氏名:関口舜一

# 1 課題3

### 1.1 結果

図 1 と図 2 に SGD を用いた場合,図 3 と図 4 に Momentum SGD を用いた場合の,トレーニングデータへの平均損失と平均精度,バリデーションデータへの平均損失と平均精度を示す.移動平均は連続する 75 個のデータの平均で描画している.また,iterations は,学習を行った回数を意味する.ハイパーパラメータについては,課題の説明に記された例と同じものを使用した.Batch size は 10, epoch は 50 とした.

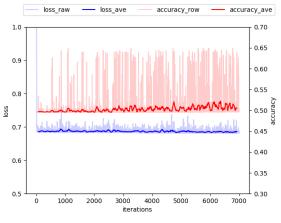
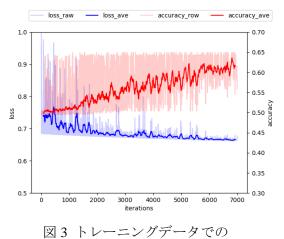


図1トレーニングデータでの 平均損失と平均精度(SGD)



平均損失と平均精度(MomentumSGD)

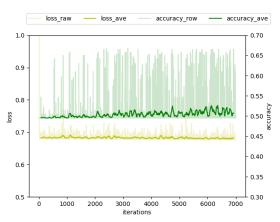


図 2 バリデーションデータでの 平均損失と平均精度 (SGD)

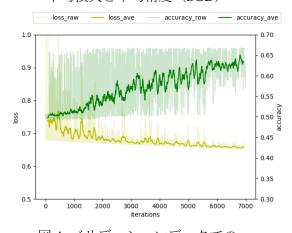


図4 バリデーションデータでの 平均損失と平均精度 (MomentumSGD)

#### 1.2 考察

図 1,2 と図 3,4 を比較すると、SGD よりも、Momentum SGD において精度が高くなり、損失も小さくなっていることが分かる.これは、Momentum SGD が 1 つ前の勾配を使うため、局所解から抜け出しやすい性質をもっているためであ

ると考えられる.

また、図1と図2、図3と図4を比較すると、トレーニングデータとバリデーションデータでの挙動がほぼ一致していることが分かる。これは、トレーニングデータとバリデーションデータでの入力データに違いが少ない(分布が似ている)ことを意味している。(データを分割する際に、全体的なラベルの割合を保ったまま分割するように工夫した。)なお、分割の際に選ぶ index を乱数を用いてシャフルし学習させているのにもかかわらず、毎度、同じようにトレーニングデータとバリデーションデータの挙動が似るため、今回の用意されたデータは比較的偏りが少ないものではないかと考えられる。

#### 2 課題4

#### 2.1 取り組んだ内容

課題として,集約ステップで用いる際の線形関数を多層パーセプトロン(2層)に置き換えることを行った.活性化関数には Relu 関数を用いた.

#### 2.2 結果

図 5 と図 6 にトレーニングデータとバリデーションデータに対する平均損失と平均精度の結果を示す。ハイパーパラメータについては、課題の説明に記された例と同じものを使用した。Batch size は 10, epoch は 20 とした。また、予測結果を prediction.txt に記した。

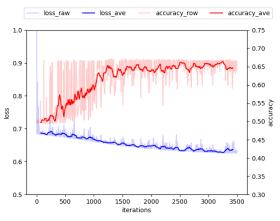


図 5 トレーニングデータでの 平均損失と平均精度 (MLP)

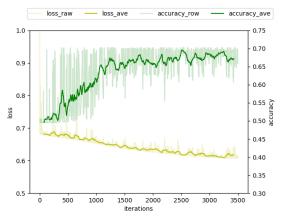


図 6 バリデーションデータでの 平均損失と平均精度 (MLP)

## 2.3 考察

図 5 から、課題 3 よりも平均損失、平均精度ともに向上していることが分かる. これは、グラフの特徴が線形関数よりも多層パーセプトロンを用いた方がより抽 出しやすいからであると考えられる.