

Отчёта по лабораторной работе 9

Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки.

Хусейнов Шухрат Наимжонович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	21

Список иллюстраций

3.1	Файл lab9-1.asm	8
3.2	Работа программы lab9-1.asm	9
3.3	Файл lab9-1.asm	10
3.4	Работа программы lab9-1.asm	11
3.5	Файл lab9-1.asm	12
3.6	Работа программы lab9-1.asm	13
3.7	Файл lab9-2.asm	14
3.8	Работа программы lab9-2.asm	14
3.9	Файл lab9-3.asm	15
3.10	Работа программы lab9-3.asm	16
3.11	Файл lab9-3.asm	17
3.12	Работа программы lab9-3.asm	18
3.13	Файл lab9-4.asm	19
3.14	Работа программы lab9-4.asm	20

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки..

2 Задание

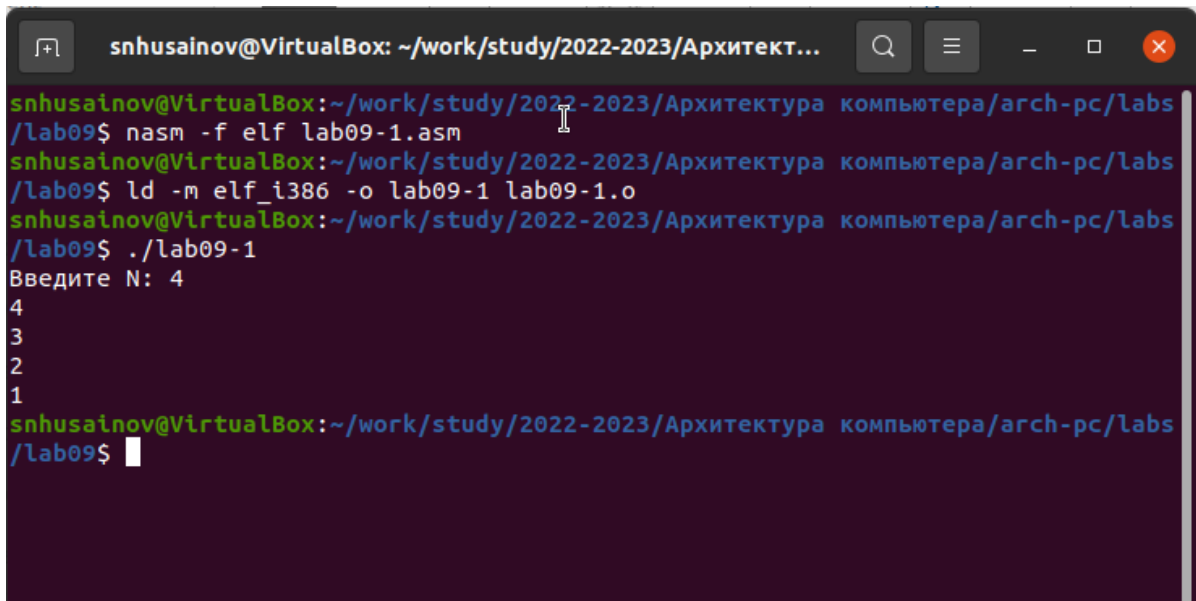
1. Изучите примеры программ
2. Напишите программу, которая находит сумму значений функции $f(x)$ для $x = x_1, x_2, \dots, x_n$, т.е. программа должна выводить значение $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n)$. Значения x передаются как аргументы. Вид функции $f(x)$ выбрать из таблицы 9.1 вариантов заданий в соответствии с вариантом, полученным при выполнении лабораторной работы № 7. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу на нескольких наборах x .
3. Загрузите файлы на GitHub.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для программ лабораторной работы № 9, перейдите в него и создайте файл lab9-1.asm
2. Введите в файл lab9-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. (рис. 3.1, 3.2)

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 mov [N],ecx
24 mov eax,[N]
25 call iprintLF ; Вывод значения `N`
26 loop label ; `ecx=ecx-1` и если `ecx` не '0'
27 ; переход на `label`
28 call quit
```

Рис. 3.1: Файл lab9-1.asm



