|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ­­ | | |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
|  | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования | | |
|  | | |
| **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |
|  | | |
| Институт кибербезопасности и цифровых технологий | | |
| Кафедра КБ-14 «Цифровые технологии обработки данных» | | |
|  | | |
| КУРСОВАЯ РАБОТА | | |
| по дисциплине «Технологии визуального программирования» | | |
| *(наименование дисциплины)* | | |
|  | | |
| **Тема курсовой работы** «Разработка игры "Морские приключения" с использованием технологий мехатронного управления и VR» . | | |
|  | | |
| **Студент группы** | . Шутов К. С., БСБО-08-22 . | . . |
|  | *(Ф.И.О., учебная группа)* | *(подпись студента)* |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Руководитель** |  |  |
| **курсовой работы** | Кашкин Е. В., к.т.н., доцент каф.КБ-14 | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  | *(Ф.И.О., должность, ученое звание,* | *(подпись руководителя)* |
|  | *ученая степень)* |  |
|  |  |  |
| **Рецензент** |  | *­* |
| **(при наличии)** | *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* | *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* |
|  | *(Ф.И.О., должность, ученое звание,* | *(подпись рецензента)* |
|  | *ученая степень)* |  |
| Курсовая работа |  |  |
| представлена |  |  |
| к защите | «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_г. |  |
|  |  |  |
| Допущена |  |  |
| к защите | «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_г. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | **Москва 2023 г.** |  |