

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт  
з лабораторної роботи №8 з дисципліни  
«Алгоритми структури даних»  
«Дослідження алгоритмів пошуку та сортування»  
Варіант 34

Виконав студент ІІ-1134 Шамков Іван Дмитрович  
( прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив викладач Мартинова Оксана Петрівна  
( прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2021  
Лабораторна робота №8  
Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

## Лабораторна робота 8

### Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

*Мета* – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Варіант: 34

*Умова задачі:*

#### Завдання

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом (табл. 1).
2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
3. Створення нової змінної індексованого типу (одновимірний масив) та її ініціювання значеннями, що обчислюються згідно з варіантом (табл. 1).

34	5 x 7	Дійсний	Із середнього арифметичного додатних значень елементів стовпців двовимірного масиву. Відсортувати обміном за спаданням.
----	-------	---------	---

*Математична модель:*

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Двовимірний масив	Дійсний	A	Початкове дане
Двовимірний масив	Дійсний	C	Результат
Лічильник	Цілий	i	Проміжне значення
Лічильник	Цілий	j	Проміжне значення
Сума додатних елементів стовпчика	Дійсний	sum	Проміжне значення
Кількість додатних елементів стовпчика	Цілий	count	Проміжне значення

Тимчасове значення, в яке записуємо A[i+1]	Дійсний	tmp	Проміжне значення
---	---------	-----	----------------------

Постановка задачі:

Отже, математичне формулювання нашої задачі полягає в тому, щоб створити двовимірний масив, який наповнюємо випадковими дійсними числами. Після цього пробігаємося по стовпчикам цього масиву, обраховуючи середнє арифметичне додатних елементів кожного. При закінченні кожного стовпчику записуємо обраховане значення в другий одновимірний масив. Після заповнення цього масиву, сортуємо методом бульбашки(обміном) за спаданням.

$(\text{rand()} \% X - B)$  – генерація випадкового числа від з діапазону  $[-B; X-B]$

Наступні функції є створеними власноруч:

CreateArrayOneDimensional();

CreateArrayTwoDimensional();

CoutArrayTwoDimensional();

CoutArrayOneDimensional();

SortBubble();

*Псевдокод:*

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо значення A, C

Крок 3. Виведення A, C

Крок 4. Сортування C

Крок 5. Виведення C

### **Крок 1:**

Start

Деталізуємо значення A, C

Виведення A, C

Сортування C

Виведення C

End

### **Крок 2:**

Start

A=CreateArrayTwoDimensional()

C=CreateArrayOneDimensional(A)

Виведення A, C

Сортування C

Виведення C

End

### **Крок 3:**

Start

A=CreateArrayTwoDimensional()

C=CreateArrayOneDimensional(A)

CoutArrayTwoDimensional(A)

CoutArrayOneDimensional(C)

Сортування C

Виведення C

End

#### **Крок 4:**

Start

A=CreateArrayTwoDimensional()

C=CreateArrayOneDimensional(A)

CoutArrayTwoDimensional(A)

CoutArrayOneDimensional(C)

C=SortBubble(C)

Виведення C

End

#### **Крок 5:**

Start

A=CreateArrayTwoDimensional()

C=CreateArrayOneDimensional(A)

CoutArrayTwoDimensional(A)

CoutArrayOneDimensional(C)

C=SortBubble(C)

CoutArrayOneDimensional(C)

End

## Підпрограми

**CreateArrayTwoDimensional(A[5][7])**

**for** j from 0 to 4

repeat

**for** i from 0 to 6

repeat

$A[j][i] = (\text{rand}() \% 2000 - 1000) / 10.0$

**end for**

**end for**

**return** A

**CreateArrayOneDimensional(A[5][7])**

**for** i from 0 to 6

repeat

count=0

sum=0

**for** j from 0 to 4

repeat

**if**  $A[i][j] > 0$

sum+=A[j][i]

count+=1

**end if**

**end for**

**if** count!=0

$C[i] = \text{sum} / \text{count}$

**else**

$C[i] = 0$

**end if**

**end for**

**return C**

**CoutArrayTwoDimensional (A[5][7])**

**for** j from 0 to 4

repeat

**for** i from 0 to 6

repeat

output A[j][i]

**end for**

**end for**

**return**

**CoutArrayOneDimensional(C)**

**for** i from 0 to 6

repeat

output C[i]

**end for**

**return**

## **SortBubble(C)**

```
for i from 0 to 6
  repeat
    for j from 0 to 5
      repeat
        if (C[j]<C[j+1])
          tmp = C[j+1]
          C[j+1] = C[j]
          C[j] = tmp
        end if
      end for
    end for
  return
```

