

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«АЛТАЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных технологий

Кафедра теоретической кибернетики и прикладной математики

**Разработка информационной системы управления мероприятиями**

выпускная квалификационная работа

Барнаул 2026 г.

## РЕФЕРАТ

## **СОДЕРЖАНИЕ**

ВВЕДЕНИЕ .....	4
1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ МОБИЛЬНОЙ РАЗРАБОТКИ .....	6
2. РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОЙ-ЧАСТИ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯМИ .....	7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....	8
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК .....	9
ПРИЛОЖЕНИЕ .....	10

## **ВВЕДЕНИЕ**

Мероприятия различного вида проводятся каждый день в миллионах организаций по всему миру. Для проведения мероприятия организующему необходимо выбрать место, создать анонсы в мессенджерах и социальных сетях, узнать, какое количество человек посетит его, возможно, создать таблицу, чтобы участники записывались в неё. Из-за того, что таких мероприятий в больших организациях проводится большое количество, как у организующих, так и у участников возникают трудности в поддержании большого количества необходимых действий, чтобы мероприятие состоялось.

Для решения этих проблем мы предлагаем создать информационную систему мероприятий, которая бы встраиваемой в уже существующую экосистему организаций, и позволяющую контролировать всех процесс организации мероприятий в одном месте.

**Актуальность** темы обусловлена растущей цифровизацией всех отраслей экономики, что влечёт за собой увеличение потребности рынка в новых цифровых решениях привычных и рутинных задач.

Разработка предлагаемой информационной системы требует применения современных подходов и технологий, таких как использование паттернов проектирования, фреймворков, тестирования и баз данных.

Данная выпускная квалификационная работа посвящена разработке мобильной части системы, которая предоставляет пользователю удобное взаимодействие с системой.

В рамках данного проекта мобильная часть будет отвечать за интерфейс взаимодействия пользователя с системой, а также за взаимодействие с backend-частью системы.

**Целью** данной выпускной квалификационной работы является разработка мобильной части системы.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие **задачи**:

1. Изучить основные методы и технологии мобильной разработки.
2. Выбрать архитектурные принципы и паттерны проектирования.
3. Разработать доменный слой.
4. Разработать взаимодействие с backend-частью.
5. Разработать пользовательский интерфейс.
6. Разработать рекомендательную систему.

**Объектом исследования** данной работы является методология и практика разработки клиент-серверных приложений.

**Предмет исследования** – мобильная разработка на языке Kotlin.

**Практическая значимость** разработки мобильной части системы управления мероприятиями заключается в создании удобного и эстетически приятного интерфейса взаимодействия пользователя с системой.

Разрабатываемая система позволит упростить проведение мероприятий в организациях, а также позволит увеличить вовлечённость участников.

## **1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ МОБИЛЬНОЙ РАЗРАБОТКИ**

## **2. РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОЙ-ЧАСТИ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯМИ**

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

## **БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК**

## **ПРИЛОЖЕНИЕ**

Репозиторий – <https://github.com/Shtskkh/Events.Android>