



# ESP-IDF 开发入门

2022 全国大学生物联网设计竞赛

在线培训课程

**ESP-College** 





#### 目录

- **ESP32-S3** 芯片资源介绍
- ESP-IDF 物联网开发框架详解
- ESP-IDF 开发环境搭建教程
- ESP-IDF 编程实践



ESP32-S3 芯片资源介绍





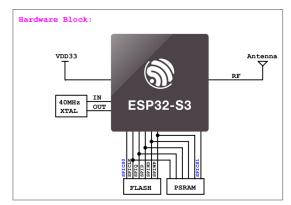
## 乐鑫 AloT 系列芯片

特性	ESP32 系列	ESP32-S2 系列	ESP32-C3 系列	ESP32-S3 系列
发布时间	2016	2020	2020	2020
产品型号	请参考 ESP32 技术规格书 (PDF)	请参考 ESP32-S2 技术规格书 (PDF)	请参考 ESP32- C3 技术规格书 (PDF)	请参考 ESP32- S3 技术规格书 (PDF)
内核	搭载低功耗 Xtensa® LX6 32 位双核/单核 处理器	搭载低功耗 Xtensa® LX7 32 位 单核处理器	搭载 RISC-V 32 位单核处理 器	搭载低功耗 Xtensa® LX7 32 位双核处理 器
Wi-Fi 协议	802.11 b/g/n、 2.4 GHz	802.11 b/g/n、2.4 GHz	802.11 b/g/n、2.4 GHz	802.11 b/g/n、2.4 GHz
Bluetooth®	Bluetooth v4.2 BR/EDR 和 Bluetooth Low Energy	×	Bluetooth 5.0	Bluetooth 5.0
主频	240 MHz (ESP32- SOWD 为 160 MHz)	240 MHz	160 MHz	240 MHz
SRAM	520 KB	320 KB	400 KB	512 KB





### ESP32-S3 芯片、模组、开发板





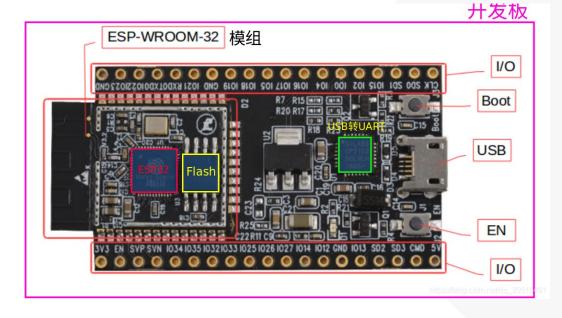
芯片

SP ESPRESSIF
ESP32-S2-WROVER

COURT PO/20190P11173

乐森信息科技(上海)
股份有限公司
XXOS32

模组



开发板



#### ESP32-S3 硬件资源



#### 无线功能:

- ✓ Wi-Fi: IEEE 802.11 b/g/n-compliant
- ✓ Bluetooth LE: Bluetooth 5, mesh

#### 模拟外设:

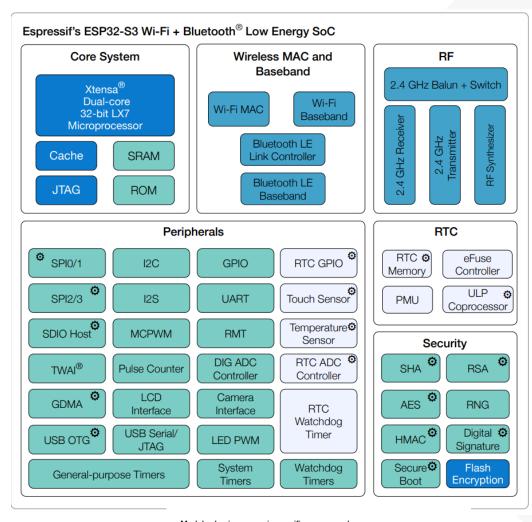
- √ 12bit ADC \* 20 channels
- ✓ Temperature sensor \* 1
- ✓ Touch sensor (触摸) \* 14

#### 硬件加速:

✓ Hash, RSA, AES ...

