

Projet de C++ Master 1

Rapport Tower Control Simulation Project

Johnson VILAYVANH
Master 1 Informatique IGM

Projet

Les réponses à l'intégralité des questions, les choix confrontés par rapport à l'architecture du programme et les raisons qui ont fait que j'ai pris une direction plutôt qu'une autre se trouvent directement dans chacun des fichiers TASK_#.md, à la suite de chacune des questions. Je vous invite donc à vous référer à chacun de ces fichiers pour en savoir plus.

Ce rapport traitera uniquement des difficultés rencontrés, de mon avis par rapport au projet et ce que j'estime avoir appris après avoir fini celui-ci.

Avis sur mon premier projet en C++

« Tower Control Simulation Project » a été un projet très particulier à réaliser puisqu'il s'agissait d'un type de projet que nous n'avions jamais eu l'occasion de faire depuis le début de notre cursus. En effet, c'est la première fois qu'on nous demande de partir d'un code existant, *assez* conséquent qui plus est. Pourtant, c'est sans doute une situation que nous rencontrerons très fréquemment dans le monde du travail.

La plus grande difficulté que j'ai rencontré dans la réalisation de ce projet est sans doute la compréhension du code qui nous a été fourni. Effectivement, puisque j'ai toujours eu l'habitude de faire des projets pour lesquels je codais le contenu de A à Z, partir d'un projet existant et essayer de comprendre comment celui-ci a été fait était très atypique. C'est sans doute la raison pour laquelle la TASK sur laquelle j'ai rencontré le plus de difficulté était la TASK_0.

Cependant, après avoir pris quelques heures pour lire et comprendre l'intégralité du code fourni, j'ai pu surmonter cette difficulté, suite à quoi j'ai trouvé le projet et les TASKs suivantes bien plus simples à réaliser. Il s'agissait essentiellement de relire les parties du cours qui traitaient des questions pour se remémorer comment coder telle ou telle chose, mais je n'ai pas réellement rencontré de vraies difficultés.

J'ai trouvé l'approche du projet assez intéressante à première vue : partir d'un code existant, c'est sans doute quelque chose qu'on va très souvent rencontrer dans le monde du travail vers lequel on se rapproche à grands pas.

Mais finalement après l'avoir terminé, j'ai trouvé qu'en réalité, le projet consistait essentiellement à partir d'un « *mauvais* » code pour l'améliorer. Et partir d'une base « *mauvaise* » était, je trouve, une expérience pas très agréable pour un premier projet dans un nouveau langage.

Il est vrai que suite à ce projet, je me suis grandement amélioré en C++, c'est un fait. Mais à choisir, je pense personnellement qu'un projet plus « classique » aurait sans doute été une expérience bien plus agréable pour un premier projet qui a pour but de nous apprendre les bases d'un langage que nous venons d'apprendre.