

Maxence HAMMEN

2A Ensimag MMIS

maxence.hammen@ensimag.grenoble-

inp.fr

06 16 82 94 22

Mickaël LY

2A Ensimag MMIS

mickael.ly@ensimag.grenoble-inp.fr

06 37 18 42 61

Ilyes KACHER

2A Ensimag ISI

ilyes.kacher@ensimag.grenoble-inp.fr

06 63 39 72 21

Mathieu STOFFEL

2A Ensimag ISI

mathieu.stoffel@ensimag.grenoble-

inp.fr

06 98 89 84 99

Charte d'équipe

Préambule

Cette charte que nous avons tous quatre élaborée a pour buts à la fois d'organiser et de garantir la bonne organisation du groupe durant le projet de spécialité, autant en définissant des règles encadrant le travail de chacun que des règles destinées à conserver et entretenir la bonne humeur au sein du groupe.

En souscrivant donc à la présente, chaque membre s'engage donc à fournir travail sérieux tout en préservant l'entente générale afin que chacun puisse s'épanouir durant ce projet.

Contenu de la charte

Organisation générale

- Jours de travail La présence de chaque membre du groupe est demandée chaque jour du lundi au vendredi. Sauf décision prise à la majorité ou sur la base du volontariat, les week-ends sont réservés au repos et éventuellement à la réflexion sur le travail fait et à faire.
- Horaires Durant les jours de travail, chaque membre est tenu d'être présent 8 heures, en particuliers durant les 5 heures de présences communes correspondant aux créneaux 9h30-11h30 et 14h-17h.
- Nuits blanches Dans le but de rentabiliser les heures de travail communes, chaque membre se doit d'être en forme. C'est pourquoi nous proscrivons le travail de nuit, sauf cas exceptionnels décidés ensemble.
- Pause-déjeuner Dans le même objectif que la règle précédente, la pause déjeuner est obligatoire.

Organisation générale (suite)

- Petit-déjeuner
Suivant le principe du 'gâteauscope', lui-même dérivé du 'colloscope' de la prépa, calendrier organisant les 'colles', un 'petitdejoscope' sera mis en place au sein de l'équipe. Tout manquement à ce petitdejoscope sera puni d'une majoration du nombre de viennoiseries à amener, auquel peut s'ajouter une bouteille de Champomy à la fin du projet.
- Courtoisie
Toute règle de courtoisie élémentaire est évidemment de mise dans l'équipe.
- Retards et absences
Tout manquement aux horaires de travail doit être signalé le plus tôt possible aux autres membres du groupe et devra être justifié.

Organisation de l'équipe - Gestion de l'agilité

- Rôles dans l'équipe
Suite à une concertation, les responsabilités suivantes ont été attribuées :
Mathieu Responsable Git
Mickael Responsable documentation, secrétaire
Ilyes Scrum Master
Maxence Responsable tests
- Stand-up
Chaque matin est prévue une réunion Stand-up à l'aide d'une table des tâches virtuelles via l'utilitaire *Trello*.
- Sprints
Le fonctionnement théorique prévu consiste en des sprints d'une durée modulable selon les tâches prévues. Ces sprints seront séparés par des réunions afin de définir les objectifs du sprint.
- Peer-coding
Sauf points techniques délicats, nous préfererons coder chacun sur notre machine.

Règles de travail - Code

- Critiques
Chaque membre s'engage à formuler des critiques uniquement constructives envers ses co-développeurs, et s'engage aussi à intégrer ce type de critiques afin de s'améliorer. Toute autre forme de critique est proscrite.
- Communication
Chaque membre est fortement invité à communiquer ses idées, ses désaccords, et ce avec tous les membres de l'équipe via le mode de communication qu'il jugera le plus approprié (oral, mail, téléphone...)
- Commentaires
Afin d'assurer la lisibilité et la compréhension du code par tous, chaque membre du groupe s'engage à commenter continuellement son code.

Règles de travail - Git

- Branches de travail Chaque membre sera restreint à une branche de développement du projet selon la répartition des tâches qui sera décidée.
- Branche Master Cette branche représente le travail commun de l'ensemble du groupe. Toute modification majeure de cette branche doit donc être soumise à l'approbation du groupe.
- Push Chaque membre s'engage à ne pas push de code ne compilant pas sans autorisation du groupe (relecture commune par exemple).
- Commit Les commits devront être réguliers et de taille raisonnable (50 lignes de code). Ils devront aussi respecter le format imposé : 80 caractères au plus de résumé du commit, une ligne vide et enfin des paragraphes d'explication plus détaillés.