



Lyon



06 26 36 47 95



timotheimbert.com



timotheimbert54@gmail.com

Timothé IMBERT



STAGE DE 3 MOIS MINIMUM

QUI SUIS-JE



Passionné d'informatique et de jeux vidéo, je vise une carrière de développeur orienté jeu vidéo. Engagé, rigoureux et enthousiaste, j'aime relever des défis en équipe.

Mon objectif ? Évoluer dans un environnement dynamique, apprendre et perfectionner mes compétences.

EDUCATION



- Bachelor Développeur Informatique, option Jeu Vidéo
[Pédagogie par projet & Interdisciplinarité]
G.TECH, Gaming Campus - Lyon
2022 - 2025

- Baccalauréat général Maths/Physique/SI
Lycée Blaise Pascal - Lyon
2020-2022
- Lycée la Malgrange - Jarville
2019-2020

LANGUES



Français C2 Natif

Anglais B1 Intermédiaire
(TOEIC 2025 720/990)

HOBBIES



- Jeux vidéo indépendants
- Développement de jeux vidéo
- Jeux de société
- Basket (3 ans en club)

COMPÉTENCES INFORMATIQUES



UNITY

- Projets personnels : Jeu mobile casual 2D, Platformer 2D
- Projets scolaires : FPS multijoueur 3D, FPS avec IA, Shaders et VFX, Jeu incrémental
- GameJam/Hackaton : TCG en VR, Application contrôle parental, Serious Game jeu de plateau, Point & Click 3D d'une pièce de théâtre, Casual game type Water Sort
- Grand projet : Jeu de simulation de vie mobile 3D en tant que Lead Developer de 5 personnes
- Stage: Beat'em all sur borne d'arcade

UNREAL ENGINE

- Jeu de tir à la 3e personne en Blueprint et C++
- Angry Bird like en 3D

C / C++ / C#

- C++ : Moteur 2D custom avec SFML, Moteur 3D avec DirectX12, stéganographie avec la librairie Windows
- C : Démineur et 2048 avec interface graphique SDL2
- C# : RPG type Pokémons en console

GAME DESIGN / LEVEL DESIGN

- Création de Game Bible, GDD, One-Pager et prototypes puis développement des jeux en Unity

BLENDER

- Formation Udemy Modélisation 3D Low Poly
Environnement et Character design

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES



Développeur Unity - Stage | 3 mois

2025 | Jean Louis la bière,
Distantiel
-> Organisation - Rigueur -
Communication

Développeur Unity - Stage | 2 mois

2023 | G.Studio, Distantiel
-> Gestion du temps -
Autonomie - Rigueur

Lead Développeur Unity - Stage | 3 mois

Manager et référent technique
de 5 développeurs dans une
équipe pluridisciplinaire

2024 | G.Studio, Lyon
-> Management - Patience
- Résolution de problèmes

Équipier Polyvalent

2023 - 2025 | Crêp'eat Lyon
-> Relation client -
Dynamisme - Esprit d'équipe