

Projet JAVA L3

Compte-rendu

et

Manuel d'utilisation

Quentin Hernandez

Jordan Vaurigaud

Victor lungmann

Michael Ullrich



1. Besoins

Dans le cadre de l'UE de Programmation Objet JAVA de la L3 STRI nous avons réalisé un logiciel de gestion d'un parc informatique, avec une IHM adapté.

Le parc est divisé en Locaux, puis en Salles, et ensuite nous avons les équipements qui sont répartis dans les Salles. Chaque équipement possède plusieurs caractéristiques dont l'OS ou l'adresse MAC qui doivent être modifiable et mises à jour par l'utilisateur.

Une simulation de l'interconnexion entre chaque équipement est également requise.

2. Organisations du travail

La division des tâches s'est faite de manière organique :

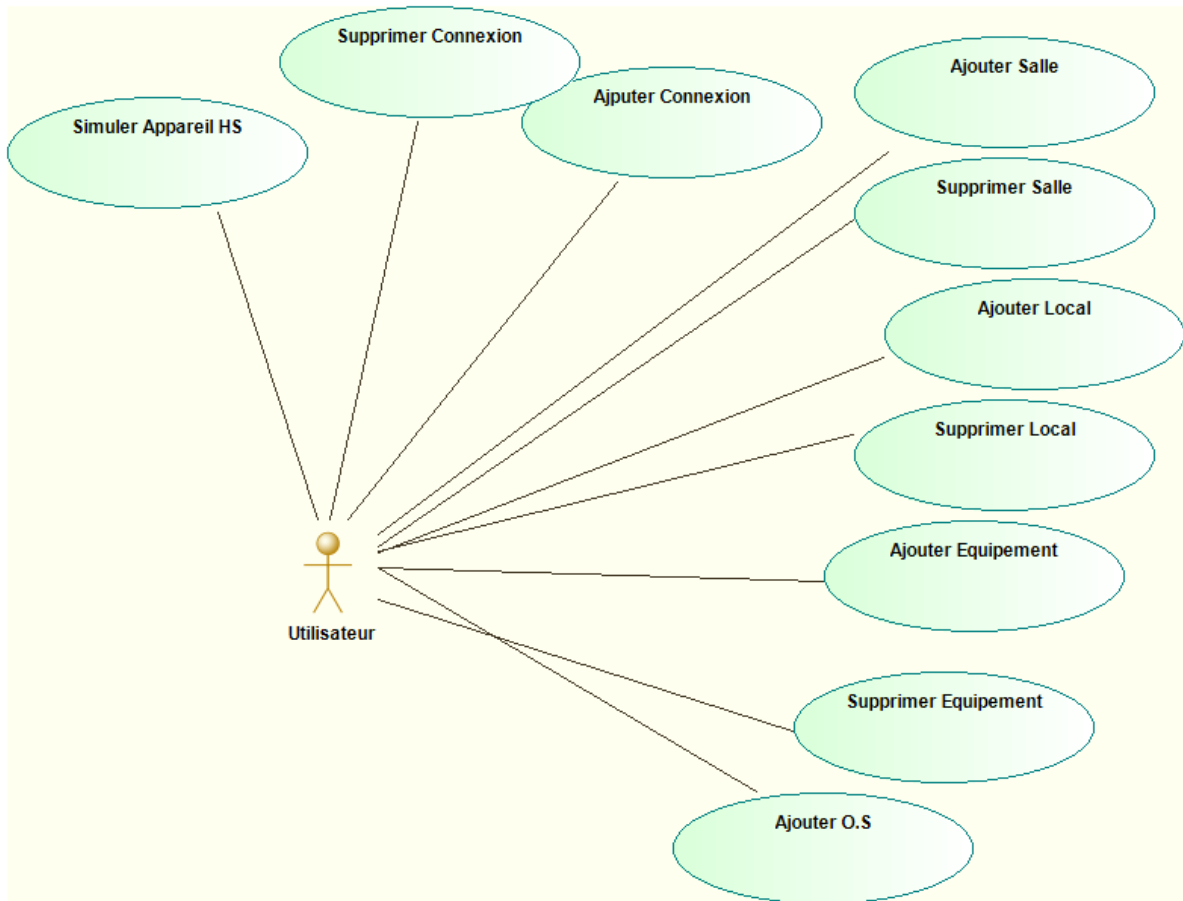
Une personne était dédiée à la conception de l'IHM papier et du rapport final.

