

**SEANCES 3-4 - REVISIONS APPLIQUEES 4H**

**CONSIGNES**

Partie par partie :

- Vérifiez l'organisation de vos classes (observez le diagramme complété) : la classe Salarie doit calculer le salaire de base ainsi que le nb d'heures par mois. Les classes filles doivent substituer uniquement **CalculeSalaireMensuel**.
- Définissez les jeux de tests liés à votre dernier TP noté de C#
- Créez les tests unitaires et corrigez votre code jusqu'à ce que tous vos tests passent au vert.

**Partie 1 :**

- **Test de la classe Salarie :**
  - 1 jeu de tests pour **CalculeNbHeuresParMois**
  - 1 jeu de tests pour **CalculeSalaireMensuel**

**Attention : la classe étant abstraite, vous êtes obligé de redéfinir une classe « Mock » pour simuler et rendre possible l'instanciation de Salarie à travers une classe qui n'apporte rien de plus ou presque.**

```
public class MockSalarie : Salarie
{
    public MockSalarie(string nom, string prenom, int nbAnnees, double taux-
Horaire, int nbHeuresSemaine) : base(nom, prenom, nbAnnees, tauxHoraire, nbHeu-
resSemaine)
    {
    }
    // Si vous avez déjà programmé la partie 3, vous devrez aussi implémenter
    la méthode abstraite
}
```

- Tests de la classe Developpeur : 2 jeux de tests pour CalculeSalaireMensuel
- Tests de la classe ChefProjet : 3 jeux de tests pour CalculeSalaireMensuel

**Partie 2 : Tests de la classe Société**

2 jeux de test pour **PourcentageDevAvecCompetenceConception** : attention, prendre un autre cas que celui présenté dans le sujet car le % de développeurs ayant la compétence parmi tous les développeur était identique au % de développeurs parmi tous les salariés. Pensez au cas d'erreur possible /0 (0 développeur => 0%) Exemple ci-dessous :

nature du jeu de test	jeu de test pour PourcentageDevAvecCompetenceConception								Résultat attendu
	nom	lesSalaries							
Societe avec 3 developpeurs dont 2 ayant la compétence conception et un chef de projet	Soc	nom	prenom	tauxhoraire	nbAnnee	nbHeureSemaine	aCompetenceDev	TailleProjet	67
		Bab	Raoul	20	6	35	true		
		Babi	Franck	25	12	35	true		
		Paolo	Emile	22	8	35	false		
		Bado	Pierrick	30	15	25		Projet.Gros	
Societe avec 2 chefs de projet	Soc Chef	Bado	Pierrick	30	15	25		Projet.Gros	0
		Loupin	Mathis	30	15	25		Projet.Gros	

**Partie 3 :**

1 jeu de test pour **CalculeTauxEfficaciteTest** pour la classe ChefProjet  
1 jeu de test pour **CalculeTauxEfficaciteTest** pour la classe Developpeur  
2 jeux de test pour **CalculePrime**.

Le sujet est sur le réseau et le diagramme a été complété :