```
snhusainov@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архитект...
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-1
Введите N: 4
4
3
2
1
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$
```

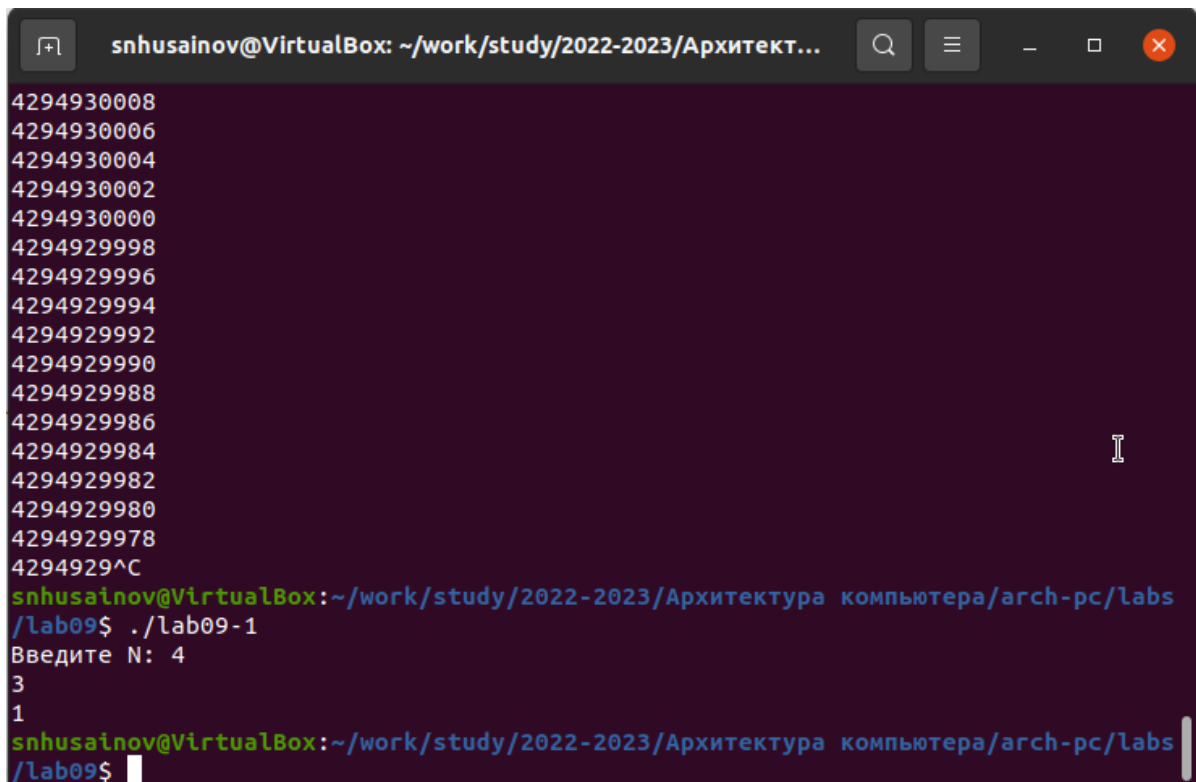
Рис. 3.2: Работа программы lab9-1.asm

3. Данный пример показывает, что использование регистра `ecx` в теле цикла `loop` может привести к некорректной работе программы. Измените текст программы добавив изменение значение регистра `ecx` в цикле: Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр `ecx` в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению `N`, введенному с клавиатуры? (рис. 3.3, 3.4)

Программа запускает бесконечный цикл при нечетном `N` и выводит только нечетные числа при четном `N`.

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 sub ecx,1 ; `ecx=ecx-1`
24 mov [N],ecx
25 mov eax,[N]
26 call iprintLF
27 loop label
28 ; переход на `label`
29 call quit
```

