Info: Wer sich schon perfekt in der Kommandozeile mit git auskennt ist bereit für PyCharm.

PyCharm ist eine Entwicklungsumgebung mit integrierten Versionierungssystemen (darunter git)

• Download PyCharm Community (kostenlos)

https://www.jetbrains.com/pycharm/download/

Entsprechend wählen (Linux/Windows/macOS)

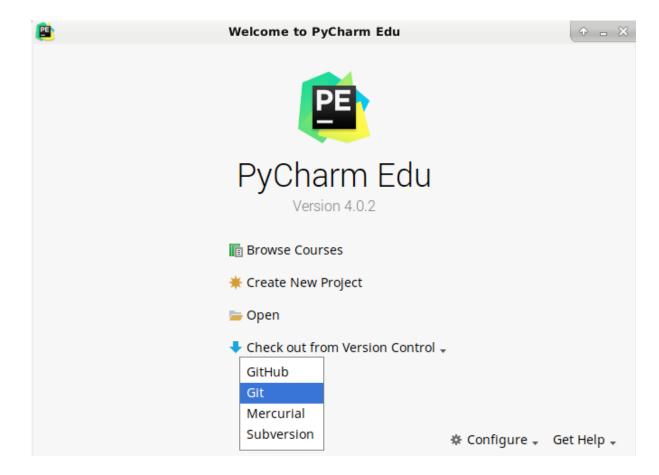
Unter Windows:

Setup ausführen und über Desktop-Shortcut starten oder "Pfad"\PyCharm Community Edition XXXX\bin pycharm.exe starten

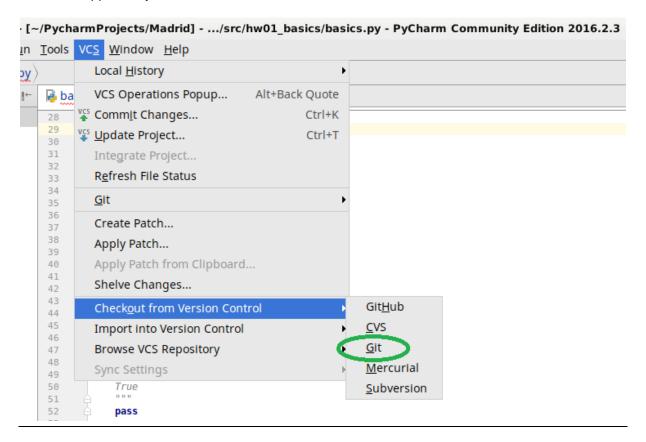
Unter Linux/Ubuntu/CIP-Rechner:

Mit Rechtsklick am/zum gewünschten Ort entpacken In der Konsole: "Pfad"/pycharm-community-XXXX/bin pycharm.sh

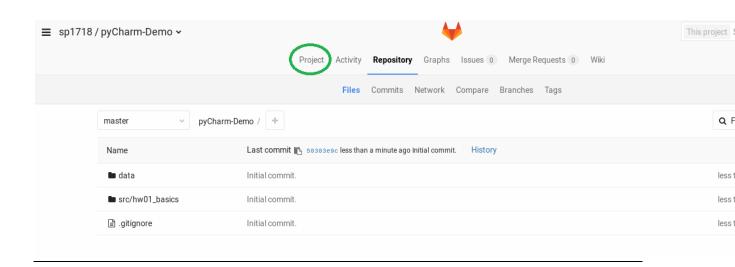
• Beim Welcome-Screen von PyCharm Community "Check out from Version ..." auswählen:

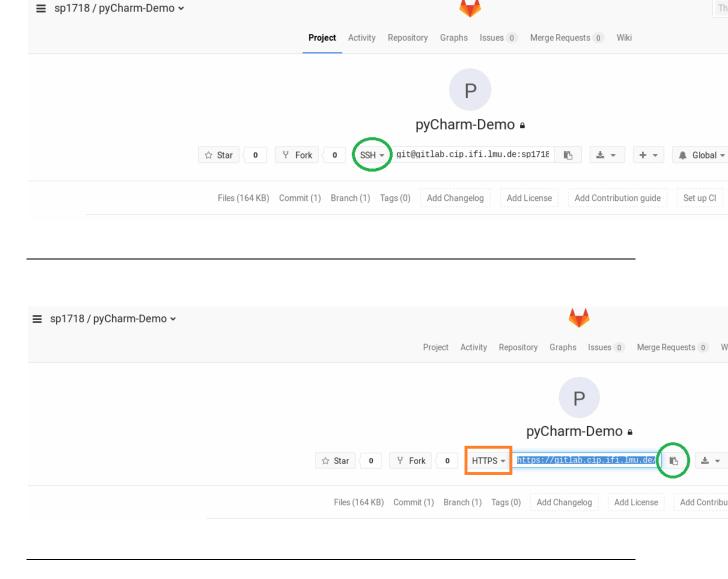


• (Optional) Wenn pyCharm schon einmal gestartet wurde unter dem VCS-Reiter gitlab Gruppen-Projekt auschecken:

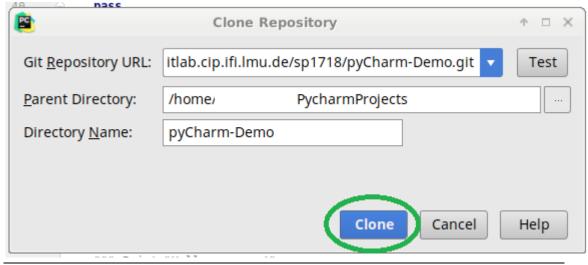


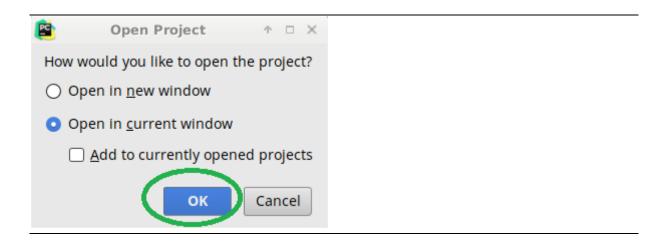
 HTTPS-Adresse des Gruppenrepository von der gitlab-Webseite kopieren https://gitlab.cip.ifi.lmu.de/



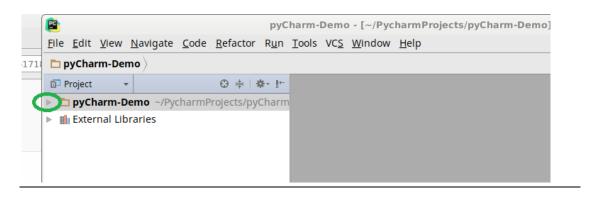


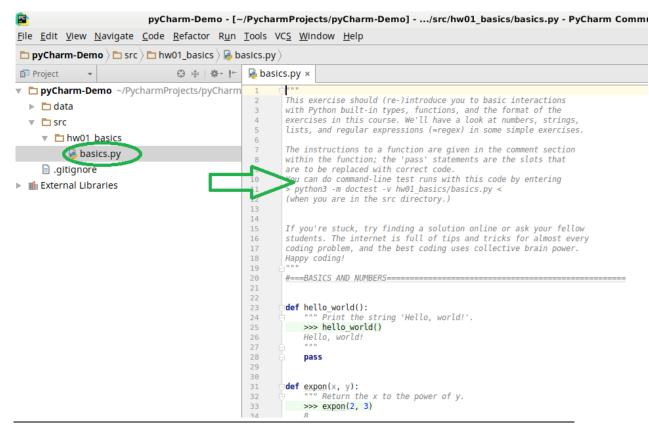
Repository mit Git Repository URL clonen (Felder werden automatisch richtig ausgefüllt):
 (Falls git am Rechner nicht installiert ist, jetzt <u>installieren</u>)



