

Pravidla - TrophyRP

1. RP (Roleplay)

Hraní vytvořené postavy v uměle vytvořeném (herním) světě. Hráč je v podstatě herec, který se snaží co nejlépe reagovat na situace jako ve skutečnosti.

2. IC (In Character)

Veškeré dění za postavu (BM, TWT, Telefon...)

3. OOC (Out O Character)

Veškeré dění mimo postavu (Discord, Looc...)

4. PK (Player Kill)

Aktuální smrt vaší postavy.

Postava je vážně zraněná a musí se nechat ošetřit. Pokud chcete, aby si druhá strana nic nepamatovala, musíte to tak zaerpit (rána do hlavy, zdrogování, alkohol atd.). Daný člověk na kterého PK provedete si nepamatuje nic až do momentu, kdy začala daná RP akce. Začít vzpomínat si můžete až po 24 hodinách reálného času. (myšleno tak, že si začnete vybavovat utržky. např : barvy aut, místa, obrysy tváří atd.) Není možné udělit PK v případě, kdy danou osobu okradete !!! Pokud se respawnete v nemocnici/dostanete revive, RPíte PK automaticky

5. CK (Character Kill)

A) – Zabití postavy nastalo. Za tuto postavu již nelze hrát a hráč si musí vytvořit postavu novou. Všechny CK se musí předem schvalovat Admin Teamem formou ticketu (IC jméno, případně fotky) a musí mít řádný RP důvod.

Tickety ve stylu: nebaví mě postava/kámoš mě chce nabrat do gangu atd... se budou ZAMÍTAT. (Zaerpete si to!)

B) – Když obdržíte CK, NESMÍTE se vrátit do stejné frakce po dobu 14 dnu. (LSPD a LSSD se berou jako jedna frakce) Pokud obdržíte CK, napište si report/ticket o smazání postavy. (platí hlavně při příležitostních CK např. : nabourání do benzínky.) Po Obdržení CK se můžete přidat k jiné frakci až po uplynutí 2 dnů.

6. NonRP Driving

Nereálná jízda vozidlem.

(Např: Jízda v super sport autě po skalách, nebo jízda ve vozidle, které by v reálném světě nebylo schopno další jízdy.)

7. **NonRP Injuries**

NeRPní zranění, nebo RPní nereálných zranění.

(Např: Nabouráte ve vysoké rychlosti a děláte jako by se nic nestalo. Nebo vás postřelí a RPíte odřené koleno)

8. **Gross roleplay**

Na následující druhy roleplayu potřebujete povolení od všech zapojených hráčů. Ak s tímto druhom RP niekto z prítomných hráčov nesúhlasí, gross sa za prítomnosti daného človeka nemôže uskutočniť. Ak sa do grossu zapojí ďalší hráč, o gross sa musí požiadať znovu. Rasismus Pedofília Sexuálne obťažovanie Mučenie (hráča môžete mučiť a spôsobovať mu bolesť ,ale je zakázané mučiť hráča tým spôsobom, že by ste na ňom zanechali trvalé následky (odrezanie končatín a podobne) pokiaľ sa nejedná o predom schválené CK. To znamená ,že ak máte na hráča schválené CK, môžete mu napríklad aj odrezať končatinu a zanechať trvalé následky.

9. **PeaceTime (PT)**

Nastáva tehdy, když je na serveru méně než 2 LSPD/LSSD a nebo když ho vyhlásí A-team. Tz.: Při PT se nesmí provádět žádná nelegální činnost. (vykrádačky, unosy, vraždy, prodej drog atd..)

10. **PassiveRP**

Prítomnosť mestského života. Ve městě je přes 5 milionů lidí a jsou rozprostřeni po celém městě. To znamená, že aj keď sa na LSPD momentálne nenachádza žiaden hráč, vy musíte rpiť, že sa tam nachádzajú miestne LSPD a vy nemôžete len tak začať strieľať na verejných miestach, kde sa ľudia bežne pohybujú.

11. **Advertising**

Je zakázaná propagace jiných serverů, ať už na Discordu tak ve hře, může se trestat permanentním banem!

12. **Inventář**

Co máte v inventáři máte automaticky u sebe! Není možno to RPit jinde, věci si můžete fyzicky schovat do bytu, kufru u auta nebo do frakčních skladů.

