

## オペレーションズ・リサーチ III (7)

田中 俊二

shunji.tanaka@okayama-u.ac.jp

本文書のライセンスは CC-BY-SA にしています



# スケジュール

No.	内容
1	導入 (組合せ最適化, グラフ・ネットワーク, 整数計画問題)
2	計算複雑さの理論
3	グラフ・ネットワーク 1 (グラフの分類, 用語, 種々の問題)
4	グラフ・ネットワーク 2 (最短経路問題, 動的計画法)
5	グラフ・ネットワーク 3 (最小全域木, 最大フロー問題)
6	グラフ・ネットワーク 4 (マッチング)
7	整数計画 (緩和問題, 分枝限定法, 切除平面法)

# 分枝限定法の概要

## 組合せ最適化問題

- ほとんどは強 NP 困難  
(擬) 多項式時間のアルゴリズムは存在しない ( $P \neq NP$  ならば)
- 全列挙は効率が悪い
- 無駄な列挙を抑えて効率よく最適解を求める方法  $\Rightarrow$  **分枝限定法**

## 分枝限定法 (branch-and-bound method) : 最小化問題の場合

- 可能であれば近似解を求めておく  $\Rightarrow$  暫定解とする
- 最適値の**上界値** : 暫定解の目的関数値 (暫定解がなければ  $\infty$ )
- **分枝操作** (branching) : 問題を部分問題・子問題 (subproblem) に再帰的に分割
  - 決定変数 (の一部) が取りうる範囲を限定あるいは固定
- **限定操作** (bounding) : 部分問題の目的関数値の範囲を限定
  - 目的関数の**下界値**を計算
- **終端・枝刈り** (pruning), **測深** (fathoming) : 部分問題の計算を打ち切る
  - 部分問題の**下界値**が**上界値**より**大きい**  $\Rightarrow$  最適解が求まる可能性なし
  - 部分問題の最適解が求まった  $\Rightarrow$  必要に応じて暫定解を更新
  - 部分問題が実行不可能

# 分枝限定法の概要

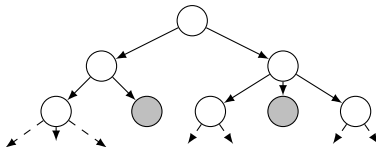
## 組合せ最適化問題

- ほとんどは強 NP 困難  
(擬) 多項式時間のアルゴリズムは存在しない ( $P \neq NP$  ならば)
- 全列挙は効率が悪い
- 無駄な列挙を抑えて効率よく最適解を求める方法  $\Rightarrow$  **分枝限定法**

## 分枝限定法 (branch-and-bound method) : 最大化問題の場合

- 可能であれば近似解を求めておく  $\Rightarrow$  暫定解とする
- 最適値の**下界値** : 暫定解の目的関数値 (暫定解がなければ  $-\infty$ )
- **分枝操作** (branching) : 問題を部分問題・子問題 (subproblem) に再帰的に分割
  - 決定変数 (の一部) が取りうる範囲を限定あるいは固定
- **限定操作** (bounding) : 部分問題の目的関数値の範囲を限定
  - 目的関数の**上界値**を計算
- **終端・枝刈り** (pruning), **測深** (fathoming) : 部分問題の計算を打ち切る
  - 部分問題の**上界値**が**下界値**より小さい  $\Rightarrow$  最適解が求まる可能性なし
  - 部分問題の最適解が求まった  $\Rightarrow$  必要に応じて暫定解を更新
  - 部分問題が実行不可能

# 探索方法



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

形状は根付き木

## 探索方法 (search strategy)

- 幅優先探索 (breadth-first search)

- 探索木の深さが浅い節点 (部分問題) から順に探索
- 部分問題を格納するための記憶領域が必要

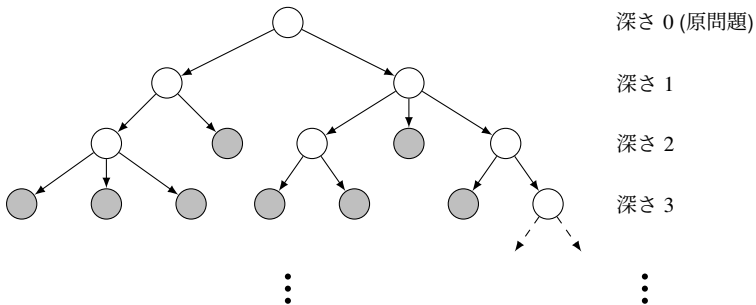
- 深さ優先探索 (depth-first search)

- 探索木の深い節点から順に探索
- 必要な記憶領域が少ない

- 最良優先探索 (best-first search)

- 目的関数値の推定値 (最小化問題の場合は下界値) がよい節点から順に探索
- 必要な記憶領域は幅優先探索と深さ優先探索の間
- 探索する部分問題が少なくなる

## 探索方法の種類：例



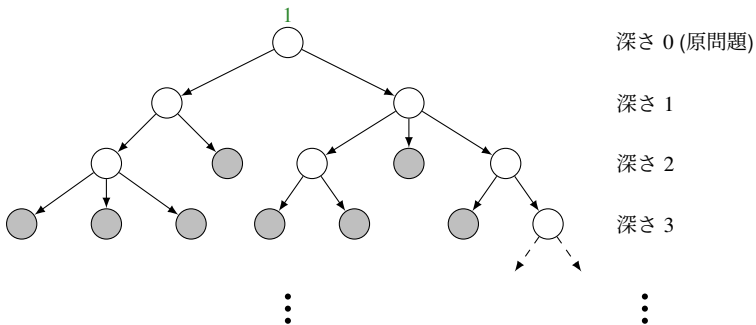
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



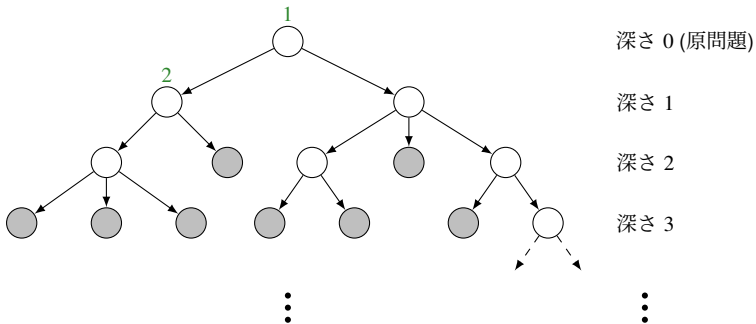
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

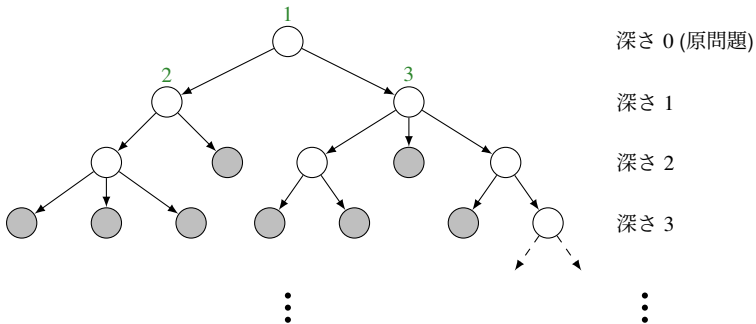
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)



## 探索方法の種類：例



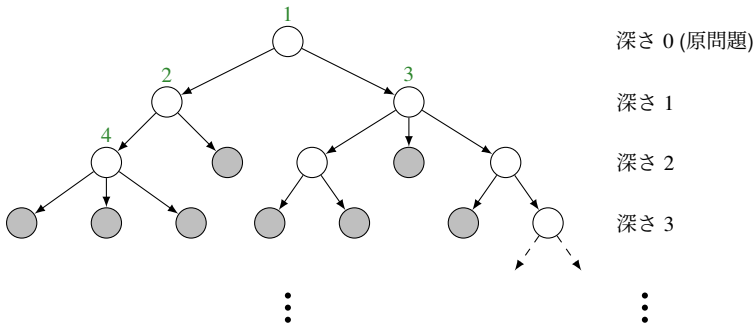
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例

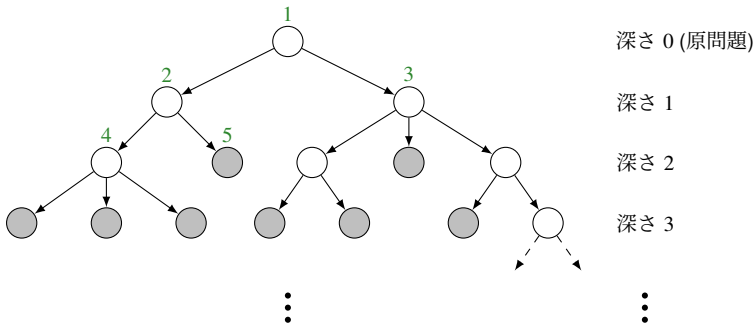


† 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



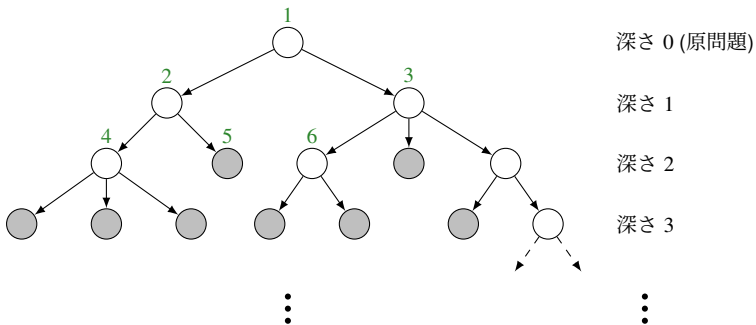
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



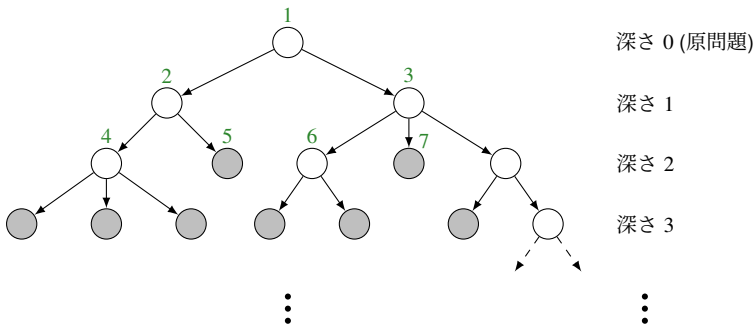
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



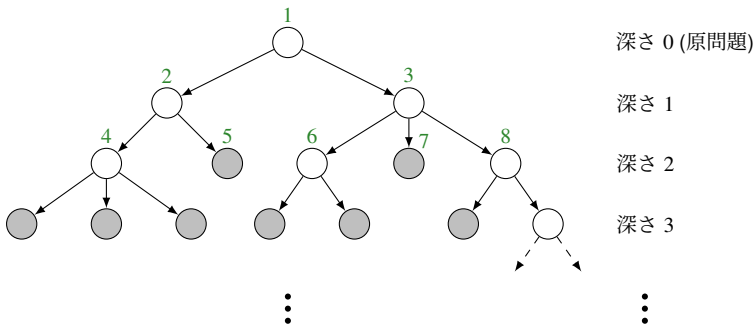
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例

