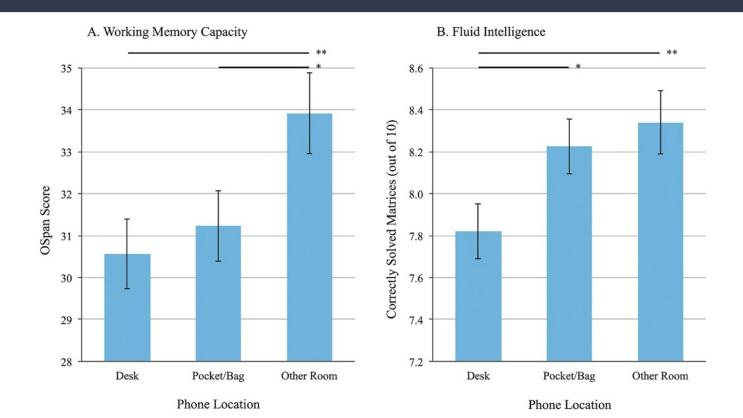
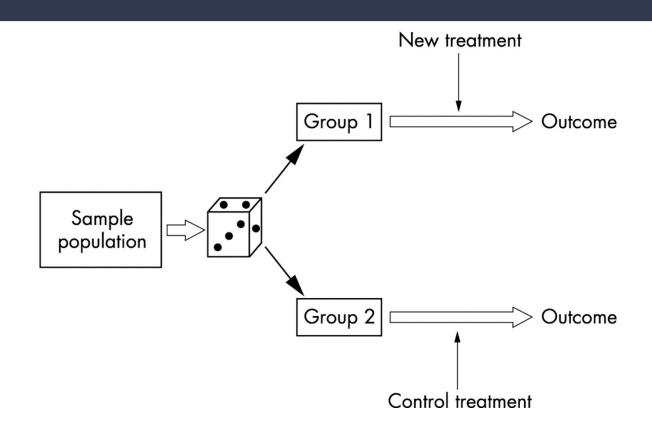
# Тестирование ПО: вводное занятие

«Program testing can be used to show the presence of bugs, but never to show their absence!»

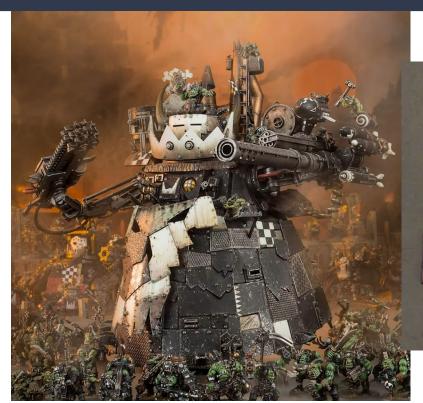
## Организационные моменты



#### Двойное слепое рандомизированное плацебо-контролируемое исследование

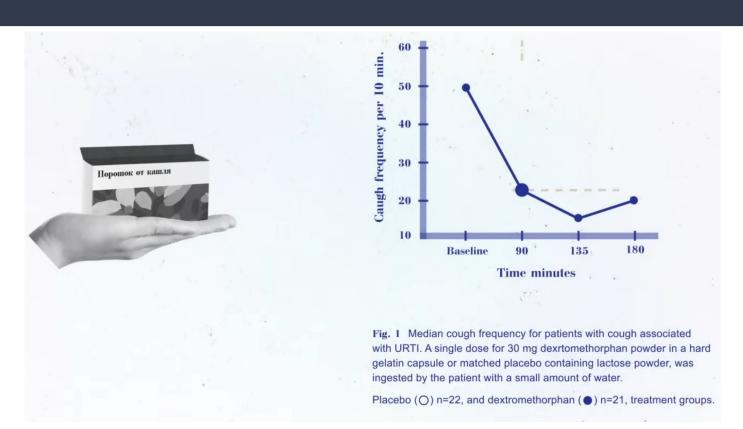


## WAAAGH!





## Лекарство от кашля



## Лекарство от кашля и плацебо

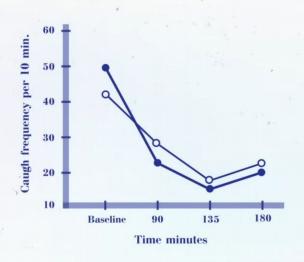


Fig. 1 Median cough frequency for patients with cough associated with URTI. A single dose for 30 mg dexrtomethorphan powder in a hard gelatin capsule or matched placebo containing lactose powder, was ingested by the patient with a small amount of water.

Placebo (○) n=22, and dextromethorphan (●) n=21, treatment groups.

