



北京大学  
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

指定教材:

# 程序设计与算法(一)

李文新 郭炜

主讲教师互动微博:

<http://weibo.com/guoweiofpku>

重点大学计算机专业系列教材

## 新标准C++程序设计教程

郭炜 编著



清华大学出版社

# 用freopen重定向输入

- 调试程序时，每次运行程序都要输入测试数据，太麻烦

# 用freopen重定向输入

- 调试程序时，每次运行程序都要输入测试数据，太麻烦
- 可以将测试数据存入文件，然后用freopen将输入由键盘重定向为文件，则运行程序时不再需要输入数据了

# 用freopen重定向输入

- 调试程序时，每次运行程序都要输入测试数据，太麻烦
- 可以将测试数据存入文件，然后用freopen将输入由键盘重定向为文件，则运行程序时不再需要输入数据了

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    freopen("c:\\tmp\\test.txt", "r", stdin);
    //此后所有输入都来自文件 c:\\tmp\\test.txt
    int n, mx = 0;
    while( cin >> n) {
        if( n > mx )
            mx = n;
    }
    printf("%d", mx);
    return 0;
}
```

# 用freopen重定向输入

- 调试程序时，每次运行程序都要输入测试数据，太麻烦
- 可以将测试数据存入文件，然后用freopen将输入由键盘重定向为文件，则运行程序时不再需要输入数据了

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    freopen("c:\\tmp\\test.txt","r",stdin);
    //此后所有输入都来自文件 c:\\tmp\\test.txt
    int n, mx = 0;
    while( cin >> n) {
        if( n > mx )
            mx = n;
    }
    printf("%d",mx);
    return 0;
}
```

文件 c:\\tmp\\test.txt内容:

1 22 4 7 9 7

程序运行结果:

22