Рис. 3.3: Файл lab9-1.asm

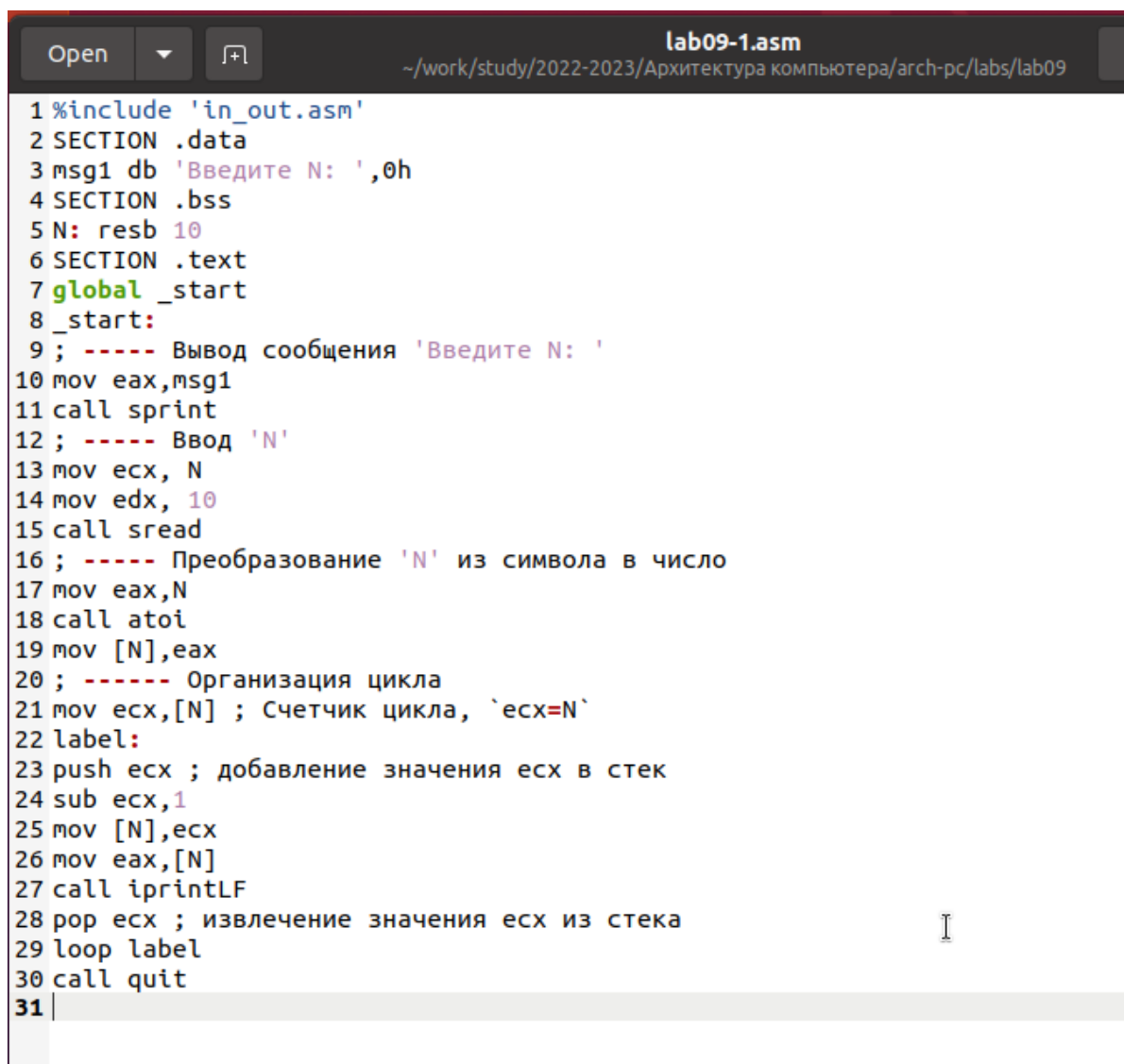


```
snhusainov@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архитект...
4294930008
4294930006
4294930004
4294930002
4294930000
4294929998
4294929996
4294929994
4294929992
4294929990
4294929988
4294929986
4294929984
4294929982
4294929980
4294929978
4294929^C
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-1
Введите N: 4
3
1
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$
```

Рис. 3.4: Работа программы lab9-1.asm

4. Для использования регистра `ecx` в цикле и сохранения корректности работы программы можно использовать стек. Внесите изменения в текст программы добавив команды `push` и `pop` (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла `loop`. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению `N` введенному с клавиатуры? (рис. 3.5, 3.6)

