\_\* - использовать как последовательность

1 to 5: \_\*

ArrayBuffer - массив переменной длины

val b = ArrayBuffer[Int]()

b ++= Array(1,2,3) - добавить в коней

b += 1 - add in ArrayBuffer

b.trimEnd(3) - delete 3 elements in the end

b.toArray - превратить в массив

package society {

package professional {

class Executive {

private[*professional*] var workDetails = null

private[*society*] var friends = null

private[*this*] var secrets = null

def help(another : Executive) {

println(another.workDetails)

println(another.secrets) //ERROR

}

}

}

}

Обратите внимание на следующие моменты из приведенного выше примера:

* Переменные*workDetails*будут доступны для любого класса в пределах вшита пакета professional.
* Переменные*друзья*будут доступны для любого класса в рамках пакета вшита society.
* Переменные*секреты*будут доступны только на неявном объекте в методах экземпляра (this).