## CCEE Mock - DotNet - I

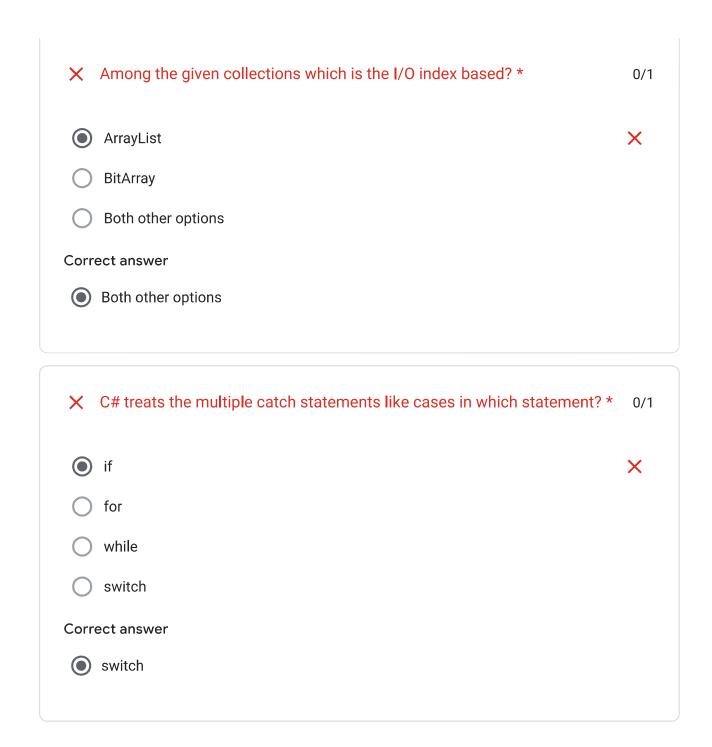
Total points 22/40 ?



The respondent's email (shreyasbhatkar22@gmail.com) was recorded on submission of this form.

0 of 0 points

12 Digit PRN \* 240840530075 Full Name \* Shreyas Sunil Bhatkar Centre \* Dropdown 1. Kharghar 2. Juhu



×	Choose the correct option among the following indexers which correctly	*0/1
	allows to index in same way as an array?	3, 1
	A class	
	A Class	
0	An interface	
•	A function	×
0	A property	
Corr	ect answer	
•	A class	

×	Choose the correct statement about properties describing the indexers? *	0/1
0	No need to use the name of the property while using an indexed property	
	An indexer property should accept at least one argument	×
0	Indexers can be overloaded	
0	All of the other mentioned	
Corr	ect answer	
	All of the other mentioned	
<b>~</b>	Choose the correct statement among the followings? *	1/1
✓ ○	Choose the correct statement among the followings? *  Indexers are location indicators	1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td></td><td>1/1</td></li></ul>		1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>Indexers are location indicators</td><td>1/1</td></li></ul>	Indexers are location indicators	1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>Indexers are location indicators Indexers are used to access class objects</td><td>1/1</td></li></ul>	Indexers are location indicators Indexers are used to access class objects	1/1

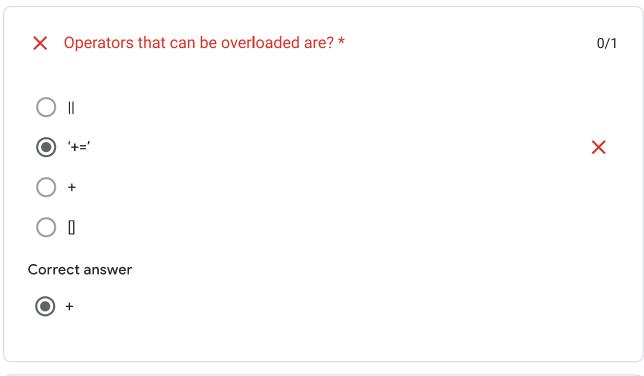
Choose the correct statement among the followings? *	1/1
Indexers are location indicators	
Indexers are used to access class objects	
Indexer is a form of property and works in the same way as a property	
All of the mentioned	<b>~</b>
✓ Choose the correct statement among the followings? *	1/1
Indexers are location indicators	
O Indexers are used to access class objects	
Indexer is a form of property and works in the same way as a property	
All other mentioned	<b>✓</b>

