

BEIZE CURVE PROGRAM

```
#include<stdio.h>

#include<graphics.h>

#include<math.h>

#include<conio.h>

int x[4]={200,100,200,250};

int y[4]={200,150,75,100};

void bezier()

{

int i;

double t,xt,yt;

for(t=0.0;t<1.0;t+=0.0005)

{

    xt=pow(1-t,3)*x[0]+3*t*pow(1-t,2)*x[1]+3*pow(t,2)*(1-t)*x[2]+pow(t,3)*x[3];

    yt=pow(1-t,3)*y[0]+3*t*pow(1-t,2)*y[1]+3*pow(t,2)*(1-t)*y[2]+pow(t,3)*y[3];

    putpixel(xt,yt,WHITE);

}

for(i=0;i<4;i++)

    putpixel(x[i],y[i],YELLOW);

getch();

closegraph();

}

void main()

{

    int gd=DETECT,gm;

    initgraph(&gd,&gm,"C:\\\\TURBOC3\\\\BGI");

    bezier();

}
```

OUTPUT

