Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский университет ИТМО» (Университет ИТМО)

Факультет инфокоммуникационных технологий Образовательная программа Мобильные и сетевые технологии Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

ОТЧЕТ

об учебной, ознакомительной практике

Тема задания: Изучение и интеграция «Java's Spring boot framework» в качестве бэкэнда и Vue.js в качестве фронтэнда и создание веб-приложения

Обучающийся Шубхам Кунал, К34401

Руководитель практики от университета: *Горлушкина Наталия Николаевна, доцент* факультета инфокоммуникационных технологий

Практика пройдена	с оценкой
	Лата

Санкт-Петербург 2021

Реферат

Изучение и интеграция «Java's Spring boot framework» в качестве бэкэнда и Vue.js в качестве фронтэнда и создание вебприложения

Целью моей практики было изучение работы двух технологий: Spring boot и Vue.js, а также интеграция этих двух технологий вместе и использование Postgres в качестве базы данных.

Результатом практики стала разработка веб-приложения для отслеживания туториалов, данных лекторами.

Данный отчёт содержит 20 страниц, 12 рисунков и 6 литературных источников.

СОДЕРЖАНИЕ

Реферат	2
Введение	4
1. Освоение технологии	5
1.1 Понимание фреймворка Spring Boot	6
1.2 Понимание фреймворка Vue.js	8
1.3 Особенности Vue	9
1.4 Выводы по изучению технологии	10
 Реализация 2.1 Реализация бэкенда: Spring-boot 2.2 Использование Postgres в качестве базы данных 2.3 Реализация фронтэнда: Vue.js 2.4 Результаты реализации 3. Заключение 	11 14 15
4. Список использованных источников	20

Введение

Базой практики являлся национально-исследовательский университет ИТМО. Практика проходила на факультете информационных технологий.

В ходе практики были изучены Spring boot и Vue.js, а также спроектирована серверная и фронтенд-архитектура, а также реализовано веб-приложение, которое помогает преподавателям отслеживать свои уроки.

Цель практики - изучение Vue.js и Spring boot. Понять, как работают их различные компоненты, как они интегрированы и как разработать вебприложение

Для достижения цели были определены следующие задачи:

- 1. Изучение структуры фреймворков загрузки Vue и Spring.
- 2. Определение требований к серверной части и начальная разработка серверной части.
- 3. Определение требований к интерфейсу и начальная разработка интерфейса.
- 4. Проектирование интерфейса.
- 5. Реинтеграция и тестирование

При создании этого приложения были использованы следующие технологии:

- 1. IDE IntelliJ
- 2. Бэкэнд Spring Boot / Java
- 3. Фронтенд Vue.js
- 4. Инспекция и Тестирование Chrome

Глава 1 Освоение технологии

Задача этапа — Изучить Spring Boot. Изучение специальной литературы и другой научно-технической информации, достижений отечественной и зарубежной науки и техники в соответствующей области знаний.

Освоение всех необходимых технологий проходили в несколько этапов:

- Изучение рекомендованной литературы.
- Изучение документации к выбранному для работы программному обеспечению и платформам.
- Просмотр официальных лекций на Youtube

Все необходимые знания и компетенции были получены в срок, до начала практической деятельности. К началу работы над проектом были освоены все необходимые технологии

1.1 Понимание фреймворка Spring Boot

Чтобы понять фреймворк Spring boot, мы сначала должны понять фреймворк Spring. Как это связано с Spring boot.

Spring Framework - это фреймворк корпоративного уровня с открытым исходным кодом для создания автономных приложений производственного уровня, работающих на виртуальной машине Java (JVM).

Java Spring Boot (Spring Boot) - это фреймворк, который ускоряет и упрощает разработку веб-приложений и микросервисов с помощью Spring Framework благодаря трем основным возможностям:

- 1. Автоконфигурация
- 2. «Opinionated» подход к настройке
- 3. Возможность создавать автономные приложения

Эти функции работают вместе, чтобы предоставить вам инструмент, который позволяет настроить приложение на основе Spring с минимальной конфигурацией и настройкой.