#### 数字外设:

- ✓ GPIO \* 45
- ✓ SPI \* 4
- ✓ UART \* 3
- ✓ I2C \* 2
- √ I2S \* 2
- ✓ LEDC/PWM \* 8
- ✓ RMT \* 1 (红外 发送/接收)
- ✓ MCPWM \* 2 (电机控制)
- ✓ USB\_OTG \* 1 (USB 主机/设备)
- ✓ SDIO \* 1 (SD +)
- ✓ TWAI\*1(兼容 CAN 总线)







### ESP32-S3 硬件 Tips

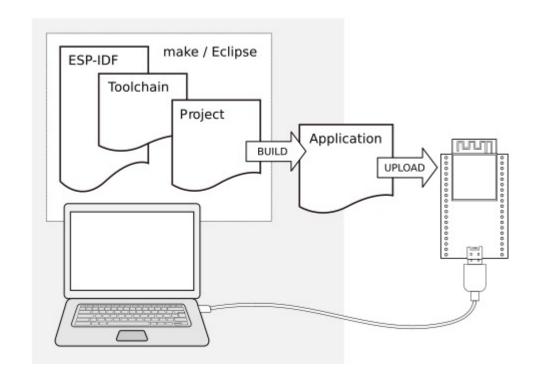
- 1. 大多数外设信号可以任意配置引脚
- 2. 部分引脚具有<u>特殊功能或固定功能</u>(GPIO 0,3,45,46, 19,20, 26-32..)
- 3. 外设包含 LL、HAL、<u>以及系统层 Driver</u>, 开发者不必了解寄存器细节
- 4. ESP32S3 为同构双核, 共同地址空间, 任务可在两个内核上自由调度
- 5. NOR Flash 存储程序和数据,通过 4 线或 8 线 SPI 连接,通常为 4MB, 8MB, 16MB
- 6. 内置 512KB RAM,可增加 PSRAM 扩展内存,与 Flash 挂在到同一 SPI 总线,通常为 2MB, 4MB, 8MB
- 7. CPU 频率可配置,默认 160MHz,可提升到 240MHz(ESP32S3\_DEFAULT\_CPU\_FREQ\_MHZ)
- 8. ESP32S3 支持多种低功耗模式,可同时配置多种唤醒源(timer、IO、触摸、uart等)



ESP-IDF 物联网开发框架详解



#### ESP-IDF 概述



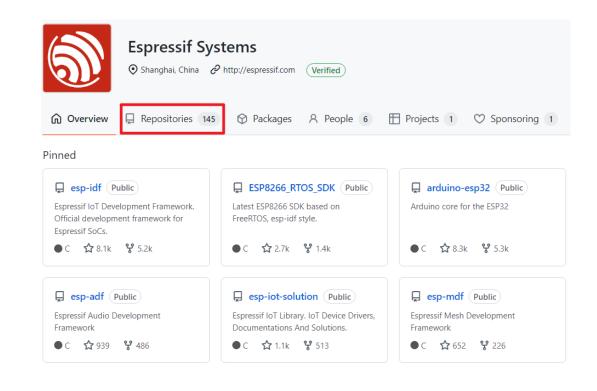
Development of applications for ESP32

**ESP-IDF** (Espressif IoT Development Framework) 是使用乐鑫芯片进行物联网开发时,必要的基础代码库、示例程序、文档和工具的集合。

- Toolchain to compile code for ESP32
- Build tools CMake and Ninja to build a full Application for ESP32
- ESP-IDF that essentially contains API (software libraries and source code) for ESP32 and scripts to operate the Toolchain
- Text editor to write programs (Projects) in C



#### ESP-IDF 开源仓库



ESP-IDF 使用 Apache License 2.0 开源协议: 通过开源软件开发协作,提供可靠且长久不衰的软件产品。

- 修改后的代码可以闭源,但要提及使用了开源代码,并标明原出处
- 2. 修改后的代码可以开源,需要保留开源声明 并为改动的代码文件添加修改说明
- 3. 授予版权和专利许可,可以商业使用



Github: Espressif Systems (https://github.com/espressif)

