



### СИСТЕМА ПАКЕТОВ И ПРОСТРАНСТВА ИМЕН

Проблема: Как организовать большой проект?

**Решение**: Система пакетов (Packages) и пространства имен

**Пакет** - это контейнер для символов, предотвращающий конфликты имен

- *defpackage* определение пакета
- *in-package* переключение в пакет
- *use-package* использование другого пакета

Пространства имен – символы квалифицируются пакетом

• локальные/экспортируемые

```
(defpackage :my-package
11
       (:use :common-lisp)
12
       (:export :my-function :my-variable)
13
14
     (in-package :my-package)
     (defvar my-variable 42)
     (defun my-function (x)
       (* x 2))
20
     (print my-variable) ; Вывод: 42
21
22
     (print (my-function 5)) ; Вывод: 10
23
     (in-package :cl-user)
25
     (use-package :my-package)
     (print my-variable) ; Вывод: 42
     (print (my-function 5)); Вывод: 10
```

## ОБОБЩЕННЫЕ ФУНКЦИИ (GENERIC FUNCTIONS)

Обобщенные функции - работают с разными типами данных Множественная диспетчеризация - выбор реализации на основе всех аргументов Отличие от ООП: В ООП метод принадлежит классу, в Lisp - функция независима

- defgeneric определение обобщенной функции
- defmethod добавление методов для конкретных типов

```
(defgeneric area (shape &key &allow-other-keys)
35
       (:documentation "Обобщенная функция для вычисления площади фигуры"))
36
37
     (defmethod area ((shape (eql :circle)) &key (radius 0))
       (* pi radius radius)) ; Метод для круга
38
39
40
     (defmethod area ((shape (eql :rectangle)) &key (length 0) (width 0))
41
       (* length width)) ; Метод для прямоугольника
42
     (print (area :circle :radius 5)) ; Вывод: примерно 78.5398
43
     (print (area :rectangle :length 4 :width 6)) ; Вывод: 24
44
```

## МЕНЕДЖЕР БИБЛИОТЕК - QUICKLISP

- (ql:quickload "library-name") установка и загрузка библиотеки
- (ql:system-apropos "keyword") поиск библиотек
- (ql:update-all-dists) обновление репозиториев

```
"Updated Quicklisp distributions""Updated Quicklisp distributions"

0] (q1:system-apropos "ppcre")

#<SYSTEM arnesi/cl-ppcre-extras / arnesi-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre / cl-ppcre-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre-template / cl-unification-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre-unicode / cl-ppcre-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre-unicode / cl-ppcre-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre-unicode/test / cl-ppcre-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM cl-ppcre/test / cl-ppcre-20250622-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM optima.ppcre / optima-20150709-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM parser-combinators-cl-ppcre / cl-parser-combinators-20131111-git / quicklisp 2025-06-22>

#<SYSTEM trivia.ppcre / trivia-20241012-git / quicklisp 2025-06-22>

0] (q1:update-all-dists)

1 dist to check.

You already have the latest version of "quicklisp": 2025-06-22.
```

#### **СИСТЕМЫ - ASDF**

**ASDF** (Another System Definition Facility) – стандарт для определения и сборки проектов

- Компиляция и загрузка компонентов в правильном порядке
- Управление зависимостями
- Тестирование и распространение

#### Пример установки и использования ASDF:

- Создать файлы: my-system.asd, package.lisp, main.lisp.

```
• Установить Quicklisp: C:\LISP\projectLisp>curl -0 https://beta.quicklisp.org/quicklisp.lisp
                                         % Received % Xferd Average Speed Time
                               % Total
                                                                                Time
                                                                                         Time Current
                                                           Dload Upload Total
                                                                                Spent
                                                                                         Left Speed
                                                                     0 --:--: 468k
                             100 57144 100 57144
                                                           462k
                             C:\LISP\projectLisp>docker run -it --rm -v %CD%:/project daewok/lisp-devel:base sbcl
                               (load "/project/quicklisp.lisp")
                               (quicklisp-quickstart:install)
                               (ql:add-to-init-file)
                                (ql:quickload "cl-ppcre")
```

#### **СИСТЕМЫ - ASDF**

Содержимое файлов my-system.asd, package.lisp, main.lisp

```
C: > LISP > projectLisp > ≡ package.lisp

1 (defpackage :my-system
2 (:use :cl)
3 (:export :hello))
```

```
47 (in-package :my-system)
48
49 (defun hello ()
50 (format t "Hello from my-system!~%"))
```

Выполнение команды:

```
* (require :asdf)
(asdf:load-asd "/project/my-system.asd")
(ql:quickload "cl-ppcre")
(asdf:load-system "my-system")
(my-system:hello)NIL
```

```
Вывод: Hello from my-system!
NIL
*
```

#### ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

CLOS (Common Lisp Object System) — мощная ООП-система, интегрированная в Lisp

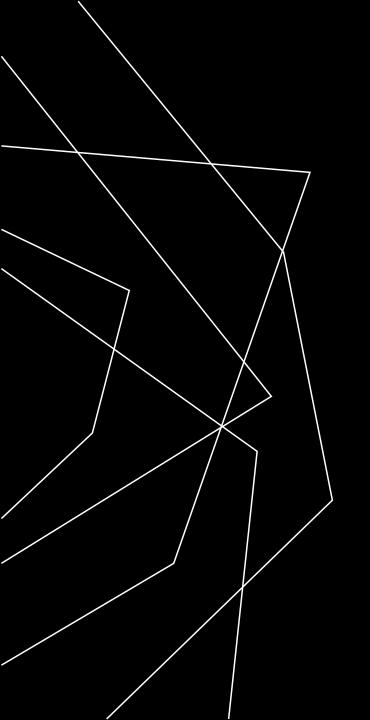
- Множественное наследование
- Обобщенные функции для методов
- Метаобъектный протокол (МОР)
- Методы-комбинации определяют порядок вызова методов:
  - :before выполняется до основного метода
  - о :after выполняется после основного метода
  - :around оборачивает вызов метода

#### ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

```
(defclass shape ()
        ((color :initarg :color :accessor shape-color :initform "red")))
      (defclass circle (shape)
        ((radius :initarg :radius :accessor circle-radius)))
      (defgeneric draw (shape)
        (:documentation "Обобщенная функция для рисования фигуры"))
      (defmethod draw ((s shape))
        (print (format nil "Drawing shape with color ~a" (shape-color s))))
      (defmethod draw :before ((s circle))
        (print (format nil "Before drawing circle with radius ~a" (circle-radius s))))
      (defmethod draw :after ((s circle))
        (print "After drawing circle"))
      (defmethod draw :around ((s circle))
        (print "Around drawing circle")
        (call-next-method)
        (print "End around drawing circle"))
100
101
102
      (let ((c (make-instance 'circle :radius 5 :color "blue")))
103
        (draw c)) ; Вывод:
                   ; "Around drawing circle"
104
                   ; "Before drawing circle with radius 5"
105
                   ; "Drawing shape with color blue"
106
                   ; "After drawing circle"
107
                     "End around drawing circle"
```

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- LISP Краткое руководство
- Основы программирования на языке Lisp



# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