# ОДИН ЯКУ

#### Риичи / Riichi

Ожидание выигрышного тайла при депозите 1000 очков. После объявления риичи руку модифицировать нельзя. Рука должна быть закрытой.

+1 Выигрыш в течение одного раунда. Иппацу/Ірраtsu.

+1 Объявление Риичи на первом дискарде. Дабл риичи/Daburu Riichi.

Пример:

В примере в составе руки нет никаких комбинаций. Чтобы она стоила хотя бы 1 хан, игрок объявил риичи.

#### Полностью закрытая рука / Menzen Tsumo / Цумо.

Выигрыш взятием тайла из стены при полностю закрытой руке. Рука должна быть закрытой.

Пример:

На примере выигрышный тайл взят из стены.

#### Все простые / Тапуао chuu / Таняо.

В составе руки только простые тайлы (масти, с 2 по 8 ). Пример:

## Без очков / Pinfu / Пинфу.

Рука, состоящая из 4 Чи, ничего не стоящая пара, выигрыш только на двустороннем ожидании. Выигрыш может быть только по Рон (в противном случае Пинфу не считается, а считается Мензен Цумо). Рука должна быть закрытой.

Пример:

#### Два идентичных Чи / Iipeikou / Иппейко.

Два идентичных Чи одной масти. Рука должна быть закрытой.

Пример:

#### Ценные тайлы / Fanpei(Yakuhai) / Якухай

Пон либо Кан Драконов, своего Ветра или Ветра раунда. Север не может быть ценным тайлом.

Пример:



Если ветер раунда и игрока совпадают то якухай стоит 2 хан.

#### После Кана / Rinchan kaihou / Риншан кайхо.

Выигрыш на тайле из мертвой стены (при апгрейде Пона до Кана, считается Цумо).

## Кража Кана / Chan Kan / Чанкан.

Когда игрок "А" тенпай, а игрок "Б" делает апгрейд своего Пона до Кана, причем тайл этого Пона является выигрышным тайлом для игрока "А" - то игрок "А" имеет право "украсть Кан" - выиграть на этом тайле.

#### Последний тайл / Haitei / Хайтей.

Выигрыш на последнем тайле стены.

#### Последний дискард / Hotei / Хотей.

Выигрыш на последнем тайле сброшеным в дискард.

# ДВА ЯКУ

#### Дыхание / Itsuu / Иццу.

Последовательность из трех Чи одной масти с 1 по 9. Пример:

### Терминалы и Достоинства / Chanta / Чанта.

Все сеты содержат терминалы или достоинства.

- +1 **Без Чи** Хонрото / Honroutou
- **+1 Без Достоинств** Джунчан / Junchan Пример:

## Семь пар / Chiitoitsu / Читойцу.

Семь пар тайлов. Кан НЕ считается как две пары. Рука должна быть закрытой.

Пример:

#### Три закрытых Пона / San ankou / Сананко.

В составе руки присутствуют три закрытых Пона или Кана.

Пример:

#### Все Поны / Toi toi hou / Тойтой.

Четыре Пона или Кана плюс пара.

Пример:

# Три Кана / San kantsu / Санканцу.

В руке присутствуют Три Кана.

Пример:

#### Малые три Дракона / Shou sangen / Сёсанген.

Два Пона / Кана Драконов и пара Драконов.

Пример:

## три яку

#### Три идентичных Чи / Isshoku sanjun / Исшокусан.

Три идентичных Чи одной масти.

Пример:

## Масть / Honitsu / Хоницу.

В руке все тайлы одной масти плюс Драконы или Ветра.

+3 Чистая масть - Чиницу.

Пример:

## 2x2 идентичных Чи / Ryanpeikou / Рянпейко.

Две пары идентичных Чи. Рука должна быть закрытой. Пример:

### ЯКУМАН

#### Земное благословение / Chiho / Чихо.

Выигрыш не-дилера на первом взятии из стены. Рука должна быть закрытой.

#### Человеческое благословение / Renho / ренхо.

Выигрыш на первом дискарде. Рука должна быть закрытой.

## Пааренчан / 8 ренчан.

Выигрыш дилера 9й раз подряд на своем 8м ренчане при любой законченой руке, даже без яку.

#### Только терминалы / Chinroutou / Чинрото.

Только Поны Терминалов.

Пример:





#### Девять врат / Junsei Chuuren poto / Джунсей чуренпото.

1112345678999+дубликат, все одной масти. Рука должна быть закрытой. Только девятистороннее ожидание.

#### +2 якуман - в дискарде игрока нет ни одного из этих тайлов.

Пример:

一萬萬萬萬萬萬萬萬萬萬 十 萬

#### Большие Три Дракона / Dai sangen / Дайсанген.

Три Пона / Кана Драконов.

Пример:

## Малые Четыре Ветра / Shoo suushii / Шосуши.

Три пона / Кана Ветров и пара Ветров.

Пример:

●●●●●●



## Большие Четыре Ветра / Dai suushii / Дайсуши.

Четыре Пона / Кана Ветров.

Пример:



#### Тринадцать сирот / Kokushimusou / Кокуши мусо.

По одному каждому достоинству и терминалу. Рука должна быть закрытой.

**+1 якуман** - в дискарде игрока нет ни одного достоинства или терминала. Пример:

萬萬圖圖圖圖園那北縣中 +

## Только Зеленые / Ryuiisou / Рюисоу.

Рука из "зеленых" тайлов (2,3,4,6,8 бамбуков и Зеленые Драконы).

Пример:

#### Спрятанное сокровище / Suu ankou tanki / Суанкоу танки

Четыре закрытых Пона / Кана. Ожидание на паре. Выигрышный тайл может быть взят и из стены - Цумо, и на дискарде по Рон.

**+1 якуман** - Ожидание на паре (в этом случае допускается выходить и по рон, и по Цумо)

Пример:



#### Четыре Кана / Suu kantsu / Суканцу.

В руке содержится 4 кана.

Пример:



## Четыре последовательных Пона / Suu renkou / Сууренко.

Четыре последовательных Пона / Кана одной масти.

Пример:

#### Только достоинства / Tsuu isou / Tcyucoy.

Рука состоит только из достоинств.

Пример:



# ТРИ ЯКУМАНА

#### Небесное благословение / Tenho / Тенхо.

Выигрыш дилера на сданной руке. Рука должна быть закрытой.