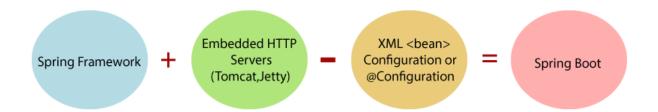


Рис 1: Соотношение Spring и Spring boot

- 1. Автоконфигурация Автоконфигурация означает, что приложения инициализируются с заранее установленными зависимостями, которые нам не нужно настраивать вручную. Поскольку Java Spring Boot поставляется со встроенными возможностями автоконфигурации, он автоматически настраивает как базовую платформу Spring Framework, так и сторонние пакеты на основе настроек.
- 2. «Оріпіопаted» подход к настройке Spring Boot использует упорный подход к добавлению и настройке стартовых зависимостей, исходя из потребностей проекта. Следуя собственному суждению, Spring Boot выбирает, какие пакеты устанавливать и какие значения по умолчанию использовать, вместо того, чтобы требовать от нас принимать все эти решения самостоятельно и настраивать все вручную.
- 3. Возможность создавать автономные приложения Spring Boot помогает разработчикам создавать приложения, которые просто запускаются. В частности, он позволяет нам создавать автономные приложения, которые работают сами по себе, не полагаясь на внешний веб-сервер, путем встраивания веб-сервера, такого как Тотсат или Netty, в наше приложение во время процесса инициализации.

1.2 Понимание фреймворка Vue.js

VueJS - это прогрессивная среда JavaScript, используемая для разработки интерактивных веб-интерфейсов. Основное внимание уделяется части просмотра, и ее очень легко интегрировать с другими проектами и библиотеками.

Одна важная особенность Vue - возможность использовать компоненты. Компоненты - это многократно используемые экземпляры Vue с настраиваемыми элементами HTML. Компоненты можно повторно использовать сколько угодно раз или использовать в другом компоненте, что делает его дочерним компонентом. В компоненте Vue можно использовать данные, вычисление, наблюдение и методы.

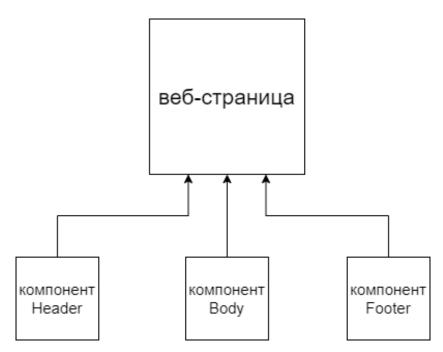


Рис 2: Состав страниц Vue.js

1.3 Особенности Vue

- 1. Возможность работы с существующим DOM-деревом Это одна из ключевых особенностей фреймворка
- 2. Наличие директив для расширения возможностей работы с DOMдеревом - Пользовательские директивы обеспечивают удобный интерфейс для низкоуровневого взаимодействия с элементами дерева DOM.
- 3. Относительно небольшой размер Vue.js, несмотря на все свои возможности, имеет наименьший размер JavaScript-кода среди «большой тройки» (Angular, React и Vue.js).
- 4. Наличие большого количества готовых дополнительных библиотек У фреймворка их много.

1.4 Выводы по изучению технологии

В результате изучения большого количества материалов по Spring Boot и Vue.js был достигнут определенный уровень знаний. Я хорошо разбирался в этих технологиях и узнал, как проектировать сервер в Spring Boot и реализовывать проекты, интегрируя Spring Boot и Vue.

Благодаря этой практике я познакомился с новым многоуровневым стилем проектирования серверов с использованием Spring Boot.

Глава 2

2.1 Реализация бэкенда: Spring-boot

В проекте было сделано несколько пакетов, разделяющих работу бэкенда: controller, model, repository.

