Notizen Expose Inhalte

Generell

- ca. 20 Seiten
- in Latex (siehe TUM Template)

1. Motivation

- Was ist das Problem? (warum ist es wichtig sich mit diesem Thema zu beschäftigen?)
- Was ist das Ziel der Arbeit? (welche Lösung schlagen wir vor?)
- 2-3 Research Questions (Forumulierung mit How, Which.... spezifisch und machbar)

2. Research Methodology

- Wie ist das ganze methodisch strukturiert?
- Artefakt = Algorithmus, Kombination von Methoden, Prototyp

Paper für die Section Research Methodology:

[1] Hevner A. R., March, S. T., Park, J, Ram, S.

Design Science in Information Systems Research

MIS Quarterly, Vol. 28 No. 1 (2004), pp. 75-105

[2] Peffers K., Tuunanen T., Rothenberger M. A., Chatterjee S.

A Design Science Research Methodology for Information Systems Research

Journal of Management Information Systems, vol. 24 (2007), pp. 45-77

[3] vom Brocke J., Hevner A., Maedche A.

Introduction to Design Science Research

Design Science Research (2020), pp. 1-13

3. Related Work

- Research about current state-of-the art related to the given problem (see info literature review scientific seminar)
- use scientific sources no company websites, blogs or similar
- not only summarize the papers but make clear what was their input, output and limitations how are you going to build on that research or do sth new?

4. Method/Approach (theoretical)

- am besten gegliedert in pre-processing, processing, post-processing
- Was sind die Hauptarbeitsschritte? gerne mit Abbildung, Was ist je Input und Output Format (e.g. .txt oder html oder pdf,...)? Wo macht man was Neues?/Abgrenzung zu bestehenden Arbeiten
- erwartete Challenges/Herausforderungen (welche schritte sind am schwersten)?

5. Application (practical)

- am besten gegliedert in pre-processing, processing, post-processing
- welche Inputdaten werden genutzt (welche case study/webside, etc.)
- Welche Tools/Libaries/Languages plant man zu nutzen? Sich Gedanken darüber zu machen ist auch hinsichtlich zeitlicher Machbarkeit wichtig (was kann man schon was will man sich neu beibringen, etc.).

6. Evaluation

- Qualitative & Quantitative Aspekte

7. Time Plan

- Gantt chart mit Fokus auf Implementierung - not writing the thesis