

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий  
Кафедра информатики, вычислительной техники  
и информационной безопасности

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_  
Преподаватель \_\_\_\_\_ *С. В. Умбетов*  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

Отчёт по лабораторной работе №6  
по дисциплине «Разработка кода  
информационных систем»  
ЛР 09.03.01.14.002

Студент группы 1ИСП-22 \_\_\_\_\_ *С.М. Шубкин*  
группа и.о., фамилия

Преподаватель ассистент, к. т. н. \_\_\_\_\_ *С. В. Умбетов*  
должность, ученая степень и.о., фамилия

## Лабораторная работа №6

### Работа со ссылками

**Цели и задачи работы:** познакомиться с принципами построения многостраничных сайтов. Изучить основные способы и подходы навигации между страницами. Создать многостраничный сайт для игры в жанре текстовый квест.

#### **Задания:**

1. Создать сайт для игры в жанре текстовый квест, состоящей из набора отдельных html файлов.
2. Реализовать в игре не менее 4х концовок, в каждой концовке не менее 4х шагов.
3. На каждом должно быть не менее 4х вариантов ответа, текстового описания шага и сопроводительной картинкой.
4. Сопроводить игру блок схемой.
5. **ОБЯЗАТЕЛЬНО ВЫЛОЖИТЬ НА ХОСТИНГ.** и прикрепить ссылку.
6. Обязательно чтобы квест корректно отображался на мобильном устройстве.



Задание принял: \_\_\_\_\_

Подпись

Шубкин С.М.

