# 《疯狂的快递》阶段一时间表

**截至2014.7.20**

1. Github学会使用Github

2. Github上各种游戏资源部署完毕

**2014.7.21-2014.7.22（2天）**

主要组成系统的构建。

道具系统：戴怡雯

计分系统：暂时不做

评价系统：随关卡完成。

2D地图：卢娴设计，梁帅龙实现

消息系统：随关卡完成。

小地图：暂时不做。

路牌指示系统：卢娴等建模，梁帅龙搜集信息。

游戏流程控制（开始暂停）UI：卢娴（设计）、王苑仙（开始暂停计时等）、梁帅龙（关卡间切换）

**2014.7.23-2014.7.29（6天）**

完成关卡01：校歌填词

实现：梁帅龙

建模：章依依

完成关卡02：无线电测向

实现：戴怡雯

建模：李沛珊

完成关卡03：紫金港快递

实现：王苑仙

建模：卢娴

**2014.7.30（1天）**

整合关卡，整理游戏资源、打包、文档整理

**2014.7.31（1天）**

阶段一完成，提交作业。

**附录：**

美工工作分配

**一、建模**

|  |  |
| --- | --- |
| **模型** | **负责人** |
| 食堂 | 章依依 |
| 青溪白沙宿舍楼（一栋、可复制） | 李佩珊 |
| 校友林 | 卢娴 |
| 图书馆内部细化（一层大厅） | 章依依 |
| 路牌指示 | 卢娴 |

**二、GUI**

|  |  |
| --- | --- |
| **任务** | **负责人** |
| 开始界面 | 设计：卢娴 功能实现：王苑仙 |
| 暂停、继续、返回、设置、计时等图标 | 设计：卢娴 功能实现：王苑仙 |
| 道具系统（背包、道具栏、商店） | 设计、功能实现：戴怡雯 |
| 与各关卡有关的GUI（如校歌填写等） | 由各关卡负责人绘制原型及功能实现，交由卢娴统一设计风格 |

**三、2D小地图**

|  |  |
| --- | --- |
| **任务** | **负责人** |
| 地图及交互效果图 | 卢娴 |
| 功能实现 | 梁帅龙 |