are displayed in the form.  Label display  Notice  Private fields are shown only to users with results access.
Load a pre-built option list  None  De a pre-built list of oppons rather than entering options manually. Options will not be editable if using pre-built list.  * Validation  Mandatory  Check this option if the user must enter a value.  * Dispitoy  Ustbox  Check the option if you want the select component to be displayed as a select list box instead of radio builtons or checkboxes. Option groups (nested options) are only supported with listbox components.  Randomize options  Randomizes the order of the options when they are displayed in the form.  Label display  Inline  Determines the placement of the component's label.  Private  Private  Private

# 12.4.3 Afegir adreça de mail

Per tal que el qüestionari s'enviï a alguna adreça, a part de desar les dades a l'aplicació, cal afegir un e-mail amb el botó *Add*.





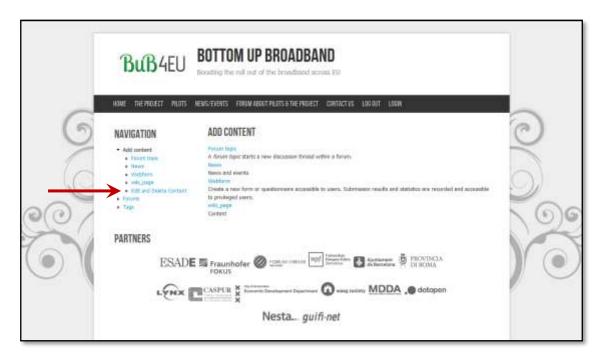
# 12.4.4 Opcions avançades

Les opcions avançades permeten configurar paràmetres com el missatge de confirmació un cop finalitzat el qüestionari, entre d'altres.

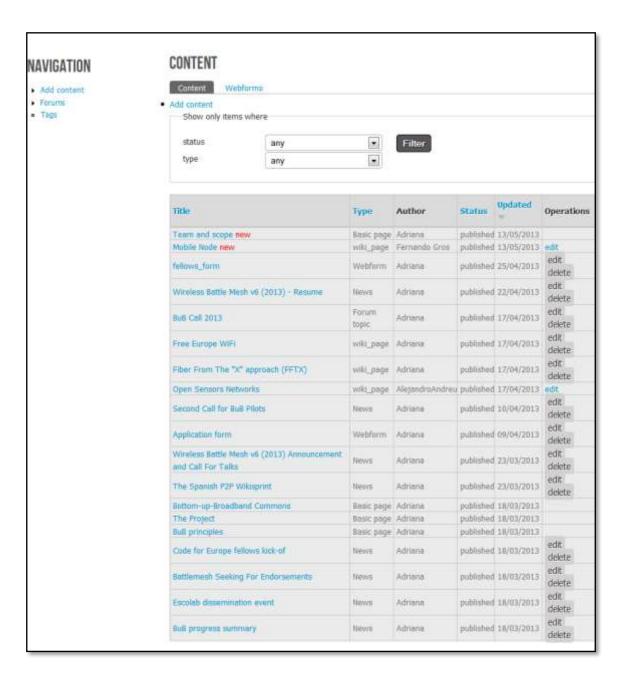


## 12.5 Manipular tot el contingut de l'entorn

Dins el menú de "Add content" hi ha la opció de "Edit and Delete Content".



Aquesta opció llista tot el contingut de l'entorn. La primera columna mostra el títol del contingut, la segona el tipus de contingut (Basic Page, News, wiki\_page, Forum\_topic, Webform), la tercera l'autor, la quarta l'estat (publicat o no), la cinquena quan es va fer l'última modificació i la sisena les opcions (edit o delete). Com es pot observar en aquest cas s'ha accedit a l'entorn amb l'usuari "Adriana" i només permet eliminar el contingut d'aquest usuari, en canvi pot editar tots els continguts encara que siguin d'altres usuaris com "Alejandro" o "Fernando". Per cada tipus de contingut l'administrador pot marcar quins rols poden o no fer les accions d'editar o eliminar. Com que els continguts oberts als rols de wiki\_user i scope\_user poden ser completats per tots dos, s'ha deixat aquesta opció. Per continguts com article, segurament es limitarà també l'edició només a l'autor.



# Nota:

El contingut de la modalitat "Basic page" de moment només és accessible per l'administrador. Per ocultar el nom d'usuari de l'administrador es va posar com a autor "Adriana", per això aquest tipus de contingut no el pot editar aquest usuari, donat que no pertany al grup d'administradors.

