 По вопросу о том, в какой системе писать курсовую работу.

     Готовые программы \*.exe, которые Вы присылали, не все запускались у меня без проблем. Дело в том, что экзешник зависим от системы, в которой его создали.

Для запуска каждого exe-файла в системе должны быть необходимые библиотеки.  
Если в программе используется какая-то специфичная библиотека, то ее имеет смысл скинуть вместе с exe-файлом. Обычно такие библиотеки попадают сразу в папку Debug или Release, в зависимости от конфигурации сборки. Ниже другим шрифтом — краткая информация о конфигурации решения.

*Есть разные конфигурации решения  (Solution Configuration): Debug и Release. Мы обычно создаем Debug, и в папке проекта у нас появляется папка Debug, а в ней \*.exe. Плюс к этому можно еще в проекте создать папку  Release, и в ней будет свой \*.exe. Последний вариант обычно (но не всегда) лучше запускается на разных компьютерах. Чтобы это сделать, в интегрированной среде во второй строке (под строкой основного меню) найдите слово  Debug в окошечке, далее по стрелочке выберите Release, и в папке проекта создастся папка Release со своим \*.exe файлом. Присылать потом надо всю папку Release, упакованную в zip-архив.*

 Но плюс к Release-версии нужна еще и та система программирования, в которой приложение было разработано и в которой оно будет работать у заказчика, то есть у меня.

Сейчас я поставила у себя почти все версии студии. Проблема была с 13 студией. Она не устанавливалась на компьютере, на котором уже была 17 и 19 студия (система говорила, что «не поставит старое, если уже есть новое»).

 Резюме. На текущий момент у меня стоят почти все студии (начиная с 8 версии), CodeBloks, MinGW . Все \*.exe, которые Вы присылали, у меня запустились. Поэтому, если Вы успешно сдали 5 лабу, то я и курсовую работу у себя запущу. В итоге можете писать курсовую работу в той системе, в которой хотите. Когда пришлете курсовик на проверку, обязательно напишите, в какой системе реализовали (у меня разные системы стоят в итоге на разных компах).

Информация для тех, кто пишет в CodeBloks и Xcode. На летней практике будем писать программу с визуальным интерфейсом именно в студии, то есть к началу практики студию придется поставить всем.