```
I1: ADD R1, R2, R3;
12: SUB R5, R1, R4;
13: CMP R1, R5;
11: SUB R1, R4, R5;
12: LD R2, 4[R2];
13: ADD R5, R1, R6;
I1: LD R2, 4[R2];
12: SUB R1, R4, R5;
13: ADD R5, R1, R6;
11: LD R2, 10[R2];
12: ADD R5, R1, R2;
I1: MOV R2, 2;
12: MOV R3, 3;
13: MOV R5,5;
14: ADD R1, R2, R3;
15: CMP R1,R5;
16: beq .foo
17: ADD R7 R8 R9
18: ADD R6 R4 R1
.foo:
19:ADD R6,R5,R3
I1: MOV R2, 3;
12: MOV R3, 3;
13: MOV R5,5;
14: ADD R1, R2, R3;
15: CMP R1,R5;
16: beq .foo
17: ADD R7 R8 R9
18: ADD R6 R4 R1
.foo:
```

19:ADD R6,R5,R3