# 西南大学育才学院本科毕业论文（设计）任务书

|  |
| --- |
| xxx 同学：  根据《西南大学育才学院本科毕业论文（设计）工作条例》及我院 2019 届本科毕业论文（设计）工作实施方案的要求，现就你的毕业论文（设计）研究和写作提出以下要求，望按时保质保量完成本阶段的任务。 |
| 毕业论文（设计）研究、写作、答辩进程：  1.确定选题、收集文献资料：  2.撰写开题报告与拟开题时间：  3.调查研究、实验  4.形成论文（设计）初稿  5.论文（设计）修改、定稿、打印：  6.提交论文（设计）、做好答辩准备：  7.参加答辩：  指导教师签名：  年 月 日 |

# 西南大学育才学院

# 本科毕业论文(设计)开题报告

**论文（设计）题目：** xxxxxxxx

**学　 院：**  xxxxxxxx

**专 业：**  xxxxxxxx

**年级(班）：**  xxxxxxxx

**学　　号：**  xxxxxxxx

**姓 名：**  xxxxxxxx

**指导教师： 孙宝刚**

**2018年** x **月** x **日**

|  |  |
| --- | --- |
| 选  题  依  据  及  意  义 | ` |
| 完成本课题所需要的工作条件及解决办法 | 注：工作条件指收集资料、工具书、计算机设计绘图、实验、调研等。  理论及技术条件：  （1）基于的理论知识  按照面向对象编程思想设计俄罗斯方块游戏。  面向对象思想将系统中一切都视为对象，认为对象是其属性及其操作的封装体；对象可按其性质划分为类，对象成为类的实例；实例关系和继承关系是对象之间的静态关系；消息传递是对象之间动态联系的唯一形式，也是计算的唯一形式；方法是消息的序列。  使用面向对象思想设计程序，可以通过对抽象的对象模型的操作，将软件的开发，从面向程的过程，转化为高级的自然过程。从而使得软件开发具有高度的内聚性和单纯的耦合性，提高软件的开发效率和维护能力。  （2）技术运用情况  我选用C++编程语言实现课题，其中使用QT3.3做界面设计，VC6.0开发平台。QT3.3做界面设计。  C++是由美国AT&T贝尔实验室的本贾尼·斯特劳斯特卢普（Bjarne Stroustrup）博士在20实际80年代初期发明并实现的。C++语言一开始是作为C语言的增强版出现，发展到今天，它已经是一种使用非常广泛的、支持静态数据类型检查、支持多重编程范式的通用程序设计语言。它支持过程化程序设计、数据抽象、面向对象程序设计、制作图标等等泛型程序设计等多种程序设计风格。  VC6.0 Visual C++ 6.0，简称VC或者VC6.0，是微软推出的一款C++编译器，将“高级语言”翻译为“机器语言（低级语言）”的程序。Visual C++是Windows环境下最主要的应用开发系统之一，不仅是一个C++ 编译器而且是一个基于Windows操作系统的可视化集成开发环境（integrated development environment，IDE）。VC++6.0是Visual C++使用最广泛最流行的版本。  QT是一个用于多重平台图形界面程序开发的C++工具包，除C++库之外，QT还包括一些工具，让编写程序快捷直接。QT类的特征是减少开发者的工作量，并且提供可靠的接口来加速用户的学习，它是，并且一直是面向对象的。最为知名的应用是诺基亚塞班系统应用开发。QT3.3保持了早期版本的易用性和功能，同时也增加了新的功能和重要的新类，完全可以完成本课题要求的界面设计。  解决办法：  1.确定题目。  采用调查分析法。  2. 系统调查与可行性分析。  采用系统分析法，用户调查法。  3. 方案选择与需求定义。  采用敏捷开发的最小需求定义法。  4.概要设计。  采用结构化系统分析法。  5.详细设计。  采用结构化程序设计法，配合使用程序流程图、PAD（Problem Analysis Diagram）图。  6.系统测试  采用功能测试和健壮性测试方法。 |
| 进  度  计  划 | **（以下时间段范围：2018年10月20日-2019年4月20日，每个阶段根据本人具体情况填写）**  第一阶段：系统调查；x月x日至x月x日。  第二阶段：可行性分析；x月x日至x月x日。  第三阶段：方案选择与需求定义；x月x日至x月x日。  第四阶段：概要设计；x月x日至x月x日。  第五阶段：详细设计；x月x日至x月x日。  第六阶段：系统测试；x月x日至x月x日。  第七节段：课题结项，整理毕业论文，准备毕业答辩；x月x日至x月x日。 |
| 主  要  参  考  文  献 | 参考文献（不少于6篇）  [1] 罗伟坚.Visual C++经典游戏程序设计[M].北京:人民邮电出版社,2006,2  [2] 《编程之美》小组.编程之美:微软技术面试心得[M].北京:电子工业出版社,2008  [3] 赵跃东.俄罗斯方块编程[M].电脑编程技巧与维护,1998年第六期  [4] 陆惠东.实用软件工程[M].北京:清华大学出版社,2006,5  [5] 黄复贤.俄罗斯方块游戏的敏捷设计与开发[M].电脑编程技巧与维护,2005,4  [6] (美)Bruce Eckel,陈昊天译.Java编程思想[M].北京:机械工业出版社,2007,6 |
| 其  他  说  明 |  |
| 指  导  教  师审  查  意  见 | 指导教师签名：  年 月 日 |
| 备  注 |  |