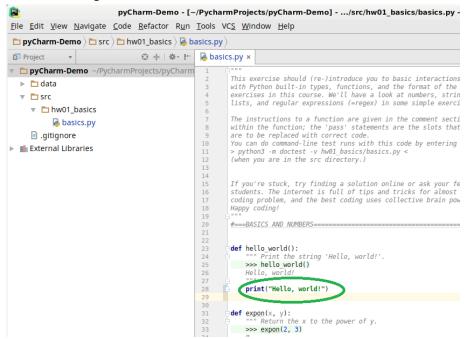


• Im Projektfenster auf der linken Seite zur Abgabedatei navigieren:

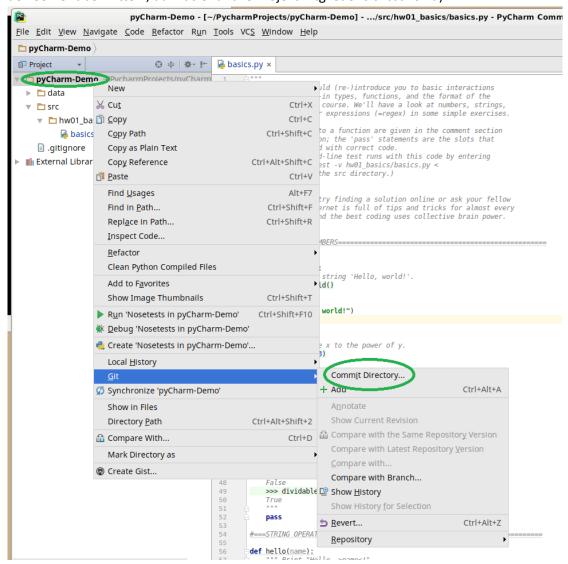




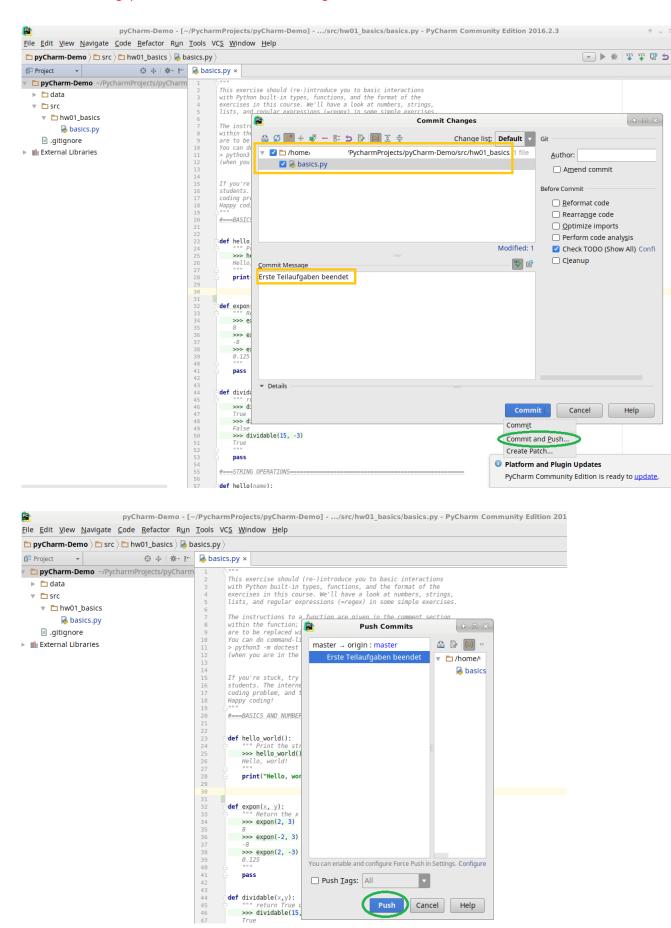
• Code-Änderungen vornehmen:



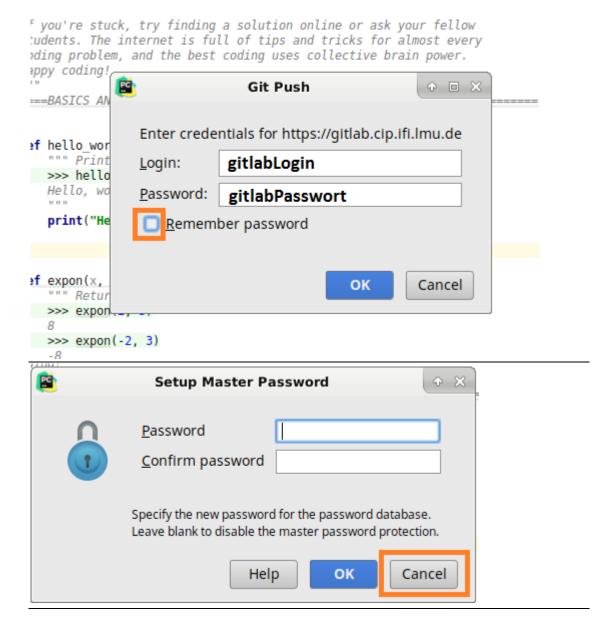
 Änderungen commiten (nur lokal bei dem eigenen Rechner) und pushen (Änderungen an den Server übermitteln, damit sie für alle Projektmitglieder sichtbar sind):



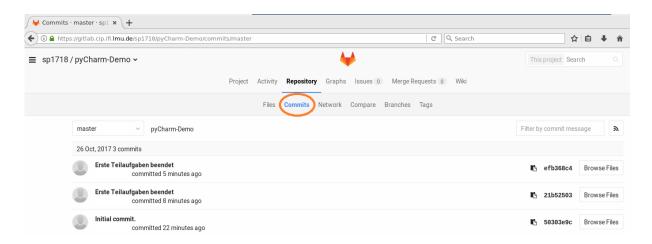
Nur wenn auch gepushed wird können andere Mitglieder euren neuen Code sehen



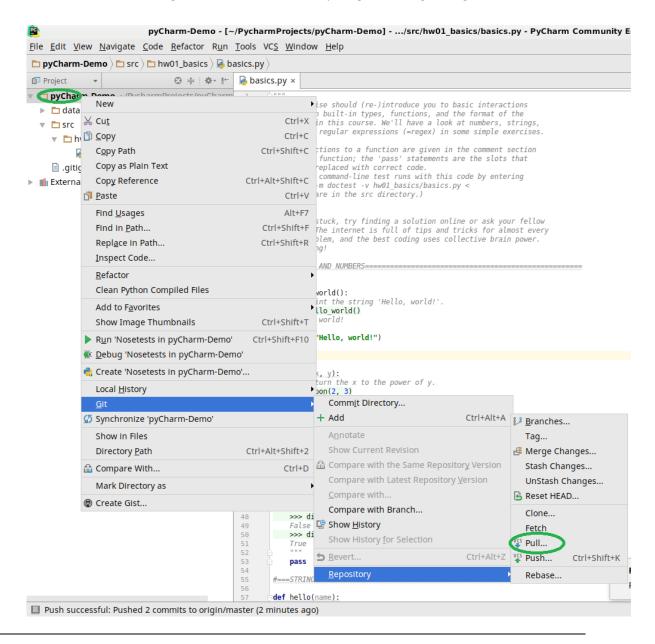
then you are in the src directory.)



• Eure Commits werden euch nun auch auf der Gitlab-Webseite eures Projekts angezeigt:



• Für die nächste Hausaufgabe **Pullen** bzw Fetchen [pull=git fetch + git merge]:

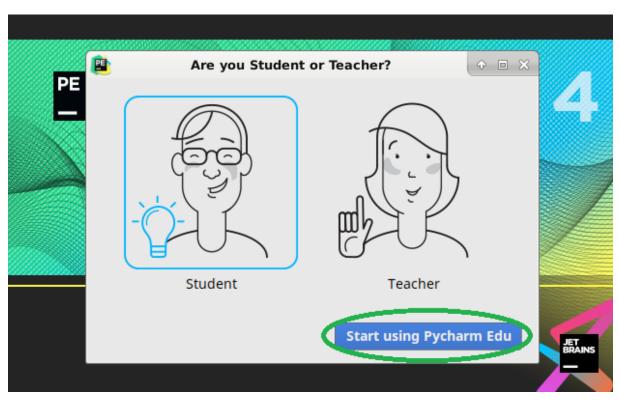


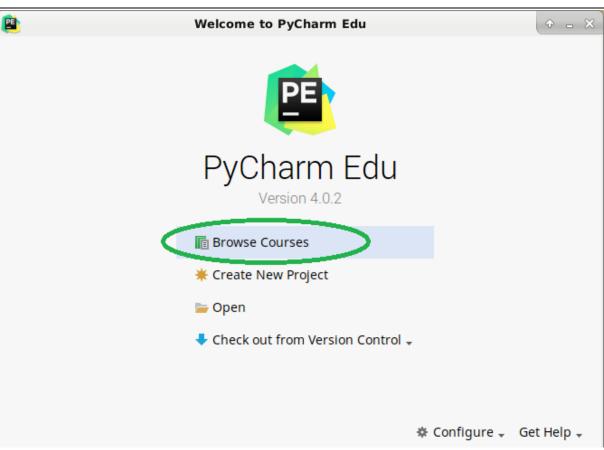
Unabhängig davon ein kleiner Python-Kurs direkt in der Entwicklungsumgebung um mit Python und PyCharm ein bisschen vertraut zu werden:

"PyCharm Edu: Python IDE to Learn Programming Quickly & Efficiently"

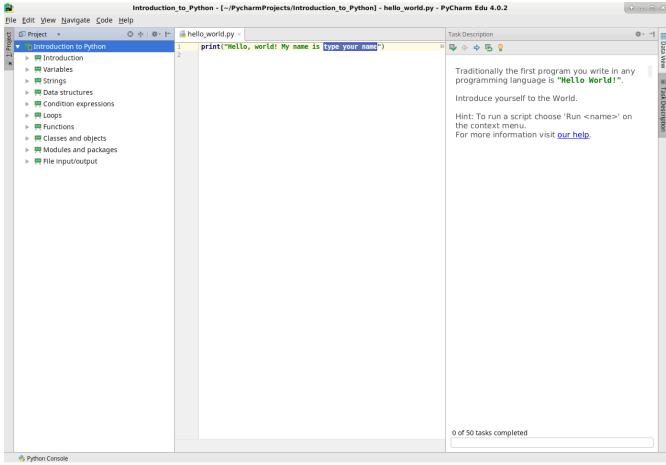
https://www.jetbrains.com/pycharm-edu/download/

(Installation/Entpacken & Starten analog zu PyCharm Community)









Um PyCharm am CIP-Pool in jeder Konsole direkt starten zu können (ohne erst den Pfad zu PyCharm angeben zu müssen) kann der PyCharm Binaries Ordner zur Path-Variable hinzugefügt werden, z.B. so:

• Im Homeordner an einem CIP-Rechner die Datei '.bashrc ' öffnen



Beispiel für CIP-Kennung: 'nachnamevor'

export PATH=\$PATH:/home/n/nachnamevor/pycharm/pycharm-community-XXXX/bin

Die export-Zeile ans Ende der '.bashrc '-Datei einfügen & speichern (richtigen Pfad angeben!)

- Neue Konsole öffnen (Änderungen für aktuell geöffnete Konsolen nicht wirksam)
- pycharm.sh aufrufen (und diese Konsole solange PyCharm geöffnet sein soll nicht schließen)

```
pycharm.sh — Konsole

File Edit View Bookmarks Settings Help

@fliegenpilz.cip.ifi.lmu.de:~ $
```

Viel Spaß beim Arbeiten!!!