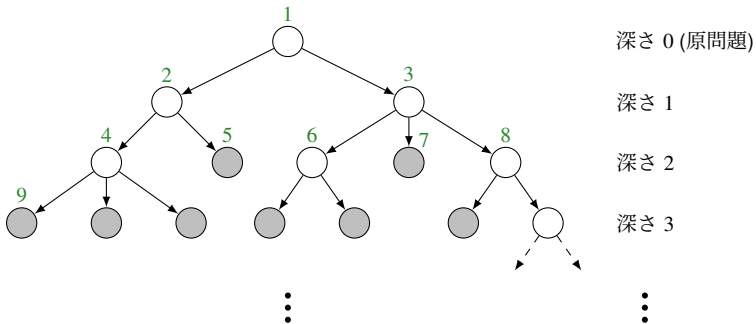


† 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



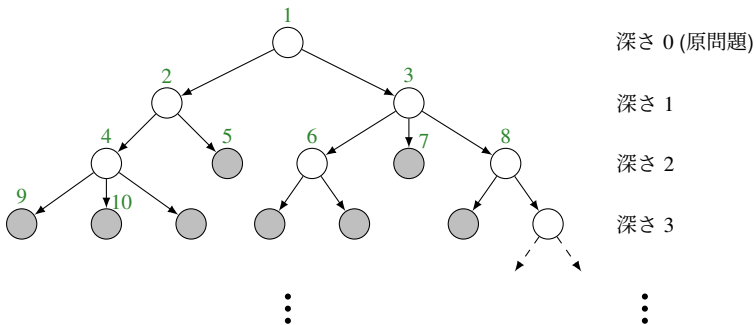
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

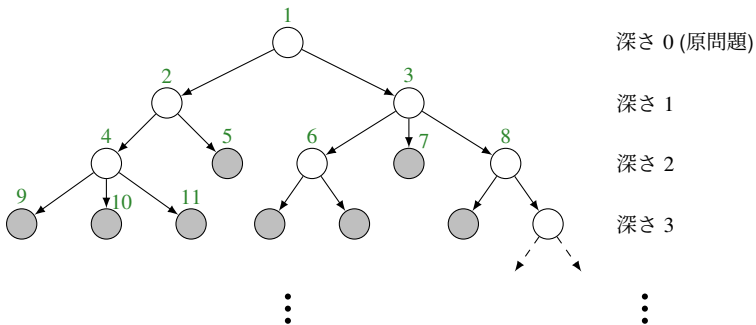
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)



## 探索方法の種類：例

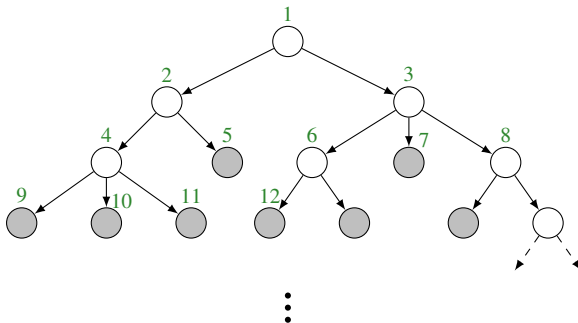


† 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

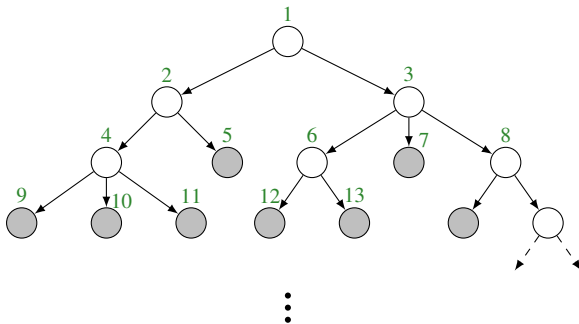
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

⋮

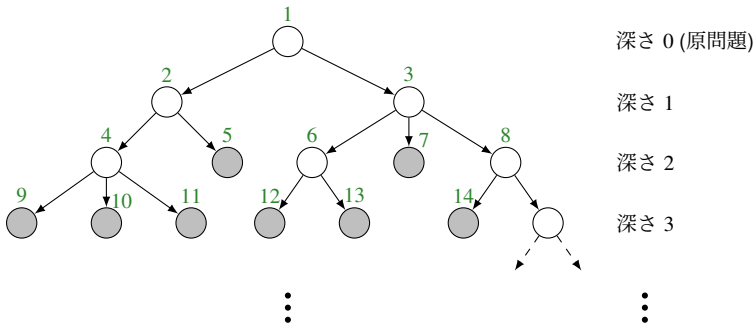
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



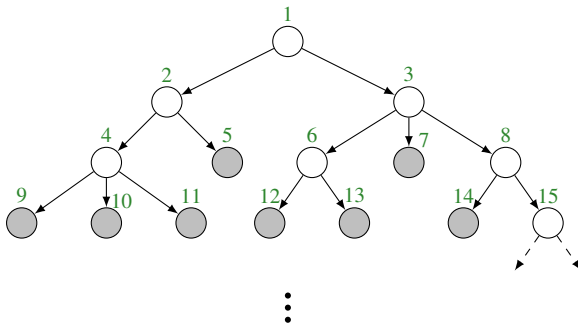
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

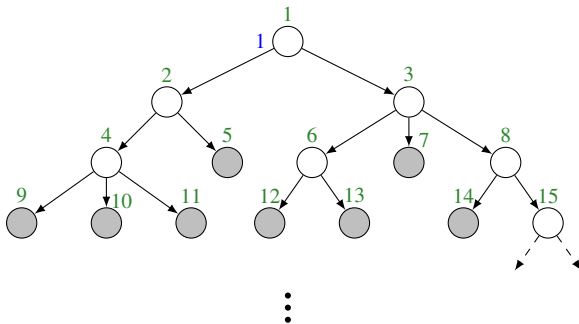
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

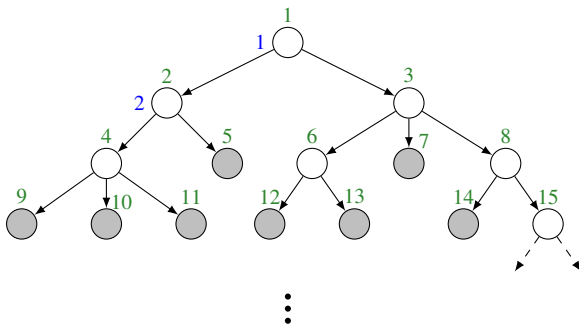
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

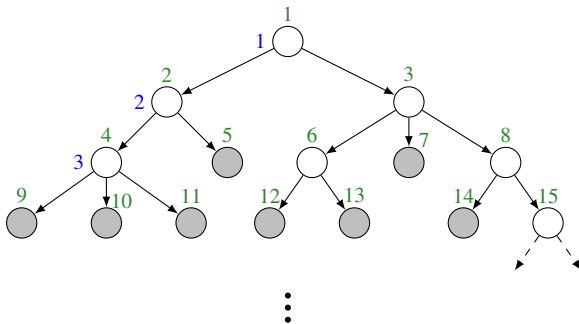
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

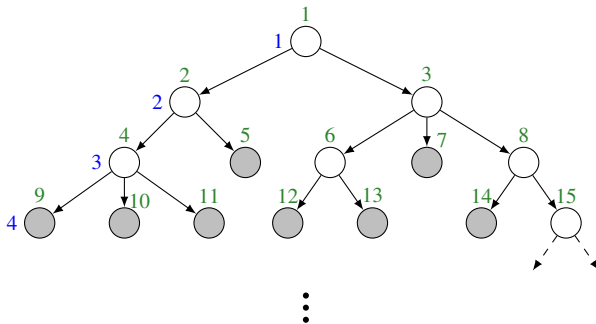
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)



## 探索方法の種類：例



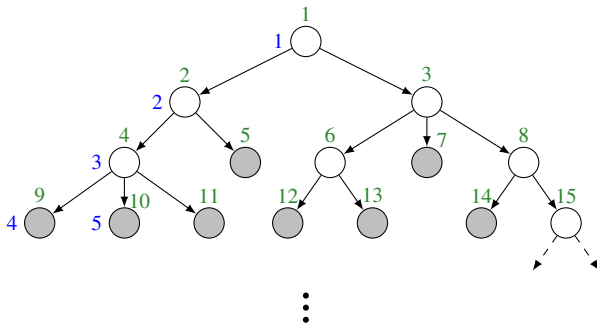
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

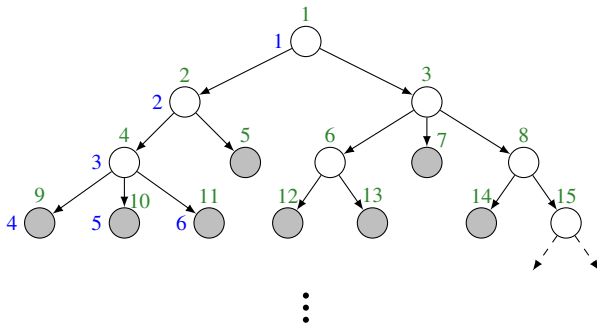
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

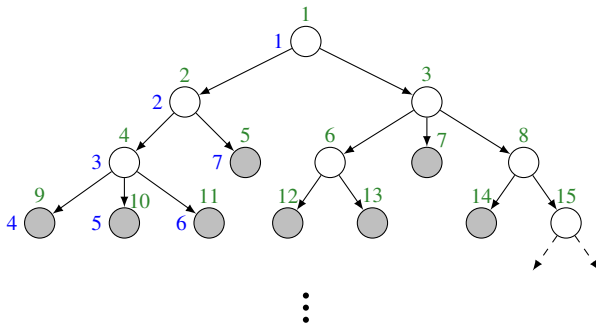
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

⋮

⋮

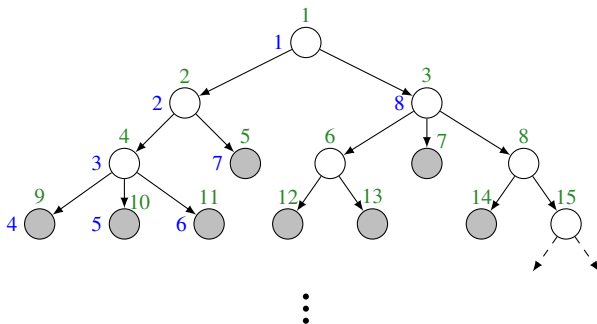
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

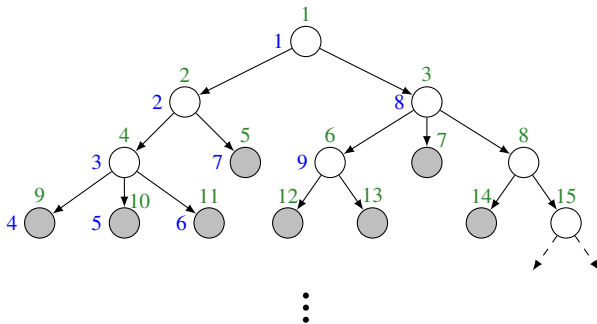
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