Программа выводит числа от `N-1` до `0`, число проходов цикла соответствует `N`.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 push ecx ; добавление значения ecx в стек
24 sub ecx,1
25 mov [N],ecx
26 mov eax,[N]
27 call iprintLF
28 pop ecx ; извлечение значения ecx из стека
29 loop label
30 call quit
31
```

Рис. 3.5: Файл lab9-1.asm

```

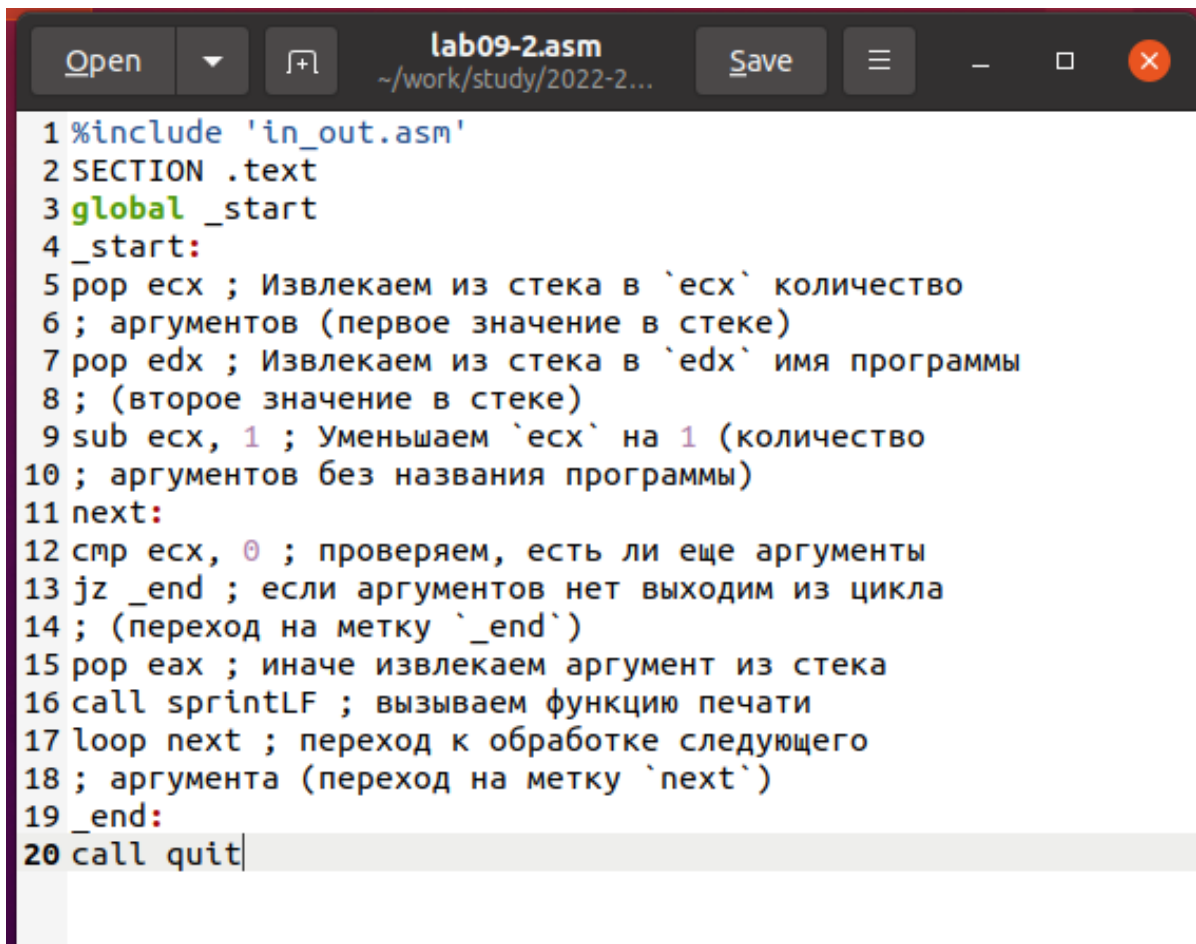
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-1