ФИО

## Ход работы

### Задание 1.

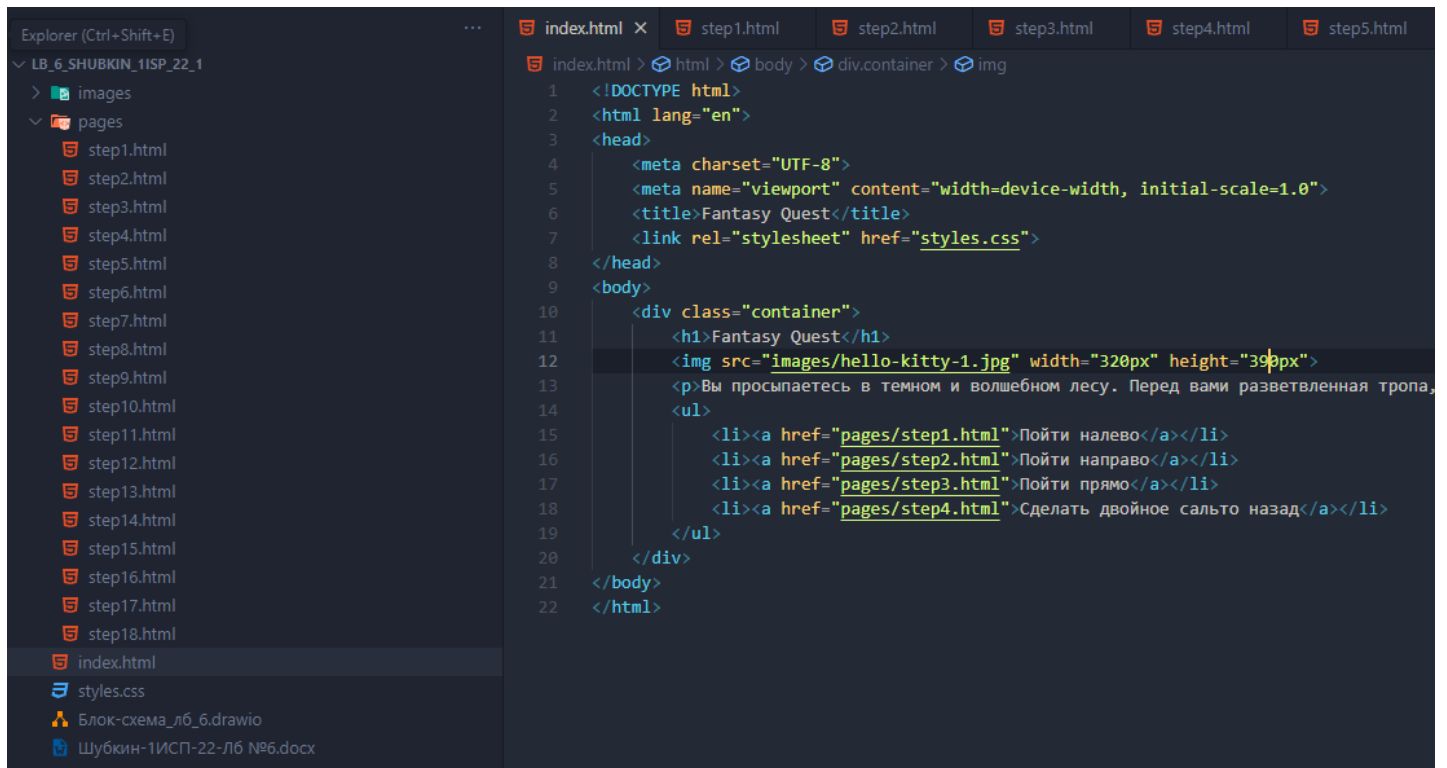


Рисунок 1 – Файловая структура сайта.

