|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ­­ | | |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
|  | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования | | |
|  | | |
| **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |
|  | | |
| Институт кибербезопасности и цифровых технологий | | |
| Кафедра КБ-14 «Цифровые технологии обработки данных» | | |
|  | Утверждаю |  |
| Заведующий кафедрой | | |
| Иванова И.А. | | |
| *(подпись) Ф.И.О.) .* | | |
| «\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_г. | | |
|  | | |
| ­­ ЗАДАНИЕ | | |
| на выполнение курсовой работы по дисциплине | | |
| «Технологии визуального программирования» | | |
|  | | |
| Тема курсовой работы «Разработка игры "Морские приключения" с использованием технологий мехатронного управления и VR» . | | |
| Студент Шутов Кирилл Сергеевич Группа БСБО-08-22 . | | |
| Исходные данные . . | | |
| Перечень вопросов, подлежащих разработке, и обязательного графического материала: | | |
|  | | |
| Титульный лист; Содержание; Введение; Глава 1. Исследовательский раздел; Глава 2. Раздел проектирования; Глава 3. Технический раздел; Заключение; Список использованной литературы, Приложение А. Листинг кода; Приложение Б. Интерфейс приложения | | |
|  | | |
|  | | |
| Срок предоставления к защите курсовой работы до «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_г. | | |
|  | | |
| Задание на курсовую работу выдал Кашкин Е. В. . | | |
| *(подпись руководителя) (Ф.И.О. руководителя)* | | |
|  | | |
| Задание на курсовую работу получил Шутов К. С. . | | |
| *(подпись обучающегося) (Ф.И.О. обучающегося)* | | |
|  | | |
| **Москва 2023 г.** | | |