



ハッカソンの練習 テーマ「健康になるアプリ」

楽しく散歩をしながら健康になるアプリ

4人グループ

制作期間 2015/5/30 - 2015/5/31

自分の担当 企画、画面遷移図、画面デザイン

誰かのおもしろポイントを見てそこに向かって散歩する

健康になるためのアプリにおいて健康になるために嫌々運動したり何かを我慢するものではなく、楽しく過ごしながら健康になることが重要だと考えた。そこで楽しく散歩ができるアプリを作ることにした。具体的にはアプリを起動すると現在地付近のエリア以外はマップが表示されておらず、誰かが面白いと思ったポイントが表示されそのポイントの情報も見る事ができる。こうして自ら足を運んで散歩するモチベーションにつながる。さらに自分が面白いと思ったポイントを誰かに伝えることができ、良い循環が生まれる。

健康のテーマに沿った生き生きとした黄緑、白、赤色のメイン・サブ・アクセントカラー

テーマが健康であったため若葉が連想され生き生きとしたイメージを持つ黄緑色がベースのインタフェースにした。そして清潔感があり、さっぱりとした印象を持つ白をサブカラーとし、アクセントとして目立たせたい部分に赤色を使った。