Введите N: 5
4
3
2
1
0
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$

```

Рис. 3.6: Работа программы lab9-1.asm

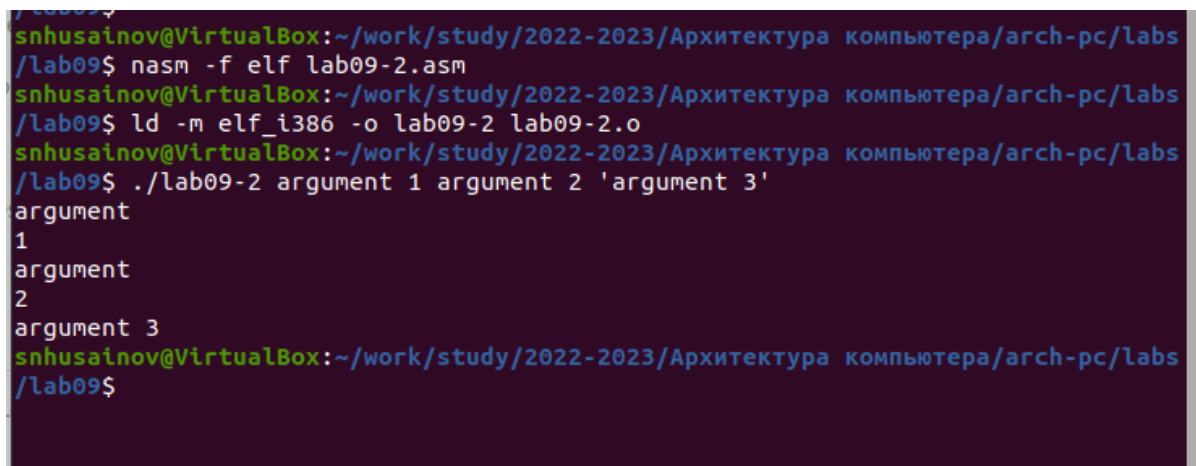
5. Создайте файл lab9-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab09 и введите в него текст программы из листинга 9.2. Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы. (рис. 3.7, 3.8) Сколько аргументов было обработано программой?

Программа обработала 5 аргументов.