★ Choose the keyword which declares the indexer? *	0/1
O base	
this	
Super	
extract	×
Correct answer	
• this	
Choose the namespace which supports multithreading program	nming? <b>*</b> 1/1
System.net	
O System.Linq	
System.Threading	<b>✓</b>
All of the mentioned	

Choose the operator/operators which is/are not used to access t operator in indexers?	he [] *0/1
get	
o set	
access	
all other mentioned	×
Correct answer	
access	
✓ How do you manage states in an ASP.NET application? *	1/1
Viewstate	
Application Objects	
Session Objects	
<ul><li>All other mentioned</li></ul>	<b>✓</b>

★ In C#, having unreachable code is always?*	0/1
method	
function	
error	
iterative	×
Correct answer	
error	

On call of which type of method the new created thread will not executing?	start *0/1
Begin()	
Start()	
New()	×
All other mentioned	
Correct answer	
Start()	



✓ State whether the following statements about the Microsoft Intermediate \*1/1 Language (MSIL) are TRUE or FALSE.i) The MSIL code includes instructions to load, initialize and invoke methods on objectsii) The MSIL code is collected and assembled in the form of byte codes and is converted to a .NET assembly ?
 i-True, ii-False
 i-False, ii-True
 i-True, ii-True
 i-False, ii-False

✓ Select the modifiers which can be used with the properties? *	1/1
Private	
Public	
Protected Internal	
✓ All of the mentioned	<b>✓</b>
✓ Suppose value of the Capacity property of ArrayList Collection is set to ∠ What will be the capacity of the Collection on adding fifth element to it?	<b>1.</b> *1/1
O 4	
8	<b>✓</b>
O 16	
O 32	

×	The infrastructure that supports these dynamic operations at run time is called ?	*0/1
•	CLR	×
0	CTS	
0	CLS	
0	DLR	
Corre	ect answer	
•	DLR	

	o use the .NET Framework Data Provider for SQL Server, an application nust reference to which namespace?	*0/1
O s	System.Data.Client	
O S	System.Data.SqlClient	
<b>o</b> s	System.Data.Sql	×
Correct	t answer	
● Sy	ystem.Data.SqlClient	
✓ W	/hat does "public Thread(ThreadStart start)" specify? *	1/1
O D	Defines a thread	
O D	eclaration of a thread constructor	
0 0	Only Defines a thread	
• 0	Only Defines a thread & Declaration of a thread constructor	<b>✓</b>

<b>~</b>	What ensures complete interoperability among applications, regardless of the language used to create the application?	*1/1
0	CLR	
0	CTS	
	CLS	<b>✓</b>
0	FCL	
<b>✓</b>	What function modifier can be put on a method in a base class to allow the child to override it?	*1/1
0		*1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>the child to override it?</td><td>*1/1</td></li></ul>	the child to override it?	*1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>the child to override it?  Abstarct</td><td>*1/1</td></li></ul>	the child to override it?  Abstarct	*1/1
<ul><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li></li><li><!--</td--><td>the child to override it?  Abstarct  Sealed</td><td>*1/1</td></li></ul>	the child to override it?  Abstarct  Sealed	*1/1

×	What is Operator Overloading? *	0/1
•	Enables user-defined operator implementations for various operators such as: =, typeof	×
С	The ability to declare more than one method with the same name but a different signature	t
С	Enables user-defined operator implementations for various operators such as: t false	rue,
Cor	rect answer	
•	Enables user-defined operator implementations for various operators such as: tr false	ue,
×	What is the vector in operator overloading? *	0/1
C	) class	
•	) method()	×
C	) data type	
Cor	rect answer	
•	) data type	

