6.1答：AVA中的方法和C语言里的[函数](http://www.so.com/s?q=%E5%87%BD%E6%95%B0&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)一样，使用起来有很多好处，一是它符合JAVA中封装的思想，二是它可以减少[代码](http://www.so.com/s?q=%E4%BB%A3%E7%A0%81&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)的书写量，如果一个类中有多处要实现某个功能，写一个方法之后，其他的地方就拿来掉用就是，很方便的

6.2答：[定义](http://www.so.com/s?q=%E5%AE%9A%E4%B9%89&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn)方法，像   
public static void run() {   
System.out.println("hello");   
}

就好了。而调用方法，则在main()方法里调，如   
public static void main(String[] args) {   
run();   
}

6.3答：if （i>j）

Max = i

Else

Max = j;

6.4答：正确

6.5答：main方法没有返回值,也就是void

6.6答：语法错误，程序无法正常运行；

可以

是

6.7答：方法的定义由方法名称、参数、返回值类型以及方法体组成。定义在方法头中的变量称为形式参数（formal parameter)或者简称为形参（ parameter)。参数就像占位符。当调用方法时，就给参数传递一个值，这个值称为实际参数（actualparameter) 或实参（argument)。

6.8答：（a）public static int A(int a, double b)

(b)public static void R(int mounth, int year)

(c)public static int Squrt(int x)

(d)public static boolean(int x)

(e)public static void schen(int x)

(f)public static int pay(int payment, int year,double rate)

(g)public static char letter(char lowercase)

6.9答：

public class Test {

public static methodl(1nt n, m) {

n +\* m ;

method2(3.4);

}

public static int method2(int n) {

if (n > 0) return 1;

else if (n= 0)

return 0;

else

return -1;

}

}

6.10答：

public class Test {

public static double method(double i , double j){

While (i <j)

1. -;

Return j;

}

}

6.11答： 堆栈；可以

6.12答：

public class Test {

public static void main(String[] args){

nPrintln(5, "Welcome to Java!");

}

public static void nPrintln(int n，String message){

1nt n = 1;

for(int i = 0; i < n; i++)

System.out.println(message);

}

}

6.13答： 值传递是指在调用函数时将实际参数复制一份传递到函数中，这样在函数中如果对参数进行修改，将不会影响到实际参数

（a）2

（b）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| i  j | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | 2 |  |  |  |  |  |
| 2 | 2 | 4 |  |  |  |  |
| 3 | 2 | 4 | 8 |  |  |  |
| 4 | 2 | 4 | 8 | 16 |  |  |
| 5 | 2 | 4 | 8 | 16 | 32 |  |
| 6 | 2 | 4 | 8 | 16 | 32 | 64 |

(c)before the call variable is 3

N = 3

Welcome to java

N=2

Welcome to java

N=1

Welcome to java

After the call variable is 3

(d) 0

1 0

2 1 0

4

5 4

I is 5

6.14答： 调用 max 方法之前： max=0

刚进入 max 方法: max=0

max 方法刚要返回之前: max= 2

max 方法返回之后: max=2

6.15答： 方法重载是指在一个类中定义多个同名的方法，但要求每个方法具有不同的参数的类型或参数的个数。调用重载方法时，Java编译器能通过检查调用的方法的参数类型和个数选择一个恰当的方法。方法重载通常用于创建完成一组任务相似但参数的类型或参数的个数不同的方法。 Java的方法重载，就是在类中可以创建多个方法，它们可以有相同的名字，但必须具有不同的参数，即或者是参数的个数不同，或者是参数的类型不同。调用方法时通过传递给它们的不同个数和类型的参数来决定具体使用哪个方法

可以

不可以

6.16答：花括号不匹配

6.17答：（a）public static double m(double x, double y)

（b）public static double m(1nt x, double y)

（c）public static double m(double x, double y)

6.18答：局部变量(Local variables)指在程序中只在特定过程或函数中可以访问的变量。局部变量是相对于[全局变量](https://baike.so.com/doc/2493130-2634693.html)而言的。

6.19答：方法级变量就是在方法内部定义的变量，就是局部变量。局部变量在调用了对应的方法时执行到了创建该变量的语句时存在，局部变量的作用域从它被声明的点开始，一旦出了自己的作用域马上从内存中消失。