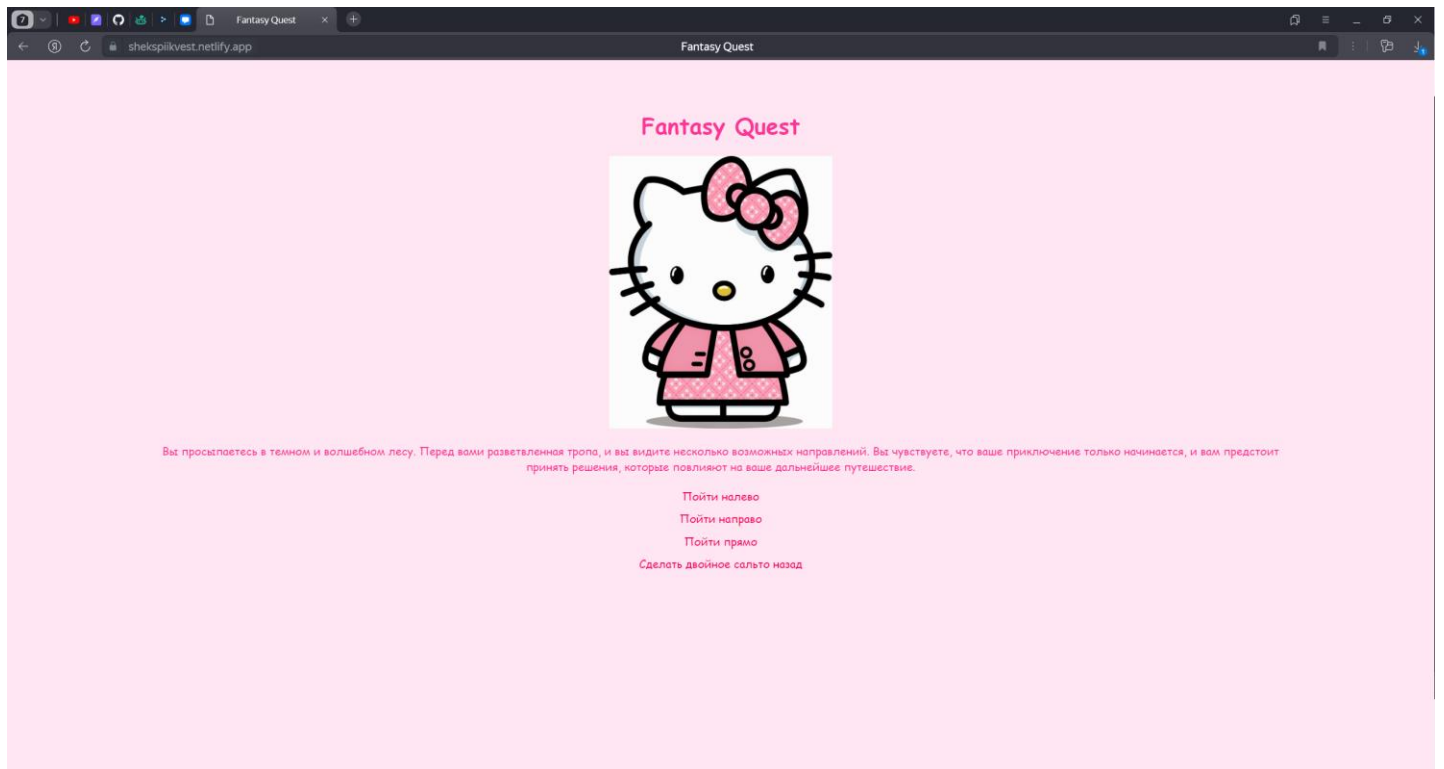


Рисунок 2 – Главная страница сайта.

## Задание 2.

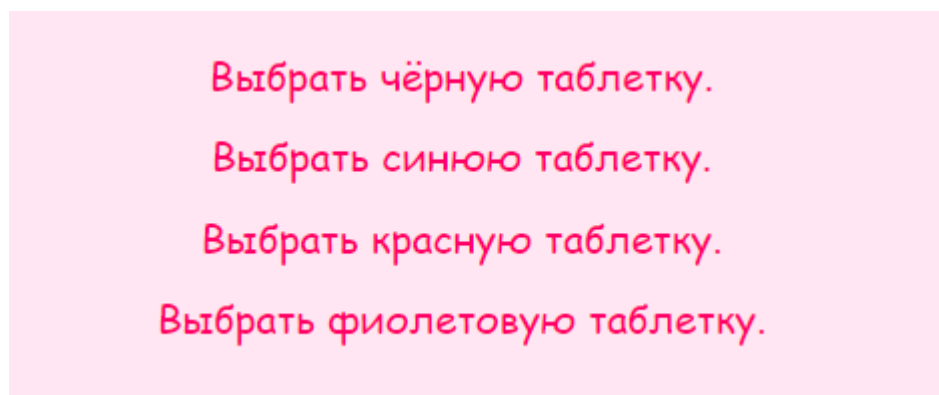


Рисунок 3 – 4 концовки.

## Задание 3.



Рисунок 4 – часть страницы step9.

