Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт
з лабораторної роботи №8 з дисципліни
«Основи програмування»
«Багатовимірні масиви»
Варіант 34

Виконав студент <u>ІП-1134 Шамков Іван Дмитрович</u> (прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив викладач <u>Вітковська Ірина Іванівна</u> (прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021 Лабораторна робота №8 Багатовимірні масиви

Лабораторна робота 8

Багатовимірні масиви

Мета – опанувати технологія використання двовимірних масивів даних(матриць), навчитися розробляти алгоритми та програми із застосуванням матриць.

Варіант: 34

Умова задачі:

34. Для заданої матриці $B(n \ x \ n)$ вивести усі сідлові точки та їх індекси. Сідлова точка b_{ij} визначається як мінімальне значення в i-му рядку і максимальне значення в j-му стовпці матриці. Якщо сідлових точок у цій матриці немає, то вивести відповідне повідомлення.

Математична модель:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість	Цілий	n	Початкове дане
елементів			
матриці			
Двовимірний	Дійсний	A	Проміжне
масив			значення
Покажчик на	Дійсний	ptrA	Проміжне
масив А			значення
Мінімальний	Дійсний	min	Результат
елемент рядка,			
який потім			
перевіряємо, чи			
є він сідловою			
точкою			
Номер	Цілий	id	Проміжне
мінімального			значення
елементу			
Лічильник	Цілий	i	Проміжне
			значення
Лічильник	Цілий	j	Проміжне
			значення
Лічильник	Цілий	k	Проміжне
			значення

Змінна	для	Логічний	Bool	Проміжне
перевірки у	/МОВИ			значення
максимальн	ОГО			
елемента				
стовпчика				

Постановка задачі:

Отже, математичне формулювання нашої задачі полягає в тому, щоб створити масив двовимірний масив А із заданим розміром п, який складатиметься з дійсних чисел. У рядках масиву шукаємо мінімальний елемент. Після цього запам'ятовуємо його індекс. Це буде номер стовпчика, який нам потрібно перевірити. Проходимось тепер по цьому стовпчику та перевіряємо, чи є знайдений елемент найбільшим у ньому. Якщо так, то виводимо його. Якщо ні то продовжуємо процедуру, поки не дійдемо до кінця.

```
Texcm:

#include <iostream>

#include <ctime>

#include <iomanip>

using namespace std;

float** CreateArray(int);

void FindPoint(float**, int);

void CoutArray(float**, int);

int main() {

    int n;

    srand(time(NULL));

    cout << "Enter the size of two dimensional array: ";
```

```
cin >> n;
      cout << " \ n";
      float** ptrA;
      ptrA = CreateArray(n);
      CoutArray(ptrA, n);
      FindPoint(ptrA, n);
      delete[] ptrA;
      return 0;
}
float** CreateArray(int n) {
      float**A = new float*[n];
      for (int i=0; i < n; i++) {
            A[i] = new float[n];
      }
      for (int i=0; i < n; i++) {
            for (int j=0; j < n; j++) {
                   A[i][j] = float(rand()\%2000-1000)/10;
      return A;
}
void DeleteArray(float** A) {
```

```
delete []A;
}
void CoutArray(float** A, int n) {
       cout << "\tTwo dimensional Array:\n\n";</pre>
      for (int i=0; i < n; i++) {
             for (int j=0; j < n; j++) {
                     cout \ll setw(7) \ll A[i][j];
              }
              cout << " \mid n \mid n \mid n";
       cout << " \mid n \mid n";
}
void FindPoint(float** A, int n) {
       bool Bool;
      float min;
       int id;
      for (int i = 0; i < n; i++) {
              min = A[i][0];
              id = 0;
              Bool = true;
             for (int j = 1; j < n; j++) {
                     if (min > A[i][j]) {
                            min = A[i][j];
                            id = j;
                    }
```

```
int \ k = 0; for \ (; \ k < n \&\& Bool; \ k++) \ \{ if \ (min <= A[k][id] \&\& \ k!=i) \ \{ Bool = false; \} if \ (Bool) cout << "The point is number" << setw(4) << min << " and it's id: [" << i << "] [" << id << "]" << endl; else cout << "No such points in a row" << i << endl; <math display="block">k = 0; \}
```

Текст файла проекту:

C++:

```
⊟#include <iostream>
 #include<ctime>
 #include <iomanip>
 using namespace std;
 float** CreateArray(int);
 void FindPoint(float**, int);
 void CoutArray(float**, int);
⊡int main() {
     int n;
     srand(time(NULL));
     cout << "Enter the size of two dimensional array: ";</pre>
     cin >> n;
     cout << "\n";
     float** ptrA;
     ptrA = CreateArray(n);
     CoutArray(ptrA, n);
     FindPoint(ptrA, n);
     delete[] ptrA;
     return 0;
```

```
☐float** CreateArray(int n) {
            float** A= new float* [n];
            for (int i=0; i < n; i++) {
      \dot{\Box}
                A[i] = new float[n];
            for (int i=0; i < n; i++) {
                for (int j=0; j < n; j++) {
                    A[i][j] =float( rand()%2000-1000)/10;
            return A;
42
      □void CoutArray(float** A, int n) {
            cout << "\tTwo dimensional Array:\n\n";</pre>
            for (int i=0; i < n; i++) {
                for (int j=0; j < n; j++) {
                     cout << setw(7) << A[i][j];</pre>
47
                cout << "\n\n\n";
            cout << "\n\n";
52
```

Копії екранних форм:

C++:

```
Enter the size of array: 3

Two dimensional Array:

-9 -8 -9

-4 3 -6

0 -7 -8

No such points in a row 0
The point is number -6 and it's id: [1] [2]
No such points in a row 2
```

```
Enter the size of array: 5

Two dimensional Array:

32.149 19.691 25.867 32.113 30.812

18.425 12.791 23.466 4.349 23.917

26.578 6.832 26.723 30.489 9.079

5.382 7.118 30.41 21.2 1.792

9.243 10.362 11.835 12.94 14.918

The point is number 19.691 and it's id: [0] [1] No such points in a row 1 No such points in a row 2 No such points in a row 3 No such points in a row 4
```

Select Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Enter the size of array: 4

Two dimensional Array:

32.341 31.255 31.277 10.056

16.779 20.726 32.585 14.597

28.261 21.629 17.852 9.431

22.196 23.683 7.697 12.522

No such points in a row 0
The point is number 14.597 and it's id: [1] [3]
No such points in a row 2
No such points in a row 3
```

Висновок

Отже, виконавши цю лабораторну роботу, ми навчилися працювати з багатовимірними масивами. Проекти, на мою думку, розроблені коректно, адже заплановані елементи працюють, а саме: отримання даних від користувача, виклик функцій створення масива та наповнення його випадковими числами, пошуку найменшого елемента рядка та його індекса,

перевірка, чи є цей елемент найбільшим у своєму стовпчику, а також виведення усіх цих значень на екран. Масив створюється автоматично через підпрограму CreateArray(int), яка отримує значення довжини масива, а потім повертає покажчик на перший елемент масиву. Наповнюємо масив елементами з діапазону від -1000 до 1000, що ділимо на 10, щоб отримувати не цілі числа.