## Калорийность еды

160 калорий



320 калорий



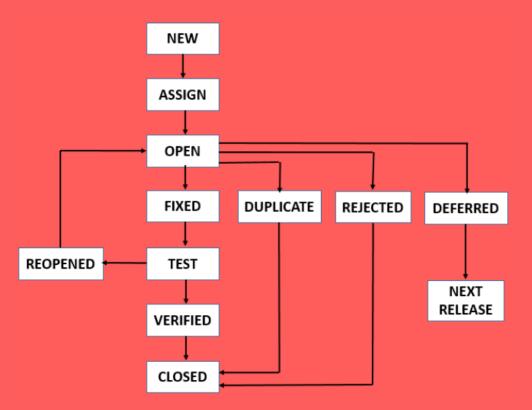
# Виды тестирования ПО

- 1. Функциональное тестирование
- 2. Тестирование производительности
- 3. Нагрузочное тестирование
- 4. Стресс-тестирование
- 5. Тестирование стабильности
- 6. Конфигурационное тестирование
- 7. Юзабилити-тестирование
- 8. Тестирование безопасности
- 9. Тестирование локализации
- 10. Тестирование совместимости

## По знанию внутреннего строения системы

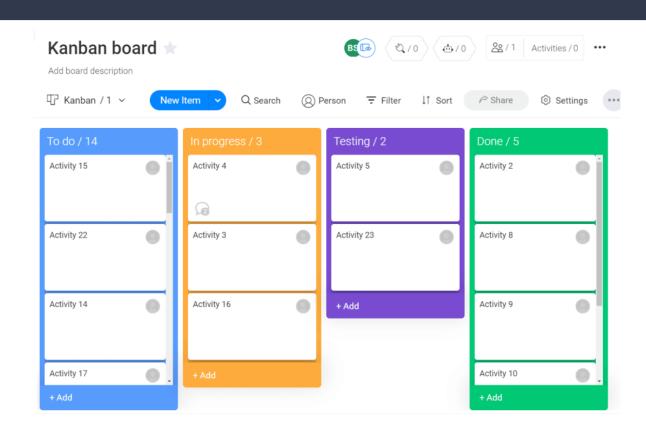
- "тестирование черного ящика" (black box testing), когда исходный код системы недоступен и производится проверка соответствия системы формальной спецификации или ожидаемому поведению; Проверка с точки зрения пользователя.
- "тестирование белого ящика" (white box testing), когда для тестирования доступен ее исходный код; **Unit test как пример.**
- "тестирование серого ящика" (grey box testing), когда для тестирования доступен ее исходный код частично, например, некоторых компонентов или интерфейсы классов, либо код недоступен, но что-то известно про внутреннюю структуру (например, используемые алгоритмы).

## **BUG LIFE CYCLE**





## Канбан доска для визуализации



## Хороший багрепорт содержит информацию

- when (когда найден баг или при каких условиях он происходит);
- where (где найден баг);
- why (почему случается данный баг предположение);
- и **how** (что, по мнению тестировщика, нужно сделать, чтобы исправить данный баг).

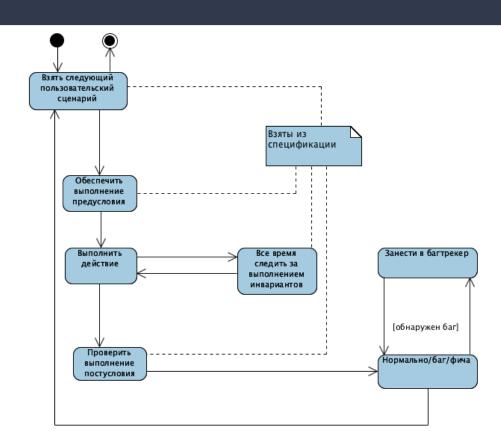
## Спецификация в виде сценариев

Предусловие – т. е. те условия, при которых возможно возникновение описываемого действия в системе.

Постусловие – результат выполнения действия, т. е. что получается в системе после того, как действие сработает и чего нам надо ожидать от действия.

Инвариант – глобальные условия в системе, которые постоянно выполняются на протяжении либо всей программы, либо заданного момента времени.

#### Работа тестировщика



## Примеры сценариев

У пользователя должна быть какая-то реалистичная цель.

#### Почтовый клиент:

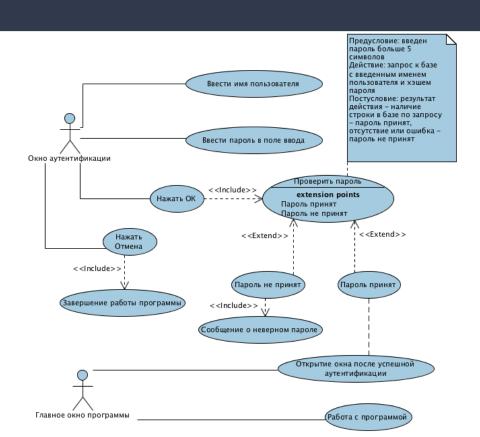
- 1. Добавление нового почтового ящика
- 2. Ответ на новое входящее сообщение

#### Видеоплеер:

- 1. Просмотр фильма с выбором звуковой дорожки и субтитров
- 2. Прослушивание музыкального альбома с выбором определенного пресета эквалайзера.

**Важно:** посмотреть свойства объекта, или выйти из программы — цель слишком мелкая. Если мы на каждую кнопку в программе будем писать отдельный сценарий, их будет слишком много, а проверять/описывать они толком ничего не будут, потому как поведение программы важно не только в ответ на каждое действие в отдельности, но и в комплексе.