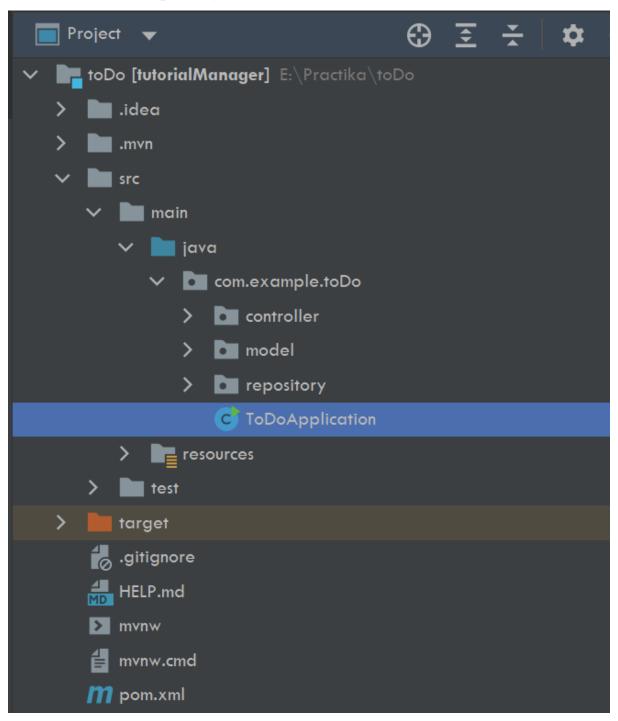


Рис 3: Организация бэкэнд-задач.

Способ организации различных задач отражает философию Spring-boot. В каждом пакете есть классы, выполняющие определенные задачи, и они интегрируются в структуру с помощью «внедрения зависимостей» и аннотаций.

Внедрение зависимостей — это фундаментальный аспект среды Spring, с помощью которого контейнер Spring «внедряет» объекты в другие объекты или «зависимости».

Он допускает «loose coupling» компонентов и переносит ответственность за управление компонентами на контейнер.

Loose coupling: это означает, что классы в основном независимы. Если единственное знание, которое класс А имеет о классе В, это то, что класс В показал через свой интерфейс, то класс А и класс В называются «loosely coupled».

```
public class TutorialController {
     @Autowired
     TutorialRepository tutorialRepository;
```

Puc 4: класс TutorialRepository был loosely coupled с классом TutorialController, тем самым достигая внедрения зависимостей

@Autowired используется для автоматического связывания beanкомпонента Spring с методами установки, переменной экземпляра и конструктором. Когда мы используем аннотацию @Autowired, контейнер Spring автоматически подключает компонент, сопоставляя тип данных В бэкенде были созданы следующие пакеты:

- 1. Controller определяет конечные точки нашего сервера
- 2. Model для определения базовых сущностей серверной части.
- 3. Repository единица хранения нашего бэкенда
- 4. toDoApplication.java точка входа в наше бэкэнд-приложение

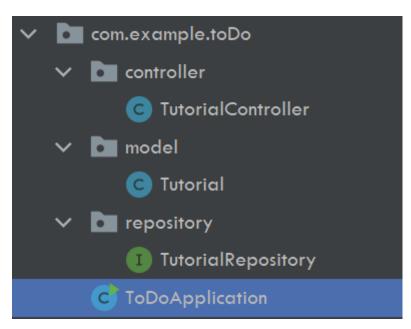


Рис 5: бэкэнд-проект расширен

В Tutorial.java была разработана модель Tutorial. Ему было присвоено 4 свойства: id, title, description, published. Интерфейс TutorialRepository.java использовался для создания объектов доступа к данным и хранения экземпляров Tutorials. TutorialController в пакете контроллера используется для создания API. Этот API будет использоваться интерфейсом в качестве точки доступа.

2.2 Использование Postgres в качестве базы данных

Spring boot предоставляет простой способ интеграции серверной части с базой данных. В папке «ресурсы» в главном каталоге есть файл с именем application.properties. Все, что нам нужно сделать, это предоставить подробную информацию о нашей учетной записи postgres, и она готова к использованию.

Рис 6: Файла application.properties для интеграции базы данных

Этот файл автоматически создает базу данных, если она не существует, и заполняет ее данными, которые мы предоставляем с помощью нашего бэкэнда.

2.3 Реализация фронтэнда: Vue.js

Были разработаны три основных компонента: Tutorial.vue, AddTutorial.vue, TutorialsList.vue

Как следует из названия, AddTutorial.vue используется для добавления учебника в наш список путем отправки модели учебника, которую мы разработали в нашем бэкэнде, в наш бэкэнд, а затем отправляет данные в базу данных. Tutorial.vue выполняет действия CRUD над учебными пособиями. TutorialsList.vue заполняет все учебные пособия на нашем экране.