```
lab09-2.asm
~/work/study/2022-2...
Open Save
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .text
3 global _start
4 _start:
5 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
6 ; аргументов (первое значение в стеке)
7 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
8 ; (второе значение в стеке)
9 sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
10 ; аргументов без названия программы)
11 next:
12 cmp ecx, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
13 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
14 ; (переход на метку `_end`)
15 pop eax ; иначе извлекаем аргумент из стека
16 call sprintfLF ; вызываем функцию печати
17 loop next ; переход к обработке следующего
18 ; аргумента (переход на метку `next`)
19 _end:
20 call quit
```

Рис. 3.7: Файл lab9-2.asm

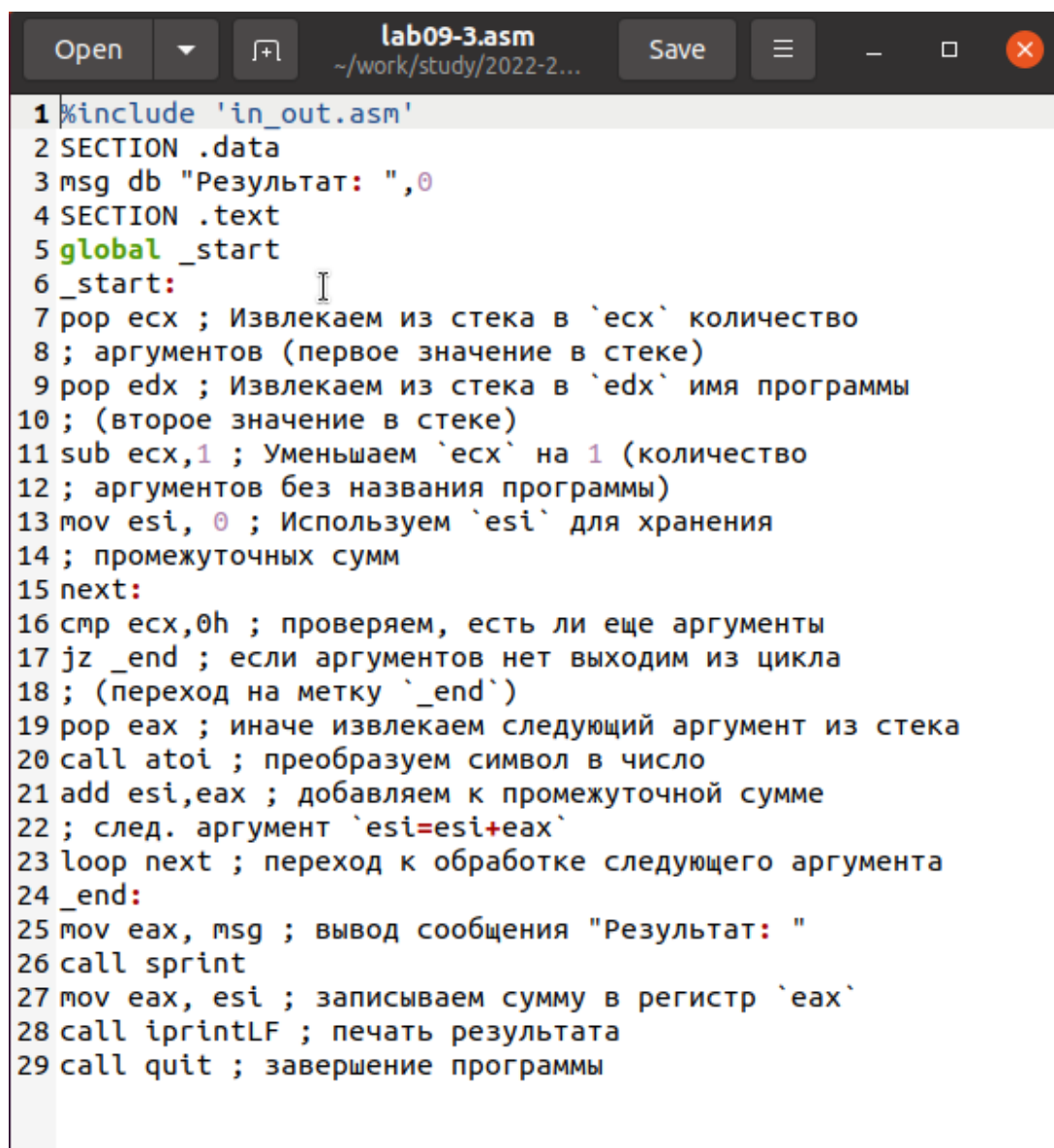