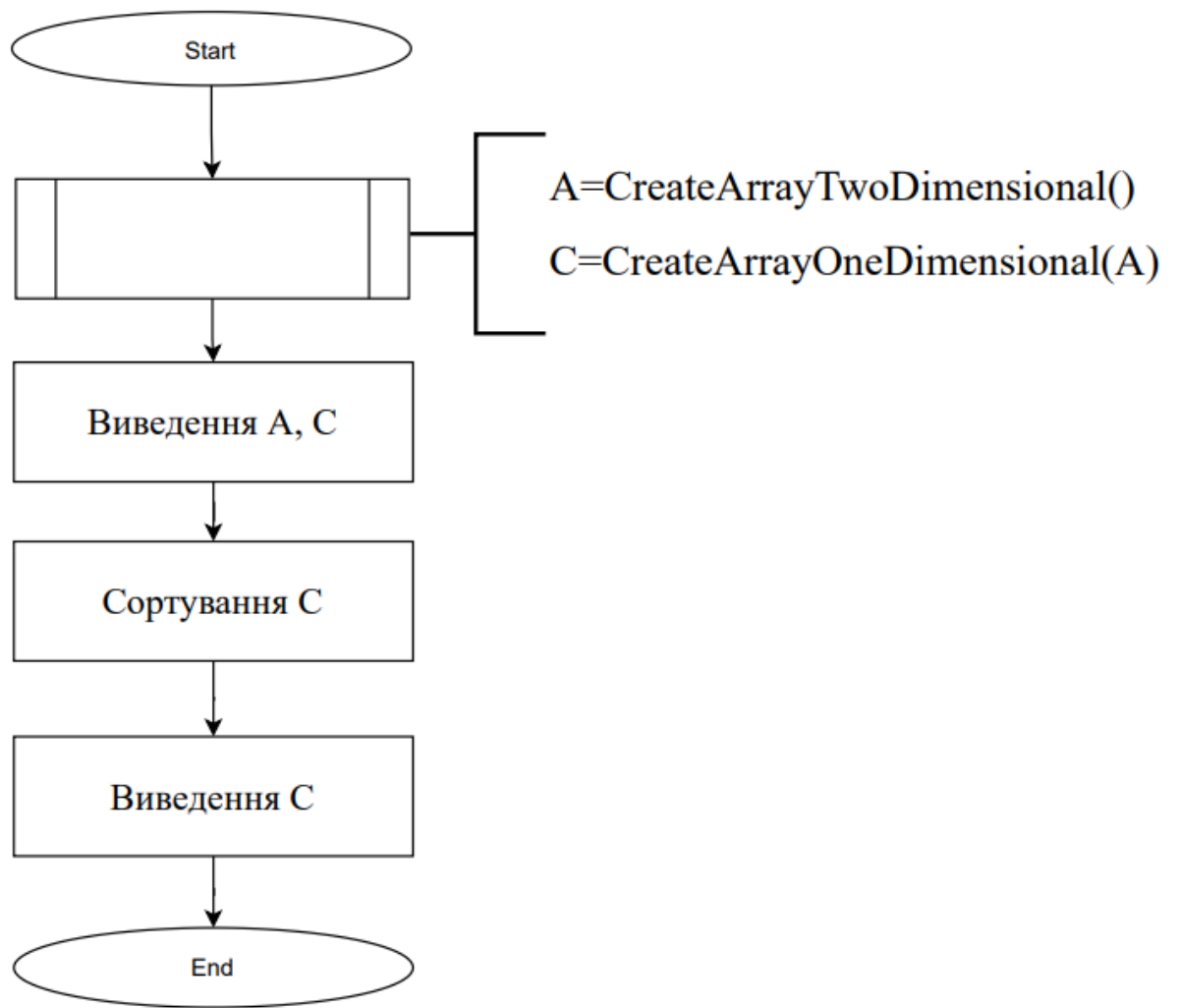


*Блок схема:*

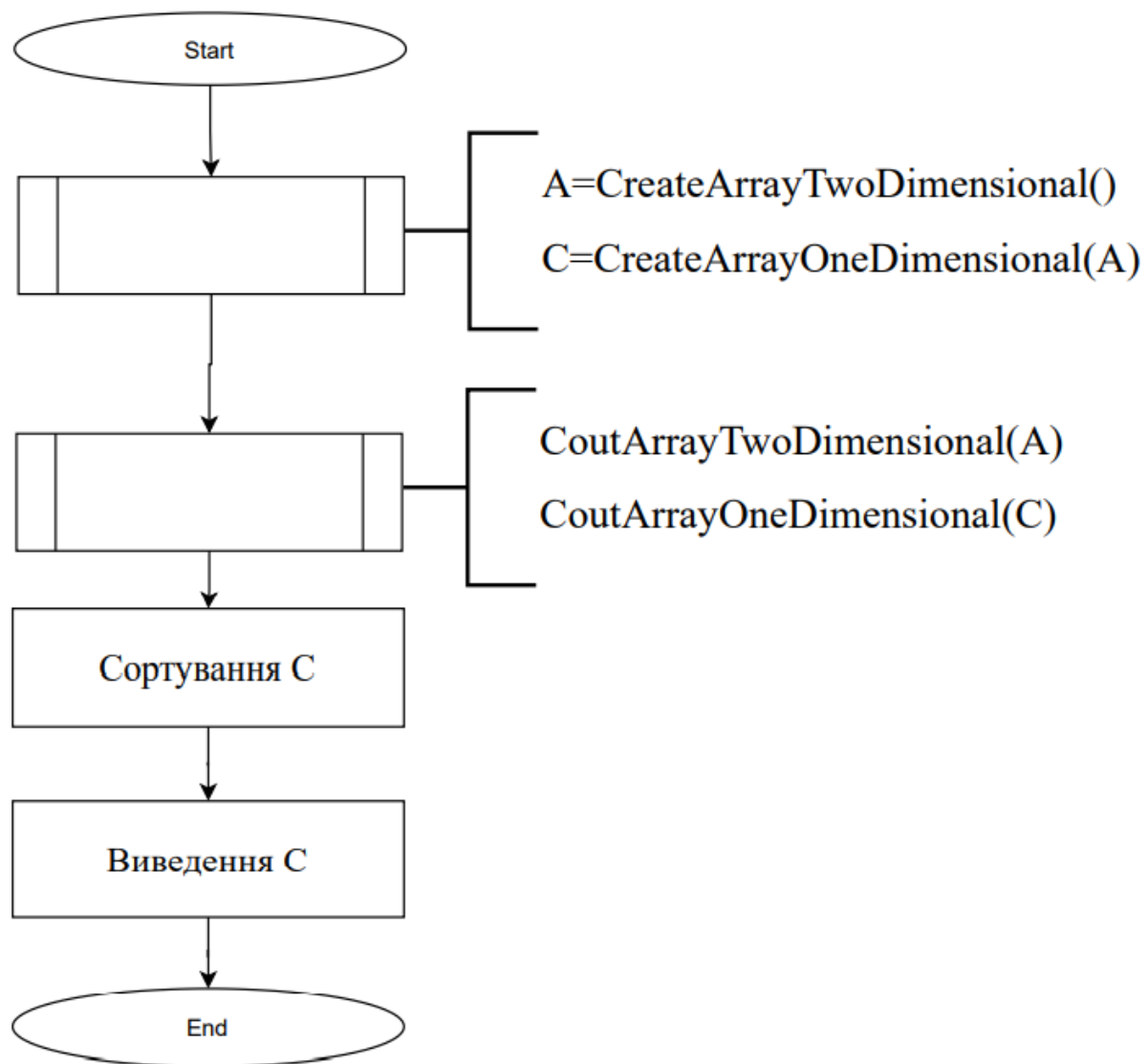
Крок 1



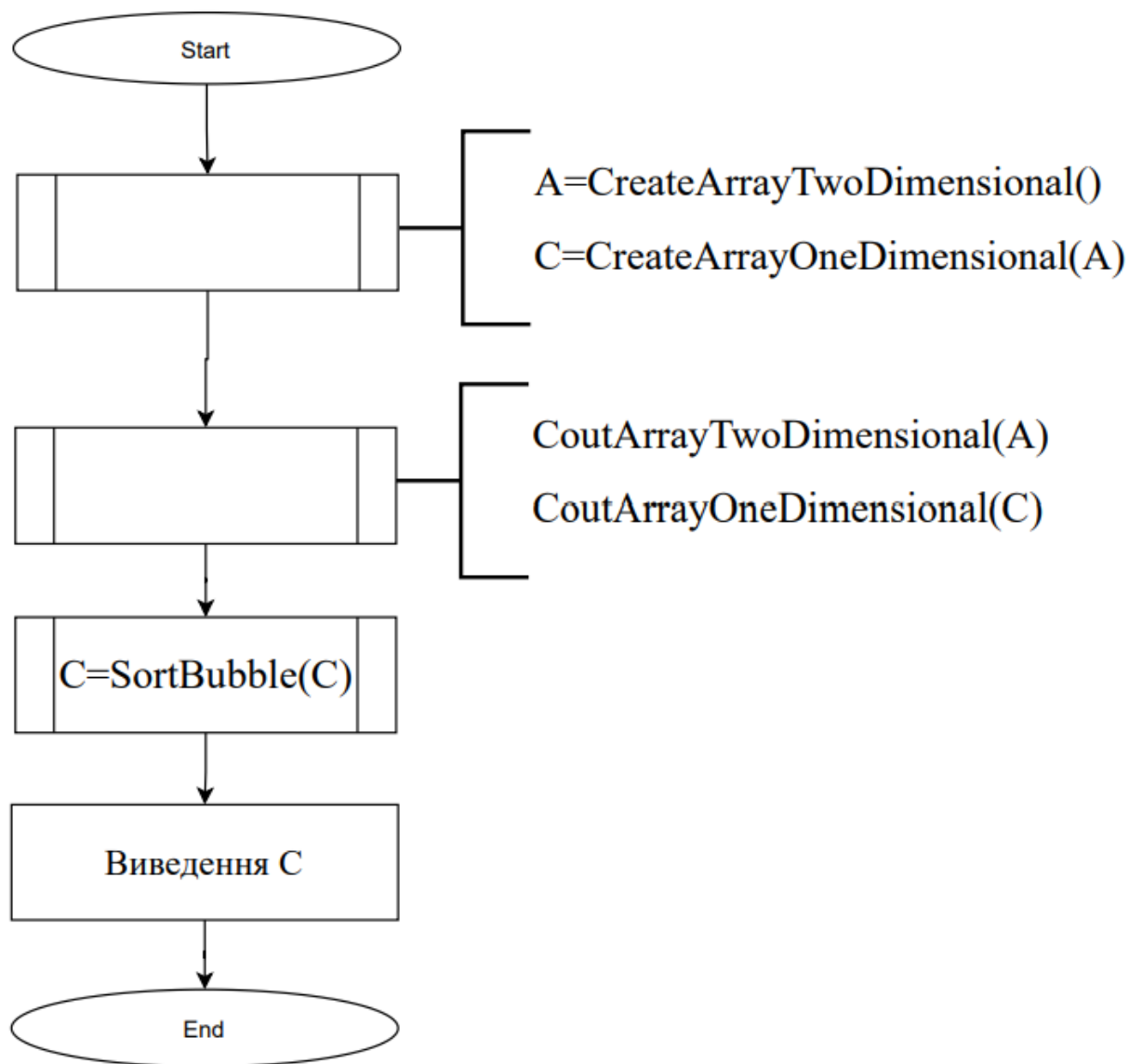
## Крок 2



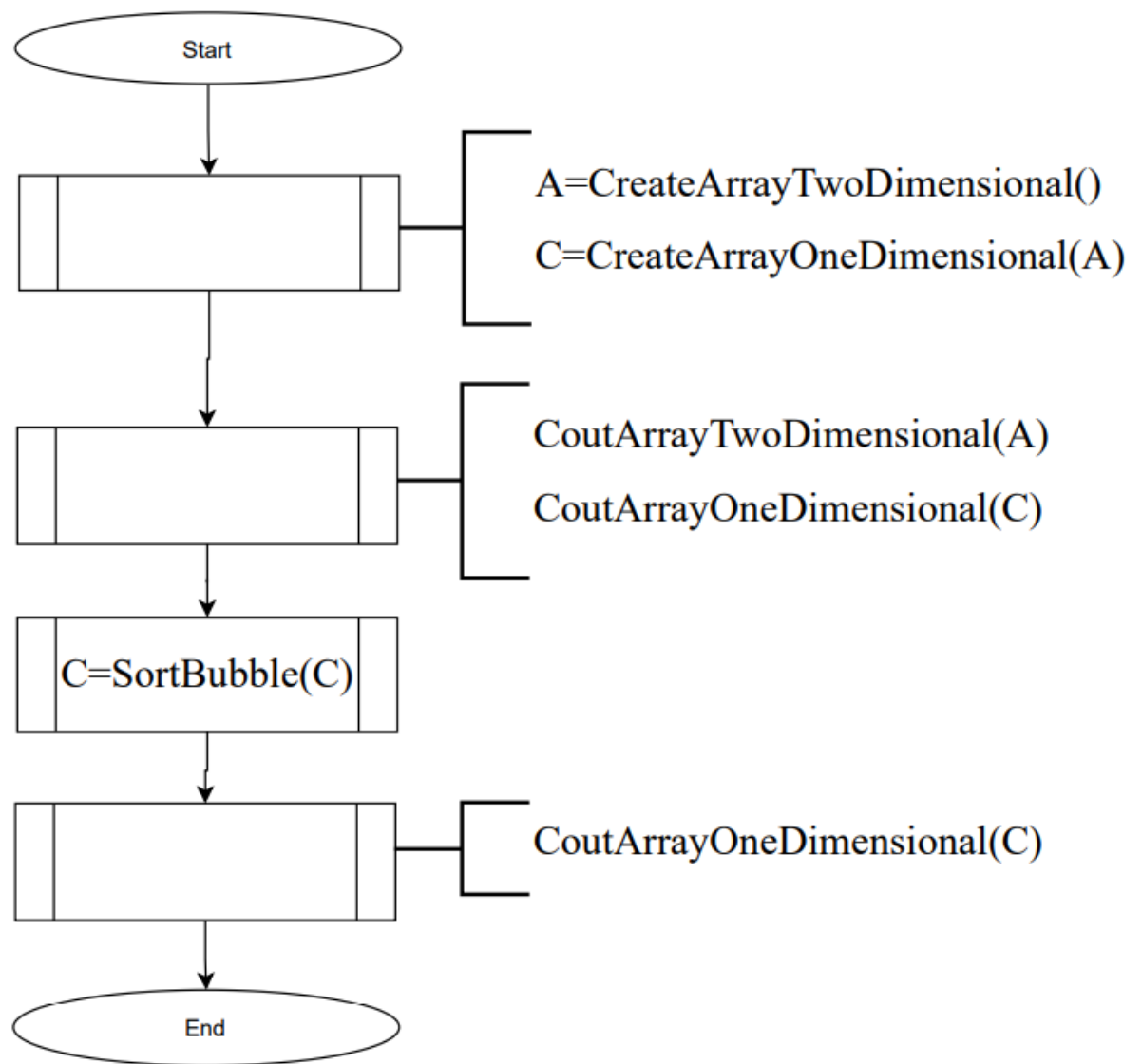
### Крок 3



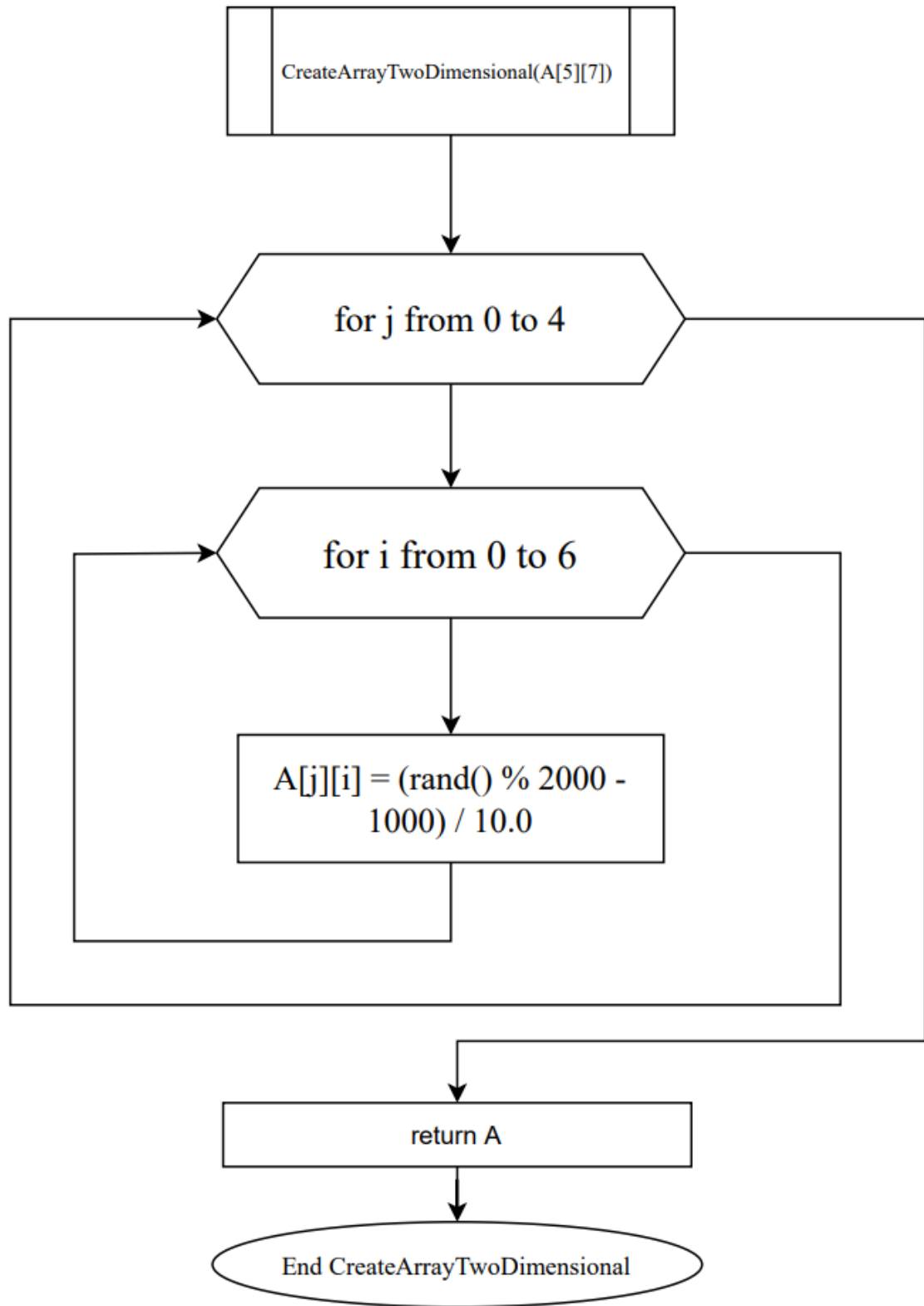
#### Крок 4

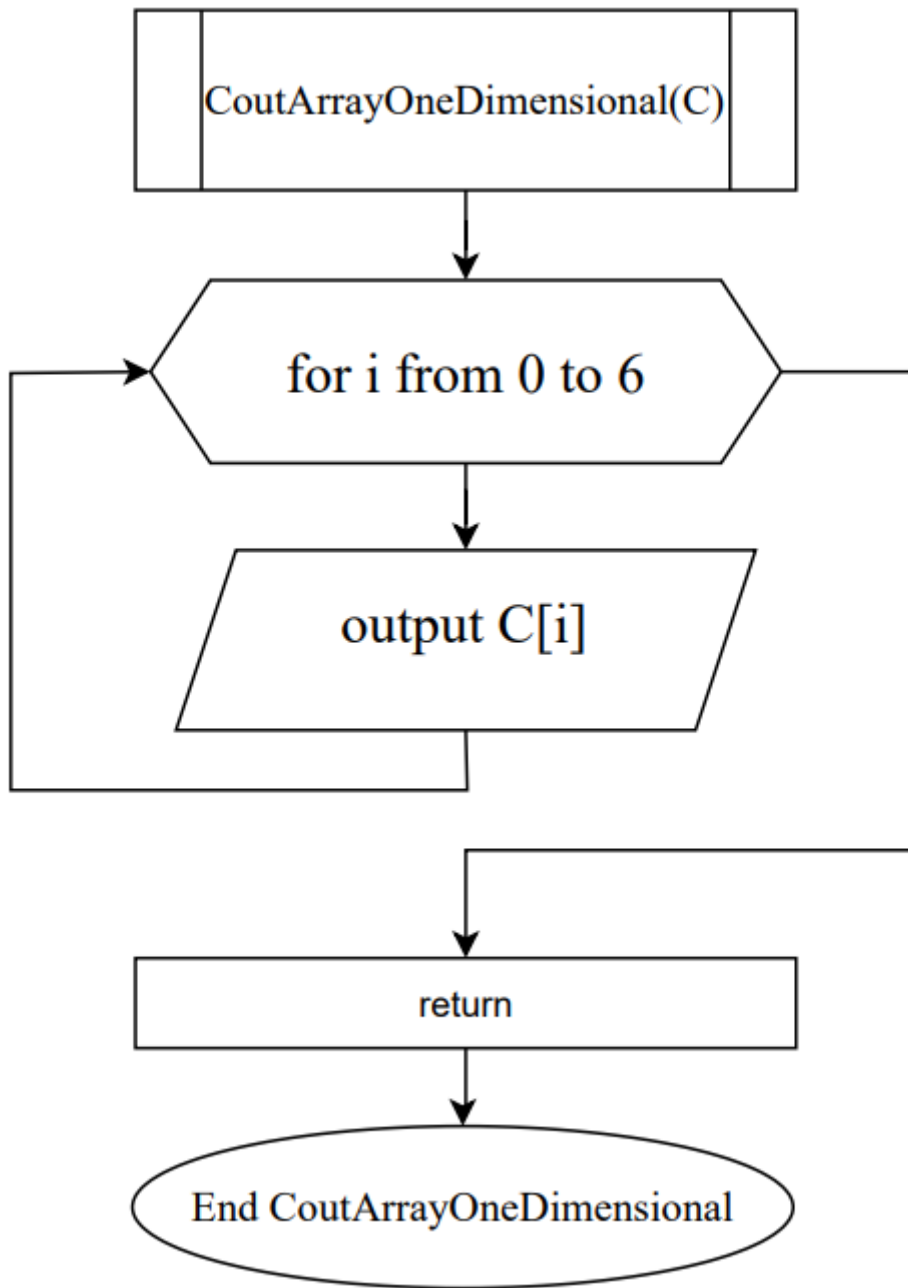


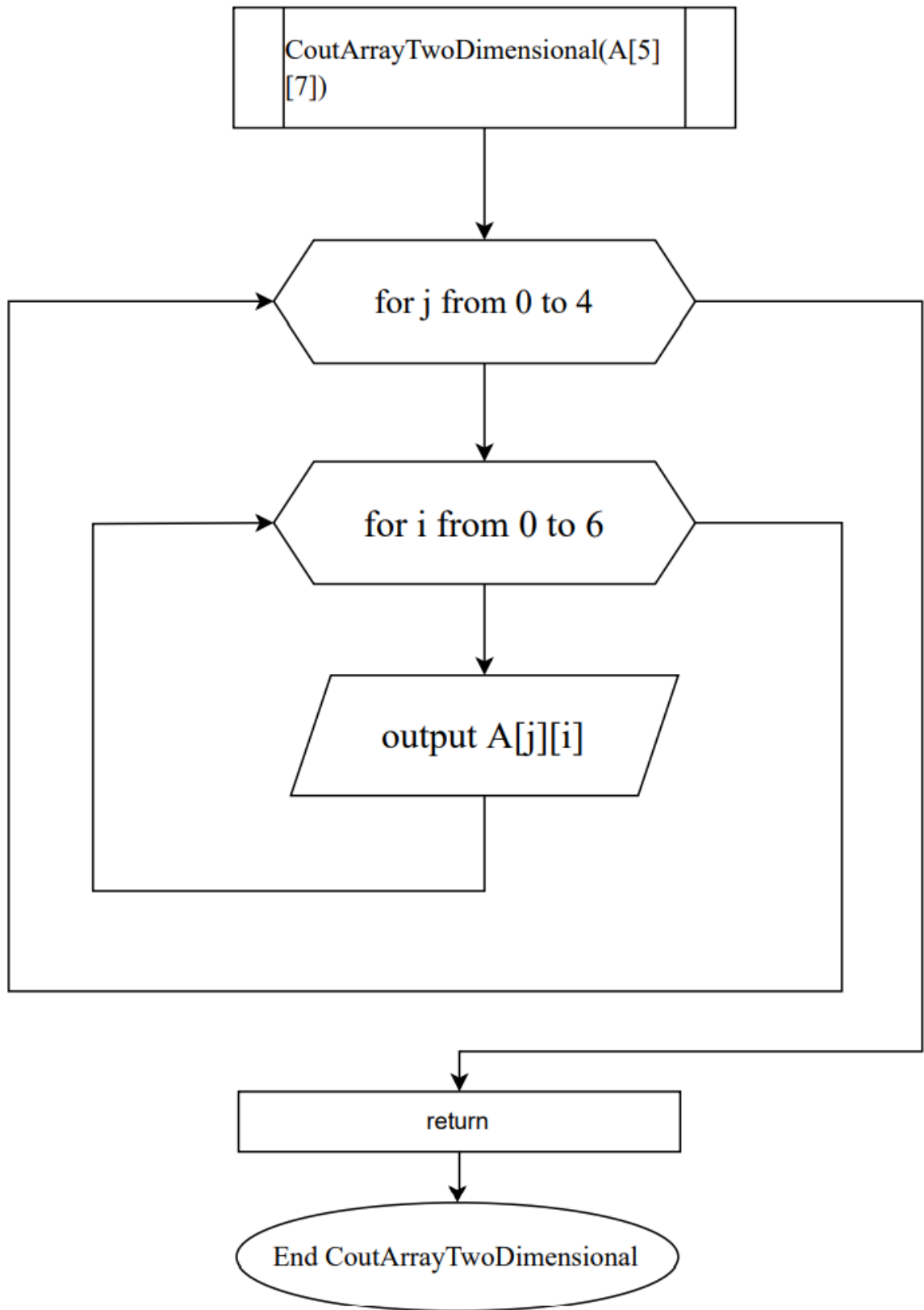
## Крок 5



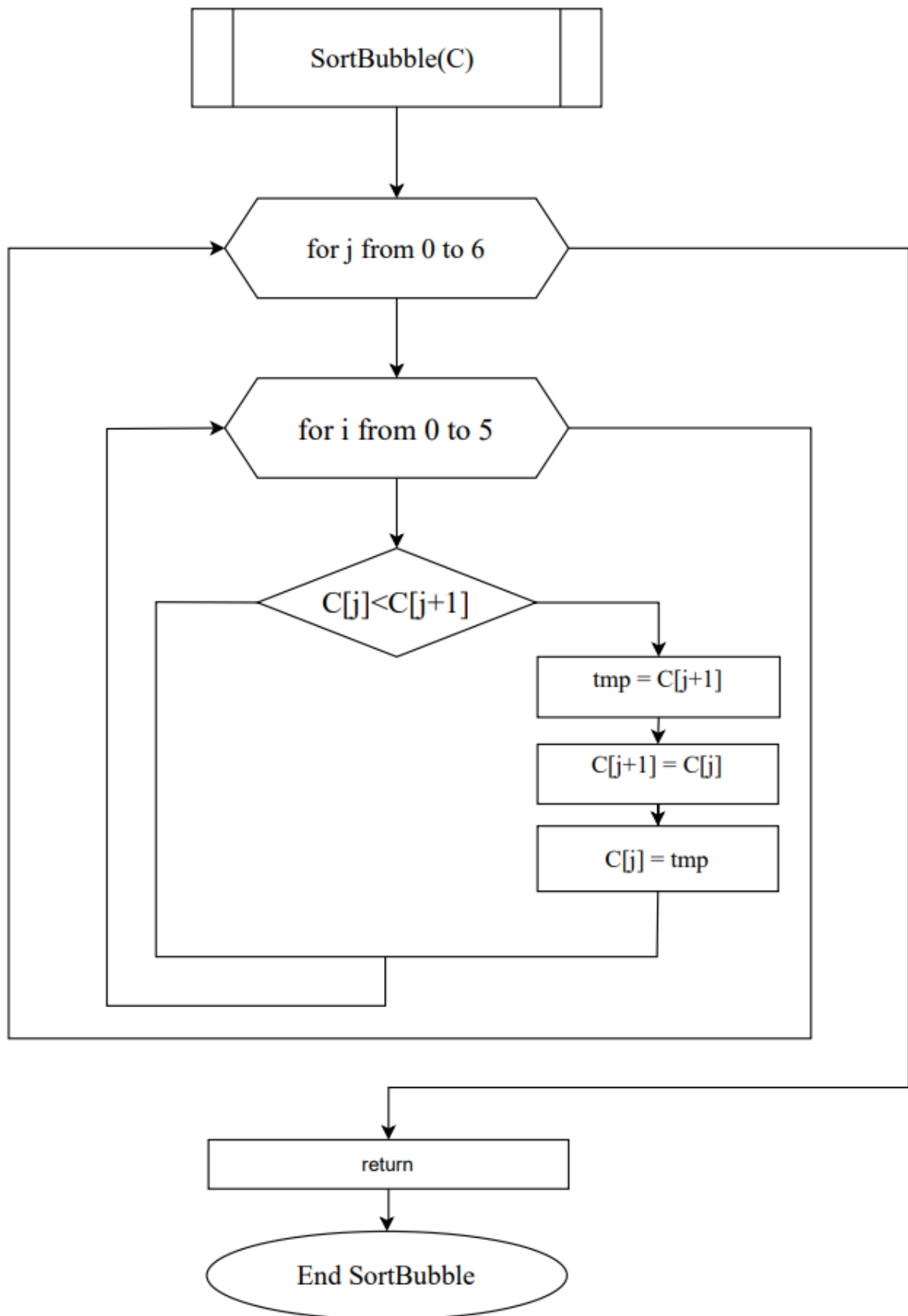
## Підпрограми

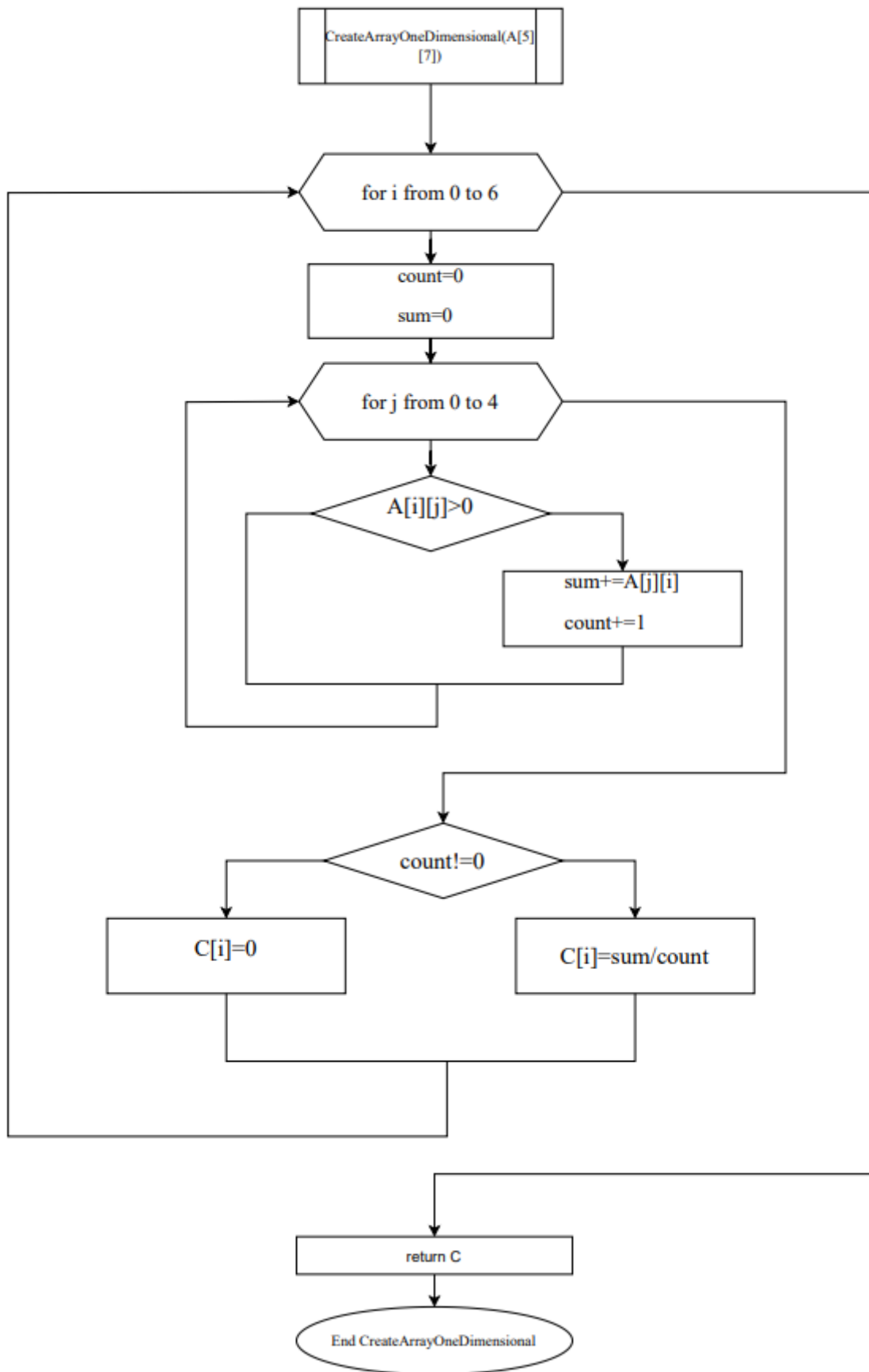