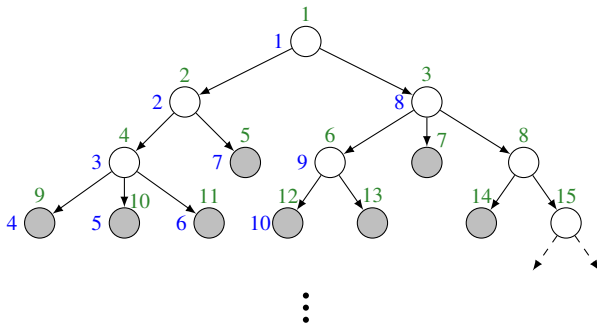
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

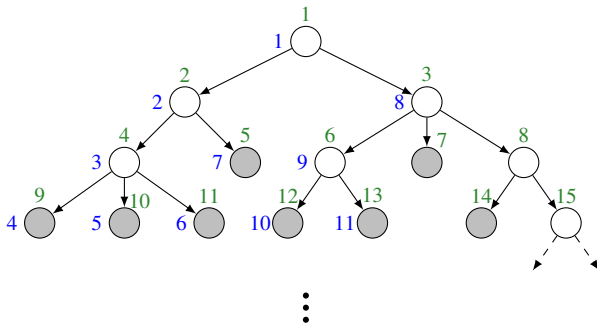
深さ 3

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

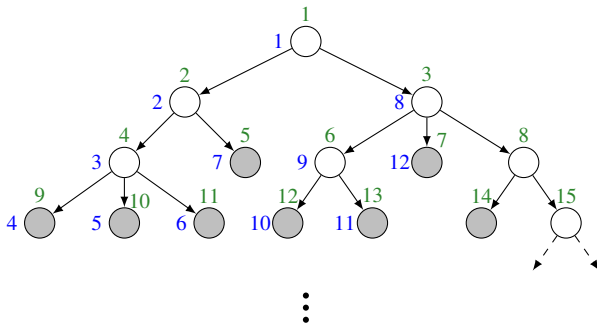
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)



## 探索方法の種類：例



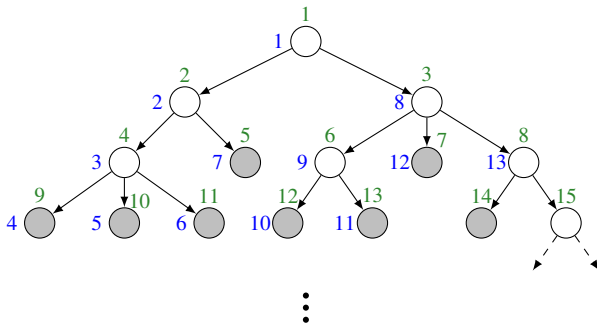
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

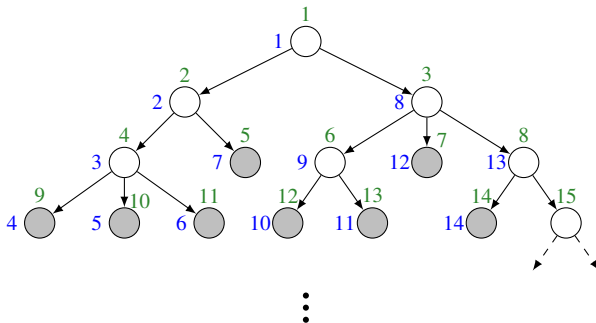
深さ 3

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

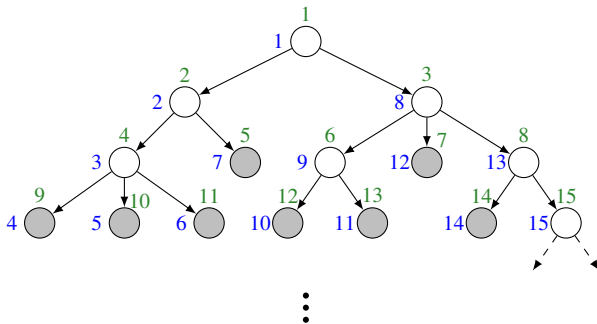
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



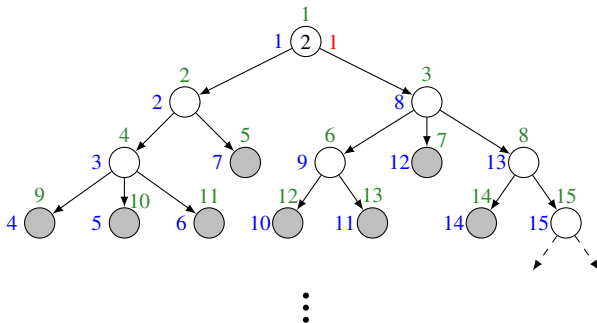
分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

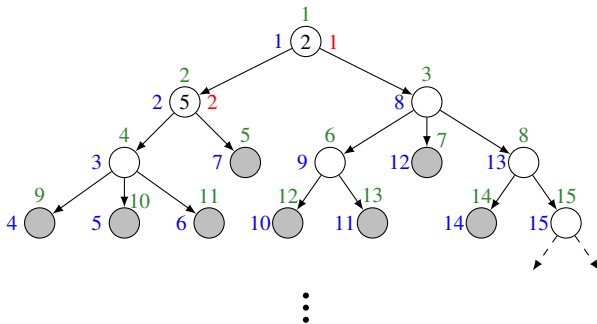
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

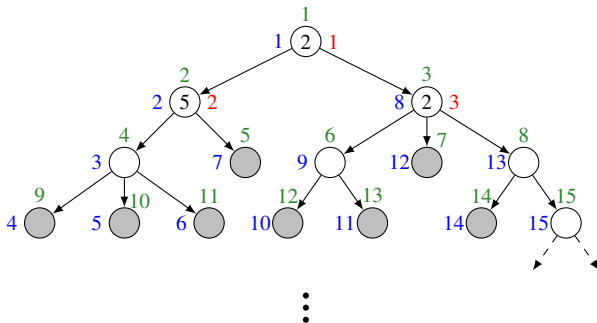
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

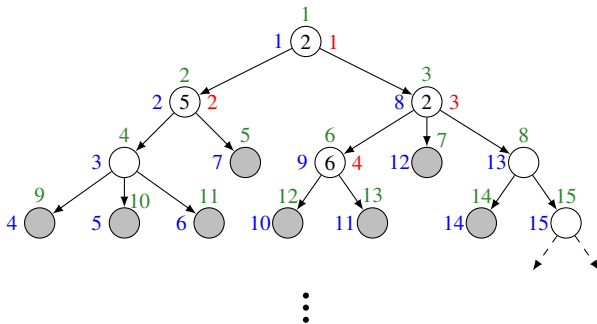
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

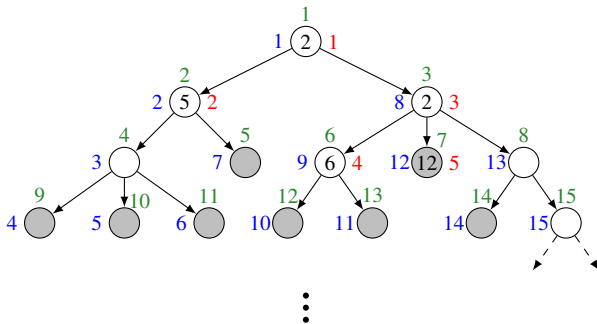
### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)



## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

⋮

⋮

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

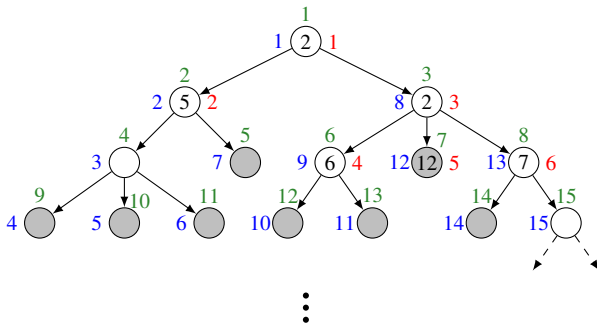
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

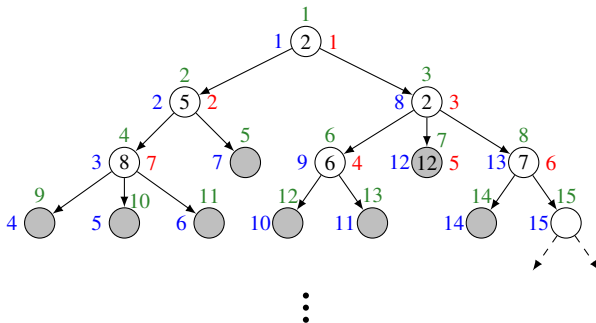
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

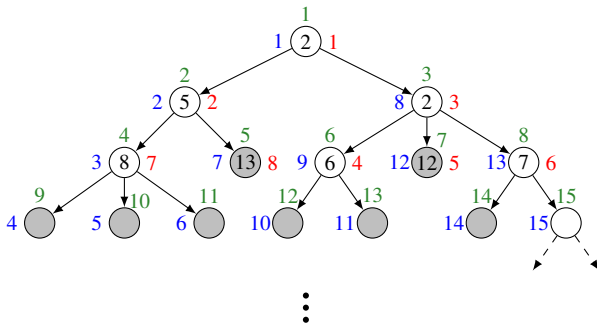
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

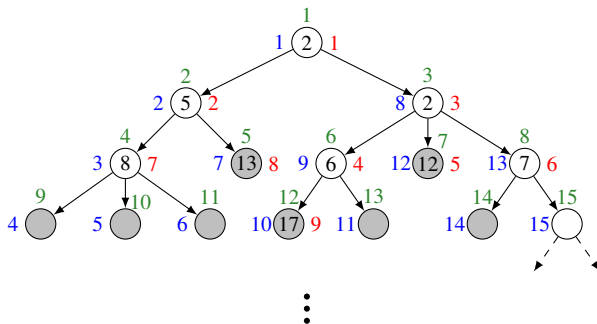
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



深さ 0 (原問題)

深さ 1

深さ 2

深さ 3

⋮

⋮

分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

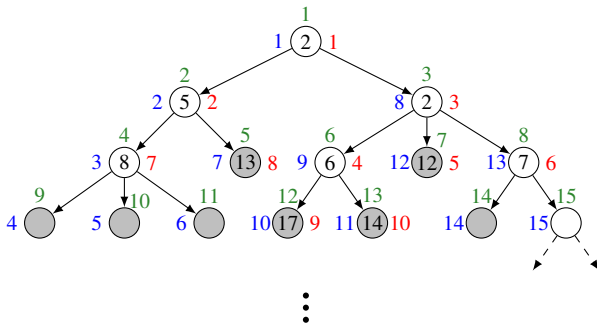
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