13. **VL (Value of Life)**

Cena života. Každý si musí vážit svého života, nebo života ostatních, zvlášť když jste PD, EMS, nebo postava co dělá převážně legál. Pokud nemusíte, logicky na člověka s nožem nevytáhnete brokovnici a nezačnete střílet pokud k tomu nebudete mít důvod, nebo pokud se při vykrádačce suspect nejeví jako agresivní, spolupracuje nebo neohrožuje rukojmího, nemáte důvod ho po propuštění rukojmího zastřelit, ale chytit a zadržet

14. NVL – (Not Valuing Your Life)

Nevážení si svého života.

(Strach ze smrti např.: nenaběhnete do přestřelky, nebo do obchodu který se zrovna vykrádá apod.)

15. Metagming

Použití OOC informací v IC

(Např: Na Discordu se dozvíte, že se někde ve světě RP něco děje a pojedete tam.)

16. Mixing

Znamená mixování OOC do IC a opačně (např: říct před PD stanicí do voicu : „nevíte kde je admin?“, nebo napsat do L-OOC „za kolik prodáš to AKčko?“) Zákaz používat aj slova ako: „padol mi mozog, má banány, pavučinka, zapni si svetlušku, volaj bohov a podobne... Na toto slúži LOOC chat. Za porušenie hrozí ban!!!

17. Powergaming

Nereálné úkony, které nejsou v reálném světě možné.(Např: /me Bere auto a háže ho za sebe.

18. Bunny Hopping

Neustále skákání za účelem rychlejšího přesunu z místa na místo.

19. Asspulling

Tahání předmětů z prdele bez předchozího RP. Např: Slézt z motorky a z “kapsy” vytáhnout AK/deštník/kytaru.

20. CombatLog

Odpojení a následné napojení sa na server za účelom oživenia alebo vyhnutia sa trestu.

21. FearRP

Strach všeobecně, z daných míst, lidí, zbraní a situací, kdy vám může jít o život a nebo o postih. At už peněžní, odnětí svobody, nebo o život někoho vám blízkého.

22. GunFear

Strach ze zbraní, když na vás někdo míří, logicky nevytáhnete/nestihnete vytáhnout zbraň, pokud není na delší dobu než 3s nepozorný a nebo dokud nebudeš mít krytí, kdyby jste si zbraň stihly vytáhnout, snažíte se logicky situaci nějak vyřešit, aby se vám či jiným nic nestalo nebo utíkat(pokud to bude možné)

23. JobFear

Každý musí RPit strach z toho, že když poruší nějaký kodex vašeho zaměstnání(PD, EMS,...) , může za to být IC potrestán a tudíž se snaží dodržovat postupy jak má. Respekt k nadřízeným. U PD Sheriffu a EMS hlavně pravidlo VL.(valueoflife). U nelegálek Rpíte respekt k Bossum/patronum atd.. A zároveň fear z trestu (ublížení/smrti) který by vám udělil. (Výjimka je snaha o svržení bosse.)

24. DogFear

Jestli nejste majitel daného psa, nebo s ním dlouho nežijete nebo nepotkáváte denně, měly by jste se bát toho, že vás pes pokouše, zvlášť u psů jako K-9 nebo trhač (rottweiler).

25. VDM

Náhodné bourání do aut/budov atd..

26. KOS (Kill On Sight)

Bezduvodné zabití bez předešlého RP.

27. RVDm – (Random vehicle death match)

Zámerné bůranie do ľudí/aut/budov atď... Auto môže byť použité ako zbraň iba v nevyhnutných prípadoch!!!

28. Pravidlo Pozemku

Všechny interiéry na serveru jsou zamčené, pokud se najedná o budovy veřejné (PD, EMS, GOV, PDM...)

29. Cobaiting

Zákaz provokácie policajtov bez pádneho RP dôvodu.

30. Water Evading

Unikanie polícii plávaním (skočíte do vody a začnete plávať čo najďalej od brehu). Únik pomocou vodného skútra / člnu sa taktiež považuje za Water Evading !!!

31. Bush Evading

Využívanie kríkov/veľkých tráv ako úkryt pred druhými RP hráčmi.