

第一步：安装插件

配置远程开发首先需要安装一个名为**Remote - SSH**的插件，具体操作步骤如下，

- 点击扩展按钮
- 搜索**Remote - SSH**
- 安装

第二步：配置VSCode

step1: 点击VS code边栏的远程连接图标。



step2: 点击SSH TARGETS右边的齿轮状⚙按钮。

step3: 在弹出来的 `C:\Users\xxx\.ssh\config` 文件中添加下面内容，根据自己的用户名填写好各个字段，`Ctrl + s` 保存。

```
# Read more about SSH config files: https://linux.die.net/man/5/ssh_config
Host gdl
  HostName 192.168.106.31
  User liaoshuilin
  Port 22
```

step3: 设置terminal, Setting - Terminal - Integrated > Env:Windows - 点击 Edit in settings.json。
(TERMINAL窗口中显示为1: powershell)

```
{
  "python.languageServer": "Microsoft",
  "terminal.integrated.shell.windows":
"C:\\Windows\\System32\\WindowsPowerShell\\v1.0\\powershell.exe",
  "workbench.iconTheme": "vscode-icons",
  "remote.SSH.remotePlatform": {
    "gdl": "linux"
  },
  "python.showStartPage": false,
  "explorer.confirmDelete": false,
  "window.zoomLevel": 1,
  "terminal.integrated.automationShell.windows": ""
}
```

第三步：配置远程服务器

这个需要windows配置有ssh工具，可以通过安装git、openssh实现。在本地打开cmd，

```
ssh-keygen
```

然后一直点击Enter键，不用输入任何内容，最后会在 `C:\Users\user_name\.ssh` 路径下生成公钥文件，可以看到有一个 `id_rsa.pub` 文件，然后通过FTP等方式把这个文件上传到远程服务器。进入集群SSH配置目录，`cd ~/.ssh`，查看一下是否有一个名为 `authorized_keys` 的文件，如果没有就创建一个，然后把刚上传的 `id_rsa.pub` 中的内容附到 `authorized_keys` 文件中，并更改文件权限

```
touch authorized_keys
cat ~/id_rsa.pub >> authorized_keys
chmod -R 600 authorized_keys
```

在本地的 C:\Users\user_name\.ssh\config 输入：

```
# Read more about SSH config files: https://linux.die.net/man/5/ssh_config
Host gdl
    HostName 192.168.106.31
    User liaoshuilin
    Port 22
```

参考链接

1. [VS Code远程开发](#)
2. [Windows10系统下使用VS code远程连接集群（在有跳板机的情况下）](#)