Ministerul Educației, Culturii și Cercetării Universitatea Tehnică a Moldovei Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronică Practica Tehnologică

Locul stagiului de practică "VIROTORIS SRL"

A elaborat: Nica Ion

Grupa: TI-203

Coordonator practica UTM: Gaidarji Alina.asist.univ

Coordonator practica Companie: Silion Jasmin-Romina

CUPRINS

Int	trodu	cere	3
1.	Analiza domeniului de studiu		4
	1.1	Sistemul realizat	4
	1.2	Sisteme existente	5
	1.3	Compararea sistemelor	6
2.	Mod	elarea sistemului informatic	7
3.	Real	izarea sistemului	7
	3.1	Tehnologiile folosite	7
	3.2 Li	mbajul de programare folosit	8
4. Documentarea produsului realizat			
	4.1	Crearea si instalarea Visual Studio Code	g
	4.2	Rularea programului in Visula Studio Code	9
Concluzii			. 10
Bibliografie			. 11
	exe		12

Introducere

In acest raport se va contine informatii despre activitatile desfasurate in timpul stagiului de practica si rezultatele obtinute in cee ace priveste analiza domeniului de studiu, modelarea sistemului informatic, realizarea sistemului si documentarea produsului in cadrul companiei "VIROTORIS SRL".

Pe parcursul practice am lucrat si am luat cunostinte HTML,CSS si JAVAScript care sunt trei tehnologii de baza in dezvoltarea site-lor web. Fiecare dintre aceste tehnologii joaca un rol important in crearea si gestionarea site-lor modern.

HTML sau (HyperText Markup Language) este un limbaj formal. El defineste practice forma in care e structurata o informatie,un document, o pagina care in contextual aste se numeste pagina web. El descrie care bucata din text este titlu principal al paginii,care e o lista,care e o paza si asa mai departe.

Css sau (Cascading Style Shehts) reprezinta un limbaj declarative care este folosit sa stilizeze HTML-ul, adica sa-I dicteze cum sa arate, sa-i descrie si impuna design-ul, aspectul viziual al paginii web. Fara Css HTML ar arata ca un document simplu deschis in browser.

JavaScript prescurtat JS este un limbaj de programare sau de scripting, care este ca o cireasa de pe tort. El se adauga in HTML si Css sub forma de imbunatatire progresiva a felului cum este transmisa si consumata informatia de pe internet. Fata de HTML si Css in Js daca ai o eroare browserul nu stie cum sa treaca peste ea si din aceasta cauza se blocheaza executia restului cod care urmeaza.

Combinatia dintre aceste 3 tehnologii web ne ofera pagina web pe care noi o exploram,mai exact spus HTML-ul este planul, Css-ul este interiorul si JS-ul sunt sistemele. Adica pune spune ca HTML-ul sunt oasele si organelle din corpul omenesc, JS-ul sunt muschii si sitemele circulator si nervos,iar Css-ul este pielea,parul,etc. Toate acestea impreuna se numesc Front-end,cee ace noi vedem din start cand accesam o pagina web.

1. Analiza domeniului de studiu

1.1 Sistemul realizat

Proiectul realizat utilizeaza tehnologii si intrumente specific domeniului informatic pentru a crea pagini web. Acest domeniu acopera un spectru larg de tehnologii utilizate in dezvoltarea front-end,precum HTML, Css, JS impreuna cu framework-uri si biblioteci populare cum ar fi React,Angular si Vue.js.

Prin utilizarea tehnologiilor web, proiectul creat poate aborda diferite aspect ale industriei web,cum ar fi dezvoltarea software,gestionarea administrative,contentul. Astfel avem o ramura a dezvoltarii web care se concentreaza pe partea vizuala si interactive a site-lui sau aplicatiei web.