```
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-2.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-2 argument 1 argument 2 'argument 3'
argument
1
argument
2
argument 3
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$
```

Рис. 3.8: Работа программы lab9-2.asm

6. Рассмотрим еще один пример программы которая выводит сумму чисел,

которые передаются в программу как аргументы. (рис. 3.9, 3.10)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 add esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
22 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
23 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
24 _end:
25 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
26 call sprint
27 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
28 call iprintLF ; печать результата
29 call quit ; завершение программы
```

Рис. 3.9: Файл lab9-3.asm

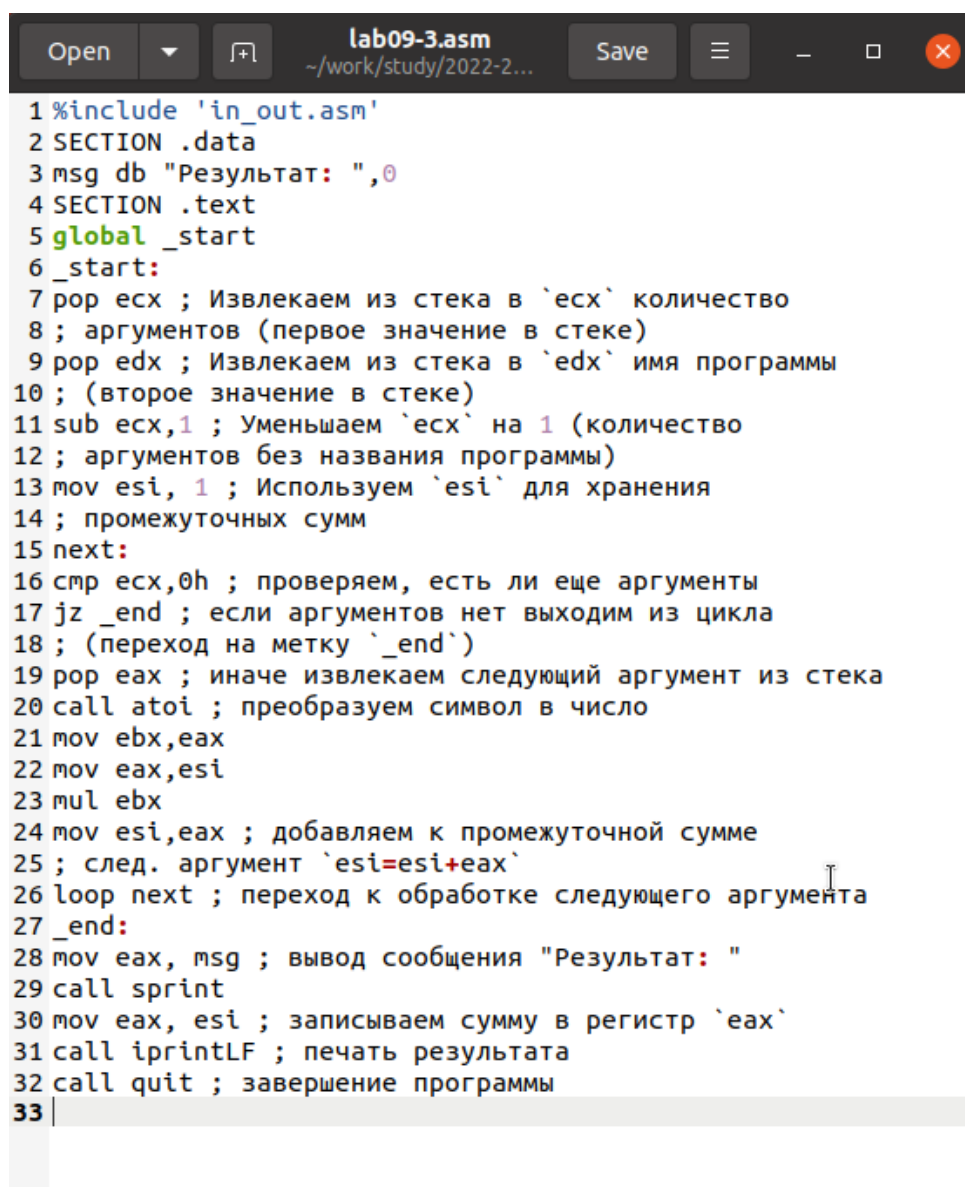
```

snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-3.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-3 1 2 3 4 5
Результат: 15
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-3 1 1 1
Результат: 3
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$

```

Рис. 3.10: Работа программы lab9-3.asm

7. Измените текст программы из листинга 9.3 для вычисления произведения аргументов командной строки. (рис. 3.11, 3.12)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 1 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 mov ebx,eax
22 mov eax,esi
23 mul ebx
24 mov esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
25 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
26 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
27 _end:
28 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
29 call sprint
30 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
31 call iprintLF ; печать результата
32 call quit ; завершение программы
33 |
```

Рис. 3.11: Файл lab9-3.asm