Gitee: 乐鑫开源 (https://gitee.com/EspressifSystems)







### ESP-IDF 系统组件



RTOS 内核



标准编程接口



外设驱动程序



Wi-Fi



经典蓝牙和低功耗蓝牙



网络协议



电源管理



存储



安全性



网络配置



构建系统



开发工具

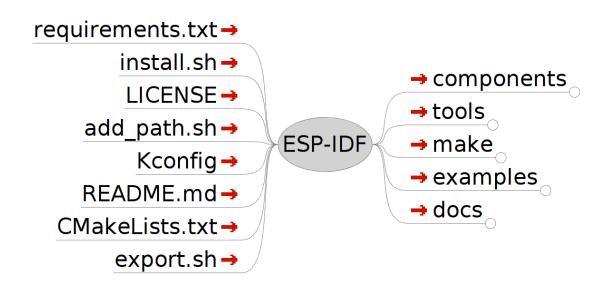


IDE 支持



# **SPRESSIF**

#### ESP-IDF 目录结构



components: 以组件的形式提供的基础代码库

examples:示例程序,包括外设示例等

docs: ESP-IDF 文档

在线版本 https://docs.espressif.com/projects/esp-idf

tools: 脚本工具,包括 idf.py, kconfig等

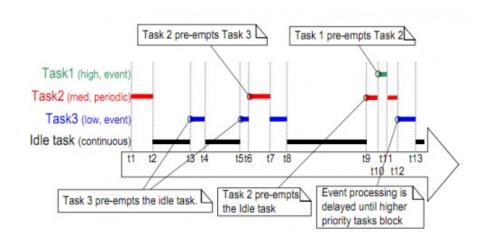
make: 默认构建规则,包括 project.mk 等

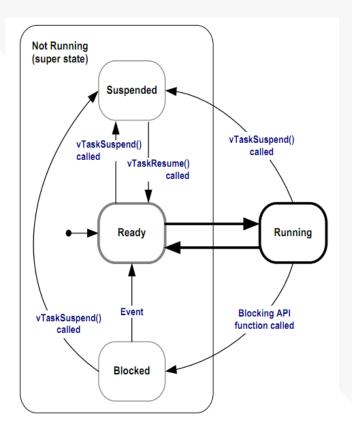




### RTOS 内核

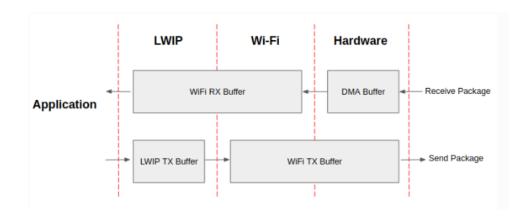
- 乐鑫为 FreeRTOS 开发了多核支持,可在 ESP32-S3 双核芯片上运行
- 多任务、抢占式调度、时间片轮转调度
- 队列、信号量、事件组等操作系统通信机制



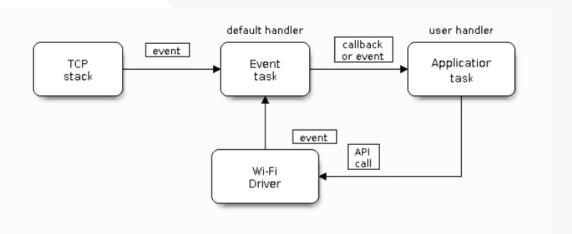




- 乐鑫自研 Wi-Fi 协议栈,支持 STA、SoftAP
- 乐鑫自研 Mesh 组网、ESP-NOW 协议
- 开放底层接口,支持用户收发 802.11 底层包, 支持收发 CSI 信息
- 支持多种 Wi-Fi 配网方式 (BLE, SoftAP, DPP, Console)
- 支持多种 Wi-Fi 低功耗模式