*Код на C++:*

```
#include <iostream>
```

```
#include <ctime>
```

```
#include <iomanip>
```

```
using namespace std;
```

```
void CreateArrayOneDimensional(double[5][7], double*);
```

```
void CreateArrayTwoDimensional(double[5][7]);
```

```
void CoutArrayTwoDimensional(double[5][7]);
```

```
void CoutArrayOneDimensional(double*);
```

```
void SortBubble(double *);
```

```
int main() {
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    double C[7];
```

```
    double A[5][7];
```

```
    CreateArrayTwoDimensional(A);
```

```
    CoutArrayTwoDimensional(A);
```

```
    CreateArrayOneDimensional(A, C);
```

```
    cout << "\tOne-Dimensional Array before sorting:\n\n";
```

```
    CoutArrayOneDimensional(C);
```

```
    SortBubble(C);
```

```
    cout << "\tOne-Dimensional Array after sorting:\n\n";
```

```
    CoutArrayOneDimensional(C);
```

```
        return 0;
    }
```

```
void SortBubble(double* C) {
    double tmp;
    for (int i = 0; i < 7; i++) {
        for (int j = 0; j < 6; j++)
            if(C[j]<C[j+1]){
                tmp = C[j+1];
                C[j+1] = C[j];
                C[j] = tmp;
            }
    }

    return;
}
```

```
void CoutArrayOneDimensional(double* A) {
    cout << "[";
    for (int i = 0; i < 7; i++) {
        cout << setw(4) << A[i] << ((i == 6) ? "]\n\n" : "\t");
    }

    return;
}
```

```

void CreateArrayOneDimensional(double A[5][7], double* C) {
    double sum;
    int count;

    for (int i = 0; i < 7; i++) {
        count = 0;
        sum = 0;
        for (int j = 0; j < 5; j++)
        {

            if (A[j][i] > 0) {
                sum += A[j][i];
                count++;
            }
        }
        (count!=0) ? (C[i] = sum / float(count)) : (C[i]=0);

    }
    return;
}

```

```

void CoutArrayTwoDimensional(double A[5][7]) {
    cout << "\t\tTwo-dimensional Array 5x7:\n" << endl;

    for (int j = 0; j < 5; j++) {
        for (int i = 0; i < 7; i++) {

```

```

        cout << setw(4) << A[j][i] << ((i == 6) ? "\n\n" :
"\t");
    }
}

return;
}

```

```

void CreateArrayTwoDimensional(double A[5][7]) {

    for (int j = 0; j < 5; j++) {
        for (int i = 0; i < 7; i++) {
            A[j][i] = (double(rand() % 2000) - 1000) / 10.0;

        }
    }

    return;
}