Proiectul la tema "Cafenea" se va aplica in sfera serviciilor,mai precis in domeniul sferei de alimentare/bar cu posibilitatea de face comanda preabila. Acest proiect va oferi servicii si solutii software care faciliteaza procesul de planificarea a timpului si gestionarea acestuia pentru utilizatori.

Prin intermediul tehnologiilor web ,proiectul poate dezvolta o platforma online care permite utilizatorilor sa caute si sa faca o comanda preabila pentru a economisi timp. Aceasta solutie poate include functionalitati de cautare in functie de preferinte,comanda preabila la numarul de telefon sau pe pagina retelelor de socializare.

De asemenea proiectul poate integra si alte servicii complementare,cum ar fi posibilitate de comanda preabila la locul cafenelei sau prin livrare de curier.

Scopul acestuie proiect in sfera de servicii este de a facilita si imbunatatii experienta utilizatorilor in planificarea timpului sau. Tehnologiile web vor fi utilizate pentru a automatiaza si simplifica procesele,pentru a oferiacce rapid la informatii si optiuni variate.

1.2 Sisteme existente

- McDrive face parte din McDonald's este bine cunostuca in RM fiind una dintre primele marci
 de renume Mondial care a intrat pe piata RM. Primul restaurant a fost dechis cu sprijinul
 ambasadei SUA. Ei sunt unii dintre cei mai mari companii in acest domeniu care ofera sevicii
 alimentare la local si livrare,si desigur McDrive unde pot isa te apropii cu masina si comanda
 orice si rapid.
- 2. Coffee Drive de asemenea este o cafenea care ofera servicii alimentare in local si la fel inafara localului, ei nu sunt asa de renumiti platfomra lor nu ofera multe informatii. Utilizatorii pot face comanda preabila sau in local cee ce face ca timpul utilizatorilor sa nu fie pierdut in zadar.
- 3. Andys Pizza este o platforma de servicii alimentare care ofera o gama larga de servicii,inclusive rezervarea meselor,comanda preabila la local,comanda la adresa si asa mai departe. Utilizatorii pot cauta prin spectru larg de serviciipe pagina web. Aceasta platforma ofera de asemena asistenta clientilor prin intermediul centrului lor de support,care poate rezolva intrebari si probleme privind comanda dumnevoastra.

Acestea trei sisteme sunt doar cateva exemple de platforme din sfera serviciilor alimentare, care ofere serviicii de rezervare, curier, precomanda informatii si asistenta.

1.3 Compararea sistemelor

1. McDrive

- a. Se concentreaza pe accesibilitate si rapiditate
- b. Se bazeaza mai mult pe fast-food dar nu pe bauturi
- c. Ofera informatii detaliate despre facilitate

2. Coffee Drive

- a. Se concentreaza pe accesibilitate si rapiditate
- b. Se bazeaza mai mult pe bauturi, cafea
- c. Platforma permite utilizatorilor sa lase propriile recenzii

3. Andys Pizza

- a. Se concentreaza pe acesibilitate si comfort
- b. Se bazeaza atat pe bucate cat si pe bauturi
- c. Platforma ofera recomandari personalizate

Fiecare system are caracteristici specific si se adreseaza nevoilor si preferintelor diferitor tipuri de utilizatori. Insa toate 3 sunt bazate pe acebilitate si rapiditate in serviiciile prestate de ei pentru a oferi un comfort si o pastrare de timp buna.

2. Modelarea sistemului informatic

Pentru realizare modelarii sistemului informatic, au fost folosite instrumente precum diagramele de flux, diagramele de secventa si diagramele de interfata. Sa-u indentificat cerintele sistemului si a fost create arhitectura a front-end-ului, stabilind componenetele principale, modul de interactiune intre acestea si fluxul de date.

In proiectul dat sa ales tehnologia web care include in el HTML,Css,Js,BootStrap,ca instrument sa folosint IDEA Visual Studio Code,si ca plugin Go Live pentru a vede in timp real schimbarile facute.