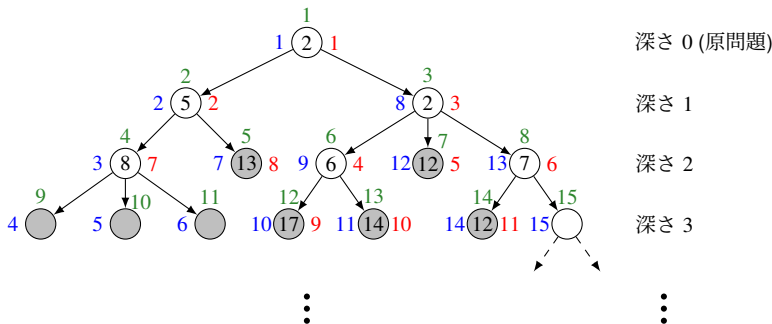
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

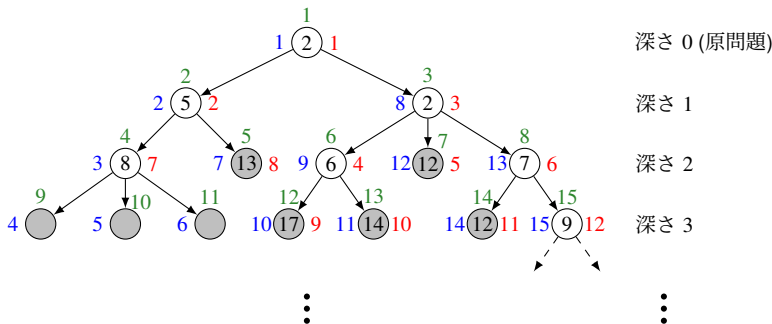
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木 <sup>†</sup>(branching tree), 列挙木 <sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

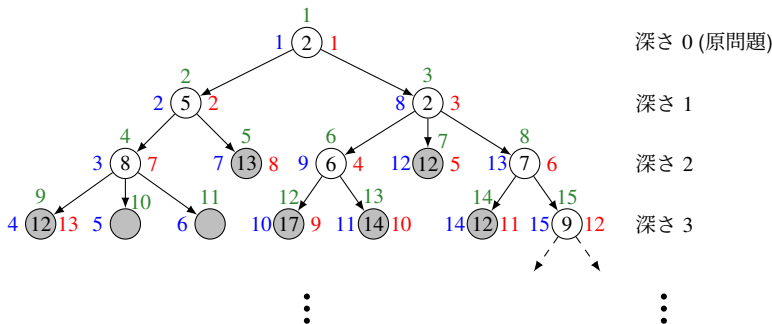
### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)



## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

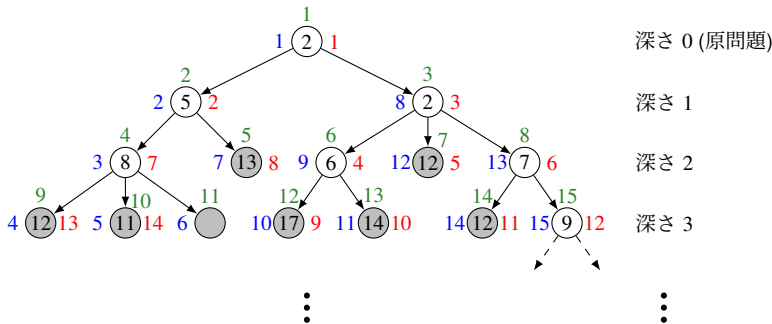
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数值は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

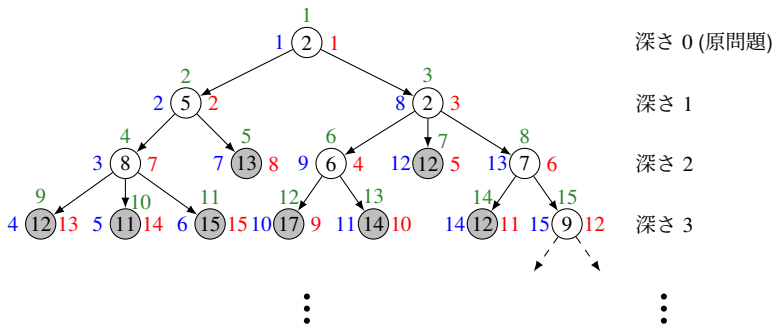
<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

## 探索方法の種類：例



分枝木<sup>†</sup>(branching tree), 列挙木<sup>†</sup>(enumeration tree)

<sup>†</sup> 木：グラフの一種

### 探索方法

- 幅優先探索 (breadth-first search)
- 深さ優先探索 (depth-first search)
- 最良優先探索 (best-first search)

節点の数値は推定値 (最小化問題)

# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

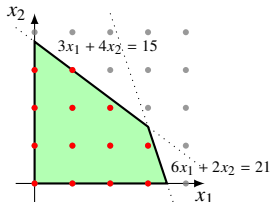
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$ : 非負整数全体の集合)



# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

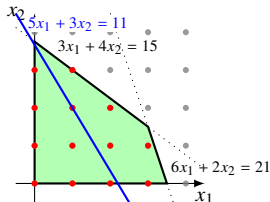
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$  : 非負整数全体の集合)



# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

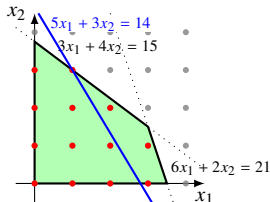
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$ : 非負整数全体の集合)



# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

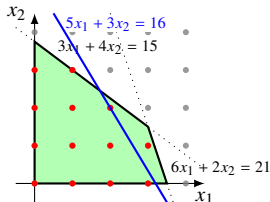
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$ : 非負整数全体の集合)



# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

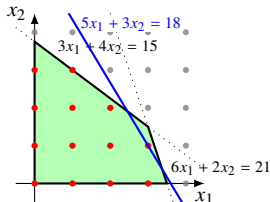
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$ : 非負整数全体の集合)





# 整数線形計画問題に対する分枝限定法

## 整数線形計画問題に対する分枝限定法

- 限定操作  $\Rightarrow$  整数制約を取り除いた緩和問題 (relaxation)
  - 線形計画緩和 (linear programming relaxation)
  - 連続緩和 (continuous relaxation)
- 分枝操作  $\Rightarrow$  緩和問題の最適解における非整数の決定変数の範囲を限定

## 例題

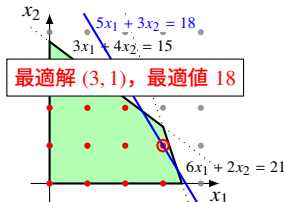
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 \leq 15$$

$$6x_1 + 2x_2 \leq 21$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+$$

( $\mathbb{Z}_+$  : 非負整数全体の集合)

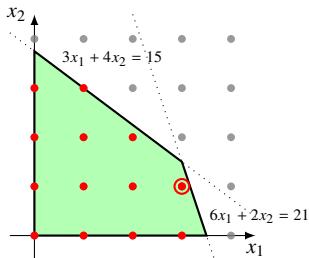


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- 決定変数の整数制約を取り除いて連続変数に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

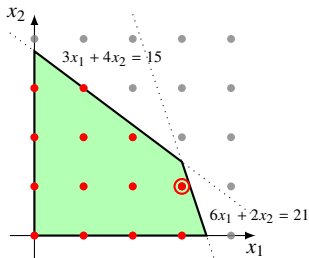


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- **決定変数の整数制約**を取り除いて連続変数に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$

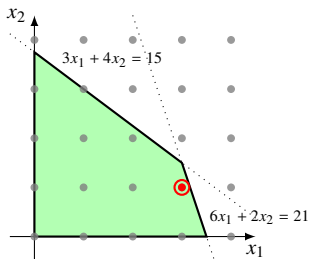


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- 決定変数の整数制約を取り除いて**連続変数**に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

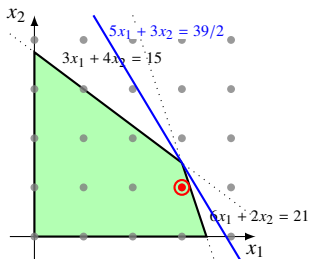


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- 決定変数の整数制約を取り除いて連続変数に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

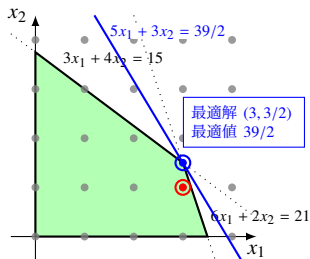


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- 決定変数の整数制約を取り除いて連続変数に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

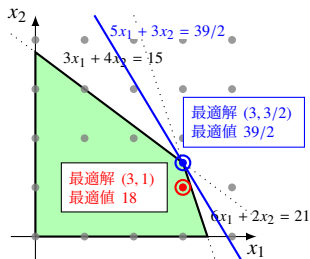


## 線形計画緩和による上界値

### 線形計画緩和

- 決定変数の整数制約を取り除いて連続変数に
- 実行可能領域が広がるので、最適値は大きくなる (少なくとも減らない)  
⇒ 原問題の最適値の上界値

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



## 分枝限定法の適用例

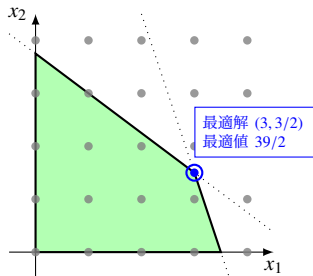
- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

$(3, 3/2)$   
 $39/2$

深さ 0

分枝木

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$





## 分枝限定法の適用例

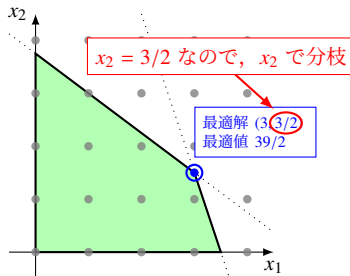
- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

(3, 3/2)  
39/2

深さ 0

分枝木

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$



## 分枝限定法の適用例

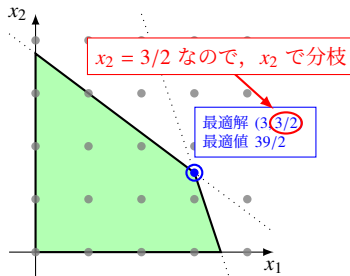
- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

$(3, 3/2)$   
 $39/2$

深さ 0

分枝木

- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
  - $x_2$  は整数なので
    - $x_2 \geq 2$
    - $x_2 \leq 1$
- の部分問題を生成



## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

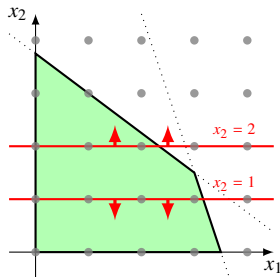
$(3, 3/2)$   
 $39/2$

深さ 0

分枝木

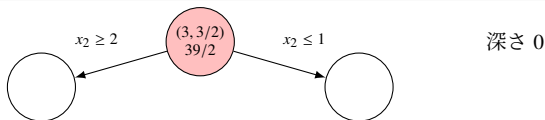
- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
- $x_2$  は整数なので
  - $x_2 \geq 2$
  - $x_2 \leq 1$

の部分問題を生成



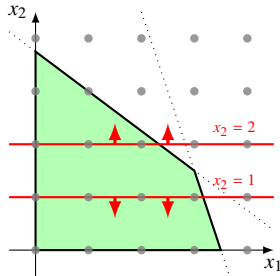
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