## 13 Glossari d'acrònims

AWMN - Athens Wireless Metropolitan Network

B4RN - Broadband For the Rural North

BuB - Bottom-up-Broadband

C4EU - Commons For Europe

CIP - Competitiveness and Innovation Framework Programme

CMS - Content Management System

CN - Comunity Networks

eXO - Expansió de la Xarxa Oberta

FFTX - Fiber From the X

FFTH - Fiber From the Home

FFTP - Fiber From the Permises

IS4CWN - International Summit for Community Wireless Networks

LTFT

Open WISP - Open Wireless Internet Service Provider

UPF - Universitat Pompeu Fabra

qMp - quick mesh project

# 14 Annex

Comparativa oferta per <a href="http://www.cmsmatrix.org/matrix/cms-matrix">http://www.cmsmatrix.org/matrix/cms-matrix</a>.

	<u>Drupal</u>	ExpressionEng	Joomla!	MODx	<u>SilverStri</u>	TYPO3	WordPre
	<u>7.12</u>	<u>ine 1.6.6</u>	<u>2.5.4</u>	1.0.2	pe 3.0.5	<u>Enterpris</u>	ss 3.3.2
						<u>e CMS</u>	
						<u>4.6</u>	
Last	2/16/201	1/20/2009	5/2/2012	11/15/20	2/26/201	10/25/20	5/29/201
Updated	2			09	3	11	2
System	Drupal	ExpressionEng	Joomla!	MODx	SilverStri	TYPO3	WordPre
Requirement	7.12	ine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	pe 3.0.5	Enterpris	ss 3.3.2
S						e CMS	
						4.6	
Application	Apache	Apache	CGI	Apache	Apache	Apache	blank
Server							
Approximate	Free	Free to \$249	Free	Free	Absolutel	Free	Free
Cost					y Free		
Database	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL	MySQL
License	Open	Closed Source	Open	Open	Open	Open	Open
	Source		Source	Source	Source	Source	Source
Operating	Platform	Platform	Platform	Platform	Platform	Platform	Platform
System	Independ	Independent	Independ	Independ	Independ	Independ	Independ
	ent		ent	ent	ent	ent	ent
Programmin	PHP	PHP	PHP	PHP	PHP	PHP	PHP
g Language							
Root Access	No	No	No	Yes	No	No	No
Shell Access	No	No	No	No	No	No	No

Web Server	Any	Apache	Any	Apache	Apache	Apache	blank
Security	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Audit Trail	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Limited
Captcha	Free Add	Yes	Free Add	Yes	Free Add	Free Add	Free Add
	On		On		On	On	On
Content	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Yes	Yes
Approval				On	On		
Email	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Verification							
Granular	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Privileges							
Kerberos	No	No	No	No	No	Free Add	No
Authenticati						On	
on							
LDAP	Free Add	No	Yes	Free Add	Yes	Free Add	Free Add
Authenticati	On			On		On	On
on							
Login	Yes	Yes	Yes	Yes	Limited	Yes	Free Add
History							On
NIS	No	No	No	No	No	Free Add	No
Authenticati						On	
on							
NTLM	Free Add	No	No	No	Costs	Free Add	No
Authenticati	On				Extra	On	
on							

Pluggable	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add
Authenticati						On	On
on							
Problem	No	No	No	No	Yes	Yes	Free Add
Notification							On
Sandbox	No	Limited	No	Yes	Yes	Yes	Limited
Session	Yes	Limited	Yes	Yes	Limited	Yes	Free Add
Managemen							On
t							
SMB	No	No	No	No	No	Free Add	No
Authenticati						On	
on							
SSL	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Compatible							
SSL Logins	Free Add	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
	On						
SSL Pages	Free Add	No	Yes	Yes	Yes	Free Add	Limited
	On					On	
Versioning	Yes	Limited	Free Add	Free Add	Yes	Yes	Free Add
			On	On			On
Support	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Certification	Limited	No	No	No	Limited	Yes	Limited
Program							
Code	Yes	Limited	Free Add	Yes	Yes	Free Add	Yes
Skeletons			On			On	

Commercial	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Manuals							
Commercial	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Support							
Commercial	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes
Training							
Developer	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Community	••		**	**	**	**	**
Online Help	Yes	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Pluggable	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
API	<b>X</b> 7	V	X7	<b>X</b> 7	<b>X</b> 7	X7	<b>X</b> 7
Professional Hosting	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Professional Professional	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Services Services	ics	105	108	ics	105	105	Tes
Public	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Forum							
Public	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes
Mailing List							
Test	Yes	No	Yes	No	Yes	Free Add	Yes
Framework						On	
Third-Party	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Developers							
Users	Yes	No	Yes	Yes	Limited	Yes	Yes
Conference							
Ease of Use	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2

