

徐碩文

- Taipei, Taiwan
- https://shuowenhsu.nctu.me

成長於台北,2020年以優異成績畢業於交通大學應藝所工設組 (GPA 4.17/4.3)。 研究所期間專注人機互動相關之研究,探索使用者體驗及 VR 體感回饋,且成果斐然。 我擅長與不同領域的夥伴合作,工作態度積極且能自主解決問題。目前正尋找 UI/UX 設計工作,希望在這個領域深度耕耘,做出滿足需求的好設計並為公司獲利。

HCI PUBLICATIONS

[CHI 2020 Paper]

Gaiters: Exploring Skin Stretch Feedback on Legs for Enhancing Virtual Reality Experiences

Chi Wang, Da-Yuan Huang, Shuo-wen Hsu, Cheng-Lung Lin, Yeu-Luen Chiu, Chu-En Hou, Bing-Yu

[CHI 2020 Paper]

Glissade: Generating Balance Shifting Feedback to Facilitate Auxiliary Digital Pen

Kai-Chieh Huang, Da-Yuan Huang, Chen-Kuo Sun, Ruei-Che Chang, Shuo-wen Hsu, Chih-Yun Yang, Bing-Yu Chen



Best Paper Honorable Mention Award

[UIST 2019 Paper]

Masque: Exploring Lateral Skin Stretch Feedback on the Face with Head-Mounted **Displays**

Chi Wang, Da-Yuan Huang, Shuo-wen Hsu, Chu-En Hou, Yeu-Luen Chiu, Ruei-Che Chang, Jo-Yu Lo, Bing-Yu Chen



Live presentation in New Orleans:

(https://www.youtube.com/ watch?v=AuoENjRW5F0#t=8m35s)

LANGUAGES

國語 母語

英語 流利 (TOEIC 965, TOEFL 101)

法語 中等

TOOLS

Design | Adobe AI PS XD ID, Sketch Development | HTML/CSS 3D Modeling | Catia, Keyshot, Unity

EDUCATION

國立交通大學 | 應用藝術研究所 工業設計組 2018 - 2020 指導教授:黃大源

國立雲林科技大學 | 工業設計系 2012 - 2016

法國特魯瓦高等商學院 | 交換學生 2014 - 2015

WORK EXPERIENCE

08/2018 - 01/2020

交通大學 互動設計與開發實驗室 | 研究助理

- 依研究需求設計並使用數位製造儀器快速實作出原型樣,再與軟體整合
- 擬定實驗流程,招募受測者並執行實驗,並分析實驗結果提出洞察
- 與團隊討論及規劃研究架構,大量閱讀人機互動相關論文並撰寫論文

06/2018 - 09/2018

應用劇本實驗室 | UX 實習生

- 對業主進行訪談,理解其商業需求以及期望成果
- 設計關係人訪談活動及擬定訪綱,篩選合適人選進行關係人訪談
- 整理歸納訪談資料,具體化使用者需求後聚焦目標受眾
- 提出設計方案後,建立產品導入後的虛擬場景模型以具體呈現設計藍圖, 並向業主提案討論

09/2016 - 02/2018

皇田工業 - 車用部品設計 | 助理工程師

- 解決專案各項問題,以確保後續產品順利產出
- 根據產品規格要求,制定規格圖與零件圖
- 執行新產品設計審查,確認產品符合顧客要求之規範
- 依照專案開發時程完成產品所需文件,並建立與維護產品開發履歷

SCHOLARSHIPS & AWARDS

2019 中華民國 科技部 | 研究生出席國際會議獎學金

2019 國立交通大學 應用藝術研究所 | 書卷獎

2016 新一代金點新秀設計獎 | 最佳設計獎 / 廠商贊助獎 入圍

2014 中華民國 教育部 | 學海飛颺獎學金

2012 國立雲林科技大學 | 入學成績優異獎學金