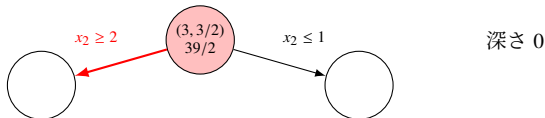
分枝木

- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
  - $x_2$  は整数なので
    - $x_2 \geq 2$
    - $x_2 \leq 1$
- の部分問題を生成



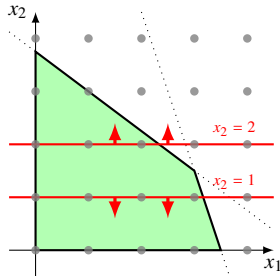
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



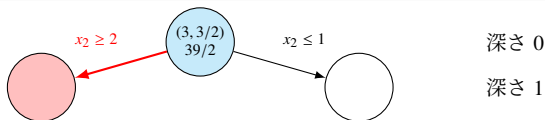
分枝木

- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
  - $x_2$  は整数なので
    - $x_2 \geq 2$
    - $x_2 \leq 1$
- の部分問題を生成



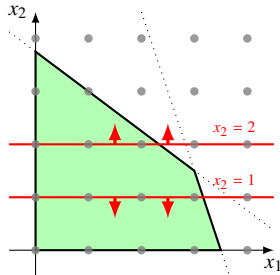
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



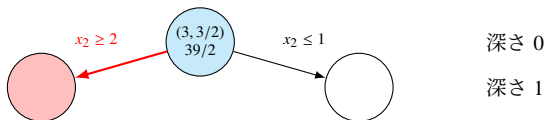
分枝木

- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
  - $x_2$  は整数なので
    - $x_2 \geq 2$
    - $x_2 \leq 1$
- の部分問題を生成



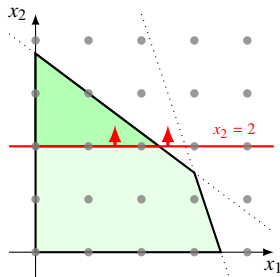
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



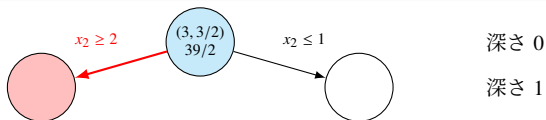
分枝木

- $x_2 > 3/2$  と  $x_2 < 3/2$  で場合分け
  - $x_2$  は整数なので
    - $x_2 \geq 2$
    - $x_2 \leq 1$
- の部分問題を生成



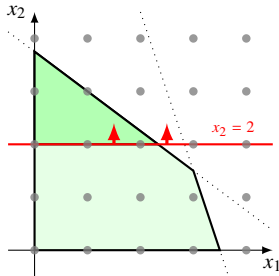
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



分枝木

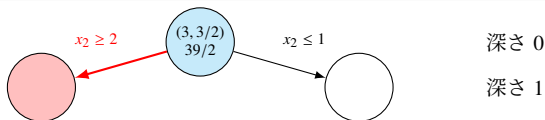
$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$





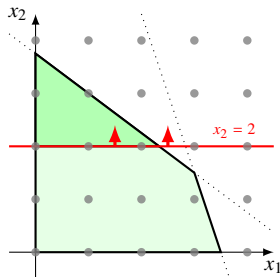
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



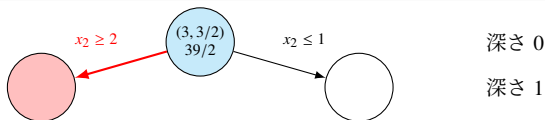
分枝木

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



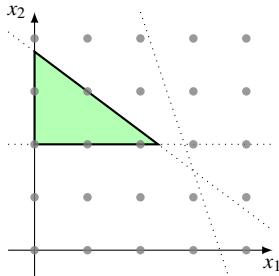
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



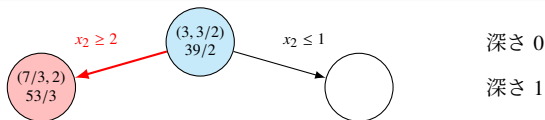
分枝木

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$



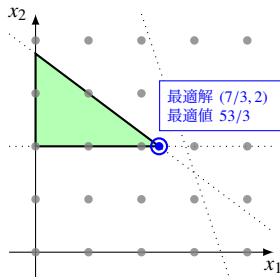
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



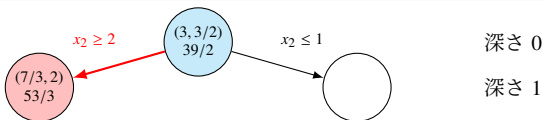
分枝木

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



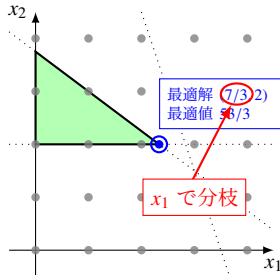
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



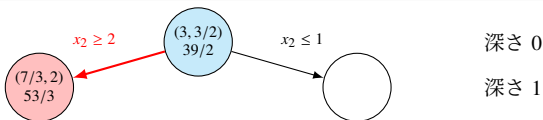
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



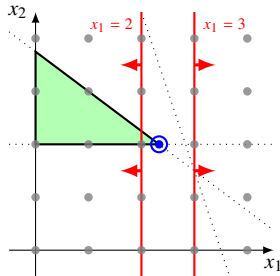
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



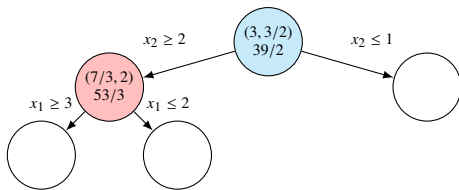
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \geq 2 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

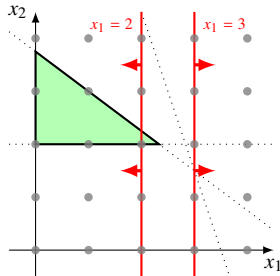


深さ 0

深さ 1

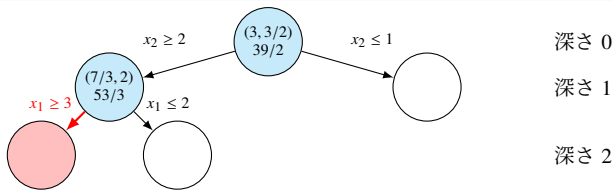
分枝木

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_2 \geq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$



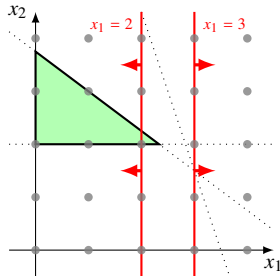
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



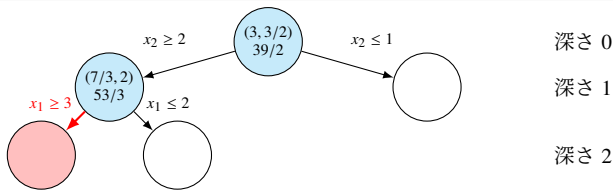
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



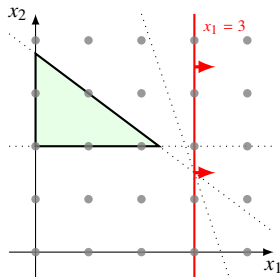
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



分枝木

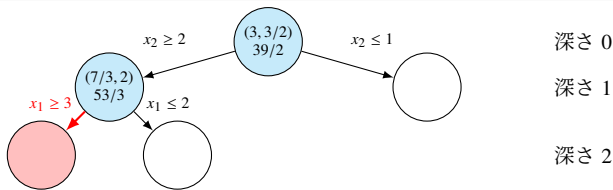
$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & x_1 \geq 3 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$





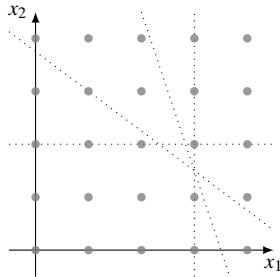
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



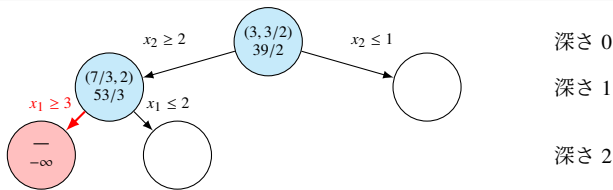
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \geq 3} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



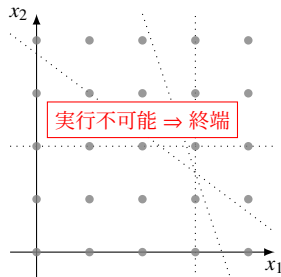
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



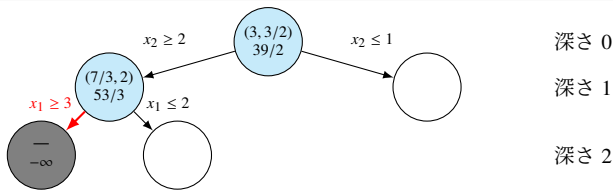
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \geq 3} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



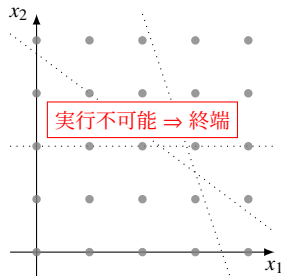
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



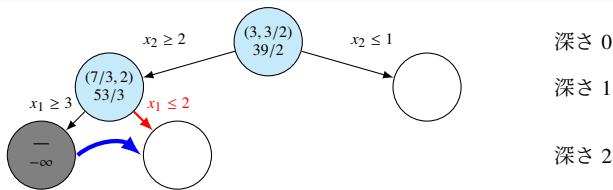
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \geq 3} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



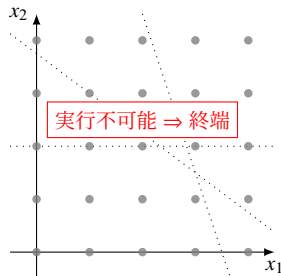
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



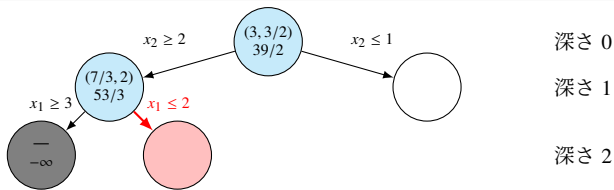
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \geq 2 \\
 &\quad \quad x_1 \geq 3 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



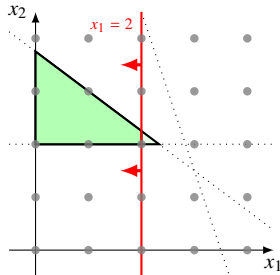
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



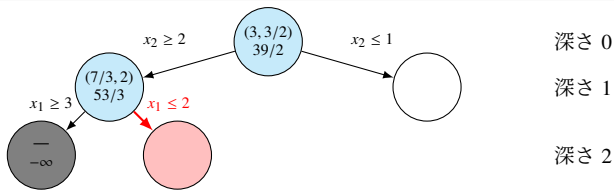
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \geq 2 \\
 &\quad \quad x_1 \leq 2 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



