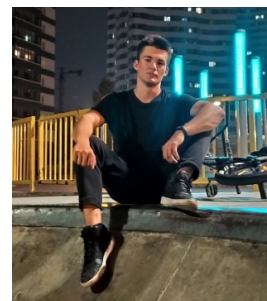


Здравствуйте, меня зовут Виктор, мне 20 лет. На данный момент я являюсь студентом 3-го курса АлтГТУ (ФИТ программная инженерия). Ещё в школьные годы, когда на информатике нам предлагали написать программу на паскале или сделать простую страничку на HTML, я понял, что это не сравнится ни с чем из того, что мы изучали в школе. Так начался мой путь в IT.



Расскажу о моих универсальных навыках. Самыми главными из них я считаю стрессоустойчивость и умение слушать. Умею подчиняться и выполнять то, что говорят. Развить этот навык помог ВУЗ. В случае, когда нужно решительно действовать, могу проявить и лидерские качества. Очень люблю заниматься планированием, пробовал разные Todo-листы, google календарь, Notion, однако остановился на классическом ежедневнике. Для меня более удобно, когда пишешь всё от руки. Некоторые общие планы пишу дома на маркерной доске. Больше всего вдохновляет и заряжает мотивацией чувство, когда сделал много полезного за день/неделю/месяц или решил задачу, которая не поддавалась долгое время. Люблю всё структурировать и разбивать на логические составляющие как в быту, так и в учёбе/работе. Уверен в своей креативности. По школе часто рисовал, а сейчас играю на гитаре. Люблю придумывать что-то новое, конструировать. Считаю, что работать в команде интереснее и менее скучно, чем одному.



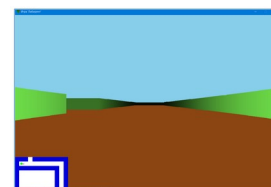
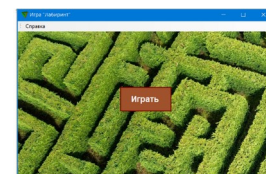
В старших классах ходил на курсы, где занимался компьютерной графикой (растровой, векторной, 3D), web-дизайном, программированием, 1С, налогообложением и другим. Мне было очень любопытно узнавать новое. Однако верстали мы, используя старые технологии. Про flex-



box никто не говорил, создавали сайт с помощью плавающих блоков (float), а иногда с помощью таблиц. JavaScript использовали только для того, чтобы создать обработчик события click по какому-либо элементу и изменить display:block на display:none или наоборот. Сделал сайт и дизайн для этих курсов, который понравился преподавателю. Работа выглядела просто и уникально.

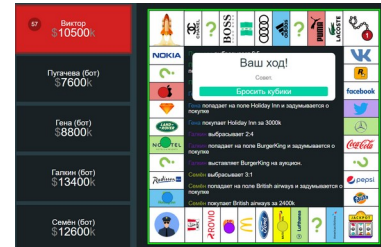
Далее я закончил курсы, получил свидетельство о профессиональном образовании, квалификацию «оператор ЭВМ 2 разряда» и поступил в университет.

На первом курсе мы изучали Си (переменные, циклы, функции, указатели и др.), после паскаля было достаточно легко. Затем на объектно-ориентированном программировании мы писали на C++, C#, Java. Для программ с интерфейсом все использовали WinForms. Здесь я понял, что мне не симпатизирует C, C++ и что системное программирование это скучно. После данной дисциплины нас не ограничивали в выборе языка и я пробовал всё, что казалось интересным и актуальным. Много работ по алгоритмам и структурам данных сделал на python, что-то на javascript,



ради интереса попробовал сделать простенькую программу с таймером на java под мобильную версию и запустил со своего телефона. Тогда я был в восторге!

Самыми интересными периодами в университете были практики и курсовые работы. Мне особенно нравились те из них, в которых мы придумывали себе задание самостоятельно. Можно было нафантазировать такую задачу, которая была максимально интересна и одновременно непонятна. Так я сделал игру на Python (и копию на C#) с псевдо-3D графикой (RayCasting) и упрощенную версию игры «Монополия» на JavaScript, HTML, CSS.



Понимая, что в университете нам дают базу, которую нужно самостоятельно наращивать, после первого года обучения начал проходить курс «backend-разработчик на Python Django» от skillbox. Он делился на модули: база по python, django, продвинутый python, база по веб-вёрстке, продвинутая веб-вёрстка. Почти полностью прошёл базу по python, закончил базу по вёрстке и сделал по ней итоговый проект. Параллельно заглядывал в такие темы, как: SQL, Git, универсальные знания программиста, английский. Они были дополнительными в данном курсе.



В моей жизни присутствует и второе образование — военное. Я являюсь студентом военного учебного центра при АлтГТУ. Обучение в ВУЦ закончится после получения диплома бакалавра в университете и одного месяца на сборах.



У меня есть мечта. Одно из моих хобби — это катание на велосипеде BMX. В этом виде спорта есть разные дисциплины, но не все из них организованы в большинстве городов. Самая доступная из них — это street (уличное катание). Я бы хотел создать веб-приложение, в котором участники bmx индустрии смогли бы находить места (споты), где можно было бы покататься. В этом приложении была бы карта с отмеченными местами, фотографиями, фильтрами по выбору спота (ступени, перила, ровный асфальт). Каждый бы мог поставить оценку тому или иному месту, что способствовало бы формированию топа.



И ещё немного про стек технологий. На данный момент базовое программирование на любом языке не составляет проблем, хоть у него динамическая, хоть статическая типизация. Создавать переменные, классы, функции, реализовывать их взаимодействие — простая задача. Из производных структур данных мною изучены: стек, очередь, односвязные списки, двусвязные списки, бинарные деревья, красно-черные деревья, графы. А из алгоритмов были протестированы разные виды сортировок (с разной затратой по памяти, времени по O-большому), обходы графа в ширину и глубину и другое. В вёрстке я себя чувствую достаточно комфортно, но в планах изучить сборщики (Gulp), препроцессоры (Sass, PUG), постпроцессоры (PostCSS). Затем приступить к изучению какого-нибудь js-фреймворка (React или Vue). Однако, если бы куратор направил и сказал изучать что-то более полезное, я бы подкорректировал свой путь. С бэком основательно не работал, но был опыт создания Django страницы с админкой, где выводился список новостей, создание регистрации/авторизации на C# (winForms) и отправка писем на почту с помощью PHP. В университете мы сейчас изучаем реляционные базы данных (MySQL, PostgreSQL) с хорошим преподавателем. Уже создавали концептуальную модель, реляционную модель, сгенерировали SQL скрипт, начали изучать язык SQL и в мае будем писать приложением с клиентской частью. В следующем семестре будет курсовая, где будет практиковаться написание клиент-серверного приложения по дисциплине БД. Также сейчас мы изучаем паттерны проектирования.



Пройдя долгий путь, попробовав многое, пописав код на разных языках от ассемблера до питона, меня привлекла веб-разработка. Я бы хотел попасть к Вам на практику, а в будущем на работу в команду.

P.S. Был у Вас на экскурсии, вдохновился, Екатерина всё круто показала и рассказала :)

---

Ссылка на все работы (закинул всё в один репозиторий): <https://github.com/ShulV/Web-templates>

телефон: 8-996-304-50-40 (есть whats up, telegram)

vk: <https://vk.com/v.shulpov>

---