### 通信协议相关组件

- ESP-IDF 官方支持数十种网络协议栈
  - TCP/IP: 基于 LWIP, 支持 Socket 接口, 支持 ICMP、DHCP、mDNS、NAPT
  - MQTT: 支持 MQTT over TCP/ Websocket/ SSL with mbedtls
  - HTTP(S): 支持 <u>Server</u> 模式 、<u>Client</u> 模式
  - <u>WebSocket Client</u>: 支持 WebSocket over TCP, TLS with mbedtls
  - <u>Modbus</u>: 支持 Modbus RTU, Modbus ASCII, Modbus TCP/IP
  - ESP-NOW: 乐鑫 2.4G 自定义通信协议
  - ESP Local Control: 基于 Wi-Fi + HTTPS or BLE 乐鑫自主本地控制协议
  - ESP-Modem: 支持 PPP 协议拨号上网,可对接 2G/3G/4G/5G 模组
  - BLE-MESH: 标准 BLE MESH 组网协议
  - ESP Wi-Fi MESH: 乐鑫 Wi-Fi MESH 组网协议



通信协议相关示例程序:<u>https://github.com/espressif/esp-idf/tree/master/examples/protocols</u>



#### 外设驱动相关组件

- ESP-IDF 官方支持多种外设接口
  - ADC: 支持单次读取或 DMA 模式,12bit,最大测量范围 0~3100mV
  - <u>LEDC (PWM)</u>:可配置 8 路输出,最大 40MHz 输出频率,支持自动占空比,用于驱动 LED 或电机
  - I2C: 支持 Master 模式或 Slave 模式,支持 8bit 或 10 bit 地址模式,已适配多种传感器
  - SPI: 支持 Master 模式或 Slave 模式,支持挂载 Flash 等存储设备, SPI 接口的显示设备
  - SDIO: 支持挂载高速 SD 卡,已适配文件系统
  - <u>I2S</u>: 支持 Philips 模式、PCM 模式等多种格式,已适配<u>多种 codec 芯片</u>
  - <u>LCD</u>: 支持 SPI、8080、RGB、I2C 等多种接口的屏幕
  - Touch: 内置触摸传感器, 14 通道, 支持触摸按键、滑条、接近感应等
  - <u>RMT</u>:支持多种收发模式,已适配 <u>NEC 协议、DShot 协议、LED 灯条</u> 等
  - <u>USB</u>: 支持主机模式或设备模式,支持<u>U盘、USB摄像头</u>等
  - ...



### ESP32-S3 软件 Tips

- 1. ESP-IDF 可**跨芯片平台**,同一份代码可以编译在 ESP32、S2、S3、C3.. 不同芯片
- 2. ESP-IDF 中的外设驱动可能不支持线程安全,尽量将对同一外设的操作放在一个任务中
- 3. RTOS 为 ESP-IDF 核心组件, 默认不支持裸机编程
- 4. 尽量避免使用全局变量,任务间通信可使用队列、信号量、事件循环等操作系统接口
- 5. 默认双核同时开启,也可以只开一个内核(CONFIG\_FREERTOS\_UNICORE)
- 6. 任务创建默认开启负载均衡, 也可以指定工作内核 (xTaskCreatePinnedToCore)

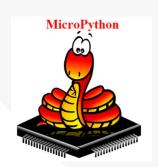


### ESP32(-S2/S3/C3) 第三方开发环境

- \* **Arduino**: 是一个开源硬件和开源软件平台,支持包括 ESP32 在内的大量微控制器,它定义了基于 C++ 语言的 Arduino API,由于接口简单且标准,被广泛应用在原型开发和教学领域。
- \* MicroPython: 是一个可在 ESP32 上运行的 Python 语言解析器, 支持通过简单的脚本语言调用 ESP32 的外设资源和通信功能,借助脚 本语言的特性,开发者不再需要重复代码的编译和烧录过程。
- \* **NodeMCU**: 是一个针对 ESP 系列芯片开发的 LUA 语言解析器,几乎支持 ESP 芯片所有外设功能,相比 MicroPython 也更加轻量。同样它拥有脚本语言无需重复编译的优点.