```

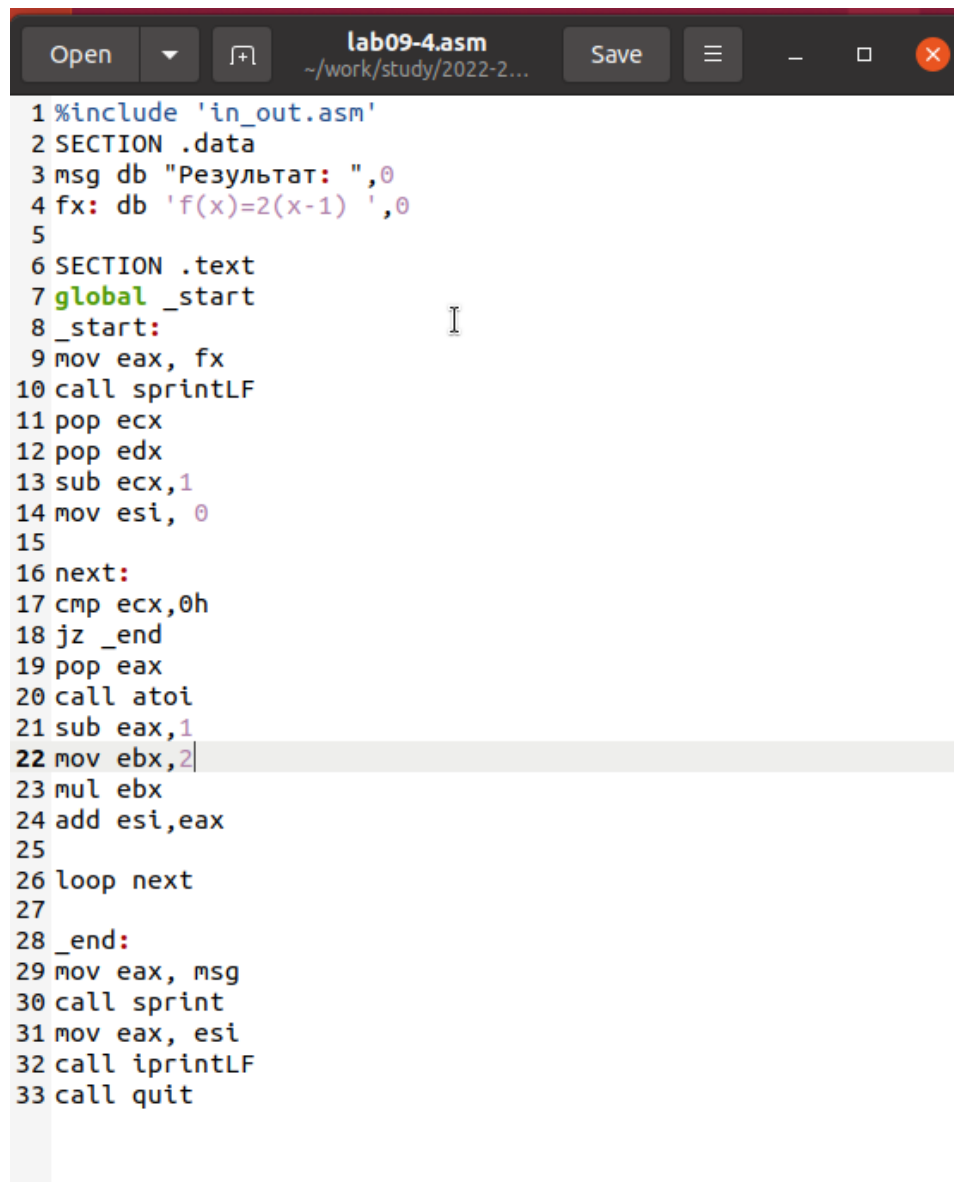
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-3.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-3 1 1 1
Результат: 1
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-3 1 2 3 4 5 6
Результат: 720
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$

```

Рис. 3.12: Работа программы lab9-3.asm

8. Напишите программу, которая находит сумму значений функции $f(x)$ для $x = x_1, x_2, \dots, x_n$, т.е. программа должна выводить значение $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n)$. Значения x передаются как аргументы. Вид функции $f(x)$ выбрать из таблицы 9.1 вариантов заданий в соответствии с вариантом, полученным при выполнении лабораторной работы № 7. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу на нескольких наборах x . (рис. 3.13, 3.14)

для варианта 4 $f(x) = 2(x-1)$



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)=2(x-1) ',0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 sub eax,1
22 mov ebx,2
23 mul ebx
24 add esi,eax
25
26 loop next
27
28 _end:
29 mov eax, msg
30 call sprint
31 mov eax, esi
32 call iprintLF
33 call quit
```

Рис. 3.13: Файл lab9-4.asm

```
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ nasm -f elf lab09-4.asm
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab09-4 lab09-4.o
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-4 1 2
f(x)=2(x-1)
Результат: 2
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-4 1
f(x)=2(x-1)
Результат: 0
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$ ./lab09-4 2 3 4 5 6 7 8 9
f(x)=2(x-1)
Результат: 72
snhusainov@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs
/lab09$
```

Рис. 3.14: Работа программы lab9-4.asm

4 Выводы

Освоили работы со стеком, циклом и аргументами на ассемблере `naasm`.