3. Realizarea sistemului

In etapa realizarii a sistemului,s-a implementat design-ul si functionalitatile front-end conform modelului dezvoltat. S-a scris codul HTML,Css si Js necesar pentru crearea interfetei utilizatorului si s-a folosit biblioteci si framework-uri, cum ar fi Bootstrap,pentru a adauga stilizarea si componente predefinite. S-a creat interactiuni interactive prin intermediul evenimentelor si s-au asigurat validarea datelor si securitatea aplicatiei.

3.1 Tehnologiile folosite

Pentru realizarea sistemului s-a folosit Visual Studio Code, IDEA care este unul dintre cele mai populare si usoare medii de dezvoltare web. Este dezvoltat de catre Microsoft pentru Windows,Linux si macOs. Este pozitionat ca un editor de cod usor pentru dezvoltarea multiplatforma a aplicatiilor web si cloud. Posibilitatile luia sunt: Evidentierea sintaxelor, IntelliSense, Refactorizarea si Depanarea.

Limbajele care el le suporta sunt C,C#,C++,Css,JS,F#,Java,PHP,Pyton si multe altele.

Visual Studio Code are support pentru pluginuri, care sunt disponibile prin Visual Studio Marketplace. Acestea pot include adaugari de editor, support pentru limbaje de programare suplimentare, analizoare de cod static.

3.2 Limbajul de programare folosit

Pentru realizarea sistemului dat am folosit HTML, Css, JavaScript.

HTML este un limbaj neutru de platforma, care se foloseste pnetru structurarea si descrierea continutului diferitor documente, inclusive a paginilor web. Cu ajutorul lui setam elemente definite si determinate in mod specific, care se numesc taguri, cu ajutorul carora definim structura. Exista diferite taguri pentru diverse scopuri. Daca nu ar fi limbajul HTML nu avea sa fie posibilitate de a defeni si separa elementele de ordine ale paginilor, si setarea determinatelor tipografice.

Css se poate defeni ca limbaj descriptiv care se foloseste pentru descrierea semanticii de prezentare a unui alt document scris in limbaj descriptiv, care mai des este HTML. El este un limbaj complet independent, separat de HTML, dar practice indispensabil. HTML si Css nu pot exeista unul fara altul, in timp ce structurile documentului sunt formate de HTML, Css stilizeaza si editeaza aceleasi elemente ca sa obtina forma dorita. Css se considera ca design-ul site-lui fara el site-urile modern ar arata foarte simplu si nu ar putea fi folosite in mod adecvat.

JavaScript sau prescrutat JS este un limbaj de scripting orientat pe obiecte la un nivel inalt. In primul rand el este utilizat la crearea paginilor web, alaturi de HTML si CSS. JS asigura crearea de interfete care permit utilizatorilor functionalitate la nivel inalt, fara necesitatea de a reincarca pagina.

Avantajele limbajului JavaScript sunt:

- Nivel inalt de interactivitate se poate crea continut care se activeaza atunci cand utilizatorul trece cu mouse-ul pest eel sau apasand un buton.
- Oportunitatea de a lucre local se ia in vedere ca este un limbaj orientat spre client, comunicarea cu serverul este la nivel minim.
- Interfata mai bogata asigura o structura mai complexa a paginii, precum si executarea comenzilor specific,cum ar fi glisarea continutului
- Feedbackuri momentane utilizatorii nu trebuie sa incarce din nou pagina pentru a vedea modificarile care s-au efectuat.

4. Documentarea produsului realizat

Pe masura ce am progresat in dezvoltarea sistemului front-end,am documentat fiecare etapa a procesului. S-a creat documentatie pentru arhitectura sistemului,structura de fisiere,utilizarea componentelor si bibliotecilor,precum si instructiunilor de instalare si depanare.