Une autre à la modélisation des besoins et des schémas de base de données.

Une autre à l'implémentation propre de l'interface JAVA avec la base de données et de l'algorithmique JAVA.

Une autre était dédié à mise en œuvre de la collaboration git et de la conception de la base de données.

3. Modélisation UML des besoins



4. Manuel d'utilisation

Le logiciel nécessite la JDK 7.

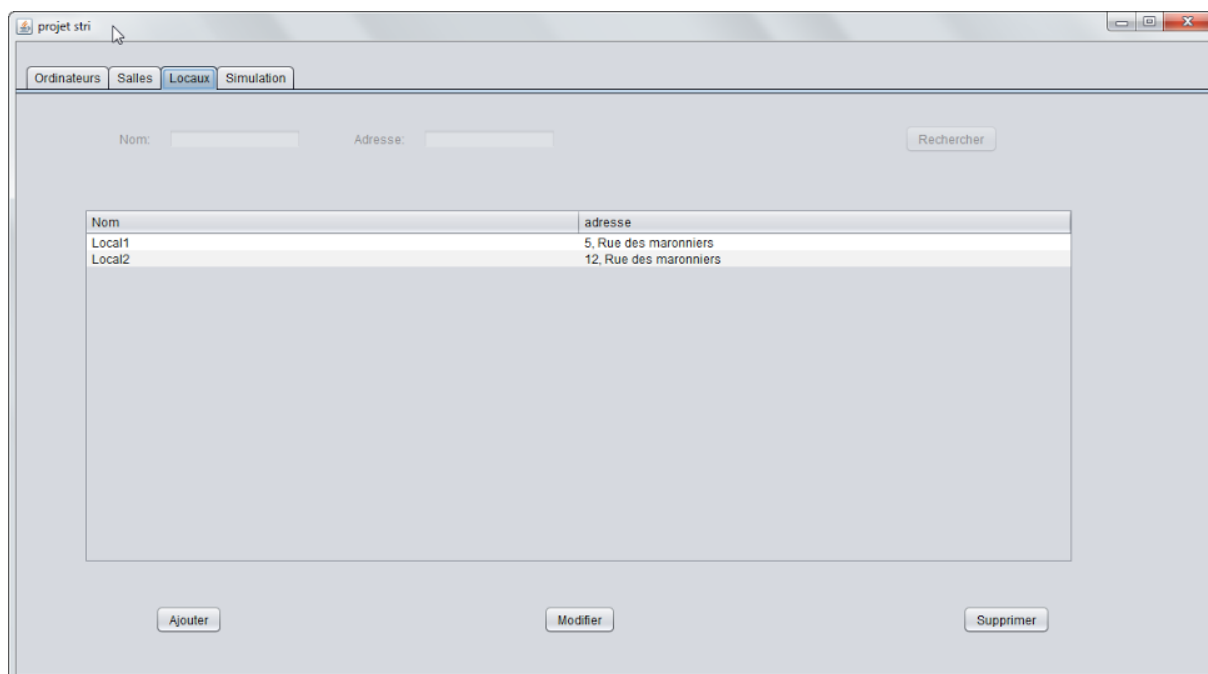
Lors du premier lancement une demande de connexion à la base de données



A screenshot of a Java Swing dialog box titled "Première Connexion". It contains three text input fields: "URL du Serveur MySQL:", "Utilisateur:", and "Mot de passe:". At the bottom, there are two buttons: "Annuler" and "OK". A mouse cursor is pointing at the first input field.

L'IHM se divise en 4 onglets : Ordinateurs, Salles, Locaux, Simulation.

