

# 米哈游 2024春季招聘 后端试卷 在线考试 - 正式考试阶段

编程题 | 20分

1/3

题目 提交记录

## 转圈圈

时间限制：3000MS

内存限制：589824KB

题目描述：

黑塔是一个喜欢转圈圈的女孩子。

有一天，黑塔遇到了 $n$ 个怪物，第 $i$ 个怪物的生命值为 $h_i$ 。

由于被守护者之影禁用了普通攻击，黑塔现在只能使用E技能攻击敌人。具体地说，黑塔每次使用E技能，会对敌方全体造成 $E$ 点伤害。

除此之外，每当一个怪物的生命值首次减小到其最大生命值的50%及以下（含50%）时，如果敌方尚有怪物存活（生命值大于零），那么黑塔就会自动释放一次追加攻击“转圈圈”，对敌方全体造成 $R$ 点伤害。如果一次攻击同时使多个敌人满足以上条件，那么黑塔也会连续释放多次“转圈圈”，直到“转圈圈”次数耗尽或者敌人全部倒下为止。在“转圈圈”结束之前，黑塔无法再次使用E技能。

作为天才俱乐部#83的天才，黑塔只用了0.0114514秒就算出了自己需要使用多少次E技能才能击败这些怪物，以及在这个过程中她会释放多少次“转圈圈”。觉得这个问题太简单了，于是将其留给了你作为课后习题。

小红书号：292357837

### 输入描述

第一行一个正整数 $T$ ，表示有 $T$ 组数据。  
对于每一组数据，第一行一个正整数 $n$ ，表示怪物的数量；  
第二行 $n$ 个正整数 $h_1, h_2, \dots, h_n$ ，表示每个怪物的生命值；  
第三行两个正整数 $E, R$ ，分别表示黑塔E技能的伤害和“转圈圈”的伤害。  
 $1 \leq n \leq 10^5$ ， $1 \leq T \leq 10$ ， $1 \leq h_i, E, R \leq 10^9$ 。

### 输出描述

对于每一组数据，输出一行两个正整数 $cntE, cntR$ ，分别表示黑塔使用E技能的次数和“转圈圈”的次数。

小红书

小红书号：292357837

### 样例输入

```
3
5
100 50 60 80 70
25 10
5
100 50 60 80 70
20 20
5
100 200 300 4000 5000
50 1000
```



### 样例输出

```
2 5
2 3
1 5
```



小红书

小红书号：292357837

## 提示

### 对于第一组数据:

初始怪物生命值为[100,50,60,80,70];

黑塔使用E技能,怪物生命值变为[75,25,35,55,45];

怪物2生命值小于等于50%,触发一次转圈圈,怪物生命值变为[65,15,25,45,35];

怪物3,5生命值小于等于50%,触发两次转圈圈,生命值变为[45,0,5,25,15];

怪物1,4触发两次转圈圈,生命值变为[25,0,0,5,0];

使用E技能,生命值变为[0,0,0,0,0],战斗结束,一共使用2次E, 5次转圈圈。

### 对于第二组数据:

初始怪物生命值为[100,50,60,80,70];

黑塔使用E技能,怪物生命值变为[80,30,40,60,50];

再次使用E,生命值变为[60,10,20,40,30];

怪物2,3,4,5触发四次转圈圈,但是只转3次所有怪物就全部被击杀,因此一共使用2次E, 3次转圈圈。

### 对于第三组数据:

初始生命值为[100,200,300,4000,5000]

使用E技能, [50,150,250,3950,4950]

怪物1触发一次转圈圈, [0,0,0,2950,3950]

怪物2, 3触发两次转圈圈, [0,0,0,950,1950]

怪物4, 5触发两次转圈圈, [0,0,0,0,0], 战斗结束, 一共使用1次E,

5次转圈圈。

小红书号: 292657837

Code:

