CS205 C/ C++ Programming - Lab Assignment

Template

Name:舒子和 SID:12111727

Part 1 – Analysis

- 一、关于提交文件的描述:
 - 1. main.cpp
 - 2. BigFloat.cc
 - 3. BigFloat.h

本次作业中的 BigFloat.cc 和 BigFloat.h 为网络上查找到的源码库,在本次作业中仅应用满足 Problem5 的需求。

二、关于 BigFloat 文件的使用说明:

程序中设置 mode2 来调用 BigFloat,将用户输入的字符串转化为可读的高精度数字,并重载了四则运算符号进行按位的加减乘除,得到高精度数字的字符串。

Conference: Mariotti94/BigFloat: Arbitrary-Precision Floating Point Arithmetic Library [C++] (github.com)

作者:Mariotti94

三、关于 Requirements 需求的分析(困难点将在 Part4 进行分析):

Requirement1:1、需要将用户输入进行整行读取并且分别存储数字和运算符。

- 2、需要符合四则运算规则的优先次序。
- 3、需要计算并打印出正确的结果。

Requirement2:1、增加对括号的读取。

2、对括号内的表达式进行强制优先计算。

Requirement3:1、需要对用户输入的定义自变量表达式进行识别。

- 2、需要存储用户定义的自变量的字母和数值并能够在后续计算中调用。
 - 3、在需求一二的基础上进行计算。

Requirement4:1、需要将表达式中的数学函数进行识别并计算,输出结果为纯数字。

2、需要将数学函数计算值与原表达式兼容、统一计算表达。

数学函数上完成了:sqrt(),pow(),max(),min(),abs(),sin(),cos(),tan(),exp(),log(),以及完成了对常数 PI,E 的定义。

Requirement5:1、需要对用户输入的高精度数字进行读取并且不能改变精度。

2、需要对高精度的数字进行计算和打印且不能改变精度。

Requirement6:1、参照 calculator BC 增加了单行注释"#"和多行注释"/**/"的功能,

需要对输入注释符读取并使注释掉的表达式无效化。

Requirement7:本次作业都 git 上传至 github。

Part 2– Code

```
int main(){
//...
   cin.getline(line,100);
   double ans=calculateline(line);
   cout<<ans<<endl;</pre>
//...
}
   本次作业的 main 函数功能主要是完成:
1、对用户输入的读取。
2、对用户输入表达式的合法性判断。
3、检测表达式中的注释并进行相应处理。
4、打印最终计算的值。
double calculateline(char line[]);
   其中 calculateline 函数完成对用户输入整行表达式的一个计算。
Calculateline 函数包括但不限于:
bool is_operator(char op);//对表达式内符号是否为运算符的判断
int priority(char op);//对运算符的优先级进行赋值
double calculate(double a,double b,char op);//对两个数字一个运算符的小表达
式进行计算
bool count brackets equal(string line);//括号输入是否合法判断
void Delspace(char *source);//对表达式内空格的删除
void addzeros(char line[]);//补零操作(-1)->(0-1)方便后续判断
bool is variable(char line[]);//判断用户输入是否为定义变量语句
int is_in_variable(char ch);//判断用户输入的变量是否已经被定义并赋值
bool ContainFunction(string line, string func);//判断是否含有数学函数
string SolveFunction(string line);//将数学函数进行计算并代替成相应的数值并
返回字符串
string BigFloat_calculate(string strline);
对高精度数字的计算和打印。
```

Part 3 - Result & Verification

```
Requirement1:
  root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
  Please enter the expression you want to calculate:
  2+3
  5
  5+2*3
  11
  5+2*3+5
  16
Requirement2:
  root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
  Please enter the expression you want to calculate:
  (5+2)*3
  21
  3*((1+2)+(3+4))
  30
Requirement3:
  root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
  Please enter the expression you want to calculate:
  x=3
  y=6
  x+2*y
  15
  x*x+y*(x+x)
  <u>4</u>5
Requirement4:
   root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
   Please enter the expression you want to calculate:
   sqrt(3.0)
   1.73205
   pow(2,2)
   cos(PI)
   -1
   \max(1,5)
   exp(0)
Requirement5:
```

```
root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
  Please enter the expression you want to calculate:
  mode2
  this is mode2
  3.33333333333333333333333333333
  10.999999999999999999
Requirement6:
  Please enter the expression you want to calculate:
  Please enter the expression you want to calculate:
  1+1#2+3
  2
  x=1/*
  y=1*/
  Х
  1
  Erorr, you have entered the variable that undefined
```

Part 4 - Difficulties & Solutions

本次报告针对各个 Requirement 的难点和解决方案分别进行分析:

Difficulty1:

1、输入的合法性判断:

程序在用 cin.getline 读取到用户输入的表达式后,运用 Delspace()函数对表达式里的空格进行删除操作,并运用 addzeros()函数对负数为首或者括号里的纯负数进行了补 Ø 操作,和括号的合法性判断一同操作后最终传入 calculateline()函数中进行计算,若操作符和数字的数量不满足为一个表达式(nums-ops!=1),则判断输入不合法

```
root@DESKIOP-BC3HHPI:/mnt/c/C++pJ/project2# ./a.out
Please enter the expression you want to calculate:
1+1+
input wrong
```