```

Копії екранних форм:

```
1  #include <iostream>
2  #include <ctime>
3  #include <iomanip>
4  using namespace std;
5  void CreateArrayOneDimensional(double[5][7], double*);
6  void CreateArrayTwoDimensional(double[5][7]);
7  void CoutArrayTwoDimensional(double[5][7]);
8  void CoutArrayOneDimensional(double*);
9  void SortBubble(double *);
10
11 int main() {
12     srand(time(NULL));
13     double C[7];
14     double A[5][7];
15     CreateArrayTwoDimensional(A);
16     CoutArrayTwoDimensional(A);
17
18     CreateArrayOneDimensional(A, C);
19     cout << "\tOne-Dimensional Array before sorting:\n\n ";
20     CoutArrayOneDimensional(C);
21     SortBubble(C);
22     cout << "\tOne-Dimensional Array after sorting:\n\n ";
23     CoutArrayOneDimensional(C);
24
25     return 0;
26 }
27
28
29
30 void SortBubble(double* C) {
31     double tmp;
32     for (int i = 0; i < 7; i++) {
33         for (int j = 0; j < 6; j++)
34             if(C[j]<C[j+1]){
35                 tmp = C[j+1];
36                 C[j+1] = C[j];
37                 C[j] = tmp;
38             }
39     }
40     return;
41 }
42
43
```

```

43
44 void CoutArrayOneDimensional(double* A) {
45     cout << "[";
46     for (int i = 0; i < 7; i++) {
47         cout << setw(4) << A[i] << ((i == 6) ? "]\n\n" : "\t");
48     }
49     return;
50 }
51
52 void CreateArrayOneDimensional(double A[5][7], double* C) {
53     double sum;
54     int count;
55
56     for (int i = 0; i < 7; i++) {
57         count = 0;
58         sum = 0;
59         for (int j = 0; j < 5; j++)
60         {
61
62             if (A[j][i] > 0) {
63                 sum += A[j][i];
64                 count++;
65             }
66         }
67         (count!=0) ? (C[i] = sum / float(count)) : (C[i]=0);
68
69     }
70     return;
71 }
72
73 void CoutArrayTwoDimensional(double A[5][7]) {
74     cout << "\t\tTwo-dimensional Array 5x7:\n" << endl;
75
76     for (int j = 0; j < 5; j++) {
77         for (int i = 0; i < 7; i++) {
78
79             cout << setw(4) << A[j][i] << ((i == 6) ? "\n\n" : "\t");
80         }
81     }
82
83     return;
84 }
85

```



```

85
86
87 void CreateArrayTwoDimensional(double A[5][7]) {
88
89     for (int j = 0; j < 5; j++) {
90         for (int i = 0; i < 7; i++) {
91             A[j][i] = (double(rand() % 2000) - 1000) / 10.0;
92         }
93     }
94     return;
95 }
96

```

#### Two-dimensional Array 5x7:

14.1	7.8	-12.7	-22.4	24.9	82.9	93.3
-34.8	-59.3	-53.3	51.3	30.7	-8	-88.1
-96.2	-9.9	62	4.4	31	-92	-79.8
-42.9	38.7	-89.3	22.9	-19.8	-47.2	-99.8
-49.3	-88.4	-86.4	8.9	37.1	86.6	69.1

#### One-Dimensional Array before sorting:

[14.1 23.25 62 21.875 30.925 84.75 81.2]

#### One-Dimensional Array after sorting:

[84.75 81.2 62 30.925 23.25 21.875 14.1]

#### Two-dimensional Array 5x7:

20.3	-31	-38.7	22.7	-38.2	-9.9	53.4
-43	-55.3	95.7	-29.7	-85.6	57.5	-18.1
70.5	-35.5	64.2	44.3	32.5	-70.3	72
79.7	75.7	-68.8	-45.8	-68.9	40.7	-87.2
76.5	-78.3	61.8	-29.7	91.7	0.9	-88.5

#### One-Dimensional Array before sorting:

[61.75 75.7 73.9 33.5 62.1 33.0333 62.7]

#### One-Dimensional Array after sorting:

[75.7 73.9 62.7 62.1 61.75 33.5 33.0333]

## Випробування алгоритму

Проведемо випробування на прикладі другого результату

Блок	Дія
	Початок
1	Перевірка утворення одновимірного масиву: $C[0]=(20.3+70.5+79.7+76.5)/4=61.75$ $C[1]=(75.7)/1=75.7$ $C[2]=(95.7+64.2+61.8)/3=73.9$ $C[3]=(22.7+44.3)/2=33.5$ $C[4]=(32.5+91.7)/2=62.1$ $C[5]=(57.5+40.7+0.9)/3=33.0(3)$ $C[6]=(53.4+72)/2=62.7$
2	Сортування(перевіряємо з результатом) 75.7 73.9 62.7 62.1 61.75 33.5 33.0(3)
	Кінець

## Висновок

Отже, виконавши цю лабораторну роботу, ми навчилися використовувати сортування в масивах(на прикладі сортування обміном). Ідея цього сортування полягає в тому, щоб поступово порівнювати значення двох сусідніх елементів і в тому разі, якщо поточний, наприклад, більше за наступний, то ми його рухаємо вперед. Такий алгоритм можна реалізувати через два арифметичних цикли, бо нам потрібно повністю пробігти по масиву  $n$  разів( $n$  – довжина масиву). Після кожного повного пробігу найбільший елемент встає на своє місце. У ході виконання роботи створюємо двовимірний масив  $5 \times 7$ , який заповнюємо дійсними числами. Потім утворюємо одновимірний масив з середнього арифметичного значення додатних елементів кожного стовпчика. Якщо ж усі елементи від'ємні, то записуємо нуль, інакше мали б ситуацію  $0/0(\text{sum/count})$ . Після цього сортуємо цей одновимірний масив та виводимо його. У процесі виконання ми сформулювали задачу, побудували математичну модель та псевдокод алгоритму, що допомогло нам краще її зрозуміти