会议记录

与会人员：梁帅龙 章依依 戴怡雯 卢娴 王苑仙（李佩珊未出席）

讨论上周各自做了什么

**讨论游戏名称：** 暂定 《疯狂的快递》

**游戏类型 ：**

**游戏可玩性：**紫金港 贴近现实生活

积分 排行榜 推送社交平台

触发事件

时间限制 激发斗志

声音设置 修改 音效活泼

外观 不是可玩性 而是形容~~

**玩家市场 ：**从紫金港到各校区，以至各个高校，形成整个生态系统，将浙大文化推广。

**可行性：**经济

技术

社会

小地图

随音乐律动而走

快递的先后顺序，改成拿到一个取下一个

故事板

角色 二选一 如学霸学渣

花痴吃货

平衡各个角色的加分减分项

可玩性：拿到快递 得到奖状 签名进排行榜

经济可行性 暂停后 放广告 跟快递公司签广告

UI元素： 主界面 主菜单：新游戏 帮助 排行版 设置

流程图 照着照片再画一遍

**最低：**能完成通过5个障碍以上（有正有负）的从收到短信到取到一个快递的过程，一个区域。

人物至少两个形象 ：一个学霸一个学渣

视角：固定视角

背景音乐：点击、行走、收道具

**理想：**增加关卡、增加障碍、增加角色、增加区域、优化算法

**最高：**盈利点、（ 购买道具、广告） 联网--排行榜/支持多用户

**任务分配：**

戴怡雯: 故事板 角色形象

卢娴：界面 进行中 主界面 暂停界面

码农：研究透DEMO 完成数据结构 伪代码

文编：完成建议书、、、、、、、

**---2014/3/28**