

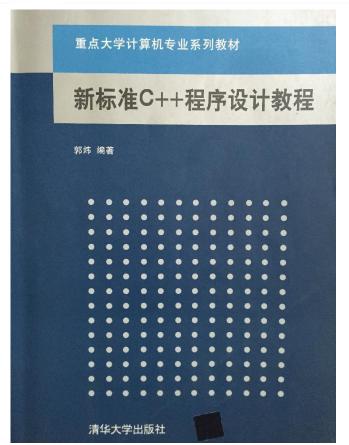
程序设计与算法(一)

李文新 郭炜

主讲教师互动微博:

http://weibo.com/guoweiofpku

指定教材:



● 调试程序时,每次运行程序都要输入测试数据,太麻烦

- 调试程序时,每次运行程序都要输入测试数据,太麻烦
- 可以将测试数据存入文件,然后用freopen将输入由键盘 重定向为文件,则运行程序时不再需要输入数据了

- 调试程序时,每次运行程序都要输入测试数据,太麻烦
- 可以将测试数据存入文件,然后用freopen将输入由键盘 重定向为文件,则运行程序时不再需要输入数据了

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
       freopen("c:\\tmp\\test.txt","r",stdin);
       //此后所有输入都来自文件 c:\tmp\test.txt
       int n, mx = 0;
       while (cin >> n) {
              if(n > mx)
                      mx = n;
       printf("%d",mx);
    return 0;
```

- 调试程序时,每次运行程序都要输入测试数据,太麻烦
- 可以将测试数据存入文件,然后用freopen将输入由键盘 重定向为文件,则运行程序时不再需要输入数据了

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
       freopen("c:\\tmp\\test.txt","r",stdin);
       //此后所有输入都来自文件 c:\tmp\test.txt
       int n, mx = 0;
       while( cin >> n) {
              if(n > mx)
                      mx = n;
       printf("%d",mx);
    return 0;
```

```
文件 c:\tmp\test.txt内容:

1 22 4 7 9 7

程序运行结果:
```