4.1 Crearea si instalarea Visual Studio Code

- 1. Descarcarea IDE Visual Studio Code si instalarea lui pe calculator
- 2. Deschiderea unui proiect sau crearea de la zero: Pentru a deschide un proiect ne folosim de Drag and Drop, dupa care avem mapa cu proiectul si vedem toate fisierele. Pentru a crea un proiect nou trebuie sac reem o mapa dupa care facem drag and drop iarasi.
- 3. Implementarea codului aplicatiei: Se scrie codul sursa in fiecare fisier in clasele defenite .html, .css, si .js.
- 4. Pluginuri: Se descarca pluginuri ca Go Live pentru viziualizarea in timp real a proiectului.

Acesti pasi reprezinta doar un flux general pentru crearea si instalarea unui proiect in Visul Studio Code. Este important sa consultati documentatia oficiala si sa explorati tutorial pentru a intelege mai bine procesul.

4.2 Rularea programului in Visula Studio Code

- 1. Deschiderea proiectului: Deschideti VS Code si faceti drag and drop la mapa cu proiect, dupa care deschideti mapa cu fisierele ei.
- 2. Configurarea rularii: independenta de proiect rularea poate fi in consola sau prin pluginul Go Live in browser. Pentru aplicatii web folosim Go Live.
- 3. Rularea programului: In caz ca aveti mai multe proiecte pornite in VS Code,trebuie sa alegem file .html facem click dreapta sil rulam cu ajutorul pluginului Go Live.

Este important de mentionat ca pasii exacti pot varia in functie de configurarea specifica si de tipul de proiect pe care il rulam. Asigurativa ca consultati documentatia VS Code sau tutorialele specificate pentru a obtine instructiuni detaliate.

Concluzii

Realizarea practicii date a fost o experienta valoroasa care mi-a permis sa explorezi si sa aplic cunostintele in dezvoltarea aplicatiilor web. Aici am inteles importanta unui design coherent si a unei interfete utilizator attractive pentru o experienta de utilizare placuta. Am dobandit abilitati practice in utilizarea limbajelor HTML, Css si JavaScript, precumsi in utilizarea framework-urilor si bibliotecilor populare in dezvoltarea front-end. Am invata cum se modeleaza si structurizeaza un system informatic front-end, folosind diagrame si instrumente de proiectare. Am dobandit cunostinte despre principiile de baza ale designului UI/Ux si am inteles importanta adaptabilitatii si a responsivitatii aplicatiilor web pe diferite dispositive.

In conluzie aceasta practica mi-a oferit opurtunitatea de a aplica cunoastintele teoretice intr-un mediu practice si de a dezvolta abilitati esentiale in domeniul dezvoltarii aplicatiilor web. Am invatat sa proiectez si sa implementez interfete utilizator attractive si functionale in mod efficient pentru a lucre in echipa de dezvoltare si pentru a contribui la crearea aplicatiilor web de calitate.

Bibliografie

- 1. https://html5css.ru/html/default.php
- 2. https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp
- 3. https://code.visualstudio.com/
- 4. https://www.youtube.com/watch?v=OkNfBnq_c7c&t=532s