ISP-IDF 开发环境搭建教程



#### ESP-IDF 版本介绍

Chip	v3.3	v4.1	v4.2	v4.3	v4.4	v5.0
ESP32	supported	supported	supported	supported	supported	supported
ESP32-S2			supported	supported	supported	supported
ESP32-C3				supported	supported	supported
ESP32-S3				preview	supported	supported
ESP32-H2					preview	preview
ESP32-C2						preview



本次大赛推荐选择稳定版本 v4.4.1

- 1. 对于入门开发者,推荐选择稳定版本 v4.4 及 其修订版本
- 2. 如果有量产需求,推荐使用最新稳定版本,以便获得最及时的技术支持
- 3. 如需尝试新芯片或者预研产品新功能,请使用 master 分支,最新版本包含所有最新特性,但存在已知或未知的 Bug
- 4. 如需使用稳定版本没有的新特性,又想降低使用 master 分支的风险,请使用对应的发布分支,例如 release/v4.4 分支(ESP-IDF GitHub会先创建 release/v4.4 分支,等完成全部功能开发和测试,再基于该分支的某一历史节点发布稳定版本 v4.4)





#### Linux / MacOS 环境搭建

在 Linux 系统上开发 ESP32 将获得最佳的编译速度和开发体验。我们这里推荐使用 Ubuntu 20.04 及以上系统

#### Installation Step by Step:

https://docs.espressif.com/projects/espidf/en/release-v4.4/esp32s3/getstarted/index.html#installation-step-by-step



#### 问题 1: Linux 发行版?

a. 建议使用 Ubuntu20.04 及以上版本

#### 问题 2: 下载速度慢?

- a. Ubuntu 的源切换为中国的服务器 (Server for China)
- b. 使用 Gitee 加速 GitHub 代码下载,参考 <a href="https://gitee.com/EspressifSystems/esp-gitee-tools.git">https://gitee.com/EspressifSystems/esp-gitee-tools.git</a>
- c. 使用乐鑫服务器,加速工具链下载: Espressif download server 设置

#### 问题 3: Python 版本不受支持?

a. ESP-IDF v4.3 以上版本要求 Python 版本不低于 v3.6, 切换默认 Python 版本请参考: 使用 update-alternatives 切换 Python 版本

### Windows 环境搭建

#### 推荐使用 Windows 10、11 系统

方法 1. 使用安装器安装: <a href="https://dl.espressif.com/dl/esp-idf/">https://dl.espressif.com/dl/esp-idf/</a>

方法 2. WSL2 安装,同 Linux,需要注意 USB 驱动问题(建议使用 USBIPD)





Universal Online Installer 2.15
Windows 10, 11
Size: 4 MB

在线安装工具, 自行勾选版本或组件, 安装过程中下载

Espressif-IDE 2.4.2 with ESP-IDF v4.4 Windows 10, 11 Size: 1 GB

v4.4 最新稳定版本 + Espressif IDE 高线安装包

ESP-IDF v4.4.1 - Offline Installer Windows 10, 11 Size: 600 MB

v4.4 最新稳定版本离线安装包

ESP-IDF v4.3.2 - Offline Installer Windows 10, 11 Size: 570 MB

v4.3 更新版本高线安装包

ESP-IDF v4.2.3 - Offline Installer Windows 10, 11 Size: 376 MB

v4.2 更新版本高线安装包

ESP-IDF v4.1.3 - Offline Installer Windows 10, 11 Size: 353 MB

v4.1 更新版本高线安装包



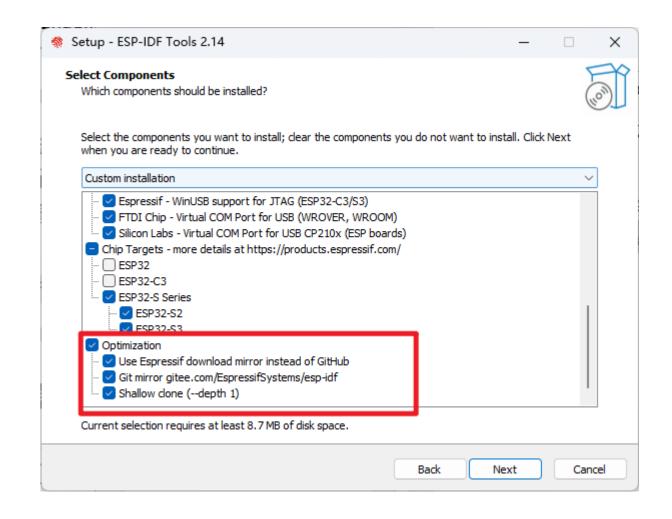
#### Windows 环境搭建

#### 推荐使用 Windows 10、11 系统

方法 1. 使用安装器安装: <a href="https://dl.espressif.com/dl/esp-idf/">https://dl.espressif.com/dl/esp-idf/</a>

