

TP sur les Tests avec JUnit

On souhaite développer et tester une application de gestion de comptes bancaires. Pour simplifier le problème, l'application se contente d'implanter une opération de débit d'argent sur un compte unique : il n'y a donc pas de gestion du numéro de compte.

L'application à développer est basée sur l'interface suivante :

```
package com.maBanque;

public interface Compte {

    /**
     * Credite le compte du montant donné en argument.
     * @param credit
     * @throws CompteException si credit <= 0
     */
    void crediter(float credit) throws CompteException;

    float getSolde();

    /**
     * Débite le compte de la valeur donnée en argument
     * @param debit
     * @return le montant demandé si le solde du compte est supérieur au montant
demandé,
     * retourne la valeur du solde si le solde est inférieur au montant demandé.
     * @throws CompteException si debit < 20 ou si debit > 1000 euros.
     */
    float debiter(float debit) throws CompteException;

    /**
     * Reinitialise
     * @param solde
     * @throws CompteException si solde <= 0
     */
    void setSolde(float solde) throws CompteException;

}
```

Voici l'ébauche d'une implantation basique :

```
package com.maBanque;

public class CompteImpl implements Compte{

    float solde;

    @Override
    public void crediter(float credit) throws CompteException{
    }

    // ...

}
```

1. Définition des cas de test

Définir une matrice de test permettant de tester cette application.

2. Test Driven Development

Ecrire en utilisant JUnit un programme de test conforme aux cas de tests de la question 1.

Codez ensuite l'application.

Faites passer les tests à votre application, puis corriger d'éventuels bugs.