

スカイマシーン SkyMachine 2

取扱説明書

1.はじめに

- ※ この作品はキーボードまたはXInput対応コントローラーでのみ動作します
- ※ コントローラーでのプレイのみ、2Pプレイが可能です
キーボードとのクロスプレイは対応していません

2.ゲーム紹介

「SkyMachine2」は、戦闘機「シルバーイーグル」を操作して、敵を倒しながら進む2Dシューティングゲームです。アイテム等を駆使しながら、ハイスコアを目指しましょう。







3.操作方法

ステージ画面の操作

▼ゲームパッドの操作方法

移動	 or 
射撃	 or 
ポーズ	

▼PCの操作方法

移動	   
射撃	
ポーズ	




途中参加^{1※}

任意のボタン or キー

^{1※} 2人プレイ時のみ可能です

ポーズメニュー表示中の操作

▼ゲームパッドの操作方法^{2※}

選択	
決定	
戻る	

▼PCの操作方法

選択	 
決定	
戻る	

^{2※} 2人プレイ中の場合、ポーズメニューを開いたプレイヤーのみが操作可能です

コンティニュー画面の操作

▼ゲームパッドの操作方法

再開	
スキップ	

▼PCの操作方法

再開	
スキップ	

その他の操作

タイトル画面の操作

参加 or 次の画面に進む

任意のボタン or キー

ランキング画面の操作

次の画面に進む

任意のボタン or キー

4.画面の見かた



① スコア

敵を倒したり、アイテムを取ると増えます。
ゲーム終了時に、最終的なスコアがランキングに
反映されます。

② 残機

自機が倒されると減ります。0の状態で倒されると、
コンティニュー演出に入ります。(→5p)

③ 敵

多種多様な敵が、プレイヤーを攻撃してきます。
色の付いた敵を倒すと、アイテムを落とします。

④ アイテム

特定の敵を倒すと出現します。全部で3種類あり、
ステータスをアップします(→4p)

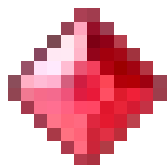
⑤ ステータス

プレイヤーの各ステータス強化値を表します(→4p)

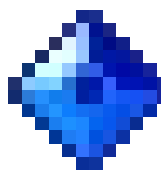
5. アイテムとステータスについて

アイテムを取得すると、その種類に応じたステータスが上昇します。積極的に狙っていきましょう。

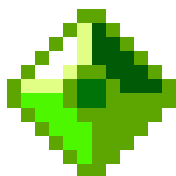
アイテムの種類



プレイヤーの攻撃力が上昇します。



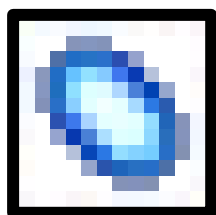
プレイヤーと一緒に攻撃してくれる分身を増やします。



敵の攻撃を防ぐことができるバリアを張ります。

ステータスの種類

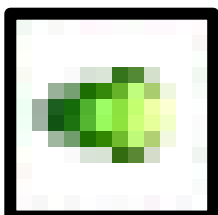
各ステータスはそれぞれ3段階まで強化可能です。



プレイヤーの攻撃力を表します。



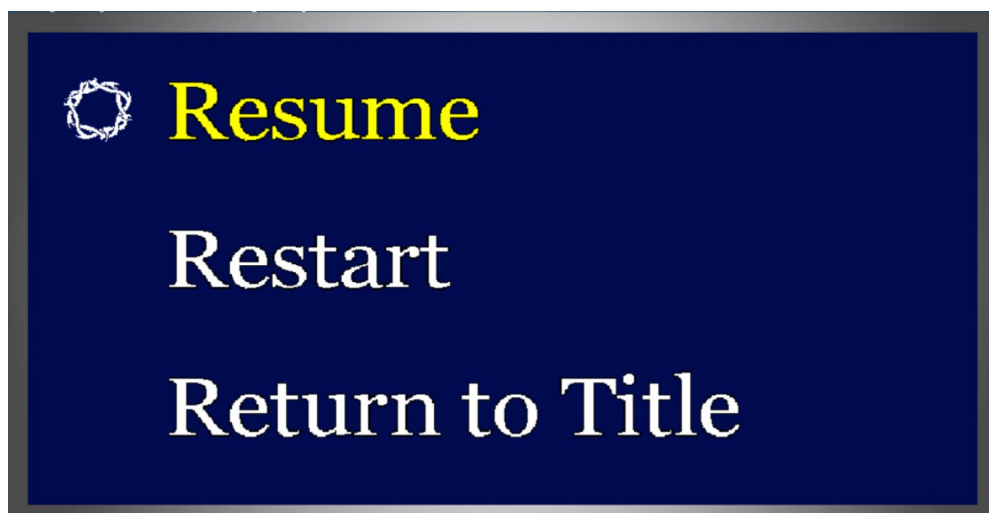
プレイヤーの分身数を表します。
最大強化で4つまで増えます。



プレイヤーのバリアを表します。

6.ポーズメニューについて

ゲームを最初からやり直したり、タイトル画面に戻ることができます。
画面に表示された3つのコマンドから選んでください。



Resume	現在のゲーム画面に戻ります。
Restart	ゲームを最初からやり直します。
Return to Title	タイトル画面に戻ります。

ゲームオーバーについて

プレイヤーの残機がなくなるとコンティニュー画面が表示されます。
カウントダウン中はコンティニューすることができ、
スコア、残機、ステータスがリセットされ、ゲームに復帰します。
カウントダウンが0になるとゲームオーバーになります。

