

Donkey Kong: Salvando a la princesa

FÍSICA PARA PROGRAMADORES DE VIDEOJUEGOS

Ishihara Moros Ariana 354214
Aguilar Camacho Darío 351488



REGLAS

1

Objetivo

- El objetivo principal es llegar con la princesa.

2

Game over

- Si el jugador pierde las 3 vidas, se reinicia a la pantalla principal del juego

3

Barriles

- La escena contará con la presencia de 25 barriles, los cuales se lanzarán al comienzo de la escena.
- Estos tienen vida propia, lo cual aumenta la dificultad del juego.

4

Tiempo

- Se cuenta con 180 segundos para llegar con la princesa, de lo contrario Mario pierde una vida o en dado caso el juego.

5

Martillos

- Mario tiene proyectiles ilimitados pero sólo puede lanzar uno a la vez. (Estos desaparecen cuando tocan el piso)

6

Vidas

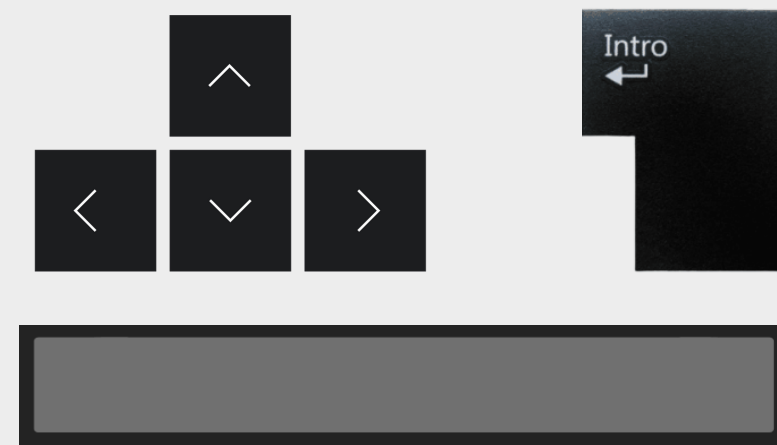
- Mario tendrá 3 vidas, para lograr llegar con la Princesa.

Funcionalidades



Mario

- Mario podrá desplazarse de izquierda a derecha.
- Podrá subir \uparrow y bajar \downarrow escaleras.
- Podrá lanzar martillos con la tecla *Enter*
- Saltará con la tecla *Espacio*.



Barriles

- Los barriles rodaran por las plataformas con fuerzas físicas aleatorias
- Podrán bajar por las escaleras para recorrer todas las plataformas



Martillo

- Los martillos serán lanzados por Mario.
- Tienen un ángulo de lanzamiento de 60° y una velocidad inicial de 5 unidades, son un tiro parabólico.
- Su posición inicial será dada según la posición de Mario en la escena.



Donkey Kong

- Se encargará de lanzar barriles para derrotar a Mario
- Será un total de 25 barriles lanzados



Princesa

- La princesa estará en la cima esperando ser rescatada.

DONKEY KONG

Jugar

©2021 UABC CO.,LTD.
MADE IN MÉXICO

Barriles creados: 0
Barriles destruidos: 0

Tiempo: 177

Vidas: 3

Ganados: 0