✓ Which among the following are the advantages of using index	ers? * 1/1
To use collection of items at a large scale we make use of indexers objects of class that represent the collection as an array	as they utilize
Indexers are also convenient as they can also make use of different indexers like int, string etc	t types of
An indexer allows an object to be indexed such as an array	
All other mentioned	<b>✓</b>
✓ Which component in Asp.net MVC can be used to pass data b controller to view (Assume you have to pass current date and	
<pre>ViewData["DateTime"] = DateTime.Now.ToString();</pre>	
ViewBag["DateTime"] = DateTime.Now.ToString();	<b>✓</b>
<pre>ViewState["DateTime"] = DateTime.Now.ToString();</pre>	
<pre>DataView["DateTime"] = DateTime.Now.ToString();</pre>	

×	Which keyword is used for using the synchronization features defined by the Monitor class?	*0/1
0	lock	
0	synchronized	
•	monitor	×
0	locked	
Corr	ect answer	
•	lock	

×	Which method is called when a thread is blocked from running temporarily?	*0/1
0	Pulse()	
0	PulseAll()	
0	Wait()	
•	Hold()	×
Corr	ect answer	
0	Wait()	
<b>✓</b>	Which method removes and returns the object at the beginning of the Queue?	*1/1
0	public virtual void Dequeue();	
0	public virtual void Delete();	
0	public virtual void Clear();	
•	public virtual object Dequeue();	<b>✓</b>

Which of the following is NOT an interface declared in System.Collenamespace?	ections *0/1
☐ IComparer	
○ IEnumerable	
IEnumerator	×
○ IDictionaryComparer	
Correct answer	
IDictionaryComparer	
✓ Which of the following is the correct way to find out the number of elements currently present in an ArrayList Collection called arr?	*1/1
arr.Count	~
arr.GrowSize	
arr.MaxIndex	
arr.Capacity	

<b>✓</b>	Which of the following keyword is used to overload user defined types by defining static member functions?	*1/
0	opoverload	
•	operator	<b>✓</b>
0	operatoroverload	
<b>✓</b>	* Which of the following statements is correct about a delegate?	1/
•	delegates provides wrappers for function pointers	<b>✓</b>
$\bigcirc$	delegates are not type safe	
	2	

✓ Which of these class is used to make a thread? *	1/1
String	
System	
Thread	<b>✓</b>
Runnable	
✓ Which of these keywords are used to implement synchronization? *	1/1
Willich of these keywords are used to implement synchronization?	1/1
sync	
syn	
synch	
synchronized	<b>✓</b>

<b>~</b>	Which of these method of Thread class is used to Suspend a thread for a period of time?	*1/1
•	sleep()	<b>✓</b>
0	terminate()	
0	suspend()	
0	stop()	
<b>✓</b>	Which Property we can use to gets or sets the number of elements that the ArrayList can Contain?	*1/1
0	Count	
0	Item	
•	Capacity	<b>✓</b>
0	Length	

```
★ What will be the output of the following C# code? *

                                                                             0/1
    using System;
    namespace MyApplication {
    class Program {
    static void Main(string[] args) {
    bool x = true;
    Console.Write(Convert.ToString(x));
     True
                                                                            X
    true
     false
     False
Correct answer
 True
```

```
X What will be the output of the following C# code, if the input is 123? *
                                                                              0/1
    using System;
    namespace MyApplication {
    class Program {
    static void Main(string[] args) {
    Console.WriteLine("Enter a number:");
    int num = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Given number is: " + num);
     Given number is:123
     Given number is: 123
                                                                             X
     Given number is: "123"
     Error
Correct answer
 Error
```

```
What will be the output of the following C# code? *
                                                                           1/1
using System;
class Program {
public static void Main() {
int i = 10;
Console.WriteLine(i++);
10
12
Error
```

This content is neither created nor endorsed by Google. - <u>Terms of Service</u> - <u>Privacy Policy</u>

Does this form look suspicious? Report

## Google Forms