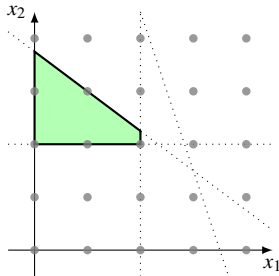
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



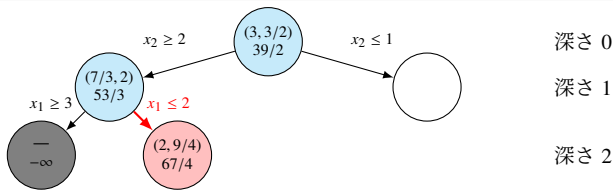
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \leq 2} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



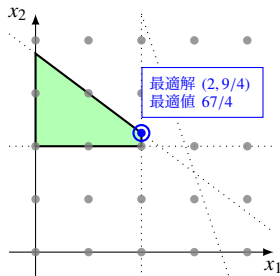
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



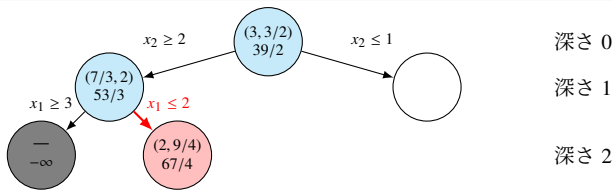
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \leq 2} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



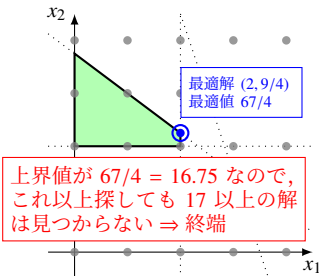
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



分枝木

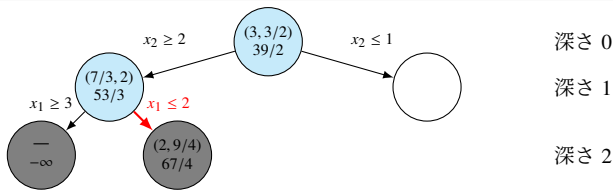
$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & x_1 \leq 2 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$





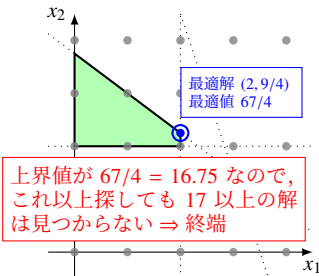
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



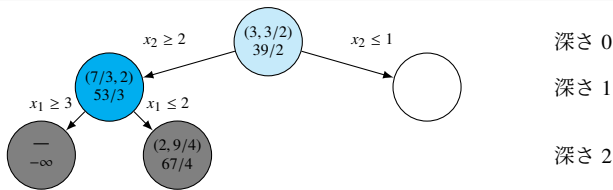
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \geq 2 \\
 &\quad \quad x_1 \leq 2 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



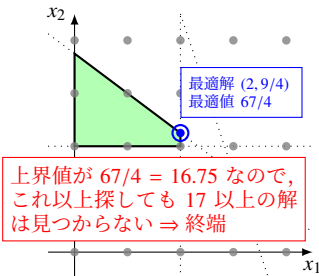
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



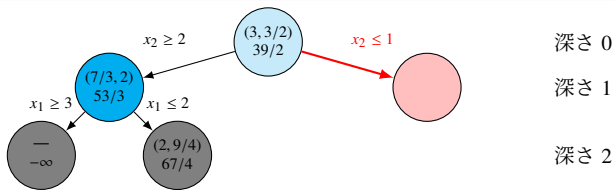
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \geq 2 \\
 & x_1 \leq 2 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



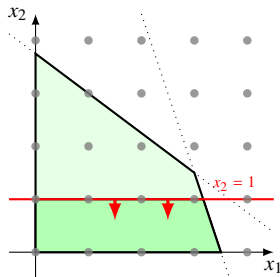
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



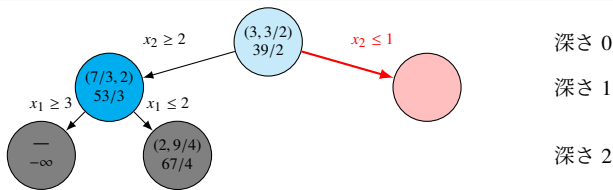
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \leq 1 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



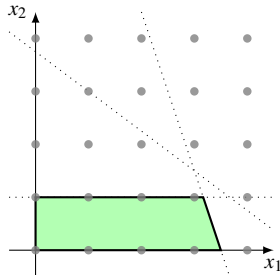
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



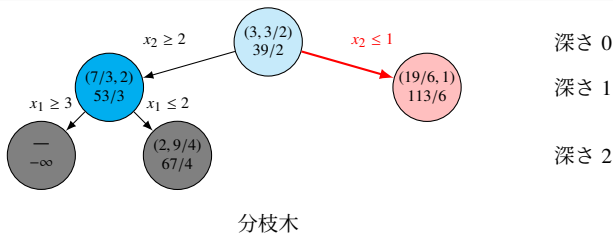
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

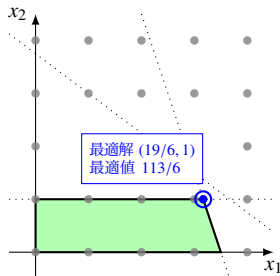


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

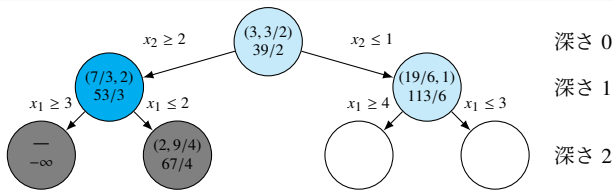


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



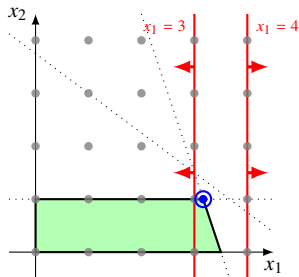
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



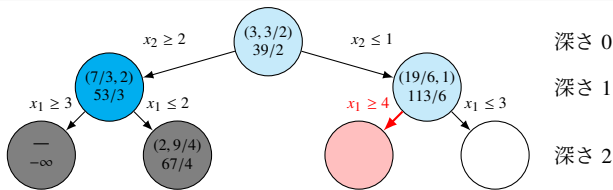
分枝木

$$\begin{aligned}
 &\max \quad 5x_1 + 3x_2 \\
 &\text{s.t.} \quad 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 &\quad \quad 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 &\quad \quad x_2 \leq 1 \\
 &\quad \quad x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



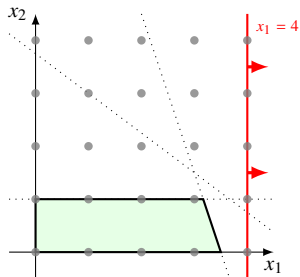
## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



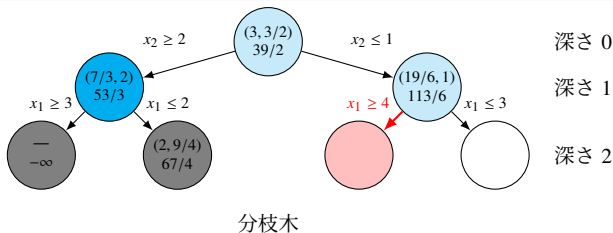
分枝木

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \geq 4 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

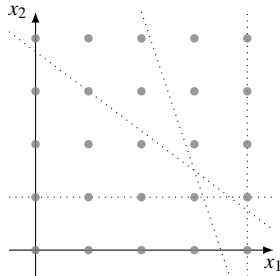


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



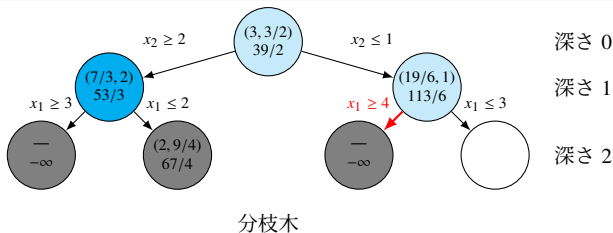
$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \geq 4 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



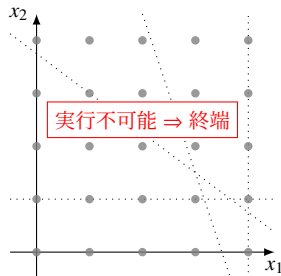


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

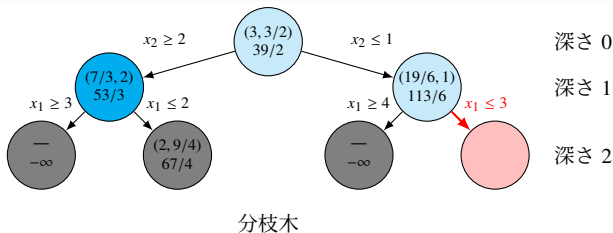


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \geq 4 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

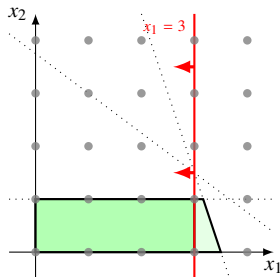


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

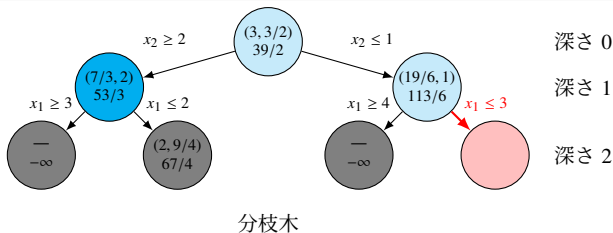


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \leq 3 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

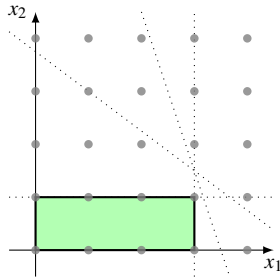


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

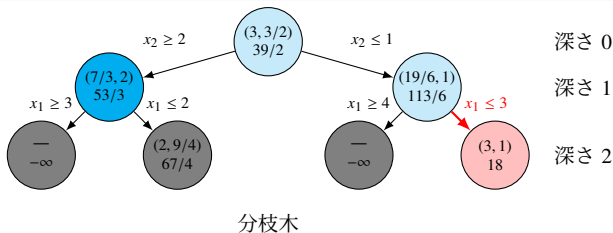


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \leq 3} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

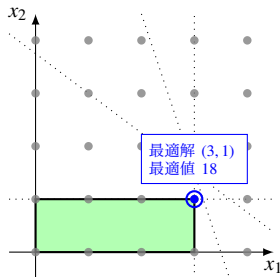


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

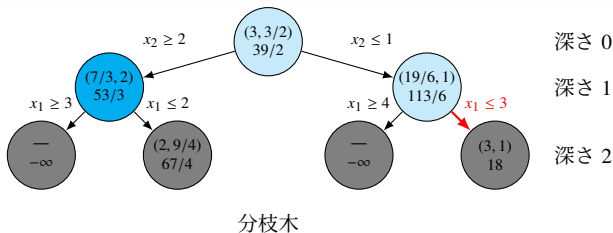


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & \textcolor{red}{x_1 \leq 3} \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