			-			se CMS	
						4.6	
Drag-N-	Free Add	No	No	Limited	Yes	Free Add	Yes
Drop	On					On	
Content							
Email To	Free Add	Yes	Free Add	No	No	Free Add	Free Add
Discussion	On		On			On	On
Friendly	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
URLs							
Image	Free Add	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Resizing	On						
Macro	Free Add	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add
Language	On						On
Mass	Free Add	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Upload	On						
Prototyping	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add
						On	On
Server Page	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Language							
Site Setup	Limited	No	No	Yes	No	Free Add	No
Wizard						On	
Spell	Free Add	Yes	Free Add	Limited	Yes	Yes	Yes
Checker	On		On				
Style Wizard	Limited	No	No	No	No	Yes	No
Subscription	Free Add	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add
S	On					On	On
Template	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No
Language							

UI Levels	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
	Limited		No	Limited	Yes	Yes	Limited
Undo	Limited	No	NO	Limited	res	res	Limited
WYSIWYG	Free Add	Free Add On	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Editor	On						
Zip Archives	No	No	No	Limited	Free Add	Free Add	Free Add
					On	On	On
Performanc	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
e	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Advanced	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add
Caching							On
Database	Yes	No	No	No	Yes	Free Add	Free Add
Replication						On	On
Load	Yes	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Balancing							
Page	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add
Caching							On
Static	No	No	No	Yes	Yes	Free Add	Free Add
Content						On	On
Export							
Managemen	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
t	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Advertising	Free Add	No	Yes	Free Add	Yes	Free Add	No
Managemen	On			On		On	
t							

Asset	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Managemen							
t							
Clipboard	No	Limited	No	Yes	Yes	Yes	No
Content	Free Add	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Limited
Scheduling	On						
Content	Free Add	No	No	Yes	Yes	Free Add	No
Staging	On					On	
Inline	Yes	Free Add On	Yes	Yes	No	Yes	Free Add
Administrati							On
on							
Online	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Administrati							
on							
Package	Free Add	No	No	Free Add	Yes	Yes	No
Deployment	On			On			
Sub-sites /	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add	Yes	Yes
Roots					On		
Themes /	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Skins							
Trash	No	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Web	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add
Statistics						On	On
Web-based	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Style/Templ							
ate							
Managemen							
t							

Web-based	Yes	Yes	Free Add	No	Costs	Yes	Limited
Translation			On		Extra		
Managemen							
t							
Workflow	Free Add	Yes	No	No	Free Add	Yes	No
Engine	On				On		
Interoperab	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
ility	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Content	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Syndication							
(RSS)							
FTP	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add
Support							On
iCal	Free Add	No	Free Add	Free Add	No	Free Add	Free Add
	On		On	On		On	On
UTF-8	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Support							
WAI	Limited	No	No	Yes	Yes	Free Add	Limited
Compliant						On	
WebDAV	No	No	No	Free Add	Yes	Free Add	No
Support				On		On	
XHTML	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Compliant							
Flexibility	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	

						4.6	
CGI-mode Support	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	No
Content Reuse	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Extensible User Profiles	Yes	Yes	Yes	Free Add On	Yes	Free Add On	Free Add On
Interface Localization	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Metadata	Yes	Limited	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Multi- lingual Content	Yes	Yes	Free Add On	Yes	Yes	Yes	Free Add On
Multi- lingual Content Integration	Yes	Limited	Free Add On	Free Add On	Yes	Yes	Free Add On
Multi-Site  Deployment	Yes	Yes	Free Add On	Free Add On	Yes	Yes	Yes
URL Rewriting	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Built-in	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
Application s	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri se CMS 4.6	ess 3.3.2
Blog	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add On	Free Add On	Yes

Chat	Free Add	No	Free Add	Free Add	No	Free Add	Free Add
	On		On	On		On	On
Classifieds	Free Add	Limited	Free Add	No	No	Free Add	Free Add
	On		On			On	On
Contact	Free Add	Yes	Yes	Free Add	No	Free Add	Free Add
Managemen	On			On		On	On
t							
Data Entry	Free Add	Limited	Free Add	Free Add	Yes	Free Add	Free Add
	On		On	On		On	On
Database	Free Add	No	Free Add	Yes	Yes	Free Add	No
Reports	On		On			On	
Discussion /	Yes	Costs Extra	Free Add				
Forum			On	On	On	On	On
Document	Free Add	Limited	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Yes
Managemen	On		On	On	On	On	
t							
Events	Free Add	Yes	Free Add				
Calendar	On		On	On	On	On	On
Events	Free Add	No	Free Add	Free Add	Limited	Free Add	Free Add
Managemen	On		On	On		On	On
t							
Expense	No	No	Free Add	No	No	Free Add	No
Reports			On			On	
FAQ	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Managemen				On	On	On	On
t							
File	Free Add	Limited	Free Add				
Distribution	On		On	On	On	On	On