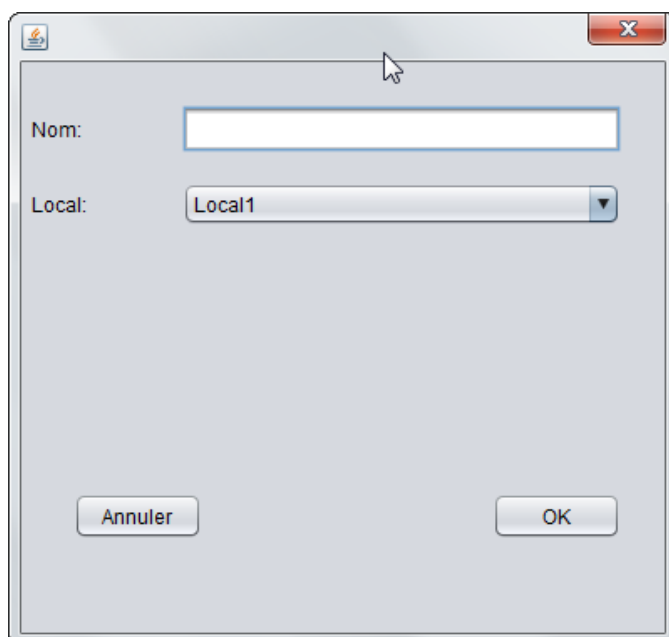
Avant d'ajouter un Equipement il est nécessaire d'ajouter un Local. Pour cela aller sur l'onglet « Locaux » et cliquez sur « Ajouter ». Dans la fenêtre qui s'ouvre remplissez les champs Nom et Adresse (postale).



A screenshot of the main application window titled "projet stri". It has four tabs: "Ordinateurs", "Salles", "Locaux" (which is selected), and "Simulation". In the "Locaux" tab, there are two input fields labeled "Nom:" and "Adresse:", followed by a "Rechercher" button. Below these is a table with two columns: "Nom" and "adresse". The table contains two rows: "Local1" with address "5, Rue des maronniers" and "Local2" with address "12, Rue des maronniers". At the bottom of the window, there are three buttons: "Ajouter", "Modifier", and "Supprimer".

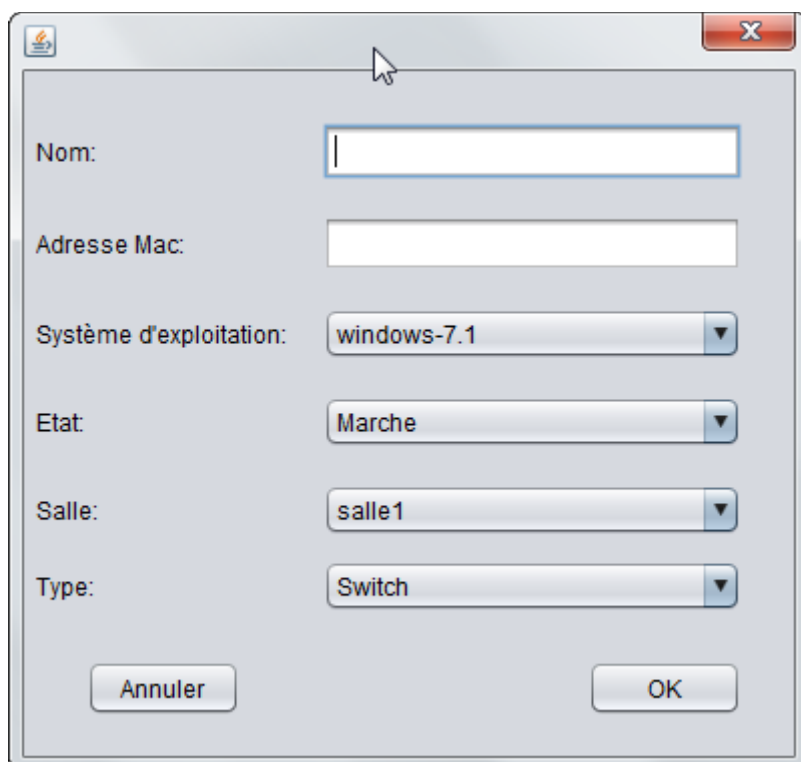
Nom	adresse
Local1	5, Rue des maronniers
Local2	12, Rue des maronniers

Ensuite il devient possible d'ajouter des salles dans les locaux pour cela cliquer sur « Ajouter » et remplissez le nom de la salle et affecter à un local déjà rentrer auparavant.