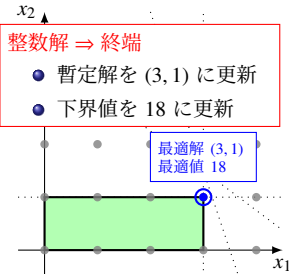


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

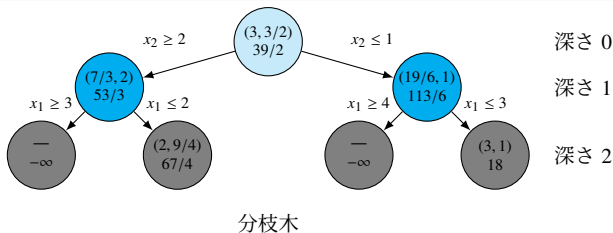


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \leq 3 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

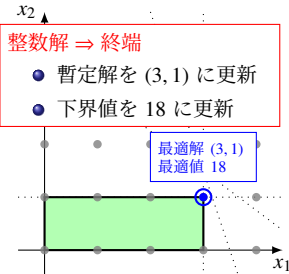


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

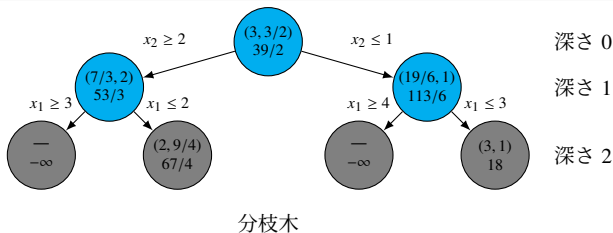


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \leq 3 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

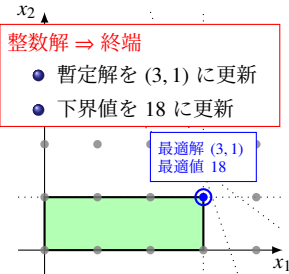


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索

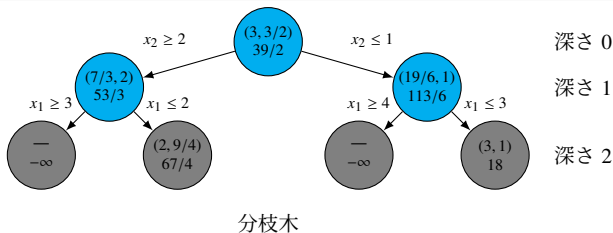


$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_2 \leq 1 \\
 & x_1 \leq 3 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

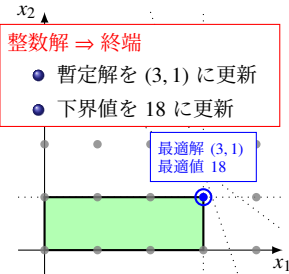


## 分枝限定法の適用例

- 最適値は 17 以上であることがわかっているものとする (下界値 17)
- 深さ優先探索



最適解 (3, 1)  
最適値 18





# 切除平面法の概要

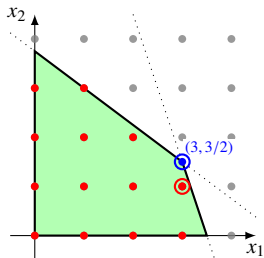
## 緩和問題

- 原問題の制約条件の一部を取り除いた問題
- 緩和問題の最適解が原問題の制約をすべて満たす  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適<sup>†</sup>

<sup>†</sup> ラグランジュ緩和問題の場合は必ずしも当てはまらない

## 整数線形計画問題に対する切除平面法 (cutting-plane method) の基本アイデア

- 線形計画緩和の最適解が整数  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適
- 線形計画緩和の最適解が整数となるよう，実行可能領域の無駄な部分を切り落とす  $\Rightarrow$  カット (cut) (切除平面; cutting plane) を制約条件として追加



# 切除平面法の概要

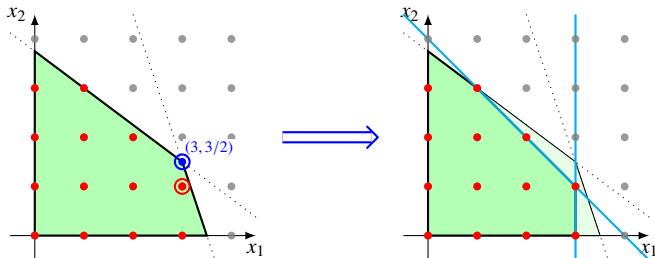
## 緩和問題

- 原問題の制約条件の一部を取り除いた問題
- 緩和問題の最適解が原問題の制約をすべて満たす  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適<sup>†</sup>

<sup>†</sup> ラグランジュ緩和問題の場合は必ずしも当てはまらない

## 整数線形計画問題に対する切除平面法 (cutting-plane method) の基本アイデア

- 線形計画緩和の最適解が整数  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適
- 線形計画緩和の最適解が整数となるよう，実行可能領域の無駄な部分を切り落とす  $\Rightarrow$  **カット** (cut) (**切除平面**; cutting plane) を制約条件として追加



# 切除平面法の概要

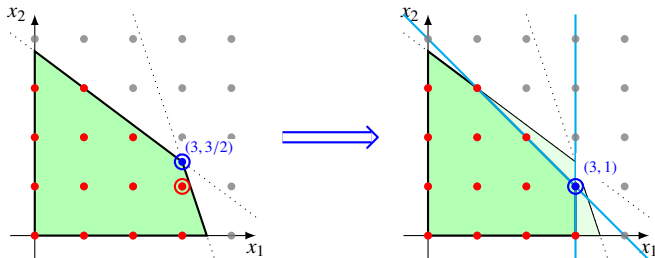
## 緩和問題

- 原問題の制約条件の一部を取り除いた問題
- 緩和問題の最適解が原問題の制約をすべて満たす  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適<sup>†</sup>

<sup>†</sup> ラグランジュ緩和問題の場合は必ずしも当てはまらない

## 整数線形計画問題に対する切除平面法 (cutting-plane method) の基本アイデア

- 線形計画緩和の最適解が整数  $\Rightarrow$  原問題に対しても最適
- 線形計画緩和の最適解が整数となるよう，実行可能領域の無駄な部分を切り落とす  $\Rightarrow$  **カット** (cut) (**切除平面**; cutting plane) を制約条件として追加



# 切除平面法

妥当不等式 (valid inequality)

原問題 (整数計画問題) のすべての実行可能解が満たす不等式

カット (cut) ・ 切除平面 (cutting plane)

与えられた (実行不可能な) 解  $x_0$  が満たさない妥当不等式

切除平面法の手順

1. 線形計画緩和を解く
2. 最適解が整数解なら終了. そうでなければ, この最適解に対するカットを制約条件として追加し, 1 へ

ゴモリー小数カット (Gomory fractional cut)

- 基底解の性質を利用
- シンプレックス法とともに用いる

## ゴモリー小数カット：準備

### 準備

決定変数  $\mathbf{x}$  を基底変数  $\mathbf{x}_B$  と非基底変数  $\mathbf{x}_N$  に分けて、制約条件を書き直す。

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$A_B\mathbf{x}_B + A_N\mathbf{x}_N = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x}_B + A_B^{-1}A_N\mathbf{x}_N = A_B^{-1}\mathbf{b}$$

$\tilde{A} = A_B^{-1}A_N$ ,  $\tilde{\mathbf{b}} = A_B^{-1}\mathbf{b}$  において

$$\mathbf{x}_B + \tilde{A}\mathbf{x}_N = \tilde{\mathbf{b}}$$

第  $i$  行を抜き出して

$$x_{Bi} + \sum_{j=1}^{n-m} \tilde{a}_{ij}x_{Nj} = \tilde{b}_i \quad (*)$$

$\tilde{A} = A_B^{-1}A_N$ ,  $\tilde{\mathbf{b}} = A_B^{-1}\mathbf{b}$  は、シンプレックスタブロー

$$\left( \begin{array}{c|c} \tilde{\mathbf{c}}^\top & f - \mathbf{c}_B^\top A_B^{-1}\mathbf{b} \\ \hline A_B^{-1}A & A_B^{-1}\mathbf{b} \end{array} \right)$$

から求まる

## ゴモリー小数カット

$$x_{Bi} + \sum_{j=1}^{n-m} \tilde{a}_{ij} x_{Nj} = \tilde{b}_i \quad (*)$$

### ゴモリー小数カット (Gomory fractional cut)

整数計画問題の線形計画緩和の最適基底解  $(x_B^*, x_N^*) = (A_B^{-1}b, 0) = (\tilde{b}, 0)$  を考える

- 基底変数  $x_{Bi}^*$  が非整数  $\Rightarrow \tilde{b}_i$  が非整数
- (\*) 式の左辺の係数  $\tilde{a}_{ij}$  を整数へ丸める ( $\lfloor x \rfloor$  は  $x$  を超えない最大の整数)

$$x_{Bi} + \sum_{j=1}^{n-m} \lfloor \tilde{a}_{ij} \rfloor x_{Nj}$$

- 任意の整数解  $\mathbf{x}$  に対して以下が成り立つ

$$x_{Bi} + \sum_{j=1}^{n-m} \lfloor \tilde{a}_{ij} \rfloor x_{Nj} \leq \lfloor \tilde{b}_i \rfloor \quad (**)$$

- (\*) から (\*\*) を引く

$$\sum_{j=1}^{n-m} (\tilde{a}_{ij} - \lfloor \tilde{a}_{ij} \rfloor) x_{Nj} \geq \tilde{b}_i - \lfloor \tilde{b}_i \rfloor \quad (\text{ゴモリー小数カット})$$

## ゴモリー小数カット (続き)

$$\sum_{j=1}^{n-m} (\bar{a}_{ij} - \lfloor \bar{a}_{ij} \rfloor) x_{Nj} \geq \bar{b}_i - \lfloor \bar{b}_i \rfloor \quad (***)$$

### 補足

- (\*\*\*) 式の右辺は正 (非整数の最適基底変数  $x_{Bi}^* = \bar{b}_i$  を選んだので)
- 現在の最適基底解  $(\mathbf{x}_B^*, \mathbf{x}_N^*)$  は (\*\*\*) 式を満たさない ( $\mathbf{x}_N^* = \mathbf{0}$  なので)
- (\*\*\*) 式を制約条件として追加  $\Rightarrow$  現在の最適基底解は取り除かれる
- 切除平面法では、これを繰り返して整数解 (原問題の最適解) を求める  
ゴモリー小数カットを使えば、有限回の反復で終了 (ただし収束は遅い)
- ゴモリー小数カット以外にも、色々なカットが提案されている
- 整数計画問題を解くためのソフトウェアは、分枝限定法と切除平面法を組合せた**分枝切除法・分枝カット法** (branch-and-cut method) を用いている

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 1)

