

## Введение

Игры являются актуальным и популярным видом время проведения в современном мире. Они стали неотъемлемой частью культуры и развлечения доступной на различных устройствах. Более того, развитие технологий позволяет создавать все более захватывающие и реалистичные игровые миры. В настоящее время помимо привычных нам устройств для запуска игр таких как компьютер, телефон, игровая консоль есть и другие, позволяющие расширить доступные игровые возможности, такие как технологии мехатронного управления и виртуальная реальность.

Целью данной курсовой работе является разработка игры "Морские приключения" с использованием технологий мехатронного управления и VR.

Игрок будет играть за персонажа, управляющего подводной лодкой, которому нужно догонять морских существ, обитающих в аквариуме.

Во время разработки планируется провести:

- проектирование концепции игры;
- подбор ассетов для конечного продукта;
- моделирование игрового пространства;
- разработка основных игровых механик;
- прототипирование искусственного интеллекта морских существ;
- продумывание мотивации для игрока;
- тестирование и отладка игры.

Особое внимание будет уделено виртуальной реальности, что позволит погрузиться в игровой мир, предоставляя уникальный опыт, который нельзя получить в традиционных играх. Одним из главных его преимуществ является то, что игра является уникальной благодаря использованию технологии мехатронного управления.

Будут пройдены этапы разработки игры, такие как:

- изучение существующих аналогов;
- создание концепции игры;
- реализации конечного продукта.