

Multimédia – TEST 2 – vzor

Otázky za 2 body

1. Co to je světlo? Co to je bílé světlo, čím je dána případná barva světla?
2. Při geometrických transformacích rastrového obrazu se často používá tzv. zpětné mapování. Co to je?
3. Má prokládání nějaký vliv na kompresi digitálního videa? Vysvětlete.
4. Jaké tři typy procesů (filtrů) potřebujeme pro přehrání audiovizuálního souboru?.

Otázky za 4 body

5. Jaké znáte formáty pro ukládání rastrových obrazů? U každého jmenujte přednosti, nedostatky, pro co je vhodný a pro co není vhodný.
6. Jaká je základní myšlenka dvourozměrné diskrétní kosinové transformace, použité v kompresi JPEG? Nakreslete příklady báзовých funkcí – kolik jich celkem ve formátu JPEG je?
7. Mějme DVD video v normě PAL (rozlišení 720x576 pixelů) s poměrem stran 4:3. Chceme video přehrát na zařízení se čtvercovým pixelem. Jakou operaci musíme na videu provést? Jaké bude výsledné rozlišení?