

תכנות בסביבת אינטרנט

H.T.M.L

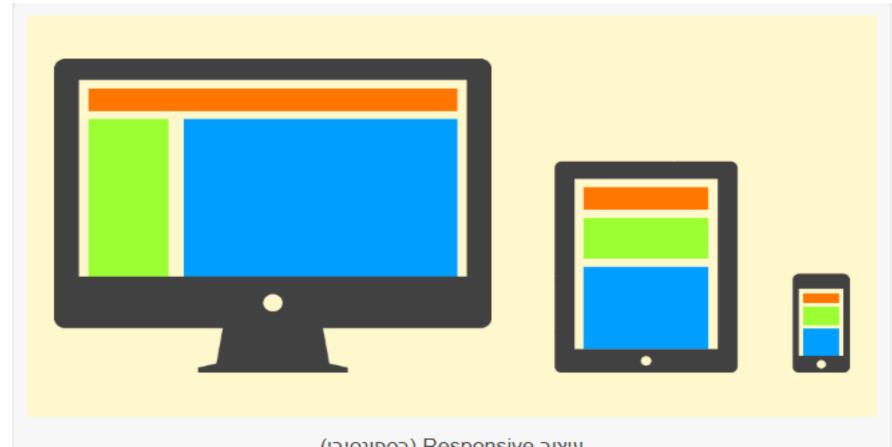
HyperText MarkUp Language



Cascading Style Sheets



עיצוב רספונסיבי



(רספונסיבי) Responsive עיצוב



Mobile First vs Desktop First

- שיטת Mobile First בבסיסה עומדת חשיבה שמעצבים קודם כל מסך קטן (מסך טלפון 320 פיקסל) ומתקדמים למסכים גדולים בהדרגה. מסך קטן (320 פיקסל) מכיל כמות קטנה של אובייקטים שמופיעים בו זמנית במסך וקל יותר להוסיף אובייקטים כאשר רוחב המסך מתרחב.
- שיטת Desktop First- בבסיסה עומדת חשיבה שמעצבים קודם את המסך הרחב ביותר (מסך מחשב) ומתקדמים למסכים קטנים בהדרגה תוך כדי הקטנה או הסרה של האובייקטים במסך. למעשה שיטה הפוכה מ- Mobile First.



Mobile First vs Desktop First

With Breakpoints

Without Breakpoints



With Breakpoints



Without Breakpoints







נקודות שבירה

- . גודל מינימאלי של מסך. 320px
 - . נקודת שבירה למגוון מכשירים 360px •
 - פקודת שבירה למגוון מכשירים. 480px
 - טאבלט 600px •
- . נקודת שבירה מקסימאלית למובייל. 640px
 - . נקודת שבירה בעיקר לטאבלט. 768px
 - .מסך מחשב קטן 992px
 - מסך מחשב בינוני.
- . גודל מקסימלי של מסך. 1920px •

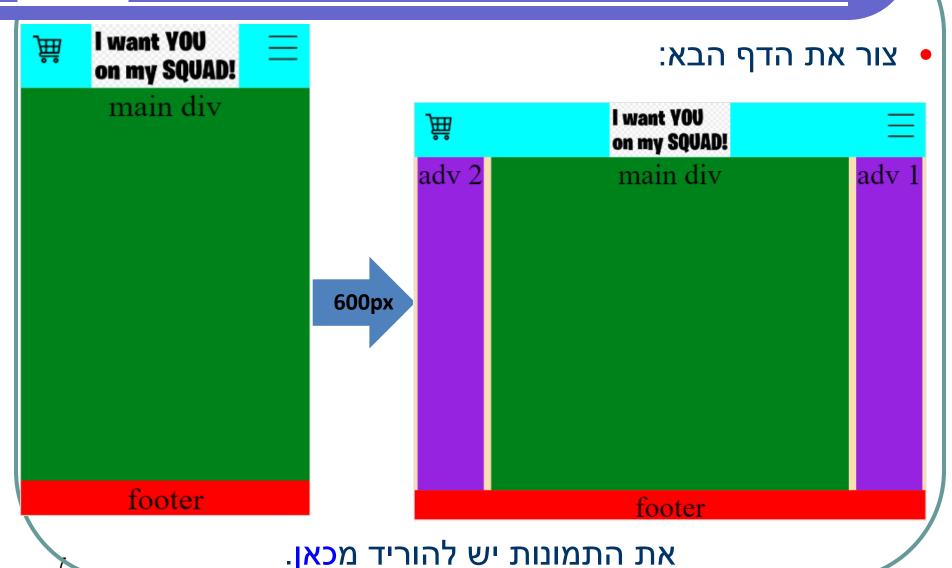


Media-query

- For Desktop:
- @media only screen and (max-width: 600px) { }
- For Mobile:
- @media only screen and (min-width: 600px) { }



משימת כיתה





טפסים משמשים לצרכים שונים באינטרנט: לחיפוש, לרישום, להזנת מידע, לבחירה ועוד.
 טופס פשוט שולח את תוצאותיו לכתובת אתר אחרת.
 כתיבת צד המשתמש של הטופס אינה מסובכת ודורשת הכרת מספר פקודות HTML ייחודיות.

</form> טופס מתחיל בפקודה <form> ונסגר בפקודה

• < form action="http://www.demo.com" method="post" >

< / form>



Action - הכתובת אליה ישלח הטופס. בד"כ שם של סקריפט בשרת. אם נשאיר ריק אז הוא ישלח את המידע לאותו עמוד עצמו. קצת חסר טעם אבל בקורס זה יעזור לנו להבין מה התוכן שנשלח כיוון שאין לנו צד שרת לעבוד מולו.



- בורת שליחת המידע. 2 אפשרויות שליחה: Method •
- 1. Get 1 מוגבל ל- 255 תוים). מגבלה נוספת היא שמה שנשלח יהיה גלוי גם למי שאינו אשף בטחון באינטרנט. טוב למידע מועט ומהיר. שימו לב מה קורה לשורת הכתובת של Google כשאתם מחפשים מידע.
- 2. **Post 2** נשלח כקובץ מאחורי הקלעים. מכיל מידע אינסופי. טוב למידע גדול או סודי. זהו אינו הבטחה לבטיחות של נושאים כמו סיסמא או כרטיסי אשראי, אלא רק דרך לשלוח את זה בצורה לא גלויה לעין.



ישנן מספר תכונות המשותפות לכל הפקדים בטופס. נזכיר תכונות אלו כאן:

Name - מציינת את שם השדה (פקד) תכונה זו תשלח עם הטופס .חובה לציין תכונה זו ע"מ שנדע מאיזה שדה הגיע המידע. אם תכונה זו לא נמצאת בתוך התגית המדוברת, המידע של אותה תגית לא יישלח.

Title - מגדירה ToolTip לפקד רצוי מאד להגדיר תכונה זו בכדי שיוצג הסבר למשתמש המתאר איזה מידע עליו להזין לפקד.



Forms - פקדים לקליטת טקסט

- . תיבת טקסט. **-< input type="text" />**
- .תיבת סיסמה **-< input type="password" />**
- .עיבת אזור טקסט **-< textarea>< /textarea>**

תכונות:

value	ערך השדה
placeholder	טקסט ברירת המחדל
maxlength	מספר תווים מקסימאלי אותו נוכל להקליד בשדה
disabled="disabled"	השדה מוצג אך בצורה בהירה ולא ניתן לגשת אליו



פקדי בחירה - Forms

< input type="checkbox" /> •

תכונות:

value	ערך השדה שישלח, חובה לציין.
"checked="checked	התיבה תהיה מסומנת כברירת מחדל.
"disabled="disabled	התיבה מוצגת אך בצורה בהירה ולא ניתן לגשת אליה.

<input type="checkbox" name="sport" value="checked" /> וגמא: •



פקדי בחירה - Forms

< input type="Radio"/> •

value	ערך השדה שישלח, חובה לציין.
"checked="checked	הלחצן יהיה מסומן כברירת מחדל (ניתן להגדיר רק אחד כזה בקבוצה).
"disabled="disabled	התיבה מוצגת אך בצורה בהירה ולא ניתן לגשת אליה.

<input type="radio" name="gender" value="M" /> דוגמא:



Forms - פקדי בחירה

תיבת רשימה נפתחת - Drop down list

דוגמא:

```
< select>
   < option></option>
   < option></option>
   < option></option>
</select>
<select name="area">
    <option value="N">North</option>
    <option value="S">South</option>
    <option value="J">Jerusalem</option>
</select>
```

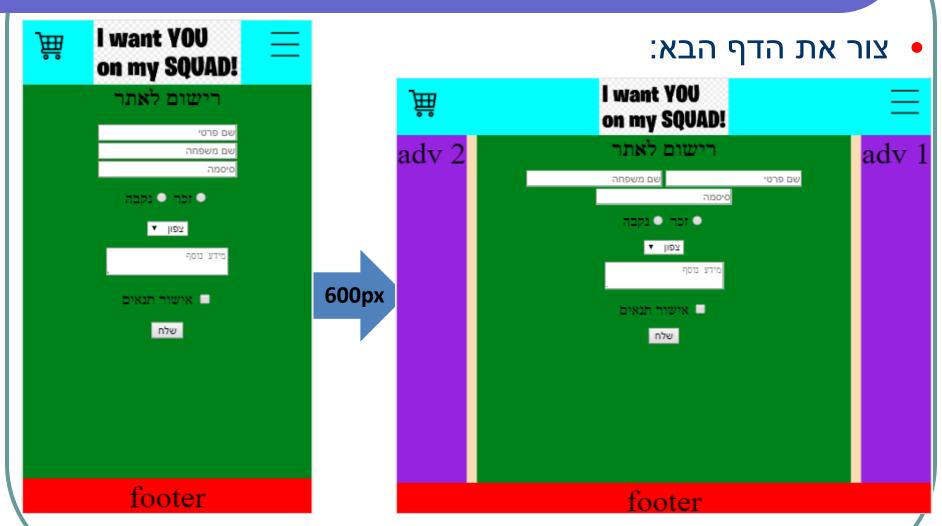


כפתורים - Forms

- לחצן. < input type="button"/> •
- .-- לחצן שליחת נתונים **--< input type="submit" />**
 - .סטופס. **-< input type="reset" />**



משימת כיתה



https://www.w3schools.com/action_page.php את הטופס יש לשלוח אל



יש שאלות?