Graphs and	Free Add	No	Free Add	Free Add	Limited	Free Add	Free Add
Charts	On		On	On		On	On
Groupware	Free Add	No	Free Add	No	No	Free Add	No
	On		On			On	
Guest Book	Free Add	Yes	Free Add				
	On		On	On	On	On	On
Help Desk /	Free Add	Limited	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
Bug	On		On		On	On	On
Reporting							
HTTP Proxy	No	No	No	No	Free Add	Free Add	Free Add
					On	On	On
In/Out	Free Add	No	No	No	No	No	Free Add
Board	On						On
Job Postings	Free Add	Limited	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
	On		On		On	On	On
Link	Free Add	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Yes
Managemen	On			On	On	On	
t							
Mail Form	Free Add	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Yes	Free Add
	On			On	On		On
Matrix	No	No	No	No	No	Free Add	No
						On	
My Page /	Free Add	Limited	No	Free Add	Free Add	Free Add	Yes
Dashboard	On			On	On	On	
Newsletter	Free Add	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Yes	Free Add
	On		On	On	On		On
Photo	Free Add	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Yes
Gallery	On		On	On	On	On	

Polls	Yes	Free Add On	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
				On	On	On	On
Product	Free Add	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Managemen	On			On	On	On	On
t							
Project	Free Add	No	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
Tracking	On		On		On	On	On
Search	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Engine							
Site Map	Free Add	Yes	Free Add	Yes	Yes	Yes	Free Add
	On		On				On
Stock	Free Add	No	Free Add	Free Add	No	Free Add	Free Add
Quotes	On		On	On		On	On
Surveys	Free Add	No	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
	On		On		On	On	On
Syndicated	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Free Add	Yes
Content						On	
(RSS)							
Tests /	Free Add	No	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
Quizzes	On		On		On	On	On
Time	Free Add	No	Free Add	No	No	Free Add	Free Add
Tracking	On		On			On	On
User	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add	Yes	Yes
Contribution				On	On		
S							
Weather	Free Add	Free Add On	Free Add	Free Add	No	Free Add	Free Add
	On		On	On		On	On
Web	Limited	No	Yes	Yes	Yes	Free Add	Free Add

Services			_	_	_	On	On
Front End							
Wiki	Free Add	Yes	Free Add	No	No	Free Add	Free Add
	On		On			On	On
Commerce	Drupal	ExpressionEn	Joomla!	MODx	SilverStr	TYPO3	WordPr
	7.12	gine 1.6.6	2.5.4	1.0.2	ipe 3.0.5	Enterpri	ess 3.3.2
						se CMS	
						4.6	
Affiliate	Free Add	No	Free Add	No	No	Free Add	Free Add
Tracking	On		On			On	On
Inventory	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Managemen	On		On	On	On	On	On
t							
Pluggable	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Payments	On		On	On	On	On	On
Pluggable	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Shipping	On		On	On	On	On	On
Pluggable	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Tax	On		On	On	On	On	On
Point of Sale	Free Add	No	Free Add	No	No	No	Free Add
	On		On				On
Shopping	Free Add	Yes	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add	Free Add
Cart	On		On	On	On	On	On
Subscription	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add	No	Free Add
S	On		On	On	On		On
Wish Lists	Free Add	No	Free Add	No	Free Add	Free Add	Free Add
	On		On		On	On	On

# 15 Bibliografía

- [1] http://ec.europa.eu/cip/.
- [2] http://ec.europa.eu/information\_society/apps/projects/factsheet/index.cfm?project \_ref=297191.
- [3] https://wlan-si.net/en/blog/2012/10/10/we-are-internationally-wireless/.
- [4] http://wireless.ictp.it/wp-content/uploads/2012/02/ictp-leandro.pdf.
- [5] http://www2.inescporto.pt/utm-en/projects/projects/confine/.
- [6] http://confine-project.eu/files/2011/10/Confine-Brochure\_v3.pdf.
- [7] http://en.wikipedia.org/wiki/Content\_management\_system.
- [8] http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema\_de\_gesti%C3%B3n\_de\_contenidos.
- [9] http://www.desarrolloweb.com/articulos/que-es-un-cms.html.
- [10] http://w3techs.com/technologies/overview/content\_management/all.
- [11] http://www.google.com/trends/explore#q=wordpress%2C%20joomla%2C%20dru pal%2C%20vBulletin%2C%20Typo3&cmpt=q.
- [12] http://wp.smashingmagazine.com/2011/11/29/wordpress-cms-crown-drupal-joomla/.
- [13] http://www.waterandstone.com/downloads/2011OSCMSMarketShareReport.pdf.
- [14] http://www.rackspace.com/knowledge\_center/article/cms-comparison-drupal-joomla-and-wordpress.
- [15] https://github.com/xeraa/cms-security/blob/master/README.md.
- [16] http://cloc.sourceforge.net/.
- [17] http://www.cmsmatrix.org/matrix/cms-matrix.

- [18] http://www.veriqual.com/user-friendly-cms-websites/.
- $[19] \quad http://confine-project.eu/files/2011/10/Confine-Brochure\_v3.pdf.$