### 例題

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+\end{array}$$

### 線形計画緩和

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$

### 等式標準形

$$\begin{array}{llll}\max & 5x_1 + 3x_2 & & \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 & = & 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 & = & 21 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 & \geq & 0\end{array}$$



## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

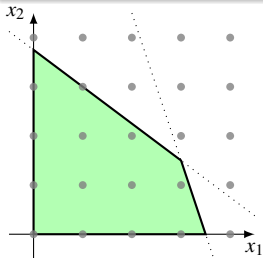
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	5	3	0	0	0
$x_1$	3	4	1	0	15
$x_2$	6	2	0	1	21



## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

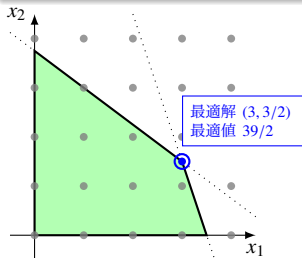
$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$



## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

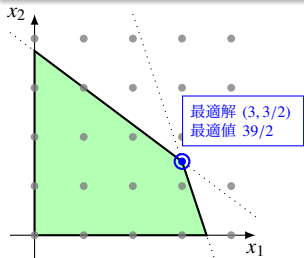
### 線形計画緩和

$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$



	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	-4/9	-11/18	-39/2
$x_1$	1	0	-1/9	2/9	3
$x_2$	0	1	1/3	-1/6	3/2

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

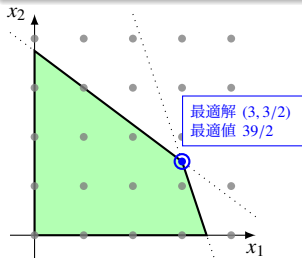
### 線形計画緩和

$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$



	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

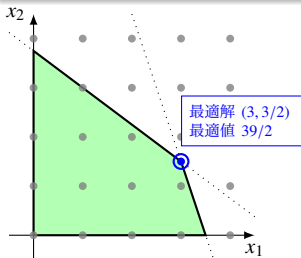
### 線形計画緩和

$$\max 5x_1 + 3x_2$$

$$\text{s.t. } 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15$$

$$6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$



	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

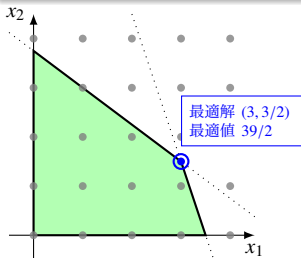
$$x_2 + \left\lfloor \frac{1}{3} \right\rfloor s_1 + \left\lfloor -\frac{1}{6} \right\rfloor s_2 \leq \left\lfloor \frac{3}{2} \right\rfloor$$

$$x_2 - s_2 \leq 1$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\
 & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0
 \end{aligned}$$



	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

$$x_2 + \left\lfloor \frac{1}{3} \right\rfloor s_1 + \left\lfloor -\frac{1}{6} \right\rfloor s_2 \leq \left\lfloor \frac{3}{2} \right\rfloor$$

$$x_2 - s_2 \leq 1$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

$$- \quad x_2 - s_2 \leq 1$$

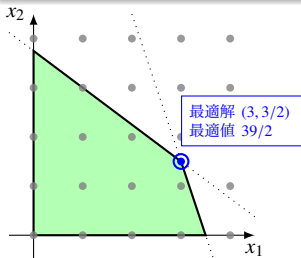
$$\frac{1}{3}s_1 + \frac{5}{6}s_2 \geq \frac{1}{2}$$

$$2s_1 + 5s_2 \geq 3 \quad (\text{カット})$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} s_1 &= 15 - 3x_1 - 4x_2 \\ s_2 &= 21 - 6x_1 - 2x_2 \end{aligned}$$

により  $s_1, s_2$  を消去

$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	-4/9	-11/18	-39/2
$x_1$	1	0	-1/9	2/9	3
$x_2$	0	1	1/3	-1/6	3/2

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

$$x_2 + \left\lfloor \frac{1}{3} \right\rfloor s_1 + \left\lfloor -\frac{1}{6} \right\rfloor s_2 \leq \left\lfloor \frac{3}{2} \right\rfloor$$

$$x_2 - s_2 \leq 1$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

$$- \quad x_2 - s_2 \leq 1$$

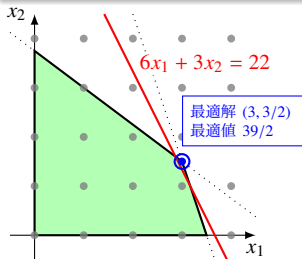
$$\frac{1}{3}s_1 + \frac{5}{6}s_2 \geq \frac{1}{2}$$

$$2s_1 + 5s_2 \geq 3 \quad (\text{カット})$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\
 & \textcolor{red}{6x_1 + 3x_2} + \textcolor{red}{s_3} = \textcolor{red}{22} \\
 & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 \geq 0
 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 s_1 &= 15 - 3x_1 - 4x_2 \\
 s_2 &= 21 - 6x_1 - 2x_2 \\
 \text{により } s_1, s_2 \text{ を消去} \\
 6x_1 + 3x_2 &\leq 22
 \end{aligned}$$

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$

### 最適基底解

$$\begin{aligned}
 x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 &= 3 \\
 \textcolor{red}{x_2} + \textcolor{red}{\frac{1}{3}s_1} - \textcolor{red}{\frac{1}{6}s_2} &= \textcolor{red}{\frac{3}{2}}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 x_2 + \left\lfloor \frac{1}{3} \right\rfloor s_1 + \left\lfloor -\frac{1}{6} \right\rfloor s_2 &\leq \left\lfloor \frac{3}{2} \right\rfloor \\
 x_2 - s_2 &\leq 1
 \end{aligned}$$

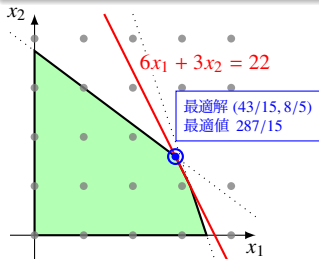
$$\begin{aligned}
 x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 &= \frac{3}{2} \\
 -) \quad x_2 - s_2 &\leq 1 \\
 \hline
 \frac{1}{3}s_1 + \frac{5}{6}s_2 &\geq \frac{1}{2} \\
 2s_1 + 5s_2 &\geq 3 \quad (\text{カット})
 \end{aligned}$$



## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{aligned}
 \max \quad & 5x_1 + 3x_2 \\
 \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\
 & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\
 & \textcolor{red}{6x_1 + 3x_2} + \textcolor{red}{s_3} = \textcolor{red}{22} \\
 & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 \geq 0
 \end{aligned}$$



$$s_1 = 15 - 3x_1 - 4x_2$$

$$s_2 = 21 - 6x_1 - 2x_2$$

により  $s_1, s_2$  を消去

$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
	0	0	$-4/9$	$-11/18$	$-39/2$
$x_1$	1	0	$-1/9$	$2/9$	3
$x_2$	0	1	$1/3$	$-1/6$	$3/2$

### 最適基底解

$$x_1 - \frac{1}{9}s_1 + \frac{2}{9}s_2 = 3$$

$$\textcolor{red}{x_2} + \textcolor{red}{\frac{1}{3}s_1} - \textcolor{red}{\frac{1}{6}s_2} = \textcolor{red}{\frac{3}{2}}$$

$$x_2 + \left\lfloor \frac{1}{3} \right\rfloor s_1 + \left\lfloor -\frac{1}{6} \right\rfloor s_2 \leq \left\lfloor \frac{3}{2} \right\rfloor$$

$$x_2 - s_2 \leq 1$$

$$x_2 + \frac{1}{3}s_1 - \frac{1}{6}s_2 = \frac{3}{2}$$

$$- \quad x_2 - s_2 \leq 1$$

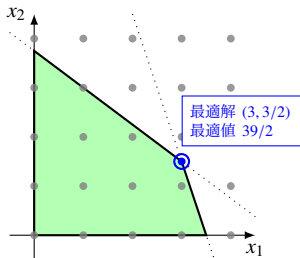
$$\frac{1}{3}s_1 + \frac{5}{6}s_2 \geq \frac{1}{2}$$

$$2s_1 + 5s_2 \geq 3 \quad (\text{カット})$$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

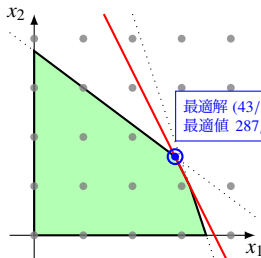
$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0\end{array}$$



## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{array}{ll}\max & 5x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 = 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 = 21 \\ & \textcolor{red}{6x_1 + 3x_2 + s_3 = 22} \\ & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 \geq 0\end{array}$$



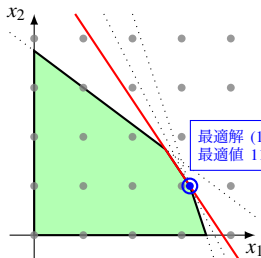
$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

最適解 (43/15, 8/5)  
最適値 287/15

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{array}{llll} \max & 5x_1 + 3x_2 & & \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 & = & 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 & = & 21 \\ & 6x_1 + 3x_2 + s_3 & = & 22 \\ & 6x_1 + 4x_2 + s_4 & = & 23 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, s_4 \geq 0 \end{array}$$



$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

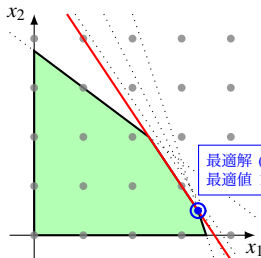
$$6x_1 + 4x_2 \leq 23$$

最適解 (19/6, 1)  
最適値 113/6

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{array}{llll} \max & 5x_1 + 3x_2 & & \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 & = & 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 + s_2 & = & 21 \\ & 6x_1 + 3x_2 + s_3 & = & 22 \\ & 6x_1 + 4x_2 + s_4 & = & 23 \\ & 3x_1 + 2x_2 + s_5 & = & 11 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, s_4, s_5 \geq 0 \end{array}$$



$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 23$$

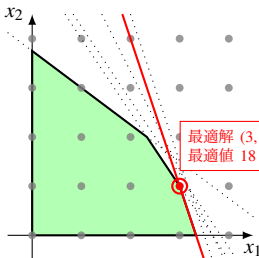
$$3x_1 + 2x_2 \leq 11$$

最適解  $(10/3, 1/2)$   
最適値  $109/6$

## ゴモリー小数カットによる切除平面法の例 (その 2)

### 線形計画緩和

$$\begin{array}{llll} \max & 5x_1 + 3x_2 & & \\ \text{s.t.} & 3x_1 + 4x_2 + s_1 & & = 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 & + s_2 & = 21 \\ & 6x_1 + 3x_2 & & + s_3 = 22 \\ & 6x_1 + 4x_2 & & + s_4 = 23 \\ & 3x_1 + 2x_2 & & + s_5 = 11 \\ & 3x_1 + x_2 & & + s_6 = 10 \\ & x_1, x_2, s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6 \geq 0 \end{array}$$



$$6x_1 + 3x_2 \leq 22$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 23$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 11$$

$$3x_1 + x_2 \leq 10$$