### Спецификация в виде Use Case-диаграмм UML



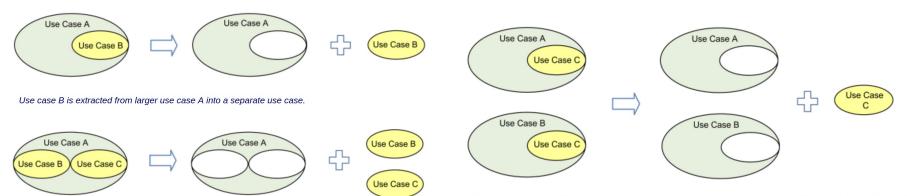
#### **Use Case**

Сценарий использования, вариант использования, прецедент использования (англ. use case) — в разработке программного обеспечения и системном проектировании это описание поведения системы, когда она взаимодействует с кем-то (или чем-то) из внешней среды. Система может отвечать на внешние запросы Актора (англ. actor), может сама выступать инициатором взаимодействия. Другими словами, сценарий использования описывает, «кто» и «что» может сделать с рассматриваемой системой, или что система может сделать с «кем» или «чем».

Актор — множество логически связанных ролей в UML, исполняемых при взаимодействии с прецедентами или сущностями (система, подсистема или класс). Актором может быть человек или другая система, подсистема или класс, которые представляют нечто вне сущности.

Я не согласен с определением актора в методичке, но рисунок с предыдущего слайда имеет право на жизнь, если мы рассматриваем на диаграмме не всю систему целиком, а какую-то часть подробно, какуюто абстрактно, тогда можно сделать поясняющую подпись к актору, для понимания, с каким окном он в данном случае работает.

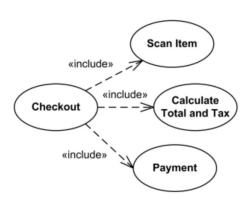
### Include



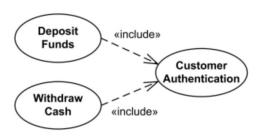
Use cases B and C are extracted from larger use case A into separate use cases.

Use case C is extracted from use cases A and B to be reused by both use cases using UML include relationship.

## Include



Checkout use case includes several use cases - Scan Item, Calculate Total and Tax, and Payment



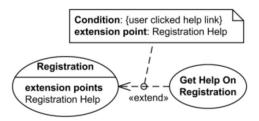
**Deposit Funds** and **Withdraw Cash** use cases include **Customer Authentication** use case.

#### Extend



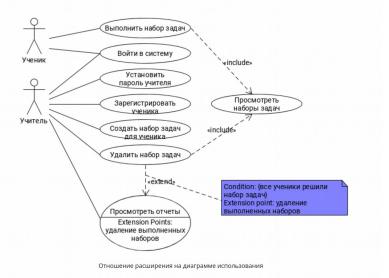
**Registration** use case is complete and meaningful on its own.

It could be extended with optional **Get Help On Registration** use case.



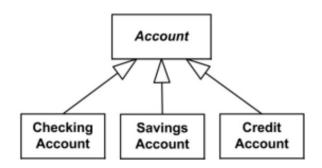
Registration use case is conditionally extended by Get Help On Registration use case in extension point Registration Help.

обязательным для выполнения основного прецедента. На диаграмме такой вид отношения изображается стрелкой, направленной к расширяемому прецеденту, в отдельном разделе которого может быть описана точка расширения, а условия расширения могут быть приведены в комментарии с ключевым словом Condition. Таким образом, расширение позволяет моделировать необязательное поведение системы, которое является условным и не изменяет поведение основного прецедента. Например отношение расширения нужно применить, если по техническому заданию требуется возможность удаления набора задач в прецеденте просмотра отчетов при условии, что все ученики решили этот набор.



Таким образом можно показать, что у учителя появляется возможность (но не обязанность) удалить набор задач при просмотре отчетов если все ученики выполнили этот набор.

## Hacлeдование (generalization)



Checking, Savings, and Credit Accounts are **generalized** by Account

## Общие рекомендации:

1. Не нужно засорять диаграмму слишком мелкими действиями. Объедините все общие действия в одну группу под общим названием, чтобы было просто читать диаграмму.

2. Старайтесь не допускать пересечений соединительных линий. Это может затруднить чтение диаграммы для вас и для ваших коллег.

3. Не дублируйте варианты использования на диаграмме. Если приходится дублировать варианты использования, то элементы диаграммы надо постараться расставить по-другому.

#### Ссылки

- Биржа США провела кошмарное IPO. Акции рухнули на 99,9% за 2 секунды
- Почему айфон перезагружается от арабской смс
- <u>Использование диаграммы вариантов использования UML при проектировании программного обеспечения</u>
- Основы UML
- <a href="https://www.uml-diagrams.org/use-case-include.html">https://www.uml-diagrams.org/use-case-include.html</a>
- <a href="https://www.uml-diagrams.org/use-case-extend.html">https://www.uml-diagrams.org/use-case-extend.html</a>
- Fuzzing-тестирование + и ещё
- UML в виде кода.