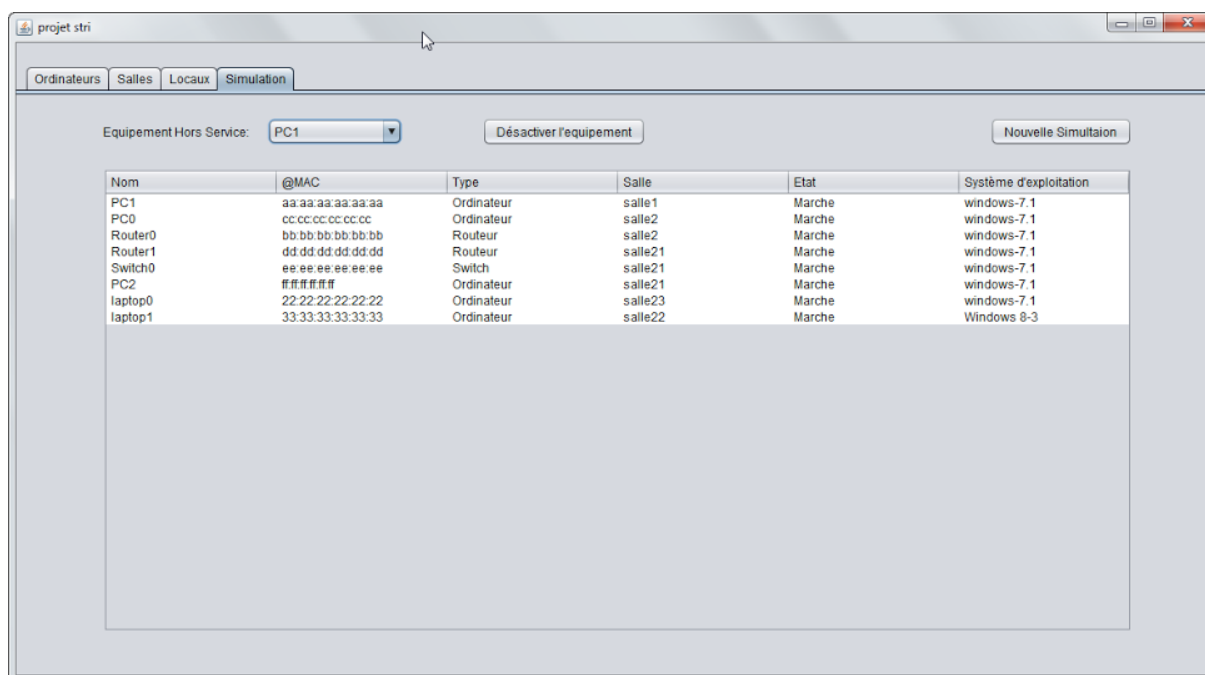
A screenshot of a software dialog box with a light gray background. At the top left is a small icon of a building with a flame, and at the top right is a red close button with a white 'X'. The dialog contains two labels: 'Nom:' followed by a white text input field, and 'Local:' followed by a dropdown menu showing 'Local1'. At the bottom are two buttons: 'Annuler' on the left and 'OK' on the right. A mouse cursor is pointing at the top center of the dialog.

Ensuite il est possible d'ajouter un équipement, de modifier ses paramètres, et de gérer les interconnexions entre équipements.



A screenshot of a software dialog box with a light gray background. At the top left is a small icon of a building with a flame, and at the top right is a red close button with a white 'X'. The dialog contains six labels with corresponding input fields or dropdown menus: 'Nom:' with a white text input field, 'Adresse Mac:' with a white text input field, 'Système d'exploitation:' with a dropdown menu showing 'windows-7.1', 'Etat:' with a dropdown menu showing 'Marche', 'Salle:' with a dropdown menu showing 'salle1', and 'Type:' with a dropdown menu showing 'Switch'. At the bottom are two buttons: 'Annuler' on the left and 'OK' on the right. A mouse cursor is pointing at the top center of the dialog.

Enfin, dans l'onglet simulation nous simulons l'interconnexion entre les différents équipements et l'effet qu'une désactivation d'un équipement a sur le réseau.



Exemple : désactivation d'un routeur dans un réseau à un effet sur l'état de marche des autres stations.