#### Задание 4.

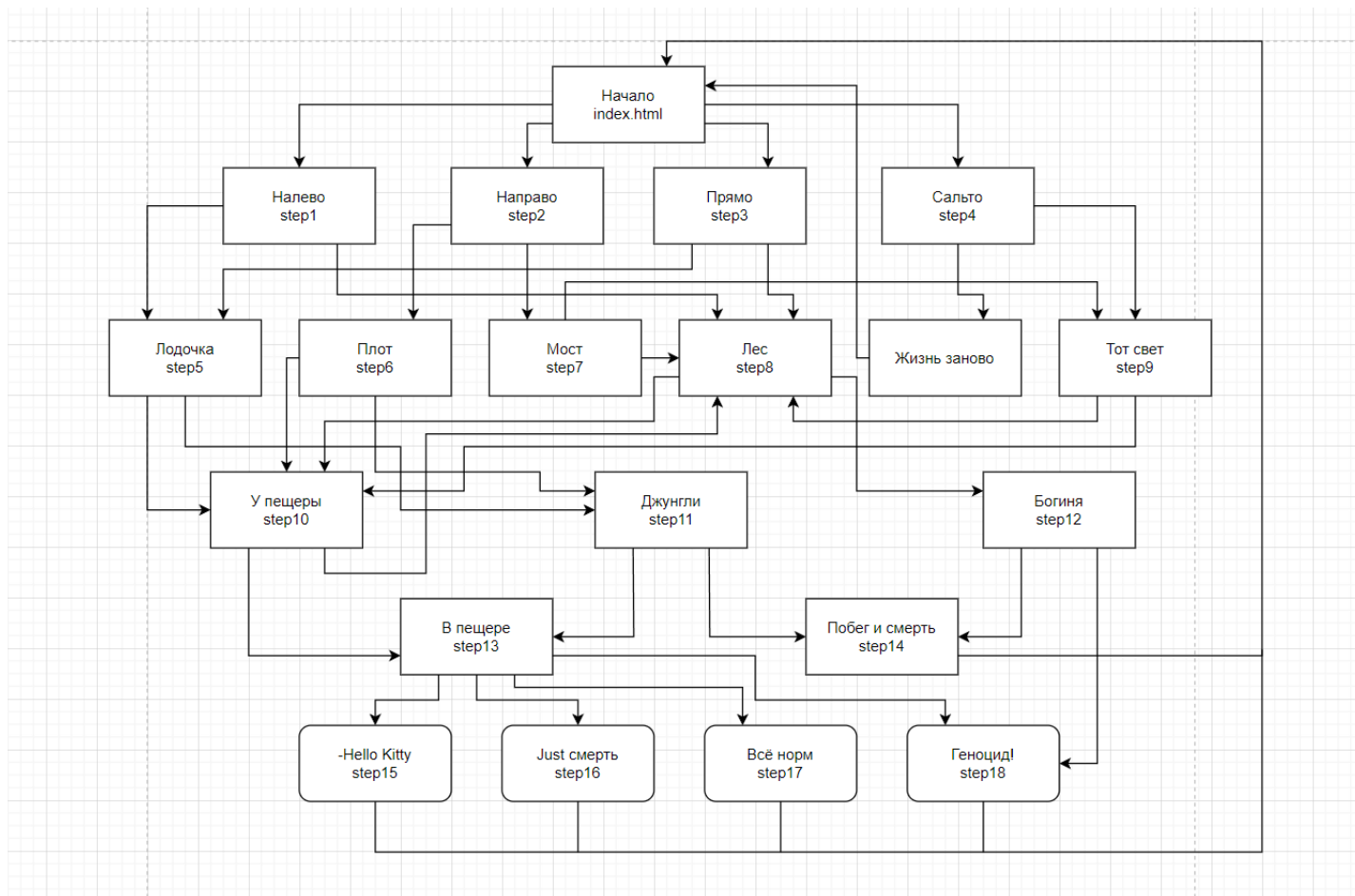


Рисунок 5 – блок-схема игры.

#### Задание 5.

Ссылка на сайт: <https://shekspiikvest.netlify.app/>

## Задание 6.

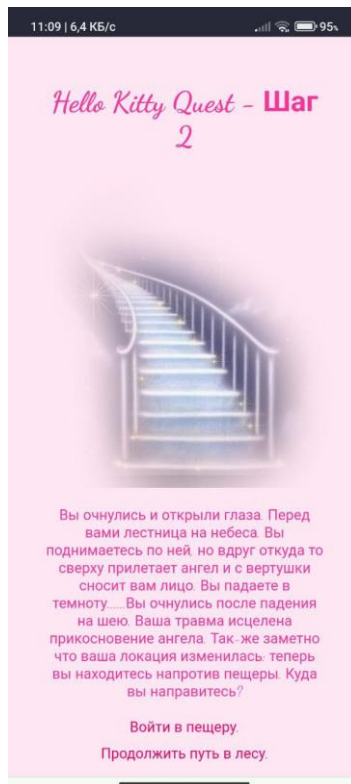


Рисунок 6 – Квест на мобильном устройстве.

Ссылка на репозиторий в GitHub: [https://github.com/Shubkin1isp22/lb\\_6](https://github.com/Shubkin1isp22/lb_6)

## **Вывод**

Лабораторная работа была успешно выполнена в соответствии с поставленными задачами. Созданный текстовый квест предлагает игрокам интересный и разнообразный игровой опыт, а его размещение на хостинге и адаптация для мобильных устройств позволяют максимально раскрыть потенциал игры и привлечь широкую аудиторию.