方法 2. WSL2 安装,同 Linux,需要注意 USB 驱动问题(建议使用 USBIPD)







# **ESP-IDF** 编程实战





#### ESP-IDF 示例工程结构

```
- myProject/

- CMakeLists.txt
- sdkconfig
- components/ - component1/ - CMakeLists.txt
- Kconfig
- src1.c
- component2/ - CMakeLists.txt
- Kconfig
- src1.c
- include/ - component2.h
- main/ - CMakeLists.txt
- src1.c
- src2.c
- build/
```

- CMakeList.txt: 根目录的 CMakeList 描述了项目的构建 行为,每个 component 中的 CMakeList 描述了组件的构 建行为,例如指定编译哪些 .c 文件,包含哪些 .h 文件
- sdkconfig: 保存了项目宏定义,在使用 menuconfig 时自动生成
- components: 用户组件目录,可自定义组件,也可对IDF\_PATH 下的同名组件进行覆盖
- main: "伪组件",与 components 中的组件遵循相同的编译规则,其中的 app\_main 函数为默认的执行入口
- · build: 编译时自动保存的文件,无需修改



### idf.py 常用指令

- idf.py help:将输出指令列表和使用说明
- idf.py set-target <target>: 设置编译目标, <target> 请替换为 esp32s3 等
- idf.py menuconfig: 运行 menuconfig 终端图像化配置工具,可以选择或修改配置选项,配置结果 将保存在 sdkconfig 文件
- idf.py build:开始编译代码,编译产生的中间文件和最终的可执行程序,将默认保存在项目 build 目录,编译过程是增量式的,如果仅对一个源文件进行修改,下次编译讲只重新编译已修改的文件
- idf.py fullclean: 删除整个 build 目录下的内容,包括所有 CMake 的配置输出文件。下次构建项目时,CMake 会从头开始配置项目。请注意,该命令会递归删除构建目录下的所有文件,请谨慎使用。但项目配置文件同样不会被删除。
- **idf.py flash**:将 build 生成的可执行程序二进制文件烧录进目标 ESP32-C3 设备中。-p <port\_name>和 -b <base> 选项可分别设置串口的设备名和烧录时的波特率,如果不指定将自动搜索串口,并使用默认波特率
- idf.py monitor 用于显示目标 ESP32-C3 设备的串口输出。同样 -p 选项可用于设置主机端串口的设备名,串口打印期间,可按下组合键 Ctrl-] 退出监视器。

### 代码编译和调试过程







### 乐鑫学习资源-Part1

- 1. 乐鑫 ESP-IDF 官方文档: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/v4.4.1/esp32s3/index.html
- 2. 乐鑫 Github 开源仓库: https://github.com/espressif
  - 1. ESP-IDF 开发框架: https://github.com/espressif/esp-idf
  - 2. ESP-DL 深度学习引擎: https://github.com/espressif/esp-dl
  - 3. ESP-WHO AI 图像: <a href="https://github.com/espressif/esp-who">https://github.com/espressif/esp-who</a>
  - 4. ESP-SR AI 语音: <a href="https://github.com/espressif/esp-sr">https://github.com/espressif/esp-sr</a>
  - 5. ESP-BOX AloT 套件: <a href="https://github.com/espressif/esp-box">https://github.com/espressif/esp-box</a>
  - 6. ESP-CSI 无线感知: <a href="https://github.com/espressif/esp-csi">https://github.com/espressif/esp-csi</a>
  - 7. .....
- 3. ESP32-S3 技术参考手册 <a href="https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32-">https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32-</a>
  - s3\_technical\_reference\_manual\_en.pdf



# Thank you!

