# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

## Факультет физико-математических и естественных наук

### Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10 **«Текстовой редактор emacs»** 

дисциплина: Операционные системы

Студент: Юсупов Шухратджон Фирдавсович

Группа: НПИбд-02-20

МОСКВА 2021 г.

**Цель работы:** Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

#### Ход работы

1. Откроем emacs

2. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации (C-х C-f) и введем в нее заданный текст. После сохраним файл с помощью комбинации (C-х C-s). (Puc. 1).

Рис. 1

Далее вырежим одной командой целую строку. (Рис. 2)

```
#/bin/bash
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
                          Рис. 2
```

Вставим вырезанную строку в конец файла. (Рис. 3)

```
#/bin/bash
HELL=Hello
    LOCAL HELLO-World
     echo $HELLO
 function hello{
                         Рис. 3
```

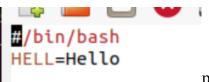
5. . Выделим область текста(C-space). и скопируем в буфер обмена(M-w). После

```
#/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
                                                                                                                      рис. 4
```

вставим в конец файла. (Рис. 4)

Вновь выделим эту область, вырежим её (С-w), а затем отменим последнее 6. изменение.



Переместим курсор в начало строки (С-а). (Рис. 5)

рис. 5



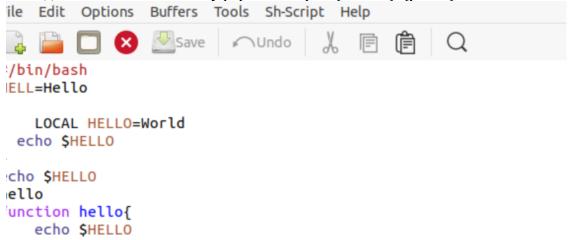
8. А дальше в конец этой строки(С-е).(Рис. 6)

рис. 6

9. Переместил курсор в начало и конец буфера. (рис. 7-8)



10. Выведем список активных буферов на экран (С-х С-b). (рис. 9)



```
c:--- lab10.sh All L7 (Shell-script[sh])

RM Buffer Size Mode File

lab10.sh 116 Shell-script[sh] ~/lab10.sh

% *GNU Emacs* 900 Fundamental
 *scratch* 145 Lisp Interaction

%* *Messages* 236 Messages
```

```
J:%%- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)
puc. 9
```

- Переместимся во вновь открытое окно(C-x)о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (Рис. 10)

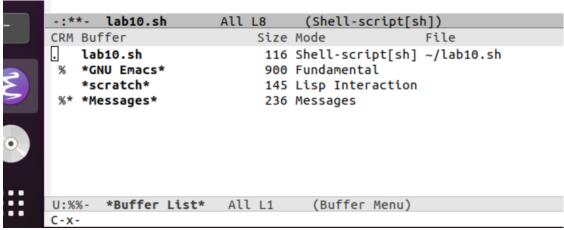
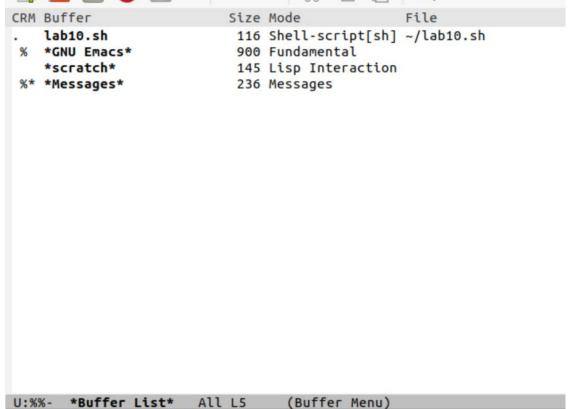


рис.10.

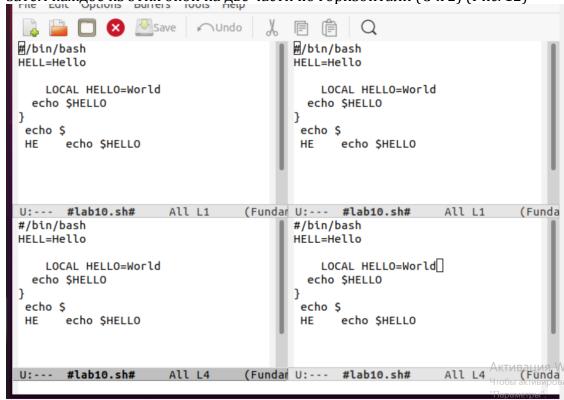
Закроем это окно (C-х 0). (Рис. 11)



Attempt to delete minibuffer or sole ordinary window puc. 11

– Вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

11. Поделим фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (Рис. 12)



12. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста. (Рис. 13)

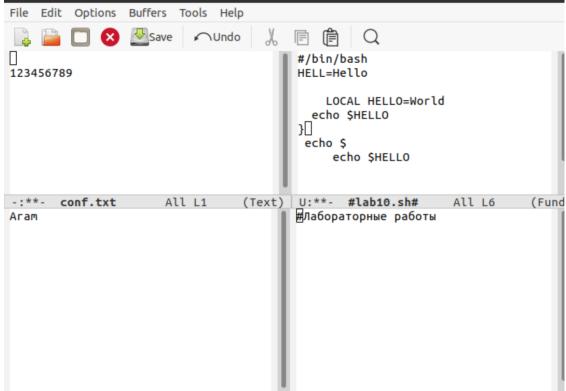


рис. 13

рис.12

13. Переключаемся в режим поиска(C-s) и ищем несколько слов, присутствующих в тексте. Той же командой переключался между результатами поиска. Вышел из режима поиска, нажавС-g (Puc. 14)

```
#/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $
echo $HELLO

U:--- #lab10.sh# All L9 (Fund laboratory)
```

14. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter, затем введем текст для замены. (Рис. 15)

```
    U:**- #conf.txt# All_L2
    (F

    Query replace HELLO with: hello
    puc. 15
```

15. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s о. В этом режиме нам показываются строки, на которых расположен текст, так же в результат попадают частичные совпадения слов. (Рис. 16) clipboard puc. 16

**ВЫВОД:** В ходе работы я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором emacs.

#### ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Етася представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

- 2. Для новичка может быть трудно сразу привыкнуть к тому, что в редакторе очень сильно используются комбинации клавиш
- 3. Буфер объект, который представляет какой-то текст. Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 4. Да
- 5. GNU Emacs, scratch, Messages, Compile-Log, Quail Completions
- 6. ctrl-f, ctrl-x
- 7. ctrl-x 2, ctrl-x 3
- 8.  $\sim$ /.emacs
- 9. Удаление текста. Да, можно, но для новичка это может показаться трудным.
- 10. Он более современен и функционален. Так же он гораздо более удобен в использовании. Нет случайных удалений текста как было с vi (из-за незнания). Интерфейс emacs приятнее и интуитивнее, команды более дружелюбны к пользователю