同时还有空输入情况

root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
Please enter the expression you want to calculate:

input null

2、数学逻辑计算

在 calculateline()函数中,程序自定义了两个 stack:

```
stack<char> op;
stack<double> num;
```

分别用于存放表达式中的运算符和数字。程序对表达式进行遍历,在对数字进行读取时,若判断数字为小数点前的整数部分,则按位乘它的位数再求和,小数点后同理求和,得到一个double 类型的数字存入 num 中:

若读取到运算符,则将其存入到 op 中,运用 priority()

```
int priority(char op);
```

对此运算符进行优先级赋值判断,若本次存入的运算符优先级大于栈顶的运算符则直接存入。若 priority(line[i])<=priority(op.top())优先级小于栈顶运算符,则先用 num 栈顶的两个数字和 op 栈顶的运算符进行计算,将结果存入 num 中,再将本次运算符存入。最终将所有的运算符和数字进行计算。

这样的操作既能保证运算符和数字数量差一直等于 **1(**方便后续计算**)**且顺序不被打乱**,**又能保证优先级高的运算先被计算。

3、负数情形

程序运用 addzeros()函数对首位负数进行补零操作 -1->0-1 和括号内的负数补零操作 (-1)->(0-1),以此方便后续的判断和计算。

4、除数为 0

```
Please enter the expression you want to calculate: 4/0 inf
```

单独进行判断

Difficulty2:

1、括号输入的合法性判断

bool count_brackets_equal(string line)

程序运用进行了两个判断,对左右括号个数是否相同的判断和括号次序是否符合表达式的判断。

```
root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
Please enter the expression you want to calculate:
((1+1)
brackets wrong
Please enter the expression you want to calculate:
)1+1(
brackets wrong
```

2、对括号内表达式进行优先计算

在 calculateline()函数中实际上对括号内的表达式进行了单独判断,先对括号内的表达式进行了运算,以此来实现优先级最高。

Difficulty3:

1、判断是否为一个赋值语句

```
bool is variable(char line[]);
```

该函数使只有首位字母是小写,第二位字符是'=',等号后是可计算的表达式为正确赋值输入,只有该判断为 true 才会进行赋值操作。

2、变量值的覆盖保存和新定义变量

```
int is_in_variable(char ch){
    for(int i=0;i<variablesize;i++){
        if(variable[i]==ch)
            return i;
    }
    return -1;
}</pre>
```

该函数对已有的变量名进行遍历,若变量是第一次被定义返回-1,在 variable 数组中新定义一个变量存入数值,若变量是再次被定义则返回该变量在 variable 数组中的索引,后续进行再次赋值但不需要再定义变量。

```
char variable[26];
int variablesize=0;
double variablevalue[26];
```

其中 variable 数组和对应的 variable value 数组为全局变量。

```
root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
Please enter the expression you want to calculate:
x=1
```

X=1

y=1

Х

1

x=2

Х

2

Difficulty4:

1、找到表达式中的数学函数和函数内的数值并进行计算。

bool ContainFunction(string line,string func);//判断是否含有数学函数 string SolveFunction(string line);//将数学函数进行计算并代替成相应的数值并返回字符串

运用 string.find()函数找到函数位置,并用 substr 进行精准切片,将函数前后,函数内部表达式分别切出为 strbefore, strafter, func, 运用 math.h 头文件的函数计算为数字,再将字符串拼接起来计算打印

```
Please enter the expression you want to calculate: 1+sqrt(4)+1
```

数学函数上完成了:sqrt(),pow(),max(),min(),abs(),sin(),cos(),tan(),exp(),log(),以及完成了对常数 PI.E 的定义。

Conference: Mariotti94/BigFloat: Arbitrary-Precision Floating Point Arithmetic Library [C++]

(aithub.com) 作者:Mariotti94

Difficulty5:

1、高精度的运算实现

若要实现高精度的保留,在 calculateline()函数中的运算方法则很难达到,于是运 用的 BigFloat 库函数将数字保存为 BigFloat 类型,用库内重载的运算符进行按位的四则 运算,其中将小数 0 进行了清除,最终打印出字符串。

为了使 BigFloat 运算和先前的 calculateline 运算进行兼容,程序采用了双模式运行的 方法,读取用户输入的"mode2"来进入高精度运算的模式,读取"mode1"来进入正常运算 的模式。

```
root@DESKTOP-BC3HHPT:/mnt/c/C++pj/project2# ./a.out
Please enter the expression you want to calculate:
mode2
This is mode2
mode1
mode1
This is mode1
Please enter the expression you want to calculate:
```

Difficulty6:

```
1、对注释语句的判断
if(strline.find('#')!=string::npos)
if(strline.find("/*")!=string::npos&&strline.find("*/")!=string::npos)
if(strline.find("/*")!=string::npos)
分别对应三种情况:
单行注释,在同一行中的多行注释,多行注释。
在单行注释中需要将'#'后的表达式舍弃。
  1+1#2+2
  2
在同一行中的多行注释需要进行 substr 切片操作并进行拼接
 1+/*99+99*/1
 2
在多行注释下需要进入 while 的输入循环,在读取到尾部注释符"/*"才进行计算。
  1+1/*654645
  1+1
  2+2
  haha
  */
  2
```