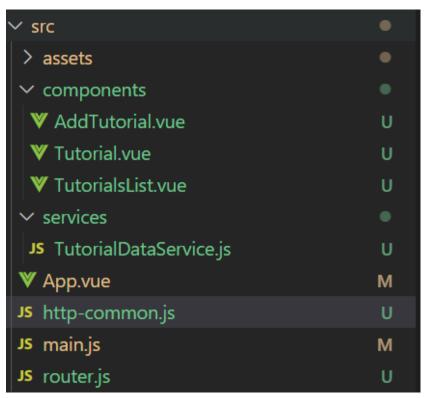


Рис 7: Каталог нашего фронтенда

Каталог assets используется для хранения многократно используемых ресурсов, таких как логотип и изображения и services каталогов были созданы для обеспечения интерфейса для различных служб CRUD.

В нашем проекте использовалась библиотека Axios для работы с API во фронтенде.

```
import axios from "axios";

export default axios.create({
   baseURL: "http://localhost:8080/api",
   headers: {
     "Content-type": "application/json"
   }
});
```

Компонент Арр представляет собой контейнер с Router-View. У него есть навигационная панель, которая ссылается на пути маршрутов

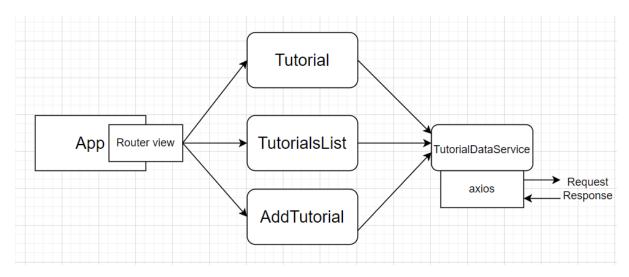


Рис 8: Взаимодействие фронтенда с бэкендом

2.3 Результаты реализации

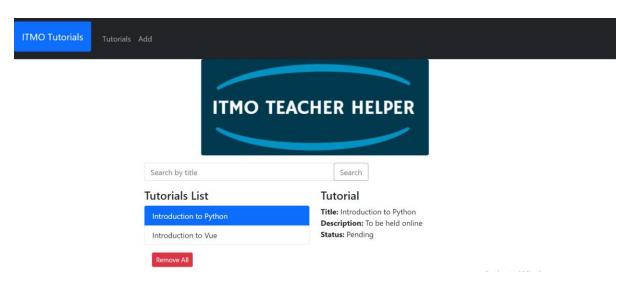


Рис 9: Домашняя страница фронтенда



Рис 10: Раздел для добавления учебников.



Рис 11: Раздел для редактирования туториалов.

estdb=# \l List of databases							
Name	0wner	Encoding	Collate	l Ctype	Access privileges		
postgres	postgres	UTF8	English_India.1252	English_India.1252			
student	postgres	I UTF8	English_India.1252	English_India.1252	I		
template0	postgres	UTF8 	English_India.1252 	English_India.1252	=c/postgres		
template1	postgres 	UTF8 	English_India.1252 	English_India.1252 	=c/postgres + postgres=CTc/postgres		
test	postgres	I UTF8	English_India.1252	English_India.1252	l i		
testdb	postgres	UTF8	English_India.1252	English India.1252	l		
estdb=# SEL	connected	tutorials;		ostgres".			
+	escription	+	+				
	held onlin held offli	e f ne! f	Introduction t Introduction t				

Рис 12: Данные успешно передаются базе данных.

Глава 3

Заключение

Во время практики подробно изучил различные аспекты разработки бэкэнд и фронтэнд. Я успешно спроектировал и разработал веб-приложение. Для дальнейшего более детального изучения этих двух технологий я буду создавать все более и более сложные веб-приложения, использующие эти технологии в будущем.

Благодаря этой практике я решил в будущем быть бэкенд-программистом. Приложения были протестированы и работает хорошо

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. JavaTPoint https://www.javatpoint.com/spring-boot-tutorial2
- 2. Tutorialspoint https://www.tutorialspoint.com/vuejs/vuejs_routing.htm
- 3. Official View Documentation https://vuejs.org/v2/guide/
- 4. Spring Boot Official reference https://docs.spring.io/spring-boot-reference.pdf
- 5. Web Server Programming by Neil Gray http://docshare03.docshare.tips/files/4994/49944158.pdf
- 6. Postgres tutorials https://www.tutorialspoint.com/postgresql/index.htm