







ハッカソンの練習 テーマ「健康になるアプリ」

楽しく散歩をしながら健康になるアプリ

4 人グループ 制作期間 2015/5/30 - 2015/5/31

自分の担当 企画、画面遷移図、画面デザイン

誰かのおもしろポイントを見てそこに向かって散歩する

健康になるためのアプリにおいて健康になるために嫌々運動したり何かを我慢するものではなく、楽しく過ごしながら健康になることが重要だと考えた。そこで楽しく散歩ができるアプリを作ることにした。具体的にはアプリを起動すると現在地付近のエリア以外はマップが表示されておらず、誰かが面白いと思ったポイントが表示されそのポイントの情報も見ることができる。こうして自ら足を運んで散歩するモチベーションにつながる。さらに自分が面白いと思ったポイントを誰かに伝えることができ、良い循環が生まれる。

健康のテーマに沿った活き活きとした 黄緑、白、赤色のメイン・サブ・アクセントカラー

テーマが健康であったため若葉が連想され活き活きとしてイメージを持つ黄緑色がベースのインタフェースにした。そして清潔感があり、さっぱりとした印象を持つ白をサブカラーとし、アクセントとして目立たせたい部分に赤色を使った。



ハッカソン当日 テーマ「不仲を解消するアプリ」

デートのマンネリ化を防ぎ不仲にならないアプリ

4 人グループ 制作期間 2015/6/6 - 2015/6/7 自分の担当 画面遷移図、画面デザイン

デート中のカップルに友達が指令を出し カップルの意図しない指令に一味違うデートを楽しむ

与えられたテーマが不仲の解消であったため自分達はアプリなどで不仲になった状態の人達のよりを戻すことは無理だし適していないと判断しそもそも不仲にならないようなアプリを提案することになった。そこでターゲットをカップルとし、未然に不仲になることを防ぐようなアプリを提案することにした。具体的にはカップルが互いにカップル登録をしデートの日時と、その甘さが決まったら友達に指令をお願いする。友達はデートの指令を事前に指令内容を決めておく。デート当日カップルはこのアプリを開き、指定された時間には友達からの指令が届く。友達には指令に対し成功だったか失敗だったかが届き、臨場感を楽しむことができる。アプリからデートのログを見ることができるのでデート終了時にはカップルが互いに指令を見せ合い「ハグしてって指令あるけどちょっと緊張しちゃったんだ」などを言い合い楽しめる。

カップルの甘いデートに沿った お菓子のパッケージのようなビジュアル

カップルに甘いいデートをしてもらうことが目的であったためお菓子のパッケージのようなデザインにした。トップ画面で男性と女性が顔を近づけているビジュアルを見せることでどのようなアプリなのかが大まかにわかるようにした。

パートナー登録時に QR コード読込 / 表示切り替えができることを一目で分かるトグルボタンを採用

カップルがパートナーの登録をするときには片方が QR コードを表示し、もう一方が読み取りを行う。そこでその 2 つが切り替え可能であることを一目で分かってもらうようトグルボタンを使うことにした。