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
#include<cmath>
#include<cstdio>
#include<numeric>
#include<cstring>
#define __DEBUG__ x
using namespace std;
int h[100010],cur_h[100010];
int vis[100010]; //当前怪物是否已经转过圈
int get_minh(int n,int &index){
    int min_h=1e8;
```

```

for(int i=0;i<n;i++){
    if(!vis[i]){
        if(cur_h[i]<min_h){
            min_h=cur_h[i];
            index=i;
        }
    }
}
return min_h;
}

void show_h(int n){
    for(int i=0;i<n;i++){
        cout<<cur_h[i]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}

int main(){
    int t=0;
    freopen("data1.in","r",stdin);
    cin>>t;
    while(t--){
        int cycle=0,cntE=0,cntR=0,min_h=1e8,n=0,e=0,r=0;
        cin>>n;
        for(int i=0;i<n;i++){
            cin>>h[i];
            cur_h[i]=h[i];
        }
        cin>>e>>r;
        # ifdef __DEBUG__
            show_h(n);
        # endif
        memset(vis,0,sizeof(vis));
        //1.每个怪物只能让黑塔转一次圈 故 cntR<=n
        //2.每次只能执行一种
        //3. 转圈次数用完前不能执行 E 操作
        int index=0;
        while((min_h=get_minh(n,index))!=0){//step1.计算当前(可执行转
圈操作)的怪兽血量的最小值
            // 关键公式推导 当前血量到预警血量的最少次数  $h'-k*e \leq h/2 \Rightarrow k \geq (2*h'-h)/(2*e)$ 
            //cout<<"index: "<<index<<endl;
            int k=ceil(((2*min_h-h[index])*1.0)/(2.0*e));//step2.计
算血量最小的怪兽让黑塔转圈所需要的最小次数
            cntE+=k;

```

```

    # ifdef __DEBUG__
        cout<<min_h<<" "<<k<<endl;
    #endif
    int max_h=-1e8;
    cycle=0;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cur_h[i]=max(0,cur_h[i]-k*e); //step3. 对每一个怪物执行
cntE 次操作 E
        if(!vis[i]&&cur_h[i]<=h[i]/2){ //step4. 判断并统计之前没有转圈而现在需要转圈的怪物数量和 id
            cycle++; //记录转圈数
            vis[i]=1; //记录第 i 个怪物让对手转圈
        }
        max_h=max(max_h,cur_h[i]); //记录当前最大怪物血量
    }
    # ifdef __DEBUG__
        show_h(n);
    # endif
    //step5. 计算当前血量最多的怪物血量清 0 最少需要的次数
    int min_k=ceil((max_h*1.0)/r);
    if(min_k<cycle){ //step6. 特判: 当前血量最多的怪物血量清 0 所需要
转圈操作的数量 min_k
        //都比当前需要的转圈数还小-->再转圈次数用完之前怪物被困灭。
        cntR=min_k; //endl: 次数执行的转圈数就为消灭血量最多的怪物所
需要的转圈操作数
        break;
    }
    //step6. 执行 cycle 次转圈操作
    cntR+=cycle; //cycle 个操作转圈操作一定会被执行 故这里记录其值
    max_h=-1e8;
    int max_index=0;
    while(1){
        int cnt=0;
        for(int i=0;i<n;i++){ // step7. 对每一个怪物执行 cycle 次转
圈操作
            cur_h[i]=max(0,cur_h[i]-cycle*r);
            if(!vis[i]&&cur_h[i]<h[i]/2){ //step8. 判断是否有新的
转圈操作产生
                vis[i]=1;
                cnt++; //记录新的转圈操作
                if(cur_h[i]>max_h){
                    max_h=cur_h[i];
                    max_index=i;
                }
            }
        }
    }

```

```

        }
    }
    if(cnt==0){ //如果新转圈次数为 0
        break;
    }
    cycle=cnt; //更新当前需要新转的圈的数量
    int k=ceil((max_h*1.0)/(1.0*r));
    if(k<=cnt){
        //cnt 次数执行完之前 怪物都死完了
        cntR+=k;
        break;
    }
    cntR+=cnt; //记录转圈操作次数
}
#ifdef __DEBUG__
    show_h(n);
#endif
if(accumulate(cur_h, cur_h+n, 0)==0){
    //所有怪物都被消灭了
    break;
}
if(cntR==n){ //step10. 转圈次数用完转圈操作不能进行->只能全部执
行 E 操作

    //最多执行的 e
    //cout<<cntE<<" dg "<<max_h<<endl;
    // h'-ek=0->k=h'/e 其中 h' 为当前最大值
    cntE+=(*max_element(cur_h, cur_h+n))/e;
    break;
}
}
cout<<cntE<<" "<<cntR<<endl;
}
}

```

运行结果：

```
D:\Users\dell\Desktop\米哈游笔试\未命名1.exe
7997 6
2 5
2 3
1 5

-----
Process exited after 0.4896 seconds with
请按任意键继续.
```

笔试题 2:

整数数组 `nums` 按升序排列，数组中的值互不相同。在传递给函数之前，`nums` 在预先未知的某个下标 `k` ( $0 \leq k < \text{nums.length}$ ) 上进行了旋转，使数组变为 `[nums[k], nums[k+1], ..., nums[n-1], nums[0], nums[1], ..., nums[k-1]]` (下标从 0 开始计数)。例如，`[0,1,2,4,5,6,7]` 在下标 3 处经旋转后可能变为 `[4,5,6,7,0,1,2]`。给你旋转后的数组 `nums` 和一个整数 `target`，如果 `nums` 中存在这个目标值 `target`，则返回它的下标，否则返回 `-1`。你必须设计一个时间复杂度为  $O(\log n)$  的算法解决此问题。

提示：`nums` 中的值独一无二

样例输入：

```
8
1
1
0
8
123 1234 12345 77 89 100 111 120
111
6
5 6 1 2 3 4
4
7
4 5 6 7 0 1 2
0
7
4 5 6 7 0 1 2
5
9
7 8 9 1 2 3 4 5 6
5
9
7 8 9 1 2 3 4 5 6
7
4 5 6 7 0 1 2
```

3  
样例输出:

-1  
6  
5  
4  
1  
7  
0

Code:

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
#include<cmath>
#include<cstdio>
#include<numeric>
#include<cstring>
#define __DEBUG__x
using namespace std;
int binserach(int a[],int n,int val){
    if(n==0){
        return -1;
    }
    if(n==1){
        return val==a[0]? 0:-1;
    }
    int left=0,right=n,index=-1;
    while(left<right){
        int mid=(left+right)>>1;
        if(a[mid]==val){//查找到结果
            index=mid;
            break;
        }
        //一定成立的关系
        /* 1.a[0]>a[n]
        2.当 a[0]<a[mid]时 ->在划分的前半部分
            有 a[mid]>a[0]>a[n]-> a[mid]>a[n]
            若 a[mid]<val (即查找的值比当前的值还大)
        3.当 a[0]>a[mid]时 ->在划分的后半部分
        */
        //step1.判断当前位置在前半部分还是在后半部分
        if(a[0]<=a[mid]){//当前值比第一个元素大 ->[0->mid]是单调的
            //前半部分[4 5 6 7(mid) 0 1 2]
            if(a[mid]>val&&val>=a[0]){//当前数太小了应该右移动指针当前位置比最后一个值大都需要移动
```







```

int main(){
    int n,t,ans=0;
    freopen("data2.in","r",stdin);
    cin>>t;
    while(t--){
        string s;
        cin>>s;
        cin>>n;
        for(int i=0;i<n;i++){
            string word;
            cin>>word;
            if(checkSubStr(s,word)){
                ans++;
            }
        }
        cout<<ans<<endl;
    }
    return 0;
}

```

运行结果:

```

D:\Users\dell\Desktop\米哈游笔试\考试题2.exe
5
2
-----
Process exited after 0.3929 seconds with return val
请按任意键继续. . .

```