

時間	学籍番号	氏名	題目	主任指導教員
13:00 ～14:30	2431107	角田 諒	非対称性アシスト SOT 磁化反転のシミュレーション解析	仲谷
	2431130	原田恭太郎	異方性勾配アシスト SOT 磁化反転のシミュレーション解析	仲谷
	2431178	渡邊 智貴	SST 磁化反転のシミュレーション解析	仲谷
	2431141	本間蓮太郎	荷電粒子運動のリアプノフ指数と線形応答理論	龍野
	2431175	若杉奈々子	スパイクングネットワークモデルによるパーキンソン病の脳活動のシミュレーション	山崎
	2431028	井上 充	マウス脳身体モデルの GPU による高速シミュレーション	山崎
	2431173	米澤 政治	経頭蓋磁気刺激法(TMS)が皮質カラムに及ぼす影響の生物物理学的シミュレーション	山崎
	2431052	草野 貴志	イオンチャネルの変異によるてんかんの生物物理学的シミュレーション	山崎
	2331002	姉齒 幸村	ステージ IV 肺がんに対するアルカリ化療法の効果とその検討	植野
	2431016	石川 文弥	問題項目への正誤反応と所要時間を同時に予測する Multi-Task Deep-IRT	植野
	2431027	稲村健太郎	強化学習による難易度制御付きプログラミング問題自動生成	植野
	2431040	門脇 瑞穂	CBT プログラミング問題の難易度予測モデル	植野
	2431076	佐々木極昇	アダプティブラーニングのための Deep-IRT ヒント予測モデルの提案	植野
	2431025	伊藤 佑真	自動採点技術による欠測値補完と一般化多相ラッシュモデルに基づく記述式試験の能力測定精度向上	宇都
	2431061	小出 陸斗	スケルトンによる問題型指定を適用した大規模言語モデルに基づく問題生成手法	宇都
	2431066	後藤 照佳	プログラミング試験におけるテストケーススコアと回答時間を考慮した項目反応モデル	宇都
	2431161	Syaifullah, M. R.	Scoring Indonesian Research Proposals via LLM-based Pairwise Comparison and Summarization	宇都
	2431120	西川 皓平	HBM を有する CPU におけるプリフェッチ性能向上のためのコード変換	三輪
14:40 ～16:10	2431131	日高俊太郎	シフト線形方程式への MINRES 法の適用と性能評価	山本
	2431095	染谷 龍平	ストークス問題に対する DG 法の安定化パラメータの最適化の考察	山本
	2431116	中原佑之助	量子線型方程式求解のための HHL アルゴリズムの qiskit を用いた性能評価	山本
	2431048	北島 蒼士	数値積分に基づく行列対数関数の高精度計算	山本
	2431138	Peng Zhiyong	ループブロッキングによる QR 法における VanZee らのヒュージング手法の最適化手法	工藤
	2431008	新井涼太郎	XDP を用いたパケット圧縮転送システム	八巻
	2431151	丸山 颯斗	フローキャッシュミスマップファを有する Open vSwitch の実環境を想定した性能評価	八巻
	2431168	山口 圭亮	DPDK を用いたソフトウェアベースの遅延計測手法の分析と計測の高精度化	八巻
	2231061	繁田鈴之介	C++コンセプトを活用したテンプレートエラーメッセージ改善の支援	小宮
	2431004	青田 紘輝	ごみ集めのデバッグに関する研究	小宮
	2431022	伊藤謙太郎	関数型言語向け最適化の適用促進によるエフェクトハンドラの性能向上	小宮
	2431038	片桐 健人	エフェクトハンドラを用いた動的負荷分散機構の実装手法	小宮
	2431063	古賀 壮	WebAssembly を対象とした基本ブロックバージョンニング方式 JIT コンパイラ	小宮
	2431165	森口麟太郎	IMT-DE 型変数変換を用いた常微分方程式の数値解法とその高速化	緒方
	2431082	渋谷 周磨	低ランク近似 Sinkhorn アルゴリズムのサンプリング手法の改善	西山
	2431053	國安 航平	Sliced-Wasserstein 距離の閉形式近似を用いた変分オートエンコーダ	西山
	2431005	青柳 和樹	不均衡最適輸送問題における Sinkhorn divergence の拡張	西山
16:15 ～17:45	2431065	小松原 舞	人間らしい指し手を選択するチェス AI の作成	高橋
	2431136	藤田 真衣	航空アライアンスでの利益分配に関する考察	高橋
	2431077	佐次本脩真	プライバシー保護を考慮した同時競り上げオークションの一考察	高橋
	2431057	黒木 康平	ソーシャルネットワークにおけるデマ情報拡散の防止戦略	高橋
	2431014	池田 凌我	一階述語論理に対する自動証明アルゴリズムの改善	岡本
	2431021	伊藤 和真	3人公共財ゲームにおける模倣戦略の特徴	岡本
	2431054	久野 凌雅	動的リスク回避度と機械学習予測を組み合わせた取引コスト込みポートフォリオ最適化	岡本
	2431059	栗田 拓海	混合整数半正定値計画問題に対する二次錐カットアルゴリズム	岡本
	2431092	瀬戸 太陽	フォトモザイク生成に対する指標の評価	岡本
	2431139	細越 正太	遅延離散戸田格子方程式の遅延箱玉系	岡本
	2431172	横内涼太郎	バーコフ多面体のエルハート多項式	岡本
	2431055	久保 悠大	片方のプレイヤーだけが2枚出し可能な二人二貧民の必勝性	武永
	2431081	三納 侑樹	ボードゲームの勝敗解析手法の研究	保木
	2431164	本吉 真大	不完全情報ゲーム「ヨンオクロック」の必勝・必敗解析	保木
	2431037	Guo Yuchao	優先度付き集配型車両経路問題における効率的なルート探索手法の提案	村松
	2431043	鎌田 陽成	自転車シェアリングリバランス問題のロバスト最適化問題に対する列生成法の適用	村松
	2431020	市川龍之介	二次割当問題に対する離散焼きなまし法の性能評価	村松