Anexe

Codul sursa

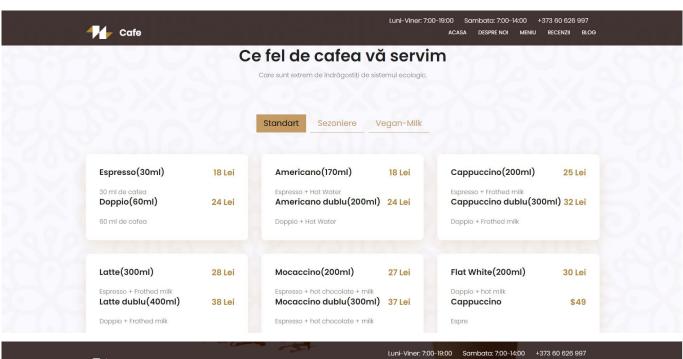
```
<!-- start banner Area -->
<<mark>section class="banner-area" id="home"</mark>>
              <div class="banner-content col-lg-7">
     <h6 class="text-white text-uppercase">ACUM POŢI SIMŢI ENERGIA</h6>
                   <h1>fncepe-ti ziua cu<br/>br>o cafea</h1>
<a href="#" class="primary-btn text-uppercase">CUMPĂRĂ ACUM</a>
   - End banner Area -->
<!-- Start video-sec Area -->
<section class="video-sec-area pb-100 pt-40" id="about">
    <div class="container":
              <div class="col-lg-6 video-right justify-content-center align-items-center d-flex">
                   <iframe src="https://www.youtube.com/embed/BfDLoIvb0w4" title="YouTube video player"
   allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share"</pre>
                        allowfullscreen></iframe>
              <div class="col-lg-6 video-left">
                   <h6>PROCESUL DE PREPARARE A CAFELEI LIVE.</h6>
                   <h1>Transmisăm în<br>direct Prepararea cafelei</h1>
                   <span>Suntem aici să vă ascultăm oferindu-vă excelență</span>
                   Este foarte important să ai grijă de pacient, iar pacientul va fi urmărit de pacient, dar, în
                        același timp, există multă durere și suferință. Pentru cel puțin.
                   <img class="img-fluid" src="img/signature.png" alt="">
```

```
(document).ready(function(){
 "use strict";
 var window_width = $(window).width(),
 window_height = window.innerHeight,
header_height = $(".default-header").height(),
 header_height_static = $(".site-header.static").outerHeight(),
 fitscreen
                  = window height - header height;
 $(".fullscreen").css("height", window_height)
 $(".fitscreen").css("height", fitscreen);
    if(document.getElementById("default-select")){
         $('select').niceSelect();
   $('.img-pop-up').magnificPopup({
       type: 'image',
       gallery:{
       enabled:true
   $('.img-pop-home').magnificPopup({
       type: 'image',
       gallery:{
       enabled:true
   });
```

```
if ($('#nav-menu-container').length) {
 var $mobile_nav = $('#nav-menu-container').clone().prop({
   id: 'mobile-nav'
  $mobile_nav.find('> ul').attr({
 $('body').append($mobile_nav);
 $('body').prepend('<button type="button" id="mobile-nav-toggle"><i class="lnr lnr-menu"></i>></button>');
 $('body').append('<div id="mobile-body-overly"></div>');
 $('#mobile-nav').find('.menu-has-children').prepend('<i class="lnr lnr-chevron-down"></i>');
 $(document).on('click', '.menu-has-children i', function(e) {
    $(this).next().toggleClass('menu-item-active');
    $(this).nextAll('ul').eq(0).slideToggle();
    $(this).toggleClass("lnr-chevron-up lnr-chevron-down");
 $(document).on('click', '#mobile-nav-toggle', function(e) {
   $('body').toggleClass('mobile-nav-active');
$('#mobile-nav-toggle i').toggleClass('lnr-cross lnr-menu');
   $('#mobile-body-overly').toggle();
 $(document).click(function(e) {
    var container = $("#mobile-nav, #mobile-nav-toggle");
    if (!container.is(e.target) && container.has(e.target).length === 0) {
      if ($('body').hasClass('mobile-nav-active')) {
        $('body').removeClass('mobile-nav-active');
        $('#mobile-nav-toggle i').toggleClass('lnr-cross lnr-menu');
        $('#mobile-body-overly').fadeOut();
```

Aplicatia web







Cafe

Transmisăm în direct Prepararea cafelei

Suntem aici să vă ascultăm oferindu-vă excelență

Este foarte important să ai grijă de pacient, iar pacientul va fi urmărit de pacient, dar, în același timp, există multă durere și suferință. Pentru cel puțin.

ACASA DESPRE NOI MENIU RECENZII BLOG

CaraCift.