

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«АЛТАЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных технологий

Кафедра теоретической кибернетики и прикладной математики

Разработка информационной системы управления мероприятиями
выпускная квалификационная работа

Выполнил:
студент группы 4.201-2,
Золотухина Анастасия Максимовна

(подпись)

Научный руководитель:
к.т.н., доцент
Журавлёва Вера Владимировна

(подпись)

Работа защищена:
«__» _____ 2026 г.

Оценка: _____

Председатель ГЭК:
д.т.н., профессор
Фамилия Имя Отчество

(подпись)

Допустить к защите:
Зав. кафедрой, к.ф.-м.н., доцент
Понькина Елена Владимировна

(подпись)

«__» _____ 2026 г.

Барнаул 2026

РЕФЕРАТ

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ МОБИЛЬНОЙ РАЗРАБОТКИ	6
2. РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОЙ-ЧАСТИ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯМИ	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	8
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	9
ПРИЛОЖЕНИЕ	10

ВВЕДЕНИЕ

Мероприятия различного вида проводятся каждый день в миллионах организаций по всему миру. Для проведения мероприятия организующему необходимо выбрать место, создать анонсы в мессенджерах и социальных сетях, узнать, какое количество человек посетит его, возможно, создать таблицу, чтобы участники записывались в неё. Из-за того, что таких мероприятий в больших организациях проводится большое количество, как у организующих, так и у участников возникают трудности в поддержании большого количества необходимых действий, чтобы мероприятие состоялось.

Для решения этих проблем мы предлагаем создать информационную систему мероприятий, которая была бы встраиваемой в уже существующую экосистему организаций, и позволяющую контролировать весь процесс организации мероприятий в одном месте.

Актуальность темы обусловлена растущей цифровизацией всех отраслей экономики, что влечёт за собой увеличение потребности рынка в новых цифровых решениях привычных и рутинных задач.

Разработка предлагаемой информационной системы требует применения современных подходов и технологий, таких как использование паттернов проектирования, фреймворков, тестирования и баз данных.

Данная выпускная квалификационная работа посвящена разработке мобильной части системы, которая предоставляет пользователю удобное взаимодействие с системой.

В рамках данного проекта мобильная часть будет отвечать за интерфейс взаимодействия пользователя с системой, а также за взаимодействие с backend-частью системы.

Целью данной выпускной квалификационной работы является разработка мобильной части системы.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие **задачи**:

1. Изучить основные методы и технологии мобильной разработки.
2. Выбрать архитектурные принципы и паттерны проектирования.
3. Разработать доменный слой.
4. Разработать взаимодействие с backend-частью.
5. Разработать пользовательский интерфейс.
6. Разработать рекомендательную систему.

Объектом исследования данной работы является методология и практика разработки клиент-серверных приложений.

Предмет исследования – мобильная разработка на языке Kotlin.

Практическая значимость разработка мобильной части системы управления мероприятиями заключается в создании удобного и эстетически приятного интерфейса взаимодействия пользователя с системой.

Разрабатываемая система позволит упростить проведение мероприятий в организациях, а также позволит увеличить вовлечённость участников.

1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ МОБИЛЬНОЙ РАЗРАБОТКИ

2. РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОЙ-ЧАСТИ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯМИ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

ПРИЛОЖЕНИЕ

Репозиторий – <https